



**SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI TERPADU NURUL FIKRI**

**Penerapan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia untuk  
Penerimaan Tenaga Kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima  
Metro Media**

**TUGAS AKHIR**

**ANISYAH NUR SEPTIANA**

**0110120181**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**DEPOK**

**JULI 2024**



**STT TERPADU  
NURUL FIKRI**

**SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI TERPADU NURUL FIKRI**

**Penerapan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia untuk  
Penerimaan Tenaga Kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima  
Metro Media**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer**

**STT - NF**  
**ANISYAH NUR SEPTIANA**  
**0110120181**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**DEPOK**

**JULI 2024**

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi/Tugas Akhir ini adalah hasil karya penulis, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Anisyah Nur Septiana

NIM : 0110120181

STT - NF

Depok, 22 Juli 2024

Tanda Tangan



Anisyah Nur Septiana

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi/Tugas Akhir ini diajukan oleh :

Nama : Anisyah Nur Septiana

NIM : 0110120181

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Penerapan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia untuk  
Penerimaan Tenaga Kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro  
Media

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.

### DEWAN PENGUJI

Pembimbing

  
Drs. Rusmanto, M.M.

Penguji

  
Amalia, S.E., M.Ak.

Ditetapkan di : Depok

Tanggal : 22 Juli 2024



## KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang maha pengasih lagi maha penyayang, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Tugas Akhir yang berjudul penerapan sistem informasi sumber daya manusia untuk penerimaan tenaga kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro Media ini penulis lakukan dengan tujuan untuk memenuhi bagian dari syarat untuk mencapai gelar Sarjana komputer Program Studi Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri, Penulis menyadari bahwa, tanpa adanya dukungan dan bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak semasa awal perkuliahan hingga akhirnya memasuki tahap tugas akhir ini, sungguh banyaklah kekurangan dan masih jauh dari kata sempurna bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis bermaksud mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang bersangkutan:

1. Allah SWT.
2. Semua pihak yang tidak henti-hentinya memberikan dorongan dalam berbagai upaya serta memanjatkan doa.
3. Bapak Dr. Lukman Rosyidi, M.M., M.T. berkedudukan sebagai Rektor dari Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.
4. Ibu Misna Asqia, S.Kom., M.Kom. berkedudukan sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.
5. Bapak Drs. Rusmanto, M.M. berkedudukan sebagai Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberikan bimbingan pada penulis selama penulis berkuliah dan bertugas akhir di Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.
6. Ibu Amalia, S.E, M.Ak. berkedudukan sebagai Dosen Penguji Akademik yang telah memberikan nilai uji pada penulis selama penulis bertugas akhir di Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.
7. Seluruh Dosen yang berada di lingkungan Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri yang telah membagikan ilmu serta memberikan pengajaran kepada peneliti.

8. PT Luxima Metro Media beserta karyawan yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan data yang diperlukan bagi penulisan ilmiah ini.

Dalam penelitian tentu saja masih banyak ditemukannya kekurangan serta tidak sempurnanya yang bisa jadi disebabkan oleh keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki. Walaupun demikian, penulis tetap memilih untuk berusaha menyelesaikan penelitian ini sebaik-baiknya dan sebagaimana mestinya. Oleh karena itu apabila terdapat kekurangan pada penelitian ini, dengan rendah hati penulis menerima kritik dan saran dari setiap pihak yang melihat. Penutup, harapan dari penulis semoga Allah SWT berkenan membalas segala perbuatan baik dalam keterlibatan yang telah diberikan oleh semua pihak. Semoga pada penelitian yang terjadi pada tugas akhir ini membawa berkah dan ilmu yang bermanfaat.

Depok, 22 Juli 2024



Anisyah Nur Septiana

# STT - NF

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

Sebagai sivitas akademik Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Anisyah Nur Septiana

NIM : 0110120181

Program Studi : Sistem Informasi

Jenis karya : Skripsi / Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada STT-NF **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty - Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**Penerapan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia untuk penerimaan tenaga kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro Media**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini STT-NF berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok

Pada tanggal : 22 Juli 2024

**STT - NF**

Yang Menyatakan



Anisyah Nur Septiana

## ABSTRAK

Nama : Anisyah Nur Septiana  
NIM : 0110120181  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul : Penerapan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia untuk  
Penerimaan Tenaga Kerja dengan OrangeHRM

Tugas Akhir ini membahas tentang penggunaan perangkat lunak berbasis *website* OrangeHRM untuk mengelola proses penerimaan tenaga kerja yang belum efisien di PT Luxima Metro Media. Proses penerimaan tenaga kerja di PT Luxima Metro masih bersifat manual sehingga cukup memakan waktu. Tujuan penelitian ini adalah untuk menerapkan dan mengevaluasi Sistem Informasi Sumber Daya Manusia untuk penerimaan tenaga kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro Media. Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif. Data diperoleh melalui observasi dan wawancara. Analisis data penelitian menggunakan metode UAT. Hasil penelitian menunjukkan bahwa tingkat keberhasilan penerapan SISDM OrangeHRM untuk penerimaan tenaga kerja mendapat tanggapan yang positif karena mampu memberikan kontribusi sesuai dengan yang dibutuhkan.

Kata Kunci : Evaluasi, OrangeHRM, Penerapan, SISDM

# STT - NF

## **ABSTRACT**

*Name* : Anisyah Nur Septiana  
*NIM* : 0110120181  
*Study Program* : *Information System*  
*Title* : *Implementation of Human Resources Information System for Labor Recruitment with OrangeHRM at PT Luxima Metro Media*

*This Final Project discusses the use of OrangeHRM website-based software to manage the inefficient workforce recruitment process at PT Luxima Metro Media. The process of recruiting workers at PT Luxima Metro is still manual so it takes quite a lot of time. The aim of this research is to implement and evaluate the Human Resources Information System for recruiting employees with OrangeHRM at PT Luxima Metro Media. This research is a qualitative research. Data was obtained through observation and interviews. Research data analysis uses the UAT method. The results showed that the success rate of the implementation of SISDM OrangeHRM for labor recruitment received a positive response because it was able to contribute as needed.*

*Keywords* : *Evaluation, Implementation, OrangeHRM, SISDM*

STT - NF



## DAFTAR ISI

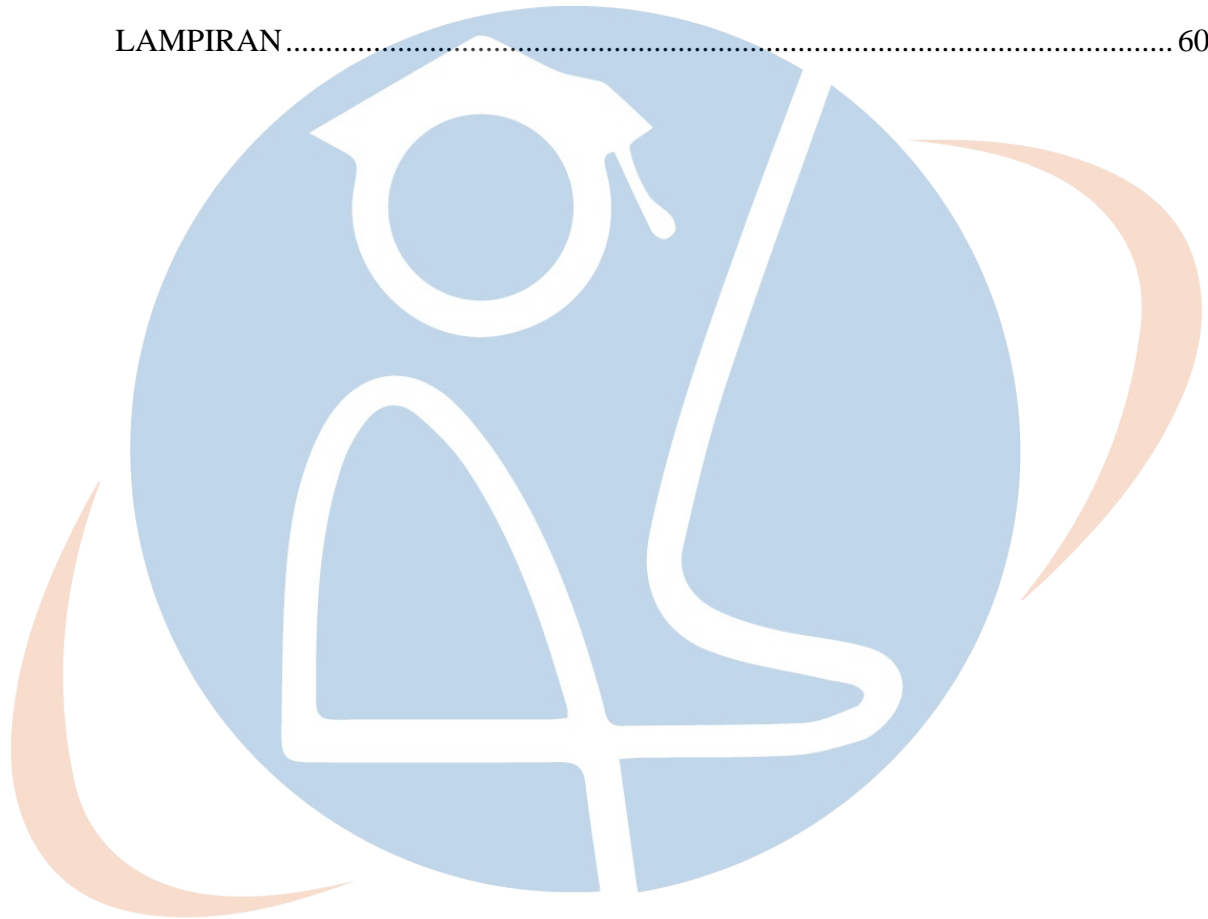
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	vii
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	vii
ABSTRAK.....	viii
<i>ABSTRACT</i> .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
1.3.1 Tujuan Penelitian .....	2
1.3.2 Manfaat Penelitian .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II KAJIAN LITERATUR .....	5
2.1 Sistem Informasi Manajemen.....	5
2.1.1 Deskripsi Sistem Informasi.....	5
2.1.2 Deskripsi Sistem Informasi Manajemen .....	5
2.2 Pengelolaan Sumber Daya Manusia.....	6

2.2.1	Deskripsi Pengelolaan Sumber Daya Manusia.....	6
2.2.2	Fungsi Pengelolaan Sumber Daya Manusia .....	6
2.3	SISDM OrangeHRM.....	7
2.4	UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	10
2.4.1	Use Case Diagram.....	10
2.4.2	Activity Diagram.....	11
2.5	Teknik Pengujian Perangkat Lunak dan Evaluasi.....	12
2.5.1	Black Box Testing.....	12
2.5.2	User Acceptance Test.....	13
2.6	PT Luxima Metro Media .....	13
2.6.1	Deskripsi Umum .....	13
2.6.2	Struktur Perusahaan .....	13
2.7	Penelitian Terkait .....	14
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>18</b>
3.1	Tahapan Penelitian .....	18
3.2	Rancangan Penelitian .....	20
3.2.1	Jenis Penelitian.....	20
3.2.2	Solusi Pemecahan Masalah .....	21
3.2.3	Metode Analisis .....	21
3.2.4	Metode Pengumpulan Data .....	21
3.2.5	Metode Pengujian.....	22
3.2.6	Lokasi Penelitian.....	22
3.2.7	Spesifikasi Perangkat .....	22
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI.....</b>		<b>24</b>
4.1	Analisis Sistem Berjalan .....	24

4.2	Analisis Permasalahan dan Solusi Pemecahan Masalah .....	24
4.3	Analisis Perancangan Sistem.....	25
4.3.1	Identifikasi Pelaku.....	25
4.3.2	<i>Software Requirement Specification (SRS)</i> .....	26
4.3.3	<i>Use Case</i> Utama.....	27
4.3.4	Definisi <i>Use Case</i> .....	27
4.3.5	Skenario <i>Use Case</i> .....	29
4.3.6	<i>Activity Diagram</i> .....	34
4.4	Rencana <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	37
4.4.1	Rencana <i>User Acceptance Test (UAT) Developer</i> .....	37
4.4.2	Rencana <i>User Acceptance Test (UAT) Admin</i> .....	39
4.5	Rencana Wawancara Penelitian .....	40
4.6	Penerapan SISDM OrangeHRM .....	41
4.6.1	Instalasi Perangkat Lunak SISDM OrangeHRM .....	41
4.6.2	Tahapan Kuasa Akses <i>User</i> .....	42
4.6.3	Tahapan <i>Organization</i> .....	43
4.6.4	Tahapan <i>Vacancies</i> .....	44
4.6.5	Tahapan Publikasi .....	45
4.6.6	Tahapan Memasukkan <i>Candidate</i> .....	46
4.6.7	Tahapan Memasukkan Lamaran .....	47
4.7	Hasil <i>User Acceptance Test (UAT)</i> dan Evaluasi .....	48
4.7.1	Hasil <i>User Acceptance Test (UAT) Developer</i> .....	48
4.7.2	Hasil <i>User Acceptance Test (UAT) Admin</i> .....	50
4.7.3	Hasil Evaluasi.....	52
4.7.4	Hasil Evaluasi dibandingkan dengan Penelitian Sebelumnya .....	53



BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	56
5.1 Kesimpulan.....	56
5.2 Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA .....	58
LAMPIRAN.....	60

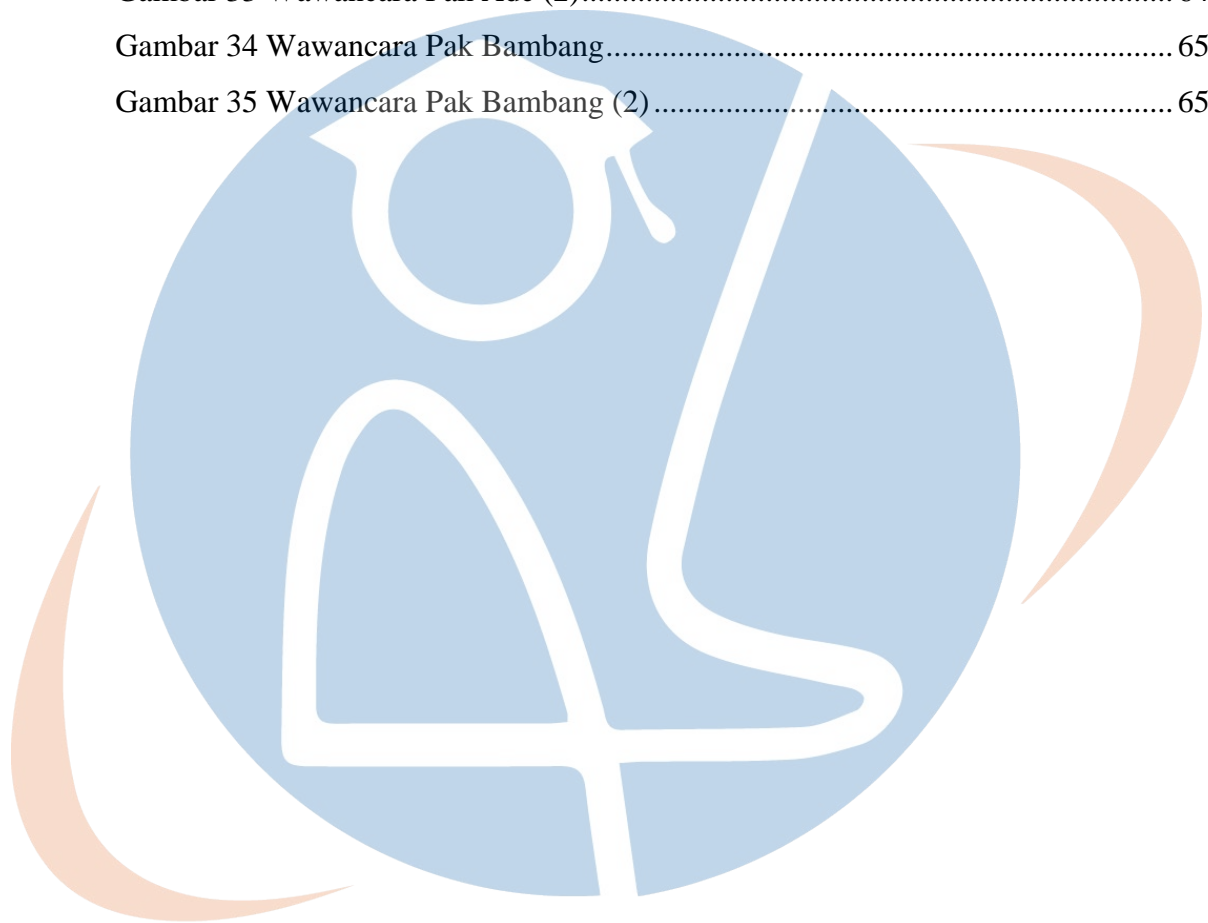


STT - NF

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Struktur PT Luxima Metro Media.....	13
Gambar 2 Bagan Tahapan Penelitian.....	18
Gambar 3 Use Case Diagram.....	28
Gambar 4 Activity Diagram Memasukkan Data Perusahaan .....	34
Gambar 5 Activity Diagram manajer SDM Memasukkan Data Vacancies.....	35
Gambar 6 Activity Diagram Manajer SDM Mempublikasi Vacancies .....	35
Gambar 7 Activity Diagram Manajer SDM Memasukkan Data Candidate .....	36
Gambar 8 Activity Diagram Pelamar Mengakses Link Vacancies dan Memasukkan Data Lamaran .....	36
Gambar 9 Source Code OrangeHRM-5.6.1 .....	41
Gambar 10 Folder htdocs .....	41
Gambar 11 Halaman Awal OrangeHRM.....	42
Gambar 12 Sub Menu User Management.....	42
Gambar 13 Add User .....	42
Gambar 14 List User .....	43
Gambar 15 Submenu Organization.....	43
Gambar 16 Memasukkan Data Perusahaan.....	44
Gambar 17 Data Perusahaan .....	44
Gambar 18 Submenu Vacancies .....	44
Gambar 19 Add Vacancy .....	45
Gambar 20 List Vacancy.....	45
Gambar 21 Submenu Vacancies .....	45
Gambar 22 Link Web Page URL Publikasi .....	46
Gambar 23 Publikasi Vacancy .....	46
Gambar 24 Submenu Candidate.....	46
Gambar 25 Add Candidate.....	47
Gambar 26 List Candidate .....	47
Gambar 27 List Vacancy.....	47
Gambar 28 Apply Vacancy .....	48

Gambar 29 Application Received .....	48
Gambar 30 Wawancara Pak Dwi .....	63
Gambar 31 Wawancara Pak Dwi (2) .....	63
Gambar 32 Wawancara Pak Ade .....	64
Gambar 33 Wawancara Pak Ade (2).....	64
Gambar 34 Wawancara Pak Bambang.....	65
Gambar 35 Wawancara Pak Bambang (2).....	65



STT - NF

## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Ikon Use Case Diagram .....	10
Tabel 2 Ikon Activity Diagram .....	11
Tabel 3 Penelitian Terkait .....	14
Tabel 4 Analisis Masalah dan Solusi .....	24
Tabel 5 Penjelasan Pelaku .....	25
Tabel 6 Kebutuhan Fungsional .....	26
Tabel 7 Kebutuhan Non Fungsional .....	27
Tabel 8 Kebutuhan Data .....	27
Tabel 9 Penjelasan Use Case .....	28
Tabel 10 Skenario admin membuat user .....	29
Tabel 11 Skenario Admin Membuat Kuasa Akses .....	30
Tabel 12 Skenario Admin Membuat Data Perusahaan .....	30
Tabel 13 Skenario manajer memasukkan data vacancies .....	31
Tabel 14 Skenario Manajer Publikasi Vacancies .....	31
Tabel 15 Skenario Manajer Memasukkan Data Candidate .....	32
Tabel 16 Skenario Manajer Mengatur Status Candidate .....	33
Tabel 17 Skenario Pelamar Melamar Vacancies .....	33
Tabel 18 Jawaban UAT Developer .....	37
Tabel 19 Rencana UAT Developer .....	37
Tabel 20 Jawaban UAT Admin .....	39
Tabel 21 Rencana UAT Admin .....	39
Tabel 22 Rencana Pertanyaan Wawancara .....	40
Tabel 23 Jawaban UAT Developer .....	48
Tabel 24 Hasil UAT Developer .....	49
Tabel 25 Jawaban UAT Admin .....	50
Tabel 26 Hasil UAT Admin .....	51
Tabel 27 Perbandingan Hasil Evaluasi .....	53

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kemajuan sistem informasi di era globalisasi ini sangat berpengaruh penting dalam meningkatkan SDM yang berkualitas dan berintegritas. Sehingga diperlukannya sistem pendukung untuk mengolah data serta mempermudah proses dalam mencapai tujuan tersebut. Menurut Flippo (1984) Pengelolaan SDM adalah proses perancangan, pengelompokan, pemberi arahan dan pengelolaan perolehan, ekspansi, upah, penggabungan, retensi serta penghentian pekerjaan SDM untuk menggapai tujuan atau sasaran perseorangan, lembaga serta masyarakat. [1]

PT Luxima Metro Media adalah perusahaan penerbitan buku, khususnya buku-buku pendidikan dan agama untuk anak. Menghadirkan berbagai buku berkualitas sebagai upaya turut mendukung dan menumbuh kembangkan minat baca pada anak-anak, dengan menghadirkan produk-produk dengan tema dan pengemasan yang menarik.

Perusahaan yang masih dalam pengembangan ini sering mengadakan penerimaan tenaga kerja yang dimana kebutuhan tersebut untuk membantu serta mengisi kebutuhan posisi yang kosong di dalam perusahaan. Namun, pengadaan penerimaan tenaga kerja ini masih bersifat manual menggunakan Microsoft Excel, sehingga pendataan yang dilakukan cukup memakan waktu. Masalah lain yang dihadapi pada proses penerimaan tenaga kerja agar bersifat efisien dan terkomputerisasi tentunya diperlukan perangkat keras, perangkat lunak, sumber daya manusia, pengelolaan serta pengembangan tentunya memakan biaya yang cukup besar. Namun, seiring berkembangnya zaman telah dikembangkannya perangkat lunak yang bersifat sumber terbuka sehingga dapat membantu pengurangan biaya yang diperlukan dalam proses penerimaan tenaga kerja. Salah satu teknologi sistem informasi ini yaitu OrangeHRM.

OrangeHRM merupakan perangkat lunak berbasis *website* yang digunakan untuk mengelola manajemen sumber daya manusia yang menyediakan dua versi yaitu, *open source* dan *advanced*. Perusahaan dapat menggunakan OrangeHRM versi *open source* untuk keperluan penerimaan tenaga kerja tanpa harus membayar lisensi. Modul OrangeHRM yang dapat digunakan yaitu rekrutmen, selain modul PIM dan Admin yang otomatis aktif. Berdasarkan permasalahan tersebut PT Luxima Metro Media perlu menerapkan sistem informasi OrangeHRM agar data calon karyawan dapat terkomputerisasi dan tim penerimaan tenaga kerja pun bisa bekerja secara tepat guna serta perusahaan dapat mengurangi beban biaya. Maka, penelitian ini diberi judul “Penerapan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia untuk Penerimaan Tenaga Kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro Media”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

1. Bagaimana penerapan SISDM untuk penerimaan tenaga kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro Media?
2. Bagaimana evaluasi hasil dari penerapan SISDM untuk penerimaan tenaga kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro Media?

## **1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.3.1 Tujuan Penelitian**

1. Menerapkan sistem informasi SDM untuk penerimaan tenaga kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro Media.
2. Mengevaluasi hasil dari penerapan sistem informasi SDM untuk penerimaan tenaga kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro Media.

### **1.3.2 Manfaat Penelitian**

#### **1.3.2.1 Manfaat Bagi Peneliti**

1. Melatih kemampuan serta memperbanyak pengetahuan dalam melakukan penerapan sistem informasi dengan OrangeHRM pada penerimaan tenaga kerja pada PT Luxima Metro Media.

2. Membantu untuk memudahkan pencarian referensi pada tugas akhir dimasa mendatang.

#### **1.3.2.2 Manfaat Bagi PT Luxima Metro Media**

1. Membuat data calon karyawan dapat terkomputerisasi dengan baik.
2. Proses pengerjaan dalam kegiatan penerimaan tenaga kerja jadi lebih cepat dan tepat.

#### **1.4 Batasan Masalah**

1. Tugas akhir ini hanya sampai tahap uji coba dikarenakan perusahaan masih menyiapkan penunjang kebutuhan serta mempelajari lebih lanjut program yang akan digunakan sehingga belum digunakan untuk penerimaan tenaga kerja sebenarnya.
2. Pengujian dan evaluasi hanya melibatkan divisi SDM dikarenakan keterbatasan waktu dan hasil dari penerapan sistem informasi ini apabila dikemudian hari akan digunakan nantinya akan dikelola oleh divisi tersebut.

#### **1.5 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan yang digunakan ialah sebagai berikut.

##### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini akan menguraikan apa saja yang melatar belakangi penelitian ini sehingga penulis pun dapat merumuskan masalah, menentukan tujuan, menuliskan manfaat hingga batasan apa saja yang membatasi dalam penelitian serta sistematika penulisan apa saja yang terkandung di dalam penelitian.

##### **BAB 2 KAJIAN LITERATUR**

Bab ini akan menguraikan kajian apa saja yang digunakan dalam struktur penelitian yang di dalamnya ada teori, konsep, penjelasan terkait perangkat lunak yang digunakan serta penelitian terkait yang sudah diteliti sebelumnya.



### **BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini akan menguraikan rangkaian metode serta analisis data yang digunakan serta dibutuhkan kemudian dirancanglah sebuah perancangan yang sesuai dengan apa yang diperlukan oleh sistem, menjelaskan lokasi lengkap penelitian dan juga apa saja penunjang sistem dan alat yang digunakan oleh peneliti.

### **BAB 4 IMPLEMENTASI DAN EVALUASI**

Bab ini akan menguraikan proses implementasi hingga akhirnya hasil sistem yang digunakan akan di evaluasi secara kualitatif dan dapat ditentukanlah hasil dari evaluasi tersebut apakah efektif dan efisien.

### **BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini akan menguraikan kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan juga saran ekspansi penelitian kepada topik yang berkaitan selanjutnya.



STT - NF



## **BAB II**

### **KAJIAN LITERATUR**

#### **2.1 Sistem Informasi Manajemen**

##### **2.1.1 Deskripsi Sistem Informasi**

Sistem informasi ialah proses akumulasi, pemrosesan, pengecekan, dan penyebaran informasi dengan maksud tertentu menurut pandangan Cegielski (2014:6). Leitch (2011:93) Menyatakan sistem informasi ialah sistem di dalam lembaga yang menyatukan kepentingan pengurus bisnis harian, penunjang aktivitas, bersifat administratif serta kegiatan perencanaan dari sebuah lembaga dan memberikan ketersediaan pihak lainnya dalam hal tertentu dengan laporan yang diperlukan. Selanjutnya pandangan dari O'brien (2011:62) Sistem informasi ialah gabungan rutin apa pun baik dari manusia, perangkat keras, perangkat lunak, maupun basis data yang mengakumulasi, melakukan perubahan, dan menyebar-luaskan informasi di dalam lembaga. [2]

##### **2.1.2 Deskripsi Sistem Informasi Manajemen**

Menurut Danu Wira Pangestu (2007) Deskripsi SIM adalah gabungan sistem informasi interaktif yang menggabungkan dan mengelola data untuk memberikan informasi bermanfaat bagi manajemen di seluruh tingkat perancangan dan pengelolaan. Menurut O'brien (2010) SIM ialah kolaborasi organisasi dari manusia, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi, dan sumber daya data (kelima elemen ini sering disebut sebagai komponen sistem informasi) yang mengatur informasi dalam suatu organisasi. [3]

## **2.2 Pengelolaan Sumber Daya Manusia**

### **2.2.1 Deskripsi Pengelolaan Sumber Daya Manusia**

Marwansyah (2014:3-4) menyampaikan pengelolaan SDM bisa dimengerti sebagai pemanfaatan SDM suatu lembaga melalui fungsi perancangan, rekrutmen dan pemilihan, pengembangan SDM, perencanaan dan pengembangan karier, memastikan gaji dan tunjangan, keselamatan kerja dan kesehatan, serta hubungan profesional.

Selain itu Edy Sutrisno (2016:6) Menyatakan pengelolaan SDM adalah: “Merencanakan, meneliti, mengembangkan, memelihara dan menggerakkan SDM agar menggapai tujuan individu dan lembaga.” Menurut Hasibuan (2016 : 10) Pengelolaan SDM adalah “ilmu dan seni pengelolaan korelasi dan peran tenaga kerja agar dapat terlibat secara efektif dan efisien terhadap pencapaian harapan lembaga, tenaga kerja, dan masyarakat.” [4]

### **2.2.2 Fungsi Pengelolaan Sumber Daya Manusia**

Veithzal Rivai (2015:8) tujuan dari pengelolaan SDM adalah sebagai berikut.

- a. Menetapkan kualitas dan kuantitas tenaga kerja untuk seluruh profesi dalam perusahaan.
- b. Memberikan jaminan tersedianya tenaga kerja di waktu sekarang dan waktu yang akan datang supaya memastikan seseorang dapat menyelesaikan semua tugas.
- c. Menghindari kesalahan dalam pengelolaan dan pengurangan dalam pelaksanaan tugas.
- d. Mendukung produktivitas tenaga kerja melalui koordinasi, integrasi, dan sinkronisasi (KIS).
- e. Menghindari kekosongan dan kebanyakan tenaga kerja.
- f. Sebagai pedoman untuk menentukan program penarikan, pemilihan, pengembangan, upah, penggabungan, pelestarian, pendisiplinan, dan pemberhentian tenaga kerja.

- g. Sebagai pedoman untuk melakukan perpindahan (tegak lurus atau mendatar).
- h. Sebagai validitas dalam evaluasi tenaga kerja. [4]

### 2.3 SISDM OrangeHRM

OrangeHRM ialah perangkat lunak dengan lisensi terbuka berbasis web untuk mengelola manajemen sumber daya manusia yang berdiri tahun 2005, versi belum lengkap dipublikasi pada Januari tahun 2006. Perangkat lunak ini terkenal hingga *international* dan telah dipergunakan sebanyak lebih dari 500.000 pengguna dan 40.000 perusahaan dari negara Indonesia (Sunjoto, 2013). (Rusmanto, 2015) mengemukakan berikut ini adalah beberapa fitur yang dimiliki OrangeHRM dengan versi sumber terbuka dengan lisensi gratis: [5]

#### 1. Informasi Organisasi

Fitur ini memudahkan dalam pengisian data perusahaan atau lembaga, dan setiap tenaga kerja didata pada setiap satu bagian unit kerja, jenis profesi atau tingkat jabatan, dan juga jenjang dan golongan serta rasio upah setiap jenjang dan golongan.

#### 2. Struktur Organisasi, Jabatan, Uraian Jabatan, dan rasio upah

OrangeHRM pun memberikan sarana membuat struktur lembaga, dan setiap tenaga kerja didata pada setiap satu bagian unit kerja, jenis profesi atau tingkat jabatan, dan juga jenjang dan golongan serta rasio upah setiap jenjang dan golongan.

#### 3. Administrasi Data Pegawai

OrangeHRM memiliki sarana manajemen informasi data tenaga kerja mencakup data perseorangan (nama, tempat tinggal, nomor dan kontak, daftar nama yang menjadi tanggungan, dan lainnya), foto tenaga kerja, pendidikan, riwayat karier tenaga kerja, kemampuan, pelatihan dan sertifikat yang dimiliki oleh tenaga kerja.

#### **4. Absensi Pegawai**

OrangeHRM memiliki fasilitas data kehadiran tenaga kerja, juga dapat membuat jadwal kerja yang bisa diawasi oleh atasan maupun manajer SDM. OrangeHRM dapat digunakan supaya hanya pengguna tertentu (atasan tenaga kerja atau manajer SDMnya) bisa melakukan perubahan kehadiran dan waktu, atau bisa juga memberikan pengaturan agar masing-masing tenaga kerja bisa melakukan perubahan waktu dijadwal kehadirannya.

#### **5. Pengelolaan Cuti**

OrangeHRM memiliki sarana terkait pengelolaan cuti tenaga kerja, mengatur jenis cuti dan jangka waktu cuti masing-masing tenaga kerja. Tenaga kerja, atasan atau pengelola SDM-nya bisa membuat pengajuan maupun pengambilan, mengetahui jatah, serta pengajuan cuti yang dibatalkan. Manajer SDM mendapat notifikasi otomatis dari sistem melalui email, jadi bisa langsung memproses pemeriksaan pengajuan cuti SDM melewati proses yang berjalan, selanjutnya memberikan persetujuan ataupun penolakan menyesuaikan dengan keputusan dari yang berwenang.

#### **6. Jaminan Sosial**

OrangeHRM lengkap dengan sarana manajerial jaminan sosial bagi tenaga kerja seperti Jamsostek atau bentuk keuntungan lainnya yang bisa dibentuk sendiri menyesuaikan keperluan perusahaan.

#### **7. Rekrutmen**

OrangeHRM mempunyai sarana yang dapat membantu pembuatan iklan lowongan kerja di jejaring sosial. Kelebihannya, apabila ada pengajuan lamaran, maka pengelola yang membuat iklan lowongan kerja tersebut dapat segera mendapat notifikasi pada email dari sistem secara otomatis, dan dapat dengan cepat membuat jadwal tahap seleksi berikutnya dengan melakukan akses ke sistem OrangeHRM. Berbagai informasi yang dimaksud akan disampaikan melalui sistem ke calon tenaga kerja. Tahap seleksi dicatat sistem OrangeHRM.

## **8. Pembuatan Laporan dan Pencarian Data**

OrangeHRM mempunyai sarana pembuatan laporan untuk tenaga kerja menyesuaikan informasi yang diperlukan. Selanjutnya juga menyediakan sarana yang dapat melakukan pencarian data tenaga kerja melalui berbagai kriteria yang tersedia, misalnya berdasarkan ID tenaga kerja, nama tenaga kerja, jabatan dan lain sebagainya.

## **9. Entri Data oleh Masing-masing Pegawai dengan Sistem Otorisasi**

OrangeHRM mengizinkan 3 pengguna yang dapat mengisi dan melihat data di OrangeHRM sesuai dengan batasan serta wewenang yang diberikan kepada setiap pengguna, yakni:

- a. *System Administrator (Admin User)*: Memiliki kekuasaan tertinggi yang bisa mengubah keseluruhan data.
- b. *Group Administrator User*: modul terbatas OrangeHRM bisa dimodifikasi oleh pengguna berdasarkan wewenangnya, misalnya supervisor atau manajer SDM memiliki akses untuk melacak absensi, cuti, dan aktivitas bawahan.
- c. *Employee Self Service User*: Pengguna mendapat manfaat dari fasilitas yang menyediakan berkas pribadi terbatas pada kewenangan yang diberikan kepada mereka. ESS bisa dipakai untuk melakukan pengisian untuk permohonan cuti, membuat jadwal kerja, dan masih banyak lagi.

## **10. OrangeHRM Bersifat Modular**

OrangeHRM dibuat berdasarkan arsitektur modular yang terdiri atas modul-modul sebagai berikut:

- a. Modul Admin (*Administrator Module*)
- b. Modul PIM (*Personel Information Management Module*)
- c. Modul ESS (*Employee Self Service Module*)
- d. Modul Cuti (*Leave Module*)
- e. Modul Waktu Kerja (*Time Module*)
- f. Modul Laporan (*Report Module*)
- g. Modul Pelacak BUG (*Bug Tracking Module*)

- h. Modul Rekrutmen (*Recruitment Module*)
- i. Modul Kinerja (*Performance Module*)



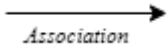
## 2.4 UML (*Unified Modelling Language*)

*Unified Modelling Language* adalah bahasa standar yang sudah banyak dipergunakan dalam dunia industri sebagai pendefinisian kebutuhan, membuat analisis dan desain, serta memberikan gambaran arsitektur dalam pemrograman yang berorientasi pada objek. UML berfungsi untuk pemodelan. Jadi, kegunaan UML tidak hanya terbatas sebagai metodologi tertentu, walaupun dalam kenyataannya UML sangat banyak digunakan pada metodologi berorientasi objek (Rosa, 2014). Empat macam diagram yang sangat sering digunakan dalam pemrograman berorientasi objek, yaitu *use case diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, dan *activity diagram*. [6]

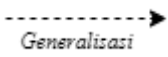
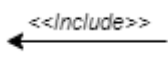

### 2.4.1 Use Case Diagram

*Use case diagram* ialah komponen skema suatu sistem. Sehingga konsumen dan produsen saling mengetahui dan memahami alur sistem yang akan dibuat. [7]

Tabel 1 Ikon Use Case Diagram

Simbol	Keterangan
 Actor	Mewakili aktor, sistem lain dan atau alat ketika melakukan komunikasi dengan <i>use case</i> .
 Use Case	Pemisahan serta melakukan korelasi antara sistem dan aktor.
 Association	Komunikasi di antara aktor dan <i>use case</i> dan begitu pula sebaliknya.








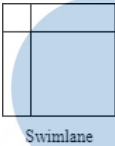
	Memberitahukan fungsi aktor agar dapat terlibat dengan <i>use case</i> .
	Memberitahukan apabila sebuah <i>use case</i> termasuk kegunaan dari <i>use case</i> lainnya.
	Memberitahukan suatu <i>use case</i> ialah tambahan kegunaan dari <i>use case</i> lainnya jika sebuah kondisi terpenuhi.

### 2.4.2 Activity Diagram

Diagram aktivitas dapat memberikan gambaran tahapan suatu sistem. Diagram aktivitas adalah ekspansi melalui *use case diagram* serta memberikan gambaran aktivitas secara tegak lurus sehingga tahapannya pun ditampilkan secara tegak lurus. Aktivitas dapat berbentuk rangkaian menu atau tahapan bisnis yang dimiliki sistem. Dalam buku *Rekayasa Perangkat Lunak* oleh Rosa A.S berkata, “Diagram aktivitas tidak berbicara tentang perilaku pelaku. Dapat dimaknai bahwa ketika membuat *activity diagram* hanya digunakan untuk menggambarkan aktivitas sistem.” [8]

Tabel 2 Ikon Activity Diagram

Ikon	Keterangan
	Setiap aktivitas diagram biasanya memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas dilakukan oleh sistem dan biasanya diawali dengan kata kerja.
	Percabangan terjadi apabila pada diagram terdapat aktivitas yang lebih dari satu.

	<p>Penggabungan adalah apabila terdapat aktivitas yang banyak maka akan digabungkan menjadi satu.</p>
	<p>Setiap aktivitas diagram biasanya memiliki status akhir</p>
	<p>Swimlane memiliki tanggung jawab untuk memisahkan organisasi bisnis terhadap aktivitas yang terjadi.</p>

## 2.5 Teknik Pengujian Perangkat Lunak dan Evaluasi

### 2.5.1 *Black Box Testing*

Menurut (Greenit, 2018) *black box testing* ialah uji sistem yang dilakukan untuk melakukan tindakan melewati uji data dan memeriksa kegunaan perangkat lunak. Pengamatan ini dilakukan melalui sistem perangkat lunak itu sendiri. Pada pengujian ini dapat dilakukan penilaian hanya pada tampilan luar saja (*interface*), fungsionalnya, dan tidak melihat apa saja yang terjadi dalam proses detailnya. Hanya mengetahui proses masuk dan keluarnya saja. Fungsi yang juga dimiliki *black box testing* sebagai berikut. [9]

1. Mendeteksi fungsi yang salah atau hilang pada suatu perangkat lunak.
2. Menemukan kesalahan pada antarmuka yang terjadi saat perangkat lunak beroperasi.
3. Untuk mengetahui kesalahan pada bentuk data atau akses basis data bagian luar suatu perangkat lunak.
4. Pengujian kinerja dari perangkat lunak tersebut.
5. Menginisialisasikan serta menemukan ke tidak-benaran dari terminasi perangkat lunak tersebut.



### 2.5.2 User Acceptance Test

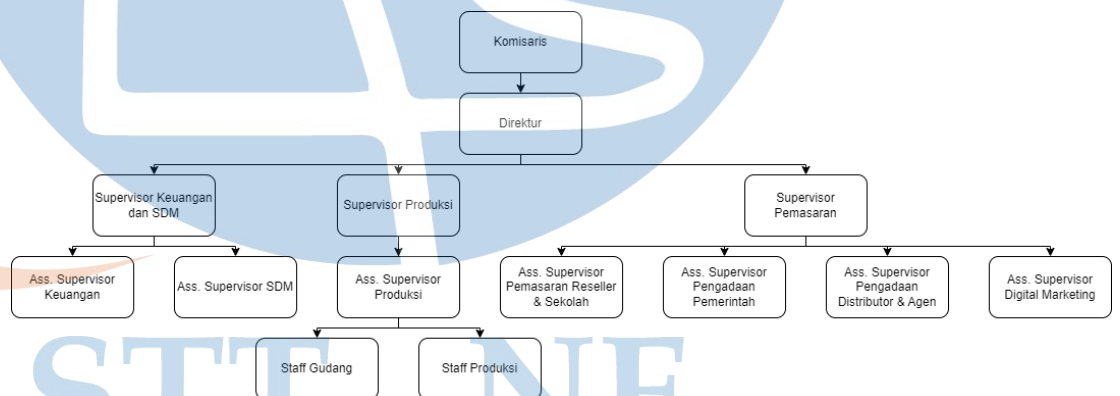
Menurut *International Institute of Business Analysis* (IIBA), UAT merupakan metode pengujian yang dilakukan oleh pengguna bisnis pada *software* yang sudah selesai dikembangkan dalam lingkungan produksi, sebelum aplikasi tersebut dirilis kepada pengguna akhir.

## 2.6 PT Luxima Metro Media

### 2.6.1 Deskripsi Umum

PT Luxima Metro Media adalah perusahaan yang berdiri tahun 2008 dan bergerak di bidang penerbitan buku atau biasa disebut juga penerbit Luxima. Perusahaan ini berdiri dengan tujuan untuk berkontribusi aktif dalam memperkuat hobi membaca masyarakat Indonesia, khususnya di segmen anak. Penerbit Luxima berharap dapat memberikan materi pembelajaran yang baik dengan menerbitkan banyak buku cerdas dan berkualitas untuk anak. [10]

### 2.6.2 Struktur Perusahaan



Gambar 1 Struktur PT Luxima Metro Media

## 2.7 Penelitian Terkait

Tabel 3 Penelitian Terkait

No	Nama dan Tahun	Judul	Kesimpulan	Perbedaan dan Persamaan Penelitian
1	Vina S. 2024.	Implementasi Sistem Penilaian Kinerja Karyawan pada Baznas Kabupaten Bogor Menggunakan Sistem Informasi SDM OrangeHRM	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem penilaian kinerja pegawai di Baznas Kabupaten Bogor sebelum implementasi masih menggunakan cara manual, yaitu melakukan pencatatan dengan menggunakan kertas, sehingga sistem tidak terstruktur dan data tidak terdokumentasi dengan baik.</li> <li>2. Penelitian ini berhasil merancang sistem berdasarkan kebutuhan yang didapat dari hasil analisis data dan juga alur sistem yang ada pada perusahaan.</li> <li>3. Penelitian ini berhasil mengimplementasikan sistem informasi penilaian kinerja pegawai dengan modul Performance dan PIM pada perusahaan. selain itu, pengujian sistem dilakukan dengan <i>black box testing</i> dan UAT menunjukkan sistem berhasil menjalankan proses yang diinginkan.</li> <li>4. Evaluasi penerapan Sistem Informasi Sumber Daya Manusia (SISDM) ini dilakukan melalui wawancara, yang hasil akhirnya mencapai kesimpulan berikut: Uraian wawancara menunjukkan bahwa penggunaan sistem OrangeHRM memberikan kontribusi positif terhadap</li> </ol>	<p>Perbedaan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Modul yang digunakan berbeda, penulis menggunakan modul rekrutmen.</li> <li>2. Lokasi penelitian berbeda, penulis berlokasi di PT Luxima Metro Media.</li> </ol> <p>Persamaan: Menggunakan <i>software</i> yang sama yaitu OrangeHRM.</p>

			<p>pengelolaan sumber daya manusia dalam organisasi Baznas Kabupaten Bogor. Meskipun ada sedikit kekurangan yaitu keinginan untuk adanya output berupa file. Kesan umumnya adalah bahwa OrangeHRM efektif dalam memenuhi kebutuhan pengelolaan SDM dan memberikan nilai tambah bagi organisasi. Penilaian kinerja karyawan menggunakan OrangeHRM termasuk peningkatan 86 dalam Memudahkan SDM Baznas Kabupaten Bogor dalam melakukan penilaian kinerja karyawan.</p>	
2	Erwin Gumulya, 2019.	<p>Penerapan Sistem Informasi <i>Recruitment</i> Sumber Daya Manusia Pada PT XYZ Menggunakan Aplikasi OrangeHRM</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Hasil analisis penerapan sistem informasi sumber daya manusia OrangeHRM modul <i>recruitment</i> pada PT XYZ dilihat dari penerapan dan penggunaan sistem memiliki tingkat respon baik yaitu sangat kuat dengan hasil 92%.</li> <li>2. Hasil rekomendasinya adalah agar melakukan evaluasi <i>recruitment</i> calon karyawan setiap tahun dan pengembangan setiap bulan terhadap sistem informasi sumber daya manusia OrangeHRM modul <i>recruitment</i> di PT XYZ.</li> </ol>	<p>Perbedaan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lokasi penelitian berbeda, penulis berlokasi di PT Luxima Metro Media.</li> <li>2. Versi <i>Software</i> OrangeHRM yang digunakan berbeda.</li> </ol> <p>Persamaan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Modul yang digunakan sama yaitu modul rekrutmen.</li> <li>2. <i>Software</i> yang digunakan sama yaitu OrangeHRM.</li> </ol>
3	Jack Hulukay, 2012	<p>Analisis Penerapan Aplikasi OrangeHRM pada Departemen Human Resource Development</p>	<p>Berdasarkan hasil pembahasan dalam implementasi penerapan aplikasi OrangeHRM yang sesuai dengan batasan masalah pada proses bisnis dapat disimpulkan, sebagai berikut. Pada tahapan proses bisnis rekrutmen, menjelaskan bahwa lowongan pekerjaan dapat</p>	<p>Perbedaan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Modul yang digunakan lebih banyak, penulis hanya menggunakan modul rekrutmen.</li> <li>2. Lokasi penelitian berbeda, penulis berlokasi di PT Luxima Metro Media.</li> </ol>

		(Studi Kasus: Departemen HRD Bakrie Microfinance Indonesia)	dipublikasikan secara <i>online</i> , sehingga informasi tersebut dapat diterima dengan cepat oleh pencari kerja, dan tanpa membutuhkan tempat dan banyak waktu, dan tanpa harus mendatangi dan menyerahkan berkas lamaran secara langsung ke kantor tujuan. Pada tahapan proses bisnis cuti, menjelaskan bahwa sistem menyediakan kuasa akses bagi karyawan maupun pimpinan terkait, dapat menjalankan hak dan kewajibannya dengan mudah dan cepat melalui aplikasi OrangeHRM, dalam pengambilan keputusan tentang masalah hak cuti, melihat lamanya hari cuti dan sisa hari cuti seorang karyawan. Oleh sebab itu aplikasi OrangeHRM yang berbasis web dapat digunakan untuk mengelola SDM secara efisien pada manajemen HRD perusahaan.	<p>3. Versi <i>software</i> OrangeHRM yang digunakan berbeda.</p> <p>Persamaan:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Modul yang digunakan sama yaitu modul rekrutmen.</li> <li>2. Menggunakan <i>software</i> yang sama yaitu OrangeHRM,</li> </ol>
--	--	---	--	--

Menurut penelitian oleh Vina S. pada tahun 2024, yang membahas tentang implementasi sistem penilaian kinerja karyawan pada Baznas Kabupaten Bogor menggunakan sistem informasi SDM OrangeHRM dengan metode pengujian *black box testing*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menerapkan aplikasi OrangeHRM sebagai sistem penilaian kinerja karyawan. Hasil yang didapatkan menunjukkan bahwa sistem memberikan kontribusi positif terhadap pengelolaan SDM dalam organisasi kabupaten Bogor.

Menurut penelitian oleh Erwin Gumulya pada tahun 2019, yang membahas penerapan sistem informasi *recruitment* sumber daya manusia pada PT XYZ menggunakan aplikasi OrangeHRM dengan metode pengujian *black box testing*. Tujuan dari penelitian ini adalah menerapkan dan menghasilkan sistem informasi *recruitment* SDM pada PT XYZ menggunakan OrangeHRM. Hasil yang didapatkan menunjukkan penerapan dan penggunaan sistem memiliki tingkat respon sangat kuat sebesar 92%.

Menurut penelitian Jack Hulukay pada tahun 2012 yang membahas tentang analisis penerapan aplikasi OrangeHRM pada departemen *Human Resource Development* (Studi Kasus: Departemen HRD Bakrie Microfinance Indonesia) dengan metode evaluasi *responsibility*. Tujuan dari penelitian ini adalah menerapkan sistem pengelolaan data karyawan menggunakan aplikasi OrangeHRM yang berbasis *website* untuk memenuhi kebutuhan sistem personal manajemen di departemen HRD BMF. Hasil yang didapatkan aplikasi mempunyai nilai fungsionalitas yang cukup memadai, hal ini dilakukan dengan mengukur nilai efisiensi dan optimalisasi yang terjadi, mudah berinteraksi dengan sistem *Personal Management*.

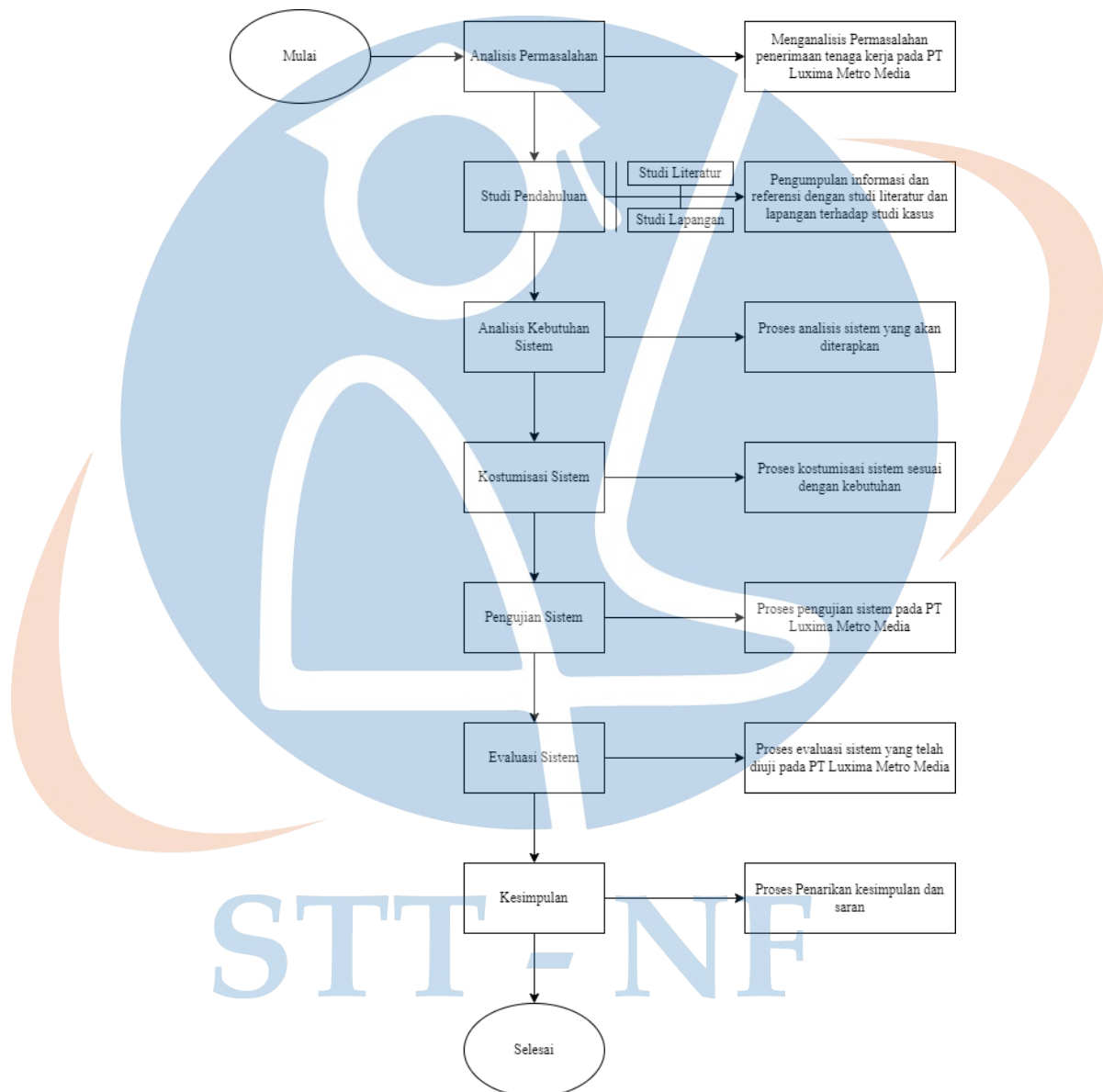


STT - NF

## BAB III METODOLOGI PENELITIAN

### 3.1 Tahapan Penelitian

Di bawah ini tahapan yang digunakan pada tugas akhir ini.



*Gambar 2 Bagan Tahapan Penelitian*

Adapun tahapan penelitian pada bagan dijelaskan sebagai berikut.

#### 1. Analisis Permasalahan

Proses analisis dilakukan dengan proses wawancara dan pengamatan langsung terkait dengan penerimaan tenaga kerja pada PT Luxima Metro



Media dimulai dengan penerimaan secara manual menggunakan Microsoft Excel. Dilanjutkan dengan bagaimana menerapkan sistem informasi sumber daya manusia untuk penerima tenaga kerja pada PT Luxima Metro Media.

## **2. Studi Pendahuluan**

Dua jenis studi yang dilakukan sebagai berikut.

### **a. Studi Literatur**

Kajian yang didukung oleh jurnal serta bacaan tentang sistem informasi, konsep pengelolaan sumber daya manusia, perangkat lunak OrangeHRM dan teori yang membantu penulis untuk melakukan serta mampu memahami penelitian.

### **b. Studi lapangan**

Dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui lebih detail terkait masalah yang diteliti, sehingga data yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan proses bisnis, penerimaan tenaga kerja beserta gambaran umum perusahaan dan sistem informasi apa yang biasa digunakan.

## **3. Analisis Kebutuhan Sistem**

Proses analisis kebutuhan sistem yaitu menganalisis keperluan yang perlu dilakukan pada tahapan penerapan OrangeHRM pada modul rekrutmen seperti data calon tenaga kerja yang telah mendaftar di perusahaan.

## **4. Kostumisasi Sistem**

Proses penyesuaian sistem OrangeHRM akan di terapkan langsung dengan menentukan apa yang perlu serta diinginkan dalam tahap pengaturan sistem pada perangkat lunak. Juga rancangan untuk pengguna yang akan menggunakan sistem. Rancangan akan dilakukan sesuai dengan keperluan dalam tahapan penerimaan tenaga kerja menggunakan modul rekrutmen yang ada pada aplikasi OrangeHRM.

## **5. Pengujian Sistem**

Proses pengujian sistem yaitu analisis terhadap sistem OrangeHRM tersebut dengan cara menerapkan perangkat lunak tersebut untuk proses rekrutmen tenaga kerja di PT Luxima Metro Media. Pengujian ini bertujuan untuk apakah aplikasi OrangeHRM terbukti memberikan pengaruh baik atau tidak

dalam proses penerimaan tenaga kerja perusahaan. Fokus dalam pengujian sistem ini adalah proses bisnis sistem rekrutmen calon tenaga kerja di PT Luxima Metro Media.

## **6. Evaluasi Sistem**

Evaluasi akan dilakukan berdasarkan hasil penerapan aplikasi di perusahaan, maka dapat diambil kesimpulan bahwa berdasarkan penilaian akan didapat jawaban puas/baik, dengan menyebutkan bahwa aplikasi OrangeHRM memiliki fungsi sistem yang memenuhi, dan akan dilakukan dengan pengukuran nilai efisiensi yang terjadi saat proses rekrutmen tenaga kerja perusahaan. Dan demikian hasil dari evaluasi sistem diharapkan sesudah melakukan penerapan perangkat lunak OrangeHRM, didapatkan hasil pengujian yang efektif, efisien dan terkomputerisasi berdasarkan pada penilaian kepuasan terhadap aplikasi yang diterapkan.

## **7. Kesimpulan**

Pada proses kesimpulan ini ialah keseluruhan dari proses yang sudah dilakukan dalam penerapan aplikasi dengan tujuan mampu untuk memenuhi proses penerimaan calon tenaga kerja di PT Luxima Metro Media.

## **3.2 Rancangan Penelitian**

Rancangan penelitian menjelaskan terkait rancangan yang dilakukan, yaitu ada jenis penelitian, solusi pemecahan masalah, metode analisis, metode pengumpulan data, lokasi penelitian serta spesifikasi perangkat.

### **3.2.1 Jenis Penelitian**

Jenis penelitian tugas akhir ini ialah penelitian tindakan (*action research*) yaitu penelitian ilmiah yang digunakan untuk mengidentifikasi, memberi solusi atau perubahan pada permasalahan tertentu. Dan penelitian ini berbentuk implementasi sistem informasi pada suatu organisasi. Oleh karena itu, di dalam penelitian berisi kegiatan pencarian masalah, penemuan solusi, implementasi solusi, uji validitas dan evaluasi.



### **3.2.2 Solusi Pemecahan Masalah**

Masalah yang dihadapi pada proses penerimaan tenaga kerja pada PT Luxima Metro Media yang telah dilakukan belum terkomputerisasi dan pendataan diolah secara manual dengan Microsoft Excel. Oleh karena itu tugas akhir ini memiliki tujuan agar dapat menyelesaikan masalah yang dimiliki PT Luxima Metro Media dengan cara menerapkan perangkat lunak SISDM yaitu OrangeHRM, dengan penerapan tersebut yang dibantu oleh fitur-fitur yang dimiliki oleh sistem bertujuan untuk dapat menyelesaikan permasalahan yang ada. Sehingga pengelolaan sumber daya manusia dapat berjalan dengan baik sesuai prosedur perusahaan.

### **3.2.3 Metode Analisis**

Pada metode analisis yang digunakan ialah kualitatif yaitu penelitian yang fokusnya pada observasi mendalam dengan tujuan memahami suatu kejadian sosial secara alami yang pengelolaannya datanya akan berbentuk hasil pengujian dan evaluasi. Dalam metode kualitatif ini di dalamnya menggunakan UAT dengan cara mewawancarai langsung perwakilan dari tim satuan kerja dan hasil dari penerapan tersebut akan diuraikan dalam bentuk bukti wawancara.

### **3.2.4 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data dilakukan penulis melalui beberapa pendekatan dalam mencari berbagai informasi dan sumber dengan cara pengamatan dan wawancara.

#### **1. Pengamatan**

Melalui tahapan ini penulis melakukan kunjungan ke perusahaan PT Luxima Metro Media dan menganalisis langsung cara kerja dan proses penerimaan tenaga kerja yang dijalankan oleh PT Luxima Metro Media. Pada tahap ini penulis mengetahui proses dari aktivitas penerimaan tenaga kerja yang dilakukan oleh perusahaan. Sistem akan diuji dengan *black box testing* agar mengetahui apakah perangkat lunak berjalan baik dan fungsional.

## 2. Wawancara

Melalui tahapan ini penulis melakukan komunikasi kepada divisi terkait yang akan terlibat dalam proses penerimaan tenaga kerja di perusahaan. Tahap ini berguna untuk mendapatkan keterangan dari divisi dan anggota terkait mengenai setiap kendala yang dialami serta masukan yang akan sangat membantu penulis dalam melakukan identifikasi masalah.

### 3.2.5 Metode Pengujian

Metode pengujian ini dilakukan penulis menggunakan *black box testing* dan *user acceptance test*.

#### 1. *Black Box Testing*

Pengujian ini memiliki tujuan untuk menguji tiap variabel sistem yang ditetapkan yang ada di dalam proses analisis kebutuhan dan hasil kostumisasi.

#### 2. *User Acceptance Test*

Pengujian menggunakan UAT ini bertujuan untuk menguji sistem dari sisi fungsional sesuai dengan kebutuhan pada penelitian yaitu proses penerimaan tenaga kerja. Untuk pengujian menggunakan metode wawancara langsung kepada tim satuan kerja terkait yang ada pada perusahaan. Pengujian yang dilakukan dengan sistem UAT ini berbentuk pertanyaan wawancara langsung kepada tim satuan kerja yang mewakili. Bentuk pertanyaan yang akan digunakan sesuai dengan analisis kebutuhan.

### 3.2.6 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian penerapan sistem informasi sumber daya manusia untuk penerimaan tenaga kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro Media berlokasi di Jl. Jaha Gg. Mujahidin No.25, RT.9/RW.1, Kalisari, Kec. Ps. Rebo, Kota Jakarta Timur, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 13790.

### 3.2.7 Spesifikasi Perangkat

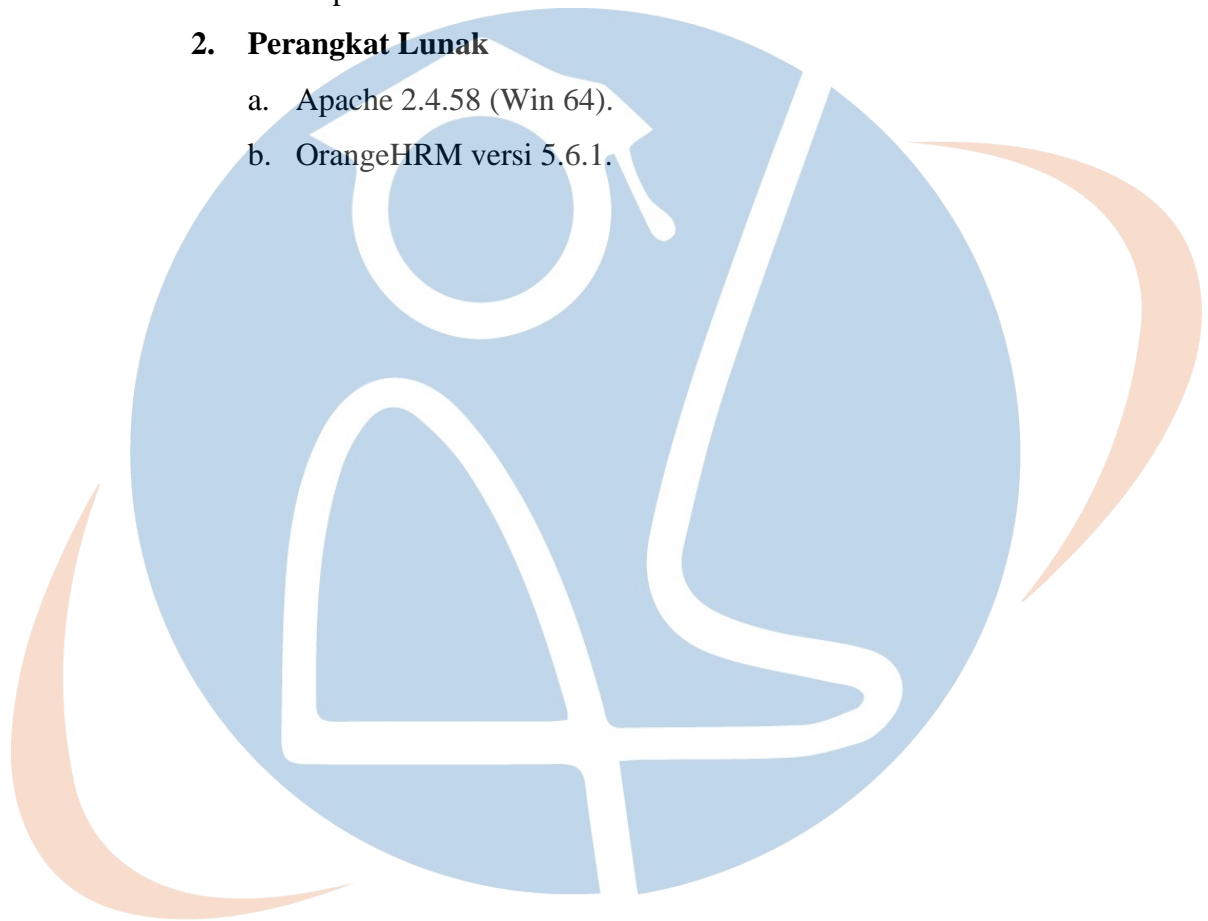
Perangkat yang digunakan dalam mendukung penelitian ini sehingga dapat diselesaikan tepat waktu dengan baik adalah berikut.

**1. Perangkat Keras**

- a. Laptop ASUS Vivobook 14 AMD Ryzen 3 7320U with Radeon Graphics 2.40 GHz.
- b. Kapasitas RAM sebesar 8,00 GB.
- c. Kapasitas SSD sebesar 512 GB.

**2. Perangkat Lunak**

- a. Apache 2.4.58 (Win 64).
- b. OrangeHRM versi 5.6.1.



**STT - NF**

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

### 4.1 Analisis Sistem Berjalan

Pada proses analisis permasalahan ini dilakukanlah proses wawancara kepada kepala bagian divisi SDM mengenai proses penerimaan tenaga kerja yang dilakukan oleh perusahaan selama ini. Dalam proses wawancara yang telah dilakukan didapatlah hasil awal ditemukannya permasalahan dalam proses penerimaan tenaga kerja di PT Luxima Metro Media. Hasil yang didapatkan melalui proses wawancara dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Proses penerimaan tenaga kerja belum dilakukan secara efisien dan efektif karena langsung melakukan pengiriman pesan ke nomor WhatsApp penerima sehingga memungkinkan dokumen mengalami kehilangan dan kerusakan.
2. Proses memasukkan data masih manual karena harus di masukkan satu persatu ke dalam Microsoft Excel.
3. Proses untuk pendataan serta pencarian data yang memakan waktu cukup lama dan belum efisien.

### 4.2 Analisis Permasalahan dan Solusi Pemecahan Masalah

Pada proses analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah ini telah ditemukannya beberapa masalah dalam proses penerimaan tenaga kerja tersebut. Proses penerimaan tenaga kerja masih terkesan manual yang dimana prosesnya belum di data dengan baik sehingga menimbulkan belum efisien dan efektif. Selanjutnya adalah penjabaran masalah yang ditemukan dan solusi pemecahan masalah sebagai berikut.

*Tabel 4 Analisis Masalah dan Solusi*

No.	Permasalahan proses penerimaan tenaga kerja	Solusi Pemecahan Masalah
1	Proses penerimaan tenaga kerja dilakukan belum efisien dan efektif karena langsung melakukan pengiriman pesan ke	Perangkat lunak SISDM OrangeHRM dengan modul <i>recruitment</i> memudahkan

	nomor <i>whatsapp</i> penerima sehingga memungkinkan dokumen mengalami kehilangan dan kerusakan.	penyimpanan data agar efektif dan efisien.
2	Proses memasukkan data masih manual karena harus masukkan satu persatu ke dalam Microsoft Excel.	Penerapan perangkat lunak SISDM OrangeHRM menggunakan modul <i>recruitment</i> akan membantu dalam penyusunan data.
3	Proses untuk pendataan serta pencarian data yang memakan waktu cukup lama dan belum efisien.	Penerapan perangkat lunak SISDM OrangeHRM menggunakan modul <i>recruitment</i> dapat memberikan efisiensi dan mempercepat pencarian data calon tenaga kerja.

### 4.3 Analisis Perancangan Sistem

Pada proses analisis perancangan sistem ini dimaksudkan untuk merancang kebutuhan apa saja pada sistem yang mencakup identifikasi pelaku yang ada dalam sistem. Selain itu akan dibuatlah daftar kebutuhan fungsional dan non-fungsional, *use case*, dan juga terdapat *activity diagram* untuk penerapan modul *recruitment* menggunakan SISDM OrangeHRM.

#### 4.3.1 Penjelasan Pelaku

Pada tahap identifikasi pelaku ini akan dilakukan identifikasi terhadap pelaku yang terlibat dalam penerapan SISDM OrangeHRM, dan hal-hal itu dapat dilihat pada daftar kebutuhan *Software Reuirement Specification (SRS)* yang dibuat pada subbab setelahnya. Dan berikut ini ada pelaku yang teridentifikasi: Admin SDM, Manajer SDM, Calon Tenaga Kerja.

Tabel 5 Penjelasan Pelaku

No.	Pelaku	Penjelasan
1	Admin SDM	Admin SDM adalah pelaku yang memiliki hak kuasa tertinggi karena dapat melakukan seluruh aktivitas yang dimiliki pada perangkat lunak. Namun, daripada itu tugas utama yang dimiliki oleh admin yaitu membuat pengguna yang dibutuhkan dan juga memberikan masing-masing kuasa

		untuk menjalankan perangkat lunak serta dapat mengatur dan melakukan pengelolaan data pada sistem terkait sumber daya manusia.
2	Manajer SDM	Manajer SDM adalah pelaku paling penting dalam menjalankan perangkat lunak SISDM OrangHRM terkhusus pada modul <i>recruitment</i> . Tugas utamanya mengelola, mengecek, dan melaporkan terkait proses penerimaan tenaga kerja di PT Luxima Metro Media.
3	Calon Tenaga Kerja	Calon tenaga kerja adalah pelaku yang beraktivitas dalam memasukkan data lamaran ke akses yang disediakan dari Admin SDM.

#### 4.3.2 Software Requirement Specification (SRS)

Berbagai spesifikasi yang dibutuhkan sebagai tumpuan dalam penelitian dapat dibedakan menjadi 3 kategori yaitu kategori kebutuhan fungsional dan non-fungsional serta data.

##### 1. Kebutuhan Fungsional

Di bawah ini kode dan deskripsi yang ada di kebutuhan fungsional SDM yang akan diterapkan pada perangkat lunak OrangeHRM menggunakan modul *recruitment*.

Tabel 6 Kebutuhan Fungsional

Kode	Deskripsi
SRS-F-001	Admin SDM dan pengguna dapat <i>login</i> dan <i>logout</i> dari sistem
SRS-F-002	Manajer dapat memasukkan <i>vacancies</i>
SRS-F-003	Manajer dapat melakukan publikasi <i>job vacancies</i>
SRS-F-004	Manajer dapat memasukkan <i>candidate</i> calon tenaga kerja
SRS-F-005	Manajer dapat mengatur status pada <i>candidate</i> tenaga kerja
SRS-F-006	Calon tenaga kerja dapat melakukan akses pada link <i>job vacancies</i>
SRS-F-007	Calon tenaga kerja dapat memasukkan lamaran
SRS-F-008	Admin SDM dapat melakukan pengaturan pengguna: <i>create, edit, dan delete user</i>
SRS-F-009	Admin SDM dapat melakukan aktivitas pada setiap pengguna



SRS-F-010	Admin SDM dapat memberikan kuasa akses sistem pengguna
SRS-F-011	Admin SDM dapat membuat <i>database</i> dan data perusahaan: <i>create, edit</i> dan <i>delete</i>

## 2. Kebutuhan Non Fungsional

Di bawah ini kode dan deskripsi yang ada di kebutuhan non fungsional SDM yang akan diterapkan pada perangkat lunak OrangeHRM menggunakan modul *recruitment*.

Tabel 7 Kebutuhan Non Fungsional

Kode	Deskripsi
SRS-N-001	Validasi <i>username</i> dan <i>passowrd</i> saat <i>login</i>
SRS-N-002	<i>Password</i> yang digunakan terenkripsi oleh sistem

## 3. Kebutuhan Data

Di bawah ini kode dan deskripsi yang ada di kebutuhan data SDM yang akan digunakan dalam penerapan pada perangkat lunak OrangeHRM menggunakan modul *recruitment*.

Tabel 8 Kebutuhan Data

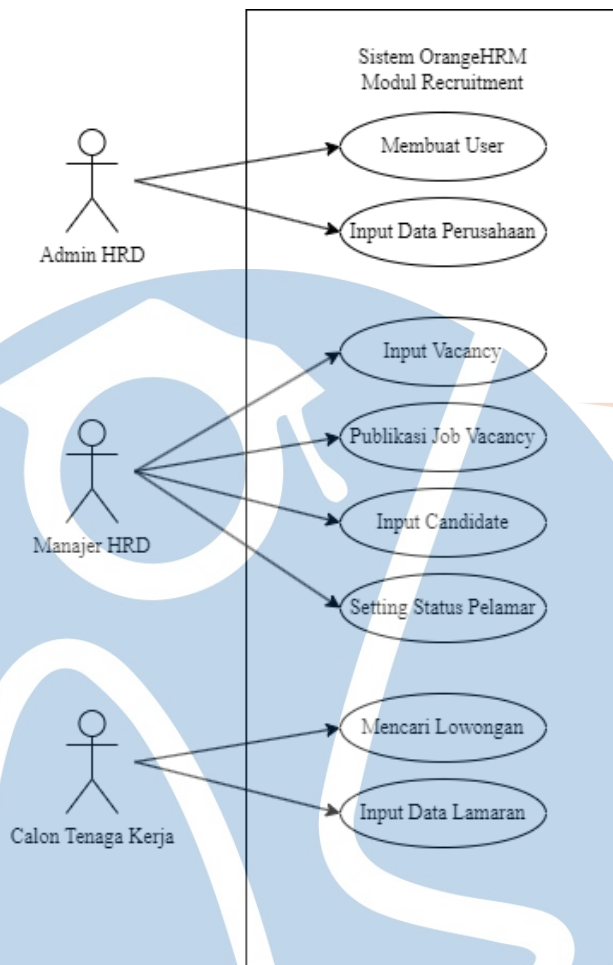
Kode	Deskripsi
SRS-D-001	Daftar akun SDM PT Luxima Metro Media
SRS-D-002	Daftar <i>candidate</i> calon tenaga kerja

### 4.3.3 Use Case Utama

Pada proses yang di dalam *use case* menjelaskan tentang penerapan SISDM OrangeHRM, *use case* sebagai gambaran dari fungsi-fungsi yang berasal dari apa kebutuhan pengguna.

### 4.3.4 Definisi Use Case

Tahapan definisi *use case* yaitu berbagai *use case* berdasarkan kebutuhan pengguna yang telah dibuat sebelumnya dan juga adanya *recruitment code* yang nantinya akan digunakan sebagai informasi pada pembuatan *use case*.



Gambar 3 Use Case Diagram

Tabel 9 Penjelasan Use Case

<b>Use Case ID</b>	<b>Use Case</b>	<b>Deskripsi</b>	<b>SRS ID</b>
CU-001	Membuat <i>user</i>	Admin melakukan pembuatan pengguna serta peran masing-masing pengguna: <i>create, edit, delete</i>	SRS-F-001 SRS-F-008 SRS-F-009
CU-002	Membuat kuasa akses	Admin memberikan kuasa akses OrangeHRM kepada pengguna	SRS-F-001 SRS-F-010
CU-003	Membuat data perusahaan	Admin membuat data perusahaan: <i>create, edit, delete</i>	SRS-F-011
CU-004	Memasukkan data <i>vacancies</i>	Manajer SDM memasukkan data <i>vacancies</i>	SRS-F-002

CU-005	Publikasi <i>vacancies</i>	Manajer SDM mempublikasikan data <i>vacancies</i>	SRS-F-003
CU-006	<i>Input candidate</i> calon tenaga kerja (pelamar)	Manajer memasukkan <i>candidate</i> calon tenaga kerja (pelamar)	SRS-F-004
CU-007	<i>Setting status candidate</i> calon tenaga kerja (pelamar)	Manajer mengatur status <i>candidate</i> calon tenaga kerja (pelamar)	SRS-F-006
CU-008	<i>Input lamaran</i>	Calon tenaga kerja (pelamar) memasukkan data lamaran	SRS-F-006 SRS-F-007

#### 4.3.5 Skenario Use Case

##### 1. Skenario admin membuat User

Tabel 10 Skenario admin membuat user

<b>Use Case ID</b>	CU-001
<b>Nama Use Case</b>	Membuat <i>user</i>
<b>Keperluan terkait</b>	SRS-F-009 admin membuat pengguna SRS-F-008 admin membuat posisi pengguna SRS-F-001 admin sudah <i>login</i>
<b>Penjelasan</b>	Admin telah melakukan identifikasi posisi pengguna dan membuat pengguna aplikasi
<b>Aktor</b>	Admin
<b>Precondition</b>	Aktor sudah dalam keadaan <i>login</i> pada sistem aplikasi OrangeHRM dan mengetahui <i>user</i>
<b>Admin Create User</b>	
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
1. Memilih menu pengaturan pengguna ( <i>setting user</i> )	2. Sistem menampilkan menu pengguna ( <i>user</i> )
3. Pilih tombol <i>create user</i>	4. Sistem memperlihatkan <i>form input data user</i>
5. Admin menginput <i>User role, employee Name, Username, status, Password, Confirm Password</i>	
6. Data <i>user</i> berhasil disimpan	7. Tahapan <i>Save or Discard</i>
<b>Post Condition</b>	Setiap <i>user</i> telah mendapatkan akun user untuk melakukan proses pada aplikasi

## 2. Skenario admin membuat kuasa akses

Tabel 11 Skenario Admin Membuat Kuasa Akses

<b>Use Case ID</b>	CU-002
<b>Nama Use Case</b>	Memberikan kuasa akses
<b>Keperluan terkait</b>	SRS-F-010 admin memasukkan kuasa akses SRS-F-001 admin telah melakukan <i>login</i>
<b>Penjelasan</b>	Admin akan memberikan kuasa akses kepada setiap posisi pengguna
<b>Aktor</b>	Admin
<b>Precondition</b>	Aktor sudah dalam keadaan <i>login</i> pada sistem aplikasi OrangeHRM dan aktor telah membuat data pengguna
<b>Admin Create Privileges</b>	
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
1. Admin memilih sub menu <i>user</i> pada menu <i>setting</i>	2. Sistem akan memperlihatkan sub menu <i>user</i>
3. Pilih <i>user</i> yang berhak menerima kuasa akses	4. Sistem akan memperlihatkan daftar <i>user</i>
5. Memilih menu PM	6. Sistem akan memperlihatkan pengaturan pemberian kuasa akses
7. Admin memilih kuasa akses sesuai <i>role user</i>	8. Tahapan <i>save or discard</i>
<b>Post Condition</b>	Setiap <i>user</i> telah mendapatkan kuasa akses untuk melakukan proses pada aplikasi

## 3. Skenario admin membuat data perusahaan

Tabel 12 Skenario Admin Membuat Data Perusahaan

<b>Use Case ID</b>	CU-003
<b>Nama Use Case</b>	Membuat data perusahaan
<b>Keperluan terkait</b>	SRS-F-011 admin memasukkan data perusahaan
<b>Penjelasan</b>	Admin SDM melakukan pembuatan data perusahaan
<b>Aktor</b>	Admin SDM
<b>Precondition</b>	Aktor sudah dalam keadaan <i>login</i> pada sistem aplikasi OrangeHRM
<b>Admin Create Privileges</b>	
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
1. Admin SDM memilih sub menu <i>Organization</i> pada menu Admin	2. Sistem akan memperlihatkan tampilan dari sub menu <i>Organization</i> pada menu Admin
3. Admin akan memasukkan <i>Organization Name, Tax ID,</i>	4. Sistem akan memperlihatkan <i>form Organization</i>

<i>Registration Number, Phone, Email, Fax, Adress, Street, City, Zip/Postal Code, State/Province, Country</i>	
5. Data perusahaan telah berhasil di simpan	6. Tahapan <i>save or discard</i>
<b>Post Condition</b>	Sistem akan memperlihatkan data perusahaan yang sudah dibuat

#### 4. Skenario manajer memasukkan data *vacancies*

Tabel 13 Skenario manajer memasukkan data *vacancies*

<b>Use Case ID</b>	CU-004
<b>Nama Use Case</b>	Memasukkan data <i>vacancies</i>
<b>Keperluan terkait</b>	SRS-F-002 proses memasukkan data <i>vacancies</i>
<b>Penjelasan</b>	Manajer SDM dapat memasukkan data <i>vacancies</i>
<b>Aktor</b>	Manajer SDM
<b>Precondition</b>	Aktor sudah dalam keadaan <i>login</i> pada sistem aplikasi OrangeHRM dan terdapat <i>vacancies</i>
<b>Admin Create Entries</b>	
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
1. Manajer memilih sub menu <i>vacancies</i> di dalam menu <i>recruitment</i>	2. Sistem akan memperlihatkan sub menu <i>vacancies</i>
3. Manajer memasukkan <i>Vacancies about Job Title, Vacancy, Name, Hiring Manager, Number of Position and Description</i>	4. Sistem akan memperlihatkan <i>form vacancies</i>
5. Data <i>vacancies</i> berhasil di simpan	6. Tahapan <i>save or discard</i>
<b>Post Condition</b>	Sistem akan memperlihatkan data <i>vacancies</i> yang sudah dibuat

#### 5. Skenario manajer publikasi *vacancies*

Tabel 14 Skenario Manajer Publikasi *Vacancies*

<b>Use Case ID</b>	CU-005
<b>Nama Use Case</b>	Publikasi <i>vacancies</i>
<b>Keperluan terkait</b>	SRS-F-003 proses publikasi <i>vacancies</i>
<b>Penjelasan</b>	Manajer SDM dapat melakukan publikasi <i>vacancies</i>
<b>Aktor</b>	Manajer SDM

<b>Precondition</b>	Aktor sudah dalam keadaan <i>login</i> pada sistem aplikasi OrangeHRM dan terdapat <i>vacancies</i>
<b>Admin Create Publication</b>	
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
1. Manajer memilih sub menu <i>vacancies</i> di menu <i>recruitment</i>	2. Sistem akan memperlihatkan sub menu <i>vacancies</i>
3. Pilih <i>vacancies</i> yang segera dipublikasikan	4. Sistem akan memperlihatkan <i>form vacancies</i> yang sudah terisi dan ditemukan 2 link untuk publikasi melalui <i>RSS FEED URL or Web Page URL</i>
5. Menekan link <i>vacancies</i>	6. Memproses tampilan <i>vacancies or discard</i>
<b>Post Condition</b>	Sistem akan memperlihatkan <i>vacancies</i> yang sudah dipublikasikan

## 6. Skenario manajer memasukkan data *candidate*

Tabel 15 Skenario Manajer Memasukkan Data Candidate

<b>Use Case ID</b>	CU-006
<b>Nama Use Case</b>	<i>Input Candidate</i>
<b>Keperluan terkait</b>	SRS-F-004 proses memasukkan data <i>candidate</i>
<b>Penjelasan</b>	Manajer SDM dapat memasukkan data <i>candidate</i>
<b>Aktor</b>	Manajer SDM
<b>Precondition</b>	Aktor sudah dalam keadaan <i>login</i> pada sistem aplikasi OrangeHRM dan terdapat <i>candidate</i>
<b>Manajer Create Entries</b>	
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
1. Manajer memilih sub menu <i>candidate</i> di menu <i>recruitment</i>	2. Sistem akan memperlihatkan sub menu <i>candidate</i>
3. Manajer memasukkan data <i>candidate</i> yaitu <i>Full Name, Email, Contact No., Job Vacancy, Resume, Keyword, Comment, and Date of Application</i>	4. Sistem akan memperlihatkan <i>form candidate</i>
5. Data <i>candidate</i> telah berhasil disimpan	6. Tahapan <i>save or discard</i>
<b>Post Condition</b>	Sistem akan memperlihatkan data <i>candidate</i> yang sudah dibuat



## 7. Skenario manajer mengatur status *candidate*

Tabel 16 Skenario Manajer Mengatur Status Candidate

<b>Use Case ID</b>	CU-007
<b>Nama Use Case</b>	<i>Setting status Candidate</i>
<b>Keperluan terkait</b>	SRS-F-004 proses mengatur status <i>candidate</i>
<b>Penjelasan</b>	Manajer SDM mengatur status <i>candidate</i> sesuai apa yang dibutuhkan oleh perusahaan
<b>Aktor</b>	Manajer SDM
<b>Precondition</b>	Aktor sudah dalam keadaan <i>login</i> pada sistem aplikasi OrangeHRM dan manajer mendapatkan data <i>candidate</i>
<b>Manajer Set Status Candidate</b>	
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
1. Manajer memilih sub menu <i>user</i> di menu <i>candidate</i>	2. Sistem akan memperlihatkan sub <i>candidate</i>
3. Pilih <i>candidate</i>	4. Sistem akan memperlihatkan detail <i>candidate</i> yang dipilih
5. Pilih status yang terdiri dari <i>Shortlisted, Interview Schedule, Mark Interviews Pass, Mark Interviews Failed, Offer Job, dan Reject</i>	6. Sistem akan memperlihatkan daftar status untuk <i>candidate</i>
7. Status telah berhasil disimpan	8. Tahapan <i>save or discard</i>
<b>Post Condition</b>	Sistem akan memperlihatkan status <i>candidate</i> yang sudah dibuat

## 8. Skenario pelamar melamar *vacancies*

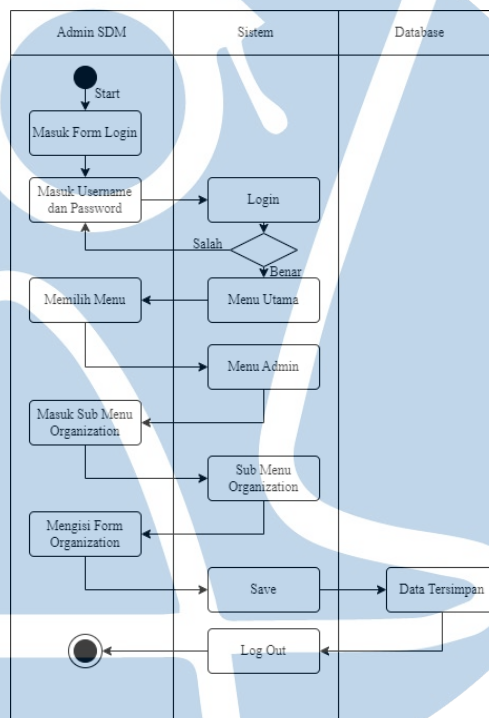
Tabel 17 Skenario Pelamar Melamar Vacancies

<b>Use Case ID</b>	CU-008
<b>Nama Use Case</b>	Mengakses <i>link Vacancies</i>
<b>Keperluan terkait</b>	SRS-F-006 mengakses <i>link vacancies</i> SRS-F-007 <i>input vacancies</i>
<b>Penjelasan</b>	Pelamar melakukan akses pada <i>link vacancies</i>
<b>Aktor</b>	Pelamar
<b>Precondition</b>	Aktor mendapatkan <i>link vacancies</i>
<b>Manajer Create Entries</b>	
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
1. Pelamar mengakses <i>link vacancies</i>	2. Sistem akan memperlihatkan <i>vacancies</i>
3. Memasukkan data pelamar tentang <i>Full Name, Email,</i>	4. Sistem akan memperlihatkan <i>form vacancies</i>

<i>Contact No., Resume, Keyword, and Notes</i>	
5. Lamaran telah berhasil disimpan	6. Tahapan <i>save or discard</i>
<b>Post Condition</b>	Sistem akan memperlihatkan notifikasi “ <i>Application receive</i> ”

#### 4.3.6 Activity Diagram

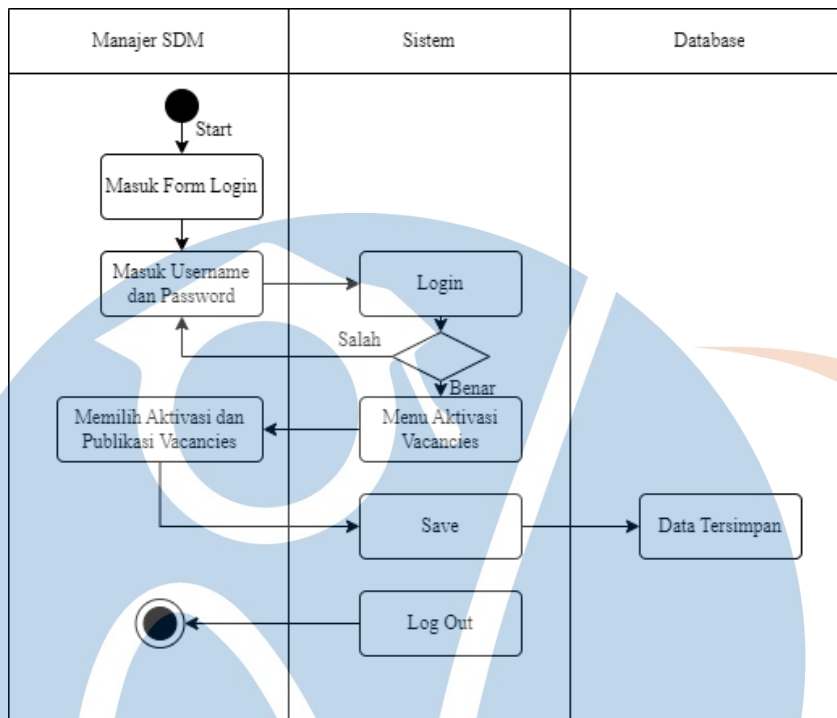
##### 1. Activity Diagram Memasukkan Data Perusahaan



Gambar 4 Activity Diagram Memasukkan Data Perusahaan

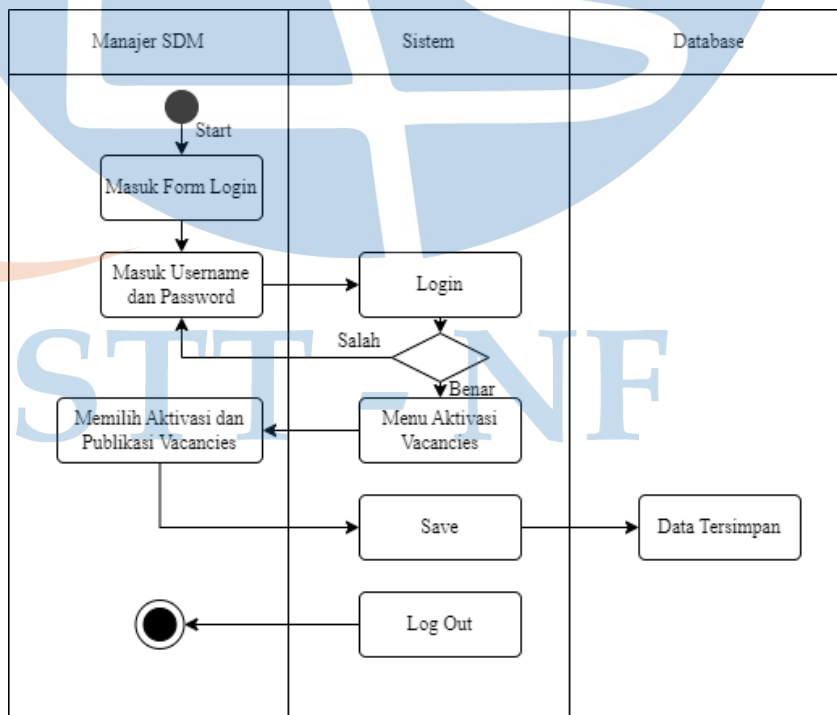
STT - NF

## 2. Activity Diagram Manajer SDM Memasukkan Data Vacancies



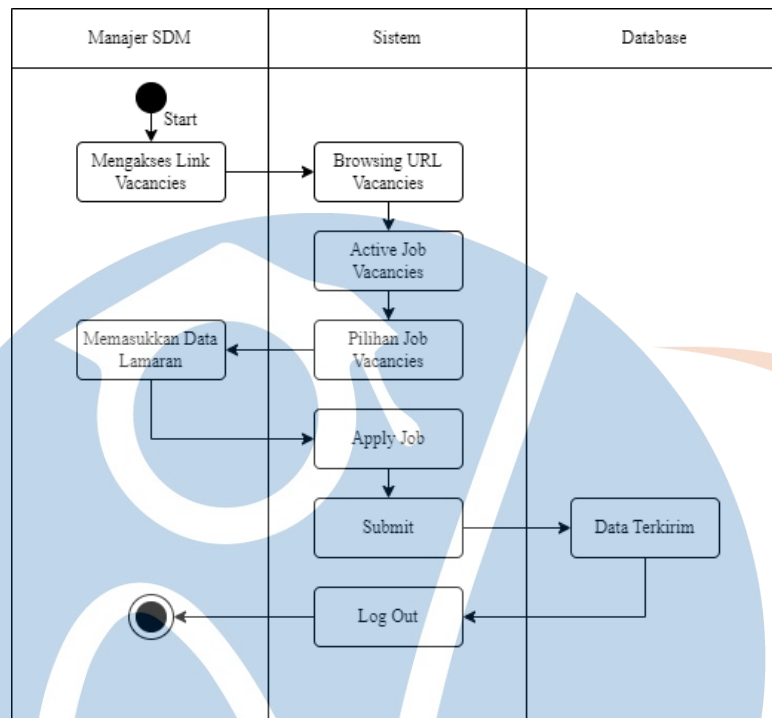
Gambar 5 Activity Diagram manajer SDM Memasukkan Data Vacancies

## 3. Activity Diagram Manajer SDM Mempublikasi Vacancies



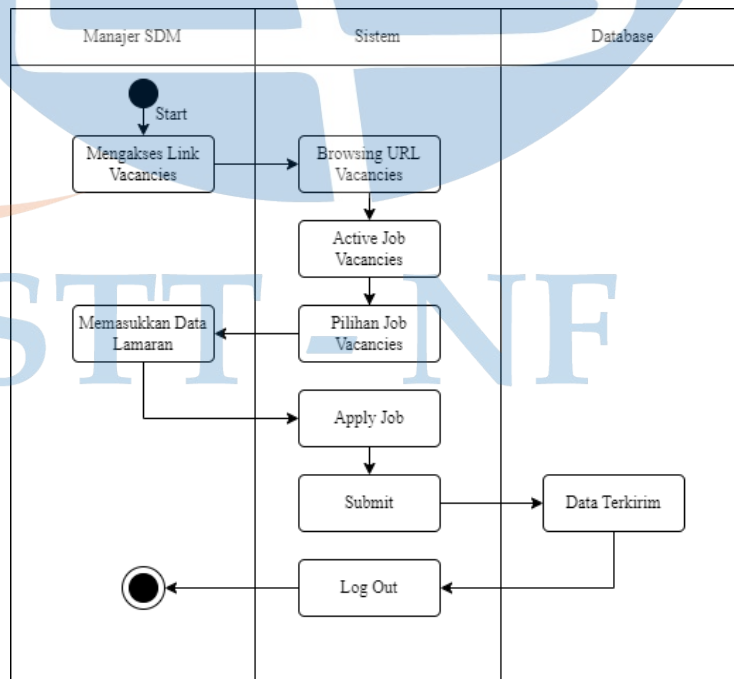
Gambar 6 Activity Diagram Manajer SDM Mempublikasi Vacancies

**4. Activity Diagram Manajer SDM Memasukkan Data Candidate**



Gambar 7 Activity Diagram Manajer SDM Memasukkan Data Candidate

**5. Activity Diagram Pelamar Mengakses Link Vacancies dan Memasukkan Data Lamaran**



Gambar 8 Activity Diagram Pelamar Mengakses Link Vacancies dan Memasukkan Data Lamaran

#### 4.4 Rencana User Acceptance Test (UAT)

##### 4.4.1 Rencana User Acceptance Test (UAT) Developer

Rencana UAT untuk *developer* menggunakan *black box testing* di bawah ini.

Tabel 18 Jawaban UAT Developer

No	Jawaban	
1	Berhasil	V
2	Gagal	X

Tabel 19 Rencana UAT Developer

No	Fungsi yang diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<i>Form login</i> ( <a href="http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/auth/login">http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/auth/login</a> )	Dalam perangkat lunak OrangeHRM akan memperlihatkan <i>form login</i> untuk masuk ke dalam sistem.	Diperlihatkannya <i>form login</i> dan sukses masuk ke dalam laman perangkat lunak.	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
2	<i>Form User</i> ( <a href="http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/admin/viewSystemUsers">http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/admin/viewSystemUsers</a> )	Pilih menu admin dan lanjut masuk ke sub menu <i>user</i> . Selanjutnya dapat melakukan menambah, mengedit, meng- <i>update</i> , serta menghapus <i>user</i> .	Diperlihatkannya <i>form user</i> dan bisa menambah, mengedit, meng- <i>update</i> , serta menghapus <i>user</i> .	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
3	<i>Form Organization</i> ( <a href="http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/admin/viewOrganizati">http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/admin/viewOrganizati</a> )	Pilih menu admin lanjut masuk ke sub menu <i>Organization</i> . Selanjutnya dapat mengisi,	Diperlihatkannya <i>form Organization</i> dan dapat mengisi, mengedit, meng- <i>update</i> , serta menghapus informasi perusahaan.	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

	onGeneralInformation)	mengedit, meng- <i>update</i> , dan menghapus informasi perusahaan.		
4	<i>Form Vacancies</i> ( <a href="http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/recruitment/ViewJobVacancy">http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/recruitment/ViewJobVacancy</a> )	Pilih menu <i>recruitment</i> lanjut ke sub menu <i>vacancies</i> . Selanjutnya bisa mengubah, mengedit, memperbaharui, mempublikasi serta menghapus <i>vacancies</i> .	Diperlihatkannya <i>form vacancies</i> dan bisa menambah, mengedit, memperbaharui, mempublikasi, serta menghapus <i>vacancies</i>	[ ] Berhasil [ ] Gagal
5	<i>Form Candidates</i> ( <a href="http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/recruitment/ViewCandidates">http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/recruitment/ViewCandidates</a> )	Pilih menu <i>recruitment</i> lanjut ke sub menu <i>candidates</i> . Selanjutnya bisa menambah, mengedit, mengunggah, serta menghapus <i>candidates</i>	Diperlihatkannya <i>form candidates</i> dan bisa menambah, mengedit, memperbaharui, serta menghapus <i>candidates</i>	[ ] Berhasil [ ] Gagal
6	<i>Form Logout</i> ( <a href="http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/auth/logout">http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/auth/logout</a> )	Pilih menu <i>logout</i>	Diperlihatkannya <i>form logout</i> dan dapat keluar dari perangkat lunak.	[ ] Berhasil [ ] Gagal

STT - NF



#### 4.4.2 Rencana User Acceptance Test (UAT) Admin

Rencana UAT untuk admin di bawah ini.

Tabel 20 Jawaban UAT Admin

No	Jawaban	
1	Berhasil	V
2	Gagal	X

Tabel 21 Rencana UAT Admin

No	Fungsi yang di uji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<i>Form Login</i>	Dalam perangkat lunak OrangeHRM akan memperlihatkan <i>form login</i> untuk masuk ke dalam sistem.	Diperlihatkannya <i>form login</i> dan berhasil masuk ke laman perangkat lunak.	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
2	<i>Form User</i>	Pilih menu admin lanjut ke sub menu <i>user</i> . Selanjutnya bisa menambah, mengedit, memperbaharui, serta menghapus <i>user</i> .	Diperlihatkannya <i>form user</i> dan bisa menambah, mengedit, memperbaharui, serta menghapus <i>user</i> .	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
3	<i>Form Organization</i>	Pilih menu admin lanjut ke sub menu <i>Organization</i> . Selanjutnya bisa mengisi, mengedit, memperbaharui, serta menghapus data perusahaan.	Diperlihatkannya <i>form Organization</i> dan bisa mengisi, mengedit, memperbaharui, serta menghapus data perusahaan.	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

4	<i>Form Vacancies</i>	Pilih menu <i>recruitment</i> dan lanjut ke sub menu <i>Vacancies</i> . Selanjutnya bisa menambah, mengedit, memperbaharui, mempublikasi serta menghapus <i>vacancies</i> .	Diperlihatkannya <i>form vacancies</i> dan bisa menambah, mengedit, memperbaharui, mempublikasi serta menghapus <i>vacancies</i> .	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
5	<i>Form Candidates</i>	Pilih menu <i>recruitment</i> lanjut ke sub menu <i>candidates</i> . Selanjutnya bisa menambah, mengedit, memperbaharui, dan menghapus <i>candidates</i> .	Diperlihatkannya <i>form candidates</i> dan bisa menambah, mengedit, memperbaharui, dan menghapus <i>candidates</i>	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal
6	<i>Form Logout</i>	Pilih menu <i>logout</i>	Diperlihatkannya <i>form logout</i> dan bisa keluar dari perangkat lunak.	<input type="checkbox"/> Berhasil <input type="checkbox"/> Gagal

#### 4.5 Rencana Wawancara Penelitian

Dalam penerapan perangkat lunak SISDM OrangeHRM modul untuk penerimaan tenaga kerja ini penulis melakukan wawancara setelah melakukan penerapan. Di bawah ini daftar pertanyaannya.

Tabel 22 Rencana Pertanyaan Wawancara

No	Pertanyaan
1	Apakah perangkat lunak SISDM OrangeHRM ini memudahkan penyimpanan data perekrutan dengan <i>website</i> ?
2	Apakah perangkat lunak SISDM OrangeHRM ini membantu dalam penyusunan dan pengolahan data dalam proses perekrutan perusahaan?
3	Apakah perangkat lunak SISDM OrangeHRM ini mempercepat pencarian data pelamar dan perekrutan yang diperlukan oleh perusahaan?

## 4.6 Penerapan SISDM OrangeHRM

### 4.6.1 Instalasi Perangkat Lunak SISDM OrangeHRM

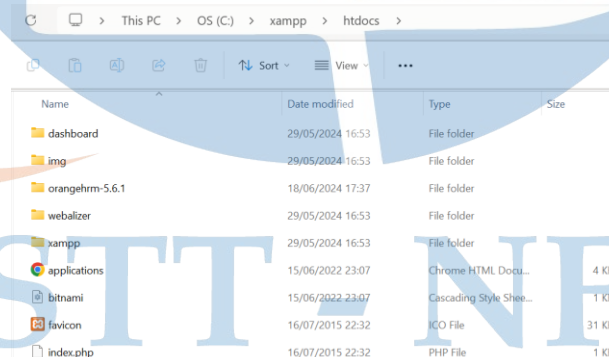
1. SISDM Orangehrm-5.6.1 dapat di *download* pada *website* resmi <https://www.orangehrm.com/>.



Name	Date modified	Type	Size
bin	18/06/2024 17:29	File folder	
build	18/06/2024 17:29	File folder	
installer	18/06/2024 17:29	File folder	
lib	18/06/2024 17:29	File folder	
src	18/06/2024 17:32	File folder	
web	18/06/2024 17:37	File folder	
.htaccess	27/03/2024 10:03	HTACCESS File	1 KB
.php-cs-fixer.dist.php	27/03/2024 10:03	PHP File	1 KB
CHANGELOG	27/03/2024 10:03	Text Document	161 KB
index.php	27/03/2024 10:03	PHP File	2 KB
LICENSE	27/03/2024 10:03	File	35 KB
logo	27/03/2024 10:03	PNG File	14 KB
phpunit.xml	27/03/2024 10:03	xmlfile	4 KB
README.md	27/03/2024 10:03	MD File	4 KB
SECURITY.md	27/03/2024 10:03	MD File	1 KB

Gambar 9 Source Code OrangeHRM-5.6.1

2. Setelah berhasil melakukan *download* letakkan *source code* OrangeHRM ke folder htdocs pada XAMPP dan lakukan instalasi melalui <http://localhost/orangehrm-5.6.1>.



Name	Date modified	Type	Size
dashboard	29/05/2024 16:53	File folder	
img	29/05/2024 16:53	File folder	
orangehrm-5.6.1	18/06/2024 17:37	File folder	
webalizer	29/05/2024 16:53	File folder	
xampp	29/05/2024 16:53	File folder	
applications	15/06/2022 23:07	Chrome HTML Docu...	4 KB
bitnami	15/06/2022 23:07	Cascading Style Shee...	1 KB
favicon	16/07/2015 22:32	ICO File	31 KB
index.php	16/07/2015 22:32	PHP File	1 KB

Gambar 10 Folder htdocs

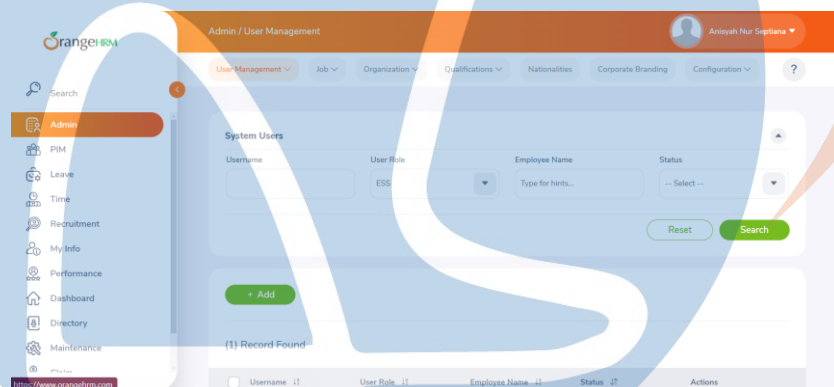
3. Halaman awal OrangeHRM setelah proses instalasi.



Gambar 11 Halaman Awal OrangeHRM

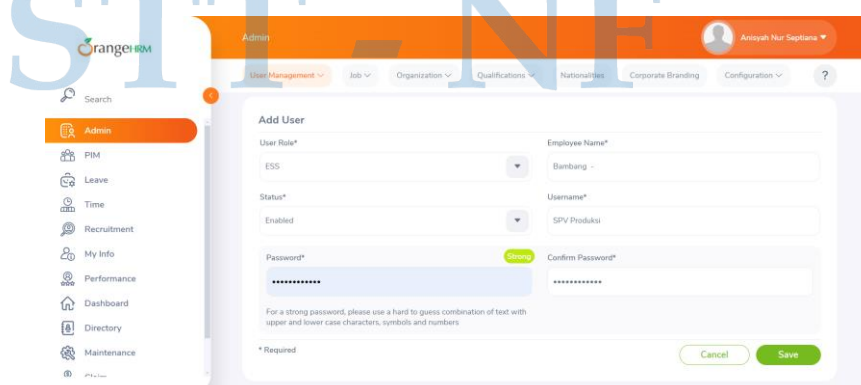
#### 4.6.2 Tahapan Kuasa Akses User

1. Admin -> Submenu *User Management* -> *Add* untuk menambahkan user.



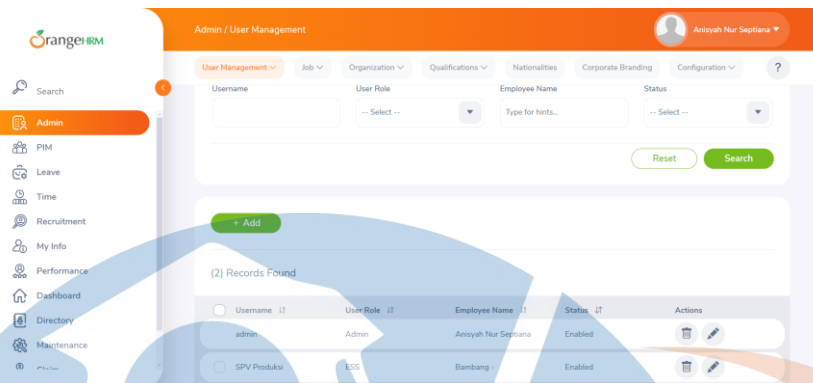
Gambar 12 Sub Menu User Management

2. Tahapan berikutnya memasukkan data berupa *user role*, *employee name*, *status*, *username* dan *password and confirm password*. Klik *save* apabila sudah selesai memasukkan data.



Gambar 13 Add User

3. Berikut tahapan *user* yang telah dibuat oleh admin.



Gambar 14 List User

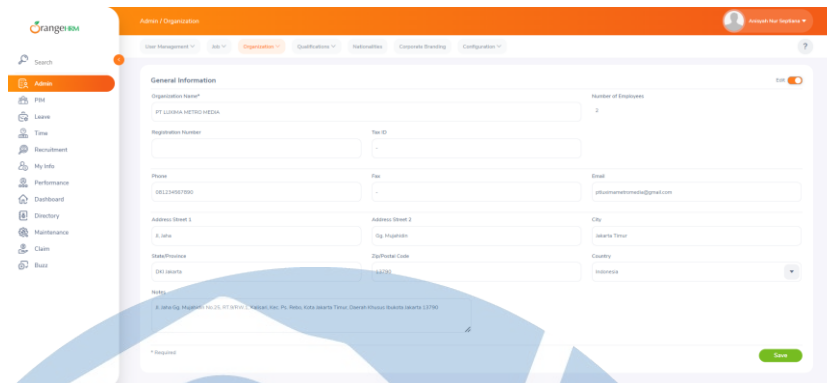
#### 4.6.3 Tahapan *Organization*

1. Admin -> Submenu *Organization*. Klik edit untuk memasukkan data perusahaan.



Gambar 15 Submenu Organization

2. Tahapan berikutnya memasukkan data perusahaan yaitu *Organization Name*, *Registration Number*, *Tax ID*, *Phone*, *Fax*, *Email*, *Address Street*, *City*, *State/Province*, *Zip/Postal Code*, *Notes*. Klik *save* apabila sudah selesai memasukkan data.



Gambar 16 Memasukkan Data Perusahaan

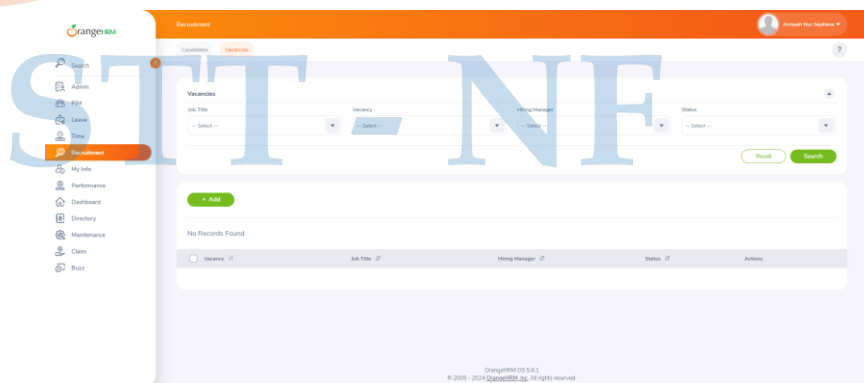
3. Berikut adalah tahapan *Organization* yang telah dibuat oleh admin.



Gambar 17 Data Perusahaan

#### 4.6.4 Tahapan *Vacancies*

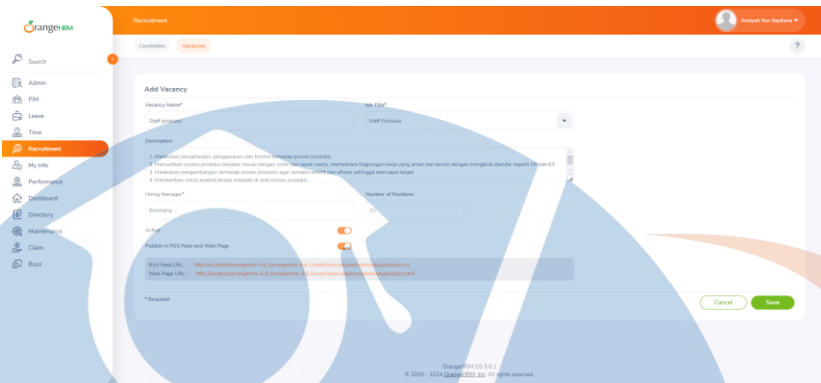
1. *Recruitment* -> Submenu *Vacancies*. Klik tombol *Add* untuk menambahkan *vacancies*.



Gambar 18 Submenu *Vacancies*



- Tahapan berikutnya memasukkan data yaitu *Vacancy Name*, *Job Title*, *Description*, *Hiring Manager*, *Number of Positions*. Centang *Active* untuk melakukan publikasi melalui *Publish in Feeds and Web Page*.



Gambar 19 Add Vacancy

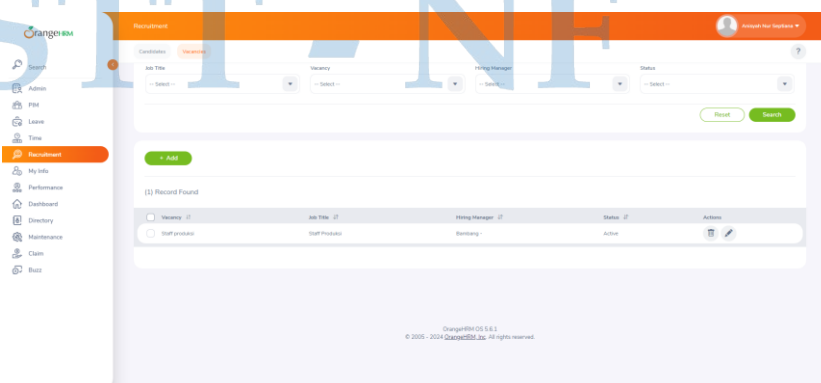
- Berikut adalah tahapan *Vacancies* yang telah dibuat oleh manajer SDM.



Gambar 20 List Vacancy

#### 4.6.5 Tahapan Publikasi

- Recruitment* -> Submenu *Vacancies*. Klik *vacancies* yang telah dibuat.



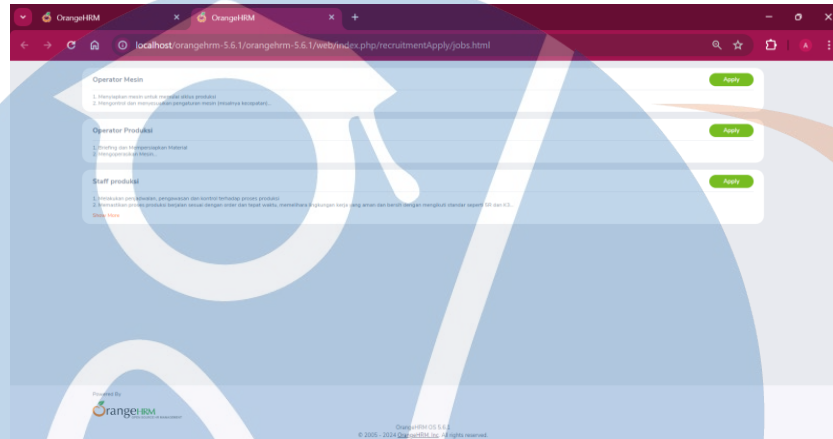
Gambar 21 Submenu Vacancies

2. Tahapan berikutnya klik link *web page url* untuk melihat *vacancy* yang telah dipublikasikan.

RSS Feed URL: <http://localhost/orangehrm-5.6.1/orangehrm-5.6.1/web/index.php/recruitmentApply/jobs.rss>  
 Web Page URL: <http://localhost/orangehrm-5.6.1/orangehrm-5.6.1/web/index.php/recruitmentApply/jobs.html>

Gambar 22 Link Web Page URL Publikasi

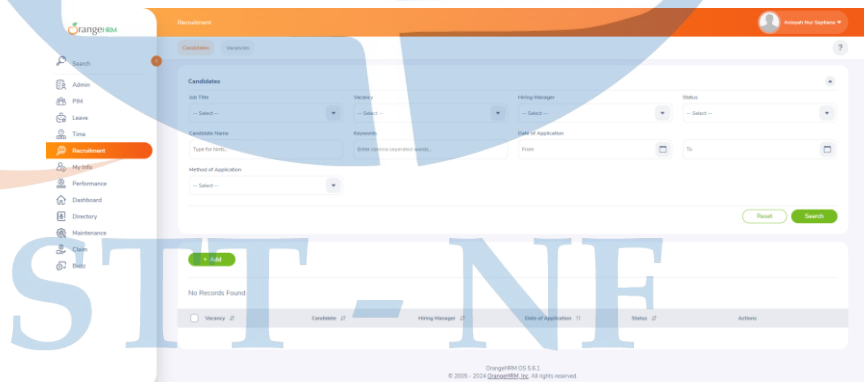
3. Berikut adalah tahapan publikasi yang telah dilakukan.



Gambar 23 Publikasi Vacancy

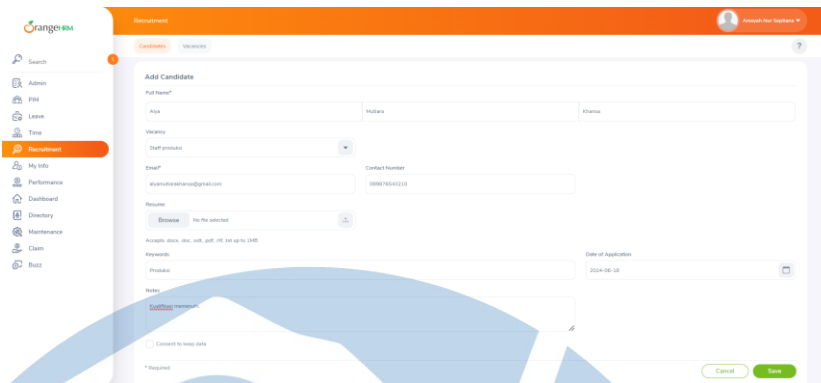
#### 4.6.6 Tahapan Memasukkan *Candidate*

1. *Recruitment* -> Submenu *Candidate*. Klik *Add* untuk menambahkan *candidate*.



Gambar 24 Submenu Candidate

2. Tahapan berikutnya memasukkan data *Full Name*, *Vacancy*, *Email*, *Contact Number*, *Resume*, *Keywords*, *Date of Application*, *Notes*.



Gambar 25 Add Candidate

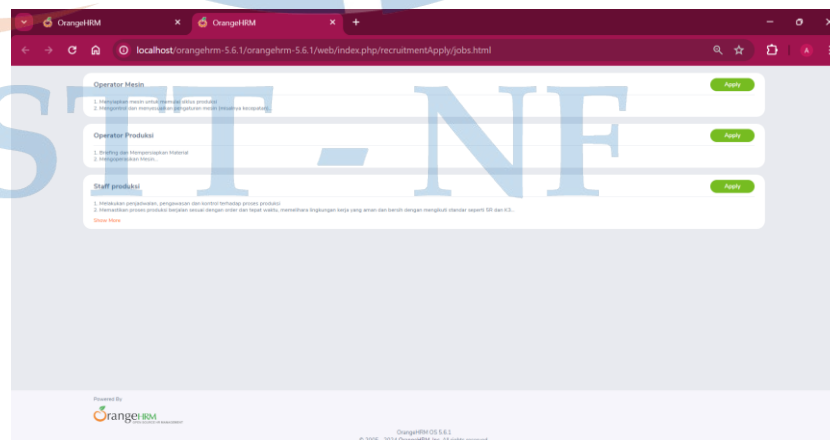
3. Berikut adalah tahapan *candidate* yang telah dibuat oleh manajer SDM.



Gambar 26 List Candidate

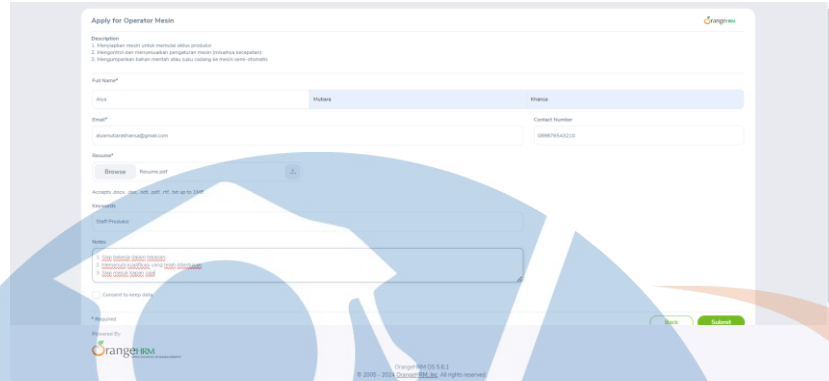
#### 4.6.7 Tahapan Memasukkan Lamaran

1. Halaman *link website* akses *Vacancy*. Klik *apply* untuk mengajukan lamaran.



Gambar 27 List Vacancy

2. Tahapan berikutnya memasukkan data *Full Name, Email, Contact Number, Resume, Keyword, Notes*. Centang *Consent to keep data*.



Gambar 28 Apply Vacancy

3. Berikut tahapan lamaran yang telah dilakukan oleh calon tenaga kerja.



Gambar 29 Application Received

#### 4.7 Hasil User Acceptance Test (UAT) dan Evaluasi

##### 4.7.1 Hasil User Acceptance Test (UAT) Developer

Berikut adalah hasil dari UAT yang telah direncanakan sebelumnya.

Tabel 23 Jawaban UAT Developer

No	Jawaban	
1	Berhasil	V
2	Gagal	X

Tabel 24 Hasil UAT Developer

No	Fungsi yang diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<i>Form login</i> ( <a href="http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/auth/login">http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/auth/login</a> )	Dalam perangkat lunak OrangeHRM akan memperlihatkan <i>form login</i> untuk masuk ke dalam sistem.	Diperlihatkannya <i>form login</i> dan sukses masuk ke dalam laman perangkat lunak.	[V] Berhasil [ ] Gagal
2	<i>Form User</i> ( <a href="http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/admin/viewSystemUsers">http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/admin/viewSystemUsers</a> )	Pilih menu admin dan lanjut masuk ke sub menu <i>user</i> . Selanjutnya dapat melakukan menambah, mengedit, meng- <i>update</i> , serta menghapus <i>user</i> .	Diperlihatkannya <i>form user</i> dan bisa menambah, mengedit, meng- <i>update</i> , serta menghapus <i>user</i> .	[V] Berhasil [ ] Gagal
3	<i>Form Organization</i> ( <a href="http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/admin/viewOrganizationGeneralInformation">http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/admin/viewOrganizationGeneralInformation</a> )	Pilih menu admin lanjut masuk ke sub menu <i>Organization</i> . Selanjutnya dapat mengisi, mengedit, meng- <i>update</i> , dan menghapus informasi perusahaan.	Diperlihatkannya <i>form Organization</i> dan dapat mengisi, mengedit, meng- <i>update</i> , serta menghapus informasi perusahaan.	[V] Berhasil [ ] Gagal
4	<i>Form Vacancies</i> ( <a href="http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/recr">http://localhost/pt_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/recr</a> )	Pilih menu <i>recruitment</i> lanjut ke sub menu <i>vacancies</i> .	Diperlihatkannya <i>form vacancies</i> dan bisa menambah, mengedit, memperbaharui,	[V] Berhasil [ ] Gagal

	ruitment/ViewJob Vacancy)	Selanjutnya bisa mengubah, mengedit, memperbaharui, mempublikasi serta menghapus <i>vacancies</i> .	mempublikasi, serta menghapus <i>vacancies</i>	
5	<i>Form Candidates</i> ( <a href="http://localhost/p t_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/recruitment/ViewCandidates">http://localhost/p t_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/recruitment/ViewCandidates</a> )	Pilih menu <i>recruitment</i> lanjut ke sub menu <i>candidates</i> . Selanjutnya bisa menambah, mengedit, mengunggah, serta menghapus <i>candidates</i>	Diperlihatkannya <i>form candidates</i> dan bisa menambah, mengedit, memperbaharui, serta menghapus <i>candidates</i>	[V] Berhasil [ ] Gagal
6	<i>Form Logout</i> ( <a href="http://localhost/p t_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/auth/logout">http://localhost/p t_luxima_metro_media/symfony/web/index.php/auth/logout</a> )	Pilih menu <i>logout</i>	Diperlihatkannya <i>form logout</i> dan dapat keluar dari perangkat lunak.	[V] Berhasil [ ] Gagal

#### 4.7.2 Hasil User Acceptance Test (UAT) Admin

Tabel 25 Jawaban UAT Admin

No	Jawaban	
1	Berhasil	V
2	Gagal	X

Tabel 26 Hasil UAT Admin

No	Fungsi yang di uji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	<i>Form Login</i>	Dalam perangkat lunak OrangeHRM akan memperlihatkan <i>form login</i> untuk masuk ke dalam sistem.	Diperlihatkannya <i>form login</i> dan berhasil masuk ke laman perangkat lunak.	[V] Berhasil [ ] Gagal
2	<i>Form User</i>	Pilih menu admin lanjut ke sub menu <i>user</i> . Selanjutnya bisa menambah, mengedit, memperbaharui, serta menghapus <i>user</i> .	Diperlihatkannya <i>form user</i> dan bisa menambah, mengedit, memperbaharui, serta menghapus <i>user</i> .	[V] Berhasil [ ] Gagal
3	<i>Form Organization</i>	Pilih menu admin lanjut ke sub menu <i>Organization</i> . Selanjutnya bisa mengisi, mengedit, memperbaharui, serta menghapus data perusahaan.	Diperlihatkannya <i>form Organization</i> dan bisa mengisi, mengedit, memperbaharui, serta menghapus data perusahaan.	[V] Berhasil [ ] Gagal
4	<i>Form Vacancies</i>	Pilih menu <i>recruitment</i> dan lanjut ke sub menu <i>Vacancies</i> . Selanjutnya bisa menambah, mengedit, memperbaharui, mempublikasi serta menghapus <i>vacancies</i> .	Diperlihatkannya <i>form vacancies</i> dan bisa menambah, mengedit, memperbaharui, mempublikasi serta menghapus <i>vacancies</i> .	[V] Berhasil [ ] Gagal



5	<i>Form Candidates</i>	Pilih menu <i>recruitment</i> lanjut ke sub menu <i>candidates</i> . Selanjutnya bisa menambah, mengedit, memperbaharui, dan menghapus <i>candidates</i> .	Diperlihatkannya <i>form candidates</i> dan bisa menambah, mengedit, memperbaharui, dan menghapus <i>candidates</i>	[V] Berhasil [ ] Gagal
6	<i>Form Logout</i>	Pilih menu <i>logout</i>	Diperlihatkannya <i>form logout</i> dan bisa keluar dari perangkat lunak.	[V] Berhasil [ ] Gagal

#### 4.7.3 Hasil Evaluasi

Evaluasi adalah tahap akhir dari proses penerapan sistem informasi sumber daya manusia untuk penerimaan tenaga kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro Media. Tahapan evaluasi ini menjabarkan hasil wawancara sebagai pengujian dan dilakukan dengan beberapa perwakilan dari tim satuan kerja di perusahaan. Tujuan dilakukannya pengujian ini untuk mengetahui apakah SISDM OrangeHRM yang telah diterapkan sesuai dengan kebutuhan penerimaan tenaga kerja pada perusahaan. Wawancara diwakili oleh 3 orang dari tim satuan tugas yang berbeda yaitu SPV Keuangan dan SDM Pak Dwi Wibisono, SPV pemasaran Pak Ade Zulkarnaen dan SPV Produksi Pak Bambang. Di bawah ini hasil evaluasinya.

##### 1. Penyimpanan Data

Penyimpanan data pada SISDM OrangeHRM dinilai sangat baik dikarenakan penyimpanan berbasis *website* ini dinilai mampu mencegah terjadi kehilangan maupun kerusakan pada data, karena apabila ada yang terjadi pada suatu perangkat dapat diakses melalui perangkat bantuan lainnya dan juga tidak memerlukan memori tambahan karena terpusat pada 1 database.

##### 2. Penyusunan dan Pengolahan Data

Penyusunan dan pengolahan data pada perangkat lunak SISDM OrangeHRM dinilai sangat baik karna pada pengolahannya dapat

memberikan kategori kepada pelamar kerja sehingga para pelamar maupun manajer yang bertanggung jawab dapat mengetahui status masing-masingnya apakah diterima, tidak diterima, belum diproses maupun sedang dalam tahapan pemrosesan.

### 3. Pencarian Data dan Proses Perekrutan

Pencarian data dan proses perekrutan dinilai sangat baik karena pada SISDM OrangeHRM sudah terdapat fitur/menu pencarian sehingga tidak ada kesulitan seperti menggeser layar terlebih dahulu, jadi cukup mengetik di kolom pencarian dan hasilnya akan tercantum sesuai dengan yang diketik.

Dari hasil evaluasi yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa pengujian sistem yang telah dilakukan dapat dinyatakan berhasil sehingga apabila diberi nilai tingkat keberhasilannya adalah 100%. SISDM OrangeHRM mendapat tanggapan positif dari perusahaan PT Luxima Metro Media karena memberikan kontribusi serta memenuhi kebutuhan pada proses penerimaan tenaga kerja dan dinilai efektif serta efisien.

#### 4.7.4 Hasil Evaluasi Dibandingkan dengan Penelitian Sebelumnya

Hasil evaluasi dibandingkan dengan penelitian sebelumnya adalah tahap membandingkan hasil dengan penelitian-penelitian terkait sebelumnya. Hasil yang didapat pada penelitian ini beriringan dengan penelitian yang telah dilakukan sebelumnya oleh Vina S. (2024), Erwin Gumulya (2019), Jack Hulukay (2012). Penelitian-penelitian ini adalah penelitian yang menggunakan perangkat lunak yang sama yaitu OrangeHRM. Berikut tabel perbandingan hasilnya.

*Tabel 27 Perbandingan Hasil Evaluasi*

No	Judul Penelitian	Hasil Penelitian
1	Implementasi Sistem Penilaian Kinerja Karyawan pada Baznas Kabupaten Bogor	Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan pengujian sistem yang

	Menggunakan Sistem Informasi SDM OrangeHRM. (Vina S. 2024)	hasil akhirnya semua berhasil yang berarti nilai keberhasilannya 100 persen.
2	Penerapan Sistem Informasi <i>Recruitment</i> Sumber Daya Manusia Pada PT XYZ Menggunakan Aplikasi OrangeHRM (Erwin Gumulya. 2019)	Berdasarkan hasil penelitian, dan evaluasi menunjukkan berhasil diterapkan aplikasi OrangeHRM modul <i>recruitment</i> dengan tingkat respons baik yaitu sangat kuat dengan hasil 92%.
3	Analisis Penerapan Aplikasi OrangeHRM pada Departemen Human Resource Development Studi Kasus: Departemen HRD Bakrie Microfinance Indonesia (Jack Hulukay. 2012)	Berdasarkan hasil <i>questioner</i> yang di diedarkan di departemen HRD, maka dapat disimpulkan bahwa berdasarkan hasil penilaian yaitu menjawab dengan pernyataan puas/baik menyatakan aplikasi OrangeHRM mempunyai nilai fungsionalitas yang cukup memadai, hal ini dilakukan dengan mengukur nilai efisiensi dan optimalisasi yang terjadi, mudah berinteraksi dengan sistem <i>personal management</i> .

Tabel 27 berisi perbandingan hasil penelitian yang menggunakan perangkat lunak SISDM OrangeHRM. Pada tabel tersebut menunjukkan bahwa SISDM OrangeHRM memberikan kontribusi serta memenuhi kebutuhan sesuai dengan yang diperlukan oleh perusahaan. Maka dari itu, hasil penelitian tersebut berhasil memperkuat nilai tingkat keberhasilan

penelitian ini yang menyatakan bahwa tingkat keberhasilan penerapan SISDM OrangeHRM sebesar 100%.



STT - NF

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang dilakukan yaitu penerapan sistem informasi sumber daya manusia untuk penerimaan tenaga kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro Media maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Penerapan yang telah dilakukan dinyatakan berhasil dan mendapat tanggapan positif sehingga dinilai mampu memberikan kontribusi pada sistem penerimaan tenaga kerja sehingga apabila diberi nilai tingkat keberhasilannya 100%.
2. Evaluasi hasil dari penerapan yang telah dilakukan didapat melalui wawancara kepada 3 orang perwakilan dari tim satuan tugas yang ada di PT Luxima Metro Media. Hasil yang didapat melalui wawancara menunjukkan bahwa OrangeHRM mendapat tanggapan positif dikarenakan mampu memberikan kontribusi yang sesuai dengan apa yang dibutuhkan perusahaan pada proses penerimaan tenaga kerja sehingga dinilai memberikan kesan efektif serta efisien.

#### **5.2 Saran**

Pada penelitian yang telah dilakukan yaitu penerapan sistem informasi sumber daya manusia untuk penerimaan tenaga kerja dengan OrangeHRM di PT Luxima Metro Media masih banyak tahapan yang tidak sempurna di dalamnya. Oleh karena itu, diharapkan untuk penelitian selanjutnya perlu adanya penyempurnaan kembali serta dikaji lebih lanjut. Saran berikut diharapkan berguna untuk langkah optimalisasi pada penerapan sistem informasi sumber daya manusia untuk penerimaan tenaga kerja dengan OrangeHRM.

1. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat mengkaji lebih dalam agar membantu menunjang penelitian sehingga penerapan yang akan dilakukan akan lebih terlengkapi dan sempurna.

2. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan untuk menerapkan modul keseluruhan yang dimiliki oleh SISDM OrangeHRM sehingga seluruh proses yang berjalan pada perusahaan dapat dioptimalkan dengan baik serta terkomputerisasi dan mengurangi beban kerja yang selama ini prosesnya masih dilakukan secara manual.



STT - NF

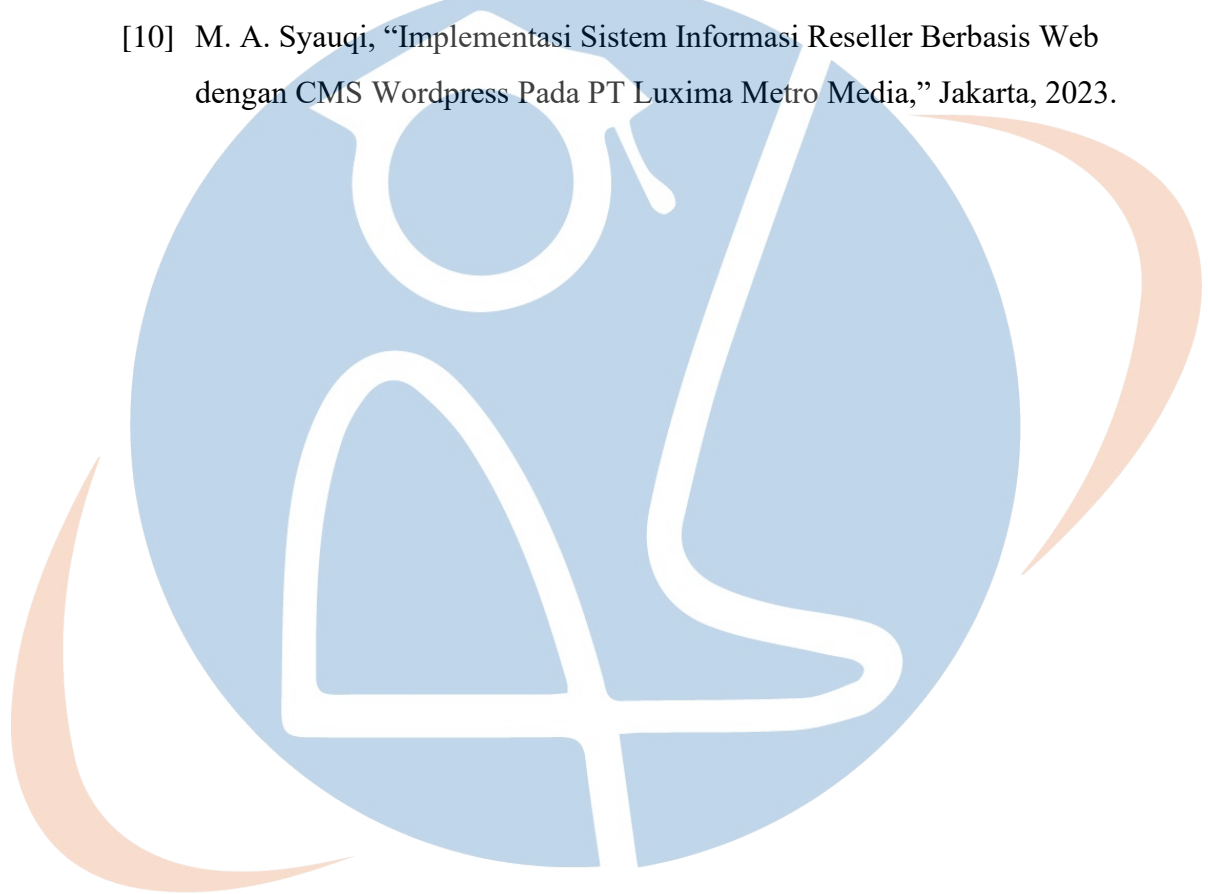
## DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. Wijaya, R. Hidayat dan T. Rafida, *Manajemen Sumberdaya Pendidik dan Tenaga Kependidikan*, 2019.
- [2] A. V. Dian Sano, “Beberapa Definisi Tentang Data, Informasi, dan Sistem Informasi Menurut Beberapa Ahli,” Binus University, [Online]. Available: [https://binus.ac.id/malang/2020/12/beberapa-definisi-tentang-data-informasi-dan-sistem-informasi-menurut-beberapa-ahli/#:~:text=Definisi%20Sistem%20Informasi&text=Sedangkan%20menurut%20O'brien%20\(2011,di%20dalam%20suatu%20bentuk%20organisasi..](https://binus.ac.id/malang/2020/12/beberapa-definisi-tentang-data-informasi-dan-sistem-informasi-menurut-beberapa-ahli/#:~:text=Definisi%20Sistem%20Informasi&text=Sedangkan%20menurut%20O'brien%20(2011,di%20dalam%20suatu%20bentuk%20organisasi..) [Diakses Tuesday March 2024].
- [3] W. R. Huni Nasution, M. I. Padli Nasution dan S. S. Ayu Sundari, “9 Pendapat Ahli Mengenai Sistem Informasi Manajemen,” *Jurnal Inovasi Penelitian*, vol. 3, no. 4, pp. 5893 - 5896, 2022.
- [4] S. U. Nurmala, “Proses Kegiatan Rekrutment Di Yayasan Pengembangan Anak Indonesia (YPAI),” STIE Indonesia, Jakarta, 2020.
- [5] E. G. “Penerapan Sistem Informasi Recruitment Sumber Daya Manusia Pada PT XYZ Menggunakan Aplikasi OrangeHRM,” STT Terpadu Nurul Fikri, Depok, 2019.
- [6] I. N. Habibi, “Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Lembaga Kursus IT-Smart Robotik Semarang,” Universitas Semarang, Semarang, 2020.
- [7] Dicoding, “Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya,” Dicoding, 19 May 2021. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/>. [Diakses 20 March 2024].
- [8] Dicoding, “Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen,” Dicoding , 10 March 2021. [Online]. Available:



<https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>. [Diakses 20 March 2024].

- [9] A. I. Ashari, "Pengembangan Antar Muka Web E-Learning Pembelajaran Kelas Berbasis Digital Studi Kasus Project Intikom Buana Malika Surakarta," UMY Repository, Surakarta, 2019.
- [10] M. A. Syauqi, "Implementasi Sistem Informasi Reseller Berbasis Web dengan CMS Wordpress Pada PT Luxima Metro Media," Jakarta, 2023.



STT - NF

## LAMPIRAN

Informan : Pak Dwi Wibisono

Kedudukan : SPV Keuangan dan SDM

Anisyah : Apakah perangkat lunak SISDM OrangeHRM ini memudahkan penyimpanan data perekrutan dengan *website*?

Pak Dwi : Memudahkan karena tidak membutuhkan memori tambahan dan cukup dengan 1 *database*.

Anisyah : Apakah perangkat lunak SISDM OrangeHRM ini membantu Dalam penyusunan perekrutan dan pengolahan data dalam proses perekrutan perusahaan?

Pak Dwi : Memudahkan karena dapat membedakan berapa karyawan yang diterima dan tidak.

Anisyah : Apakah perangkat lunak SISDM OrangeHRM ini mempercepat pencarian data pelamar dan perekrutan yang diperlukan oleh perusahaan?

Pak Dwi : Sangat mempercepat karena di OrangeHRM sudah memiliki menu pencarian.

# STT - NF

Informan : Pak Ade Zulkarnaen

Kedudukan : SPV Pemasaran

Anisyah : Apakah perangkat lunak SISDM OrangeHRM ini memudahkan penyimpanan data perekrutan dengan *website*?

Pak Ade : Sangat memudahkan karena penyimpanan dengan *database website* menghindari terjadinya memori rusak atau penuh.

Anisyah : Apakah perangkat lunak SISDM OrangeHRM ini membantu Dalam penyusunan perekrutan dan pengolahan data dalam proses perekrutan perusahaan?

Pak Ade : Perangkat SISDM ini sangat membantu dalam penyusunan dan pengolahan data karna bisa dengan mudah membedakan proses rekrutmen setiap calon pelamar.

Anisyah : Apakah perangkat lunak SISDM OrangeHRM ini mempercepat pencarian data pelamar dan perekrutan yang diperlukan oleh perusahaan?

Pak Ade : Memudahkan karna sudah memiliki menu pencarian.



STT - NF

Informan : Pak Bambang

Kedudukan : SPV Produksi

Anisyah : Apakah perangkat lunak SISDM OrangeHRM ini memudahkan penyimpanan data perekrutan dengan *website*?

Pak Bambang : Memudahkan apabila komputer rusak dapat diakses dikomputer lain karena penyimpanan data perekrutan dapat diakses dengan *website*.

Anisyah : Apakah perangkat lunak SISDM OrangeHRM ini membantu Dalam penyusunan perekrutan dan pengolahan data dalam proses perekrutan perusahaan?

Pak Bambang : Sangat membantu karna dapat dengan mudah mengetahui status setiap pegawai yang diterima, tidak diterima, dan yang belum diproses.

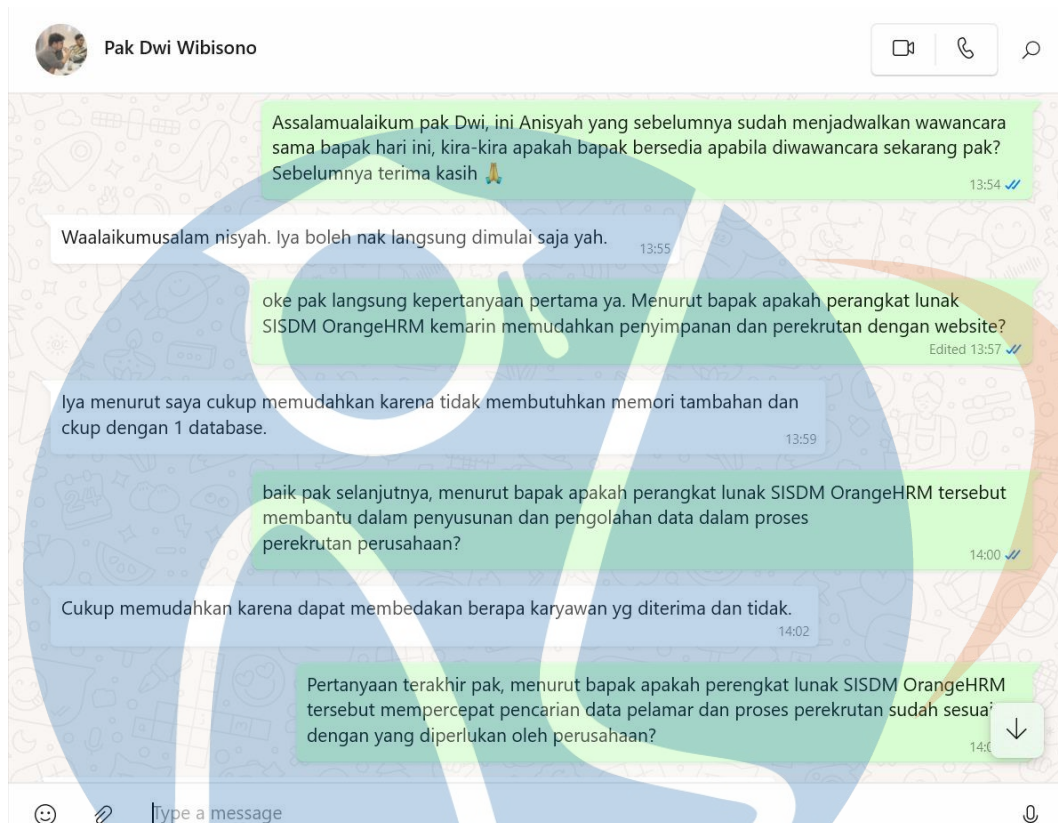
Anisyah : Apakah perangkat lunak SISDM OrangeHRM ini mempercepat pencarian data pelamar dan perekrutan yang diperlukan oleh perusahaan?

Pak Bambang : Iya, karena sekali ketik langsung ketemu.

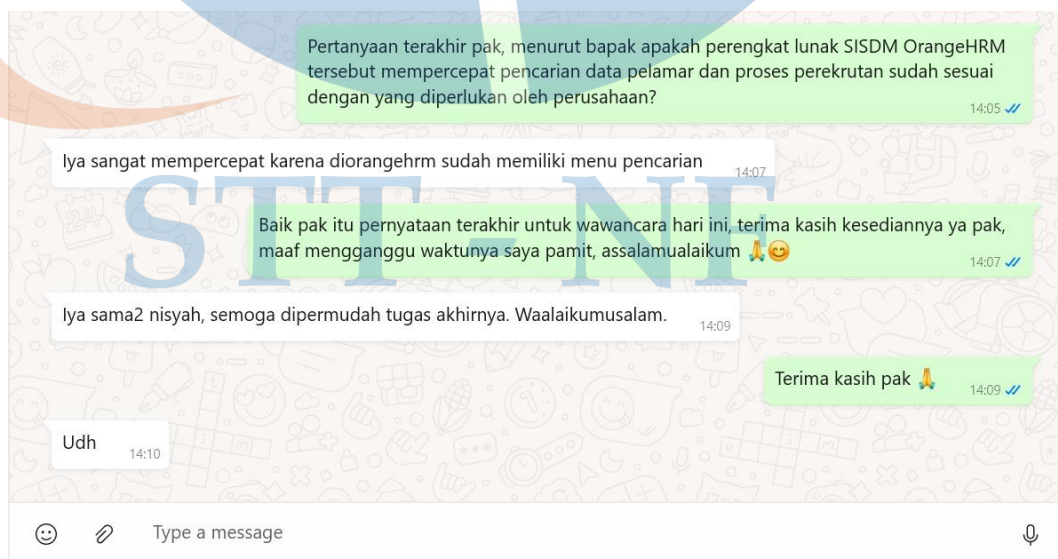
STT - NF

Informan : Pak Dwi Wibisono

Kedudukan : SPV Keuangan dan SDM



Gambar 30 Wawancara Pak Dwi



Gambar 31 Wawancara Pak Dwi (2)

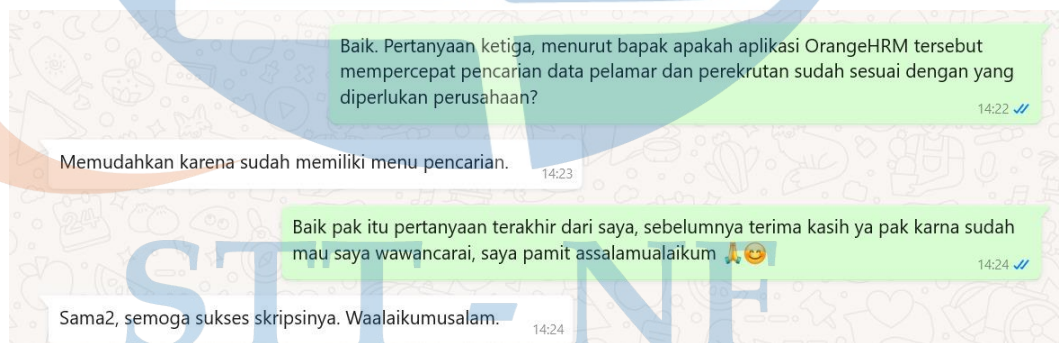


Informan : Pak Ade Zulkarnaen

Kedudukan : SPV Pemasaran



Gambar 32 Wawancara Pak Ade



Gambar 33 Wawancara Pak Ade (2)

Informan : Pak Bambang

Kedudukan : SPV Produksi



Gambar 34 Wawancara Pak Bambang

Gambar 35 Wawancara Pak Bambang (2)