

DAFTAR PUSTAKA

1. Badan Pusat Statistik (BPS). 2015. Statistik Restoran atau Rumah Makan.
diakses pada 12 April 2018
<https://www.bps.go.id/publication/2017/01/25/e58e9accf6daff02387564b1/statistik-restoran-rumah-makan-2015.html>
2. Trends Builtwith. “Laravel Usage Statistics: Website Using Laravel”.
diakses pada 12 April 2018
<https://trends.builtwith.com/framework/Laravel>
3. A.W Marsum. 2005. Restoran dan Segala Permasalahannya, Edisi IV. Yogyakarta: Andi.
4. Jony Wong. 2010. Internet Marketing for Beginners. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
5. Gaertner, Nikki dan Smith, Malcolm. 2001. *E-Commerce* in a Web-based environment: auditing relative advantages in the Australian health sector. *Managerial Auditing Journal* 16/6 (2001) 347-365.
6. McLeod dan Schell. 2004. Sistem Informasi Manajemen. Terjemahan Hendra Teguh, S.E.Ak. PT indeks, Jakarta.
7. Irmawati, Dewi, 2011. “Pemanfaatan *E-Commerce* Dalam Dunia Bisnis”, *Jurnal Ilmiah Orasi Bisnis*, Edisi ke-VI. Palembang: Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Rosa A.S, M.Shalahuddin. 2011. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Modula.
9. Badiyanto, 2013, *Buku Pintar Framework Yii*, Yogyakarta: Mediakom.
10. Widodo, B. P., & Purnomo, H. D. (2016). Perancangan Aplikasi Pencarian Layanan Kesehatan Berbasis HTML 5 Geolocation. *Jurnal Sistem Komputer*.
11. Abdul Kadir. 2013. Pengertian MySQL. Tersedia dalam : *Buku Pintar Programmer Pemula PHP*. Yogyakarta. Mediakom.
12. Aditya, Alan Nur. 2010. *Jago PHP dan MySQL*. Jakarta: Dunia Komputer.

13. Pressman, R.S. 2002 *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi* (Buku Dua). Yogyakarta : Penerbit Andi.
14. A. S., Rosa dan Shalahuddin. M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung.
15. Ian Sommerville. (2003), *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*/Ian Sommerville; alih bahasa, Dra.Yuhilza Hanum M.Eng, ; Hilarius Wibi Hardani. Ed.6, Erlangga, Jakarta.
16. H. Bangun. 2009. "Implementasi Sistem Informasi Sebagai Media Promosi Katalog *Online* Pada Toko Buku dan Penyewaan Komik AI READ," *jbptunikompp*, vol.I, no. 1,pp.49-50.
17. Pressman, R.S. (2010), *Software Engineering : a practitioner's approach*, McGraw-Hill, New York, 68.
18. Janner, Simarmata. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
19. Perry, William E. 2006. *Effective Methods for Software Testing 3rd Edition*. Indianapolis, Indiana: Wiley Publishing, Inc.
20. Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

STT - NF