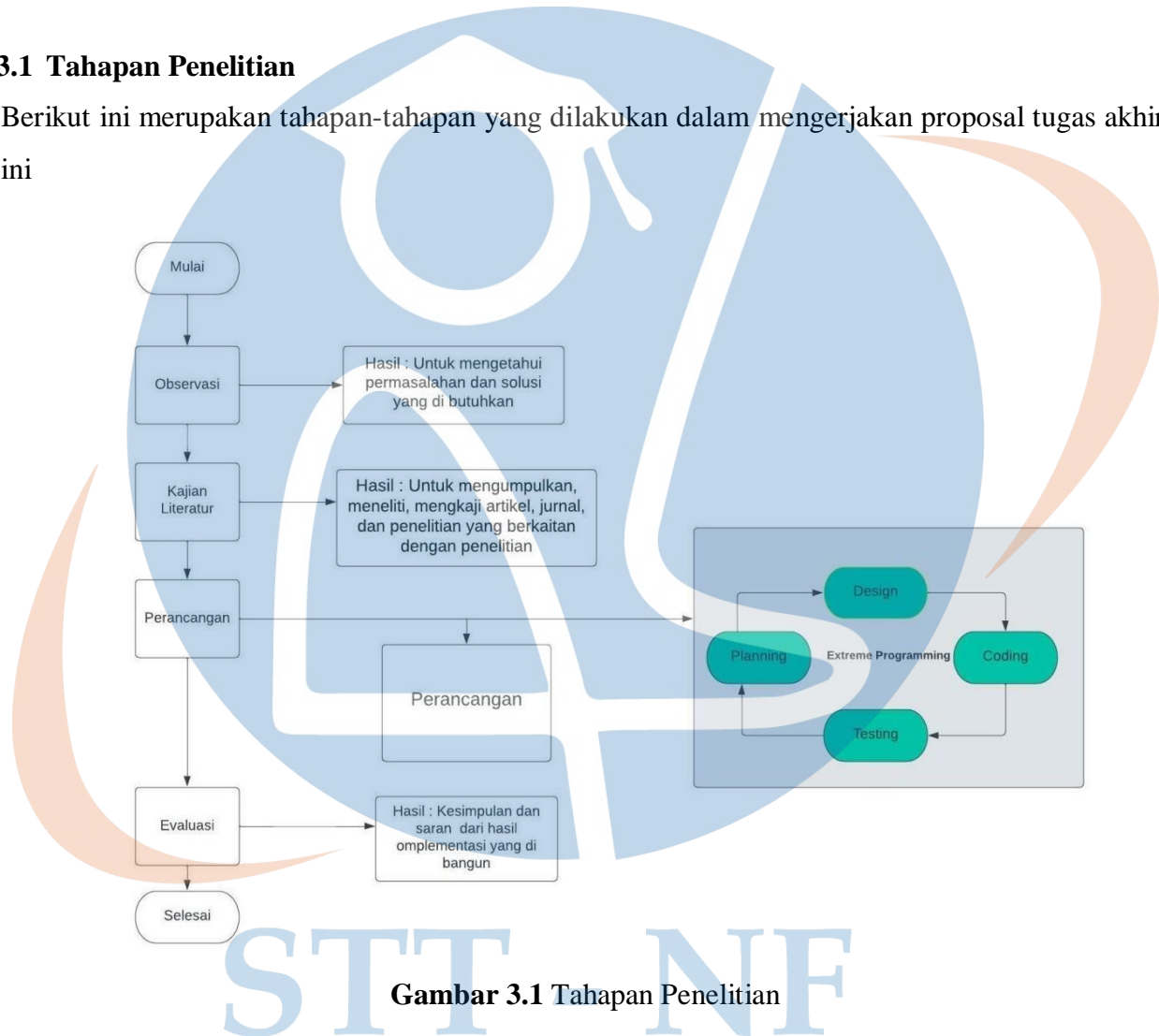


BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tahapan Penelitian

Berikut ini merupakan tahapan-tahapan yang dilakukan dalam mengerjakan proposal tugas akhir ini



Gambar 3.1 Tahapan Penelitian

3.2 Rancangan Penelitian

Deskripsi dan hasil kegiatan analisis lingkungan/studi kasus, pendefinisian kebutuhan, pengolahan data, metode eksperimen, metode evaluasi, dan sebagainya.

3.2.1 Jenis Penelitian

Penelitian tugas akhir ini termasuk ke dalam jenis pembangunan aplikasi presensi berbasis web dengan studi kasus yang dipilih sebagai metode penelitian yaitu PT. Kreasi Rempah Indonesia merupakan instansi yang dijadikan objek penelitian, dengan aplikasi yang dimaksud adalah sistem informasi presensi kehadiran *online* berbasis foto wajah dan titik lokasi PT. Kreasi Rempah Indonesia

3.2.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam mengumpulkan data, metode yang dilakukan dalam penelitian ini adalah melakukan observasi dan wawancara. Observasi dilakukan untuk mengamati permasalahan yang ada secara langsung sehingga dapat memahami kesulitan yang ada. Sedangkan wawancara dilakukan untuk menguatkan hasil observasi yang dilakukan sehingga dapat memvalidasi masalah yang ada.

a. Kajian Literatur

Kajian literatur ini penulis lakukan dengan mengumpulkan, meneliti, mengkaji artikel, jurnal, dan penelitian lainnya yang berkaitan dengan topik penelitian. Hasil yang didapatkan adalah bagaimana implementasi dari penelitian terkait yang sudah dilakukan, mengetahui kekurangan pada penelitian sebelumnya sehingga penulis dapat menghindari kesalahan dan memperbaiki kekurangan yang ada.

b. Observasi

Pada tahapan observasi, penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan absensi dan melihat secara langsung proses pengelolaan kegiatan tersebut.

c. Wawancara

Pada tahapan wawancara, penulis melakukan tanya jawab dengan pihak terkait yang terlibat langsung dalam pengelolaan kegiatan absensi. Proses wawancara dilakukan untuk menambah wawasan baru tentang kendala yang dialami selama mengelola kegiatan absensi. Selain itu, dalam proses wawancara penulis juga mendapatkan masukan terkait fitur yang dibutuhkan sehingga nantinya dapat membantu selama proses perancangan sistem.

3.2.3 Lingkungan Pengembangan

Lokasi penelitian ini dilaksanakan PT. Kreasi Karya Indonesia yang beralamat di Jalan TB Simatupang No.18, RT.2/RW.1, Kebagusan, Kec. Ps. Minggu, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12520

3.2.4 Bahan dan Alat

Bahan dan alat yang digunakan dalam penelitian beserta fungsinya adalah sebagai berikut:

1. Perangkat keras
 - a. Laptop: HP HP Laptop 14-bs0xx
 - b. Prosesor: Intel® Celeron(R) CPU N3060 @ 1.60GHz × 2
 - c. RAM: 4.00GB
 - d. *System Type: 64-bit operating system, x64-based processor*
2. Perangkat lunak
 - a. Sistem Operasi Ubuntu 22.04.1 LTS
 - b. XAMPP (Apache, MySQL, PHP)
 - c. *Web Browser Mozilla Firefox*
 - d. *Libre Office Writer dan Google Docs*
 - e. *Visual Studio Code*

STT - NF