

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar belakang**

Pesantren Terpadu Darul Quran Mulia merupakan Lembaga pendidikan model pesantren yang berasrama (boarding school), menjadi salah satu pilihan yang tepat untuk mewujudkan cita-cita [1]. Dalam kesehariannya seluruh santri dapat menjalani proses pembiasaan dengan berbagai media. Sehingga dibutuhkan ruangan yang akan menjadi sebuah kebutuhan ketika akan melakukan pertemuan yang digunakan sebagai tempat berkumpul, berdiskusi dalam menentukan tujuan, bisa mendapatkan tempat yang nyaman, meningkatkan produktivitas, mengantisipasi pengembangan organisasi, dan dapat meningkatkan kedisiplinan.

Berdasarkan survei terhadap Pesantren Darul Quran Mulia, ternyata proses meminjam sebuah ruangan masih manual melalui chat via whatsapp. Sehingga banyak kendala yang dialami seperti tidak mengetahui spesifik ruangnya, kesulitan dalam meminjam, fasilitas yang kurang lengkap, dan seringkali terjadi duplikasi peminjaman.

Saat ini teknologi informasi telah berkembang, dengan menyediakan berbagai bentuk dukungan bagi manajemen organisasi dalam menjalankan bisnisnya. Sistem informasi khususnya sistem berbasis web telah banyak digunakan oleh manajemen organisasi dalam mengelola data dan menyajikan informasi secara cepat. Sehingga dapat digunakan sebagai sistem pengelola data dan penyajian informasi bagi lingkungan internal organisasi, sistem berbasis web juga dapat digunakan sebagai media komunikasi online, yang menyediakan koneksi antar pihak tanpa mengenal batasan ruang dan waktu [2].

Maka, pada penelitian ini, kami menemukan solusi untuk mempermudah peminjaman ruangan dengan membuat aplikasi berbasis web yang memiliki tampilan menarik dan fitur yang lengkap. Pembangunan sistem informasi peminjaman ruangan ini bertujuan untuk memberikan solusi efisien bagi kebutuhan peminjaman ruangan, baik untuk proses bisnis maupun aktivitas pribadi. Aplikasi ini akan mempermudah pengguna dalam memantau ketersediaan ruangan, mengakses informasi terkait ruangan, dan memahami syarat dan ketentuan peminjaman. Aplikasi Sistem Informasi

Peminjaman Ruang Berbasis Web dikembangkan menggunakan framework Laravel. Dengan adanya aplikasi ini, pengguna dapat mengakses informasi secara cepat dan efisien kapan saja dan di mana saja melalui internet.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah terdiri dari:

1. Bagaimana perancangan perangkat lunak aplikasi berbasis web sistem informasi peminjaman ruangan di Pesantren Darul Quran Mulia?
2. Apakah aplikasi ini dapat memudahkan dalam mengelola data peminjaman ruangan di Pesantren Darul Quran Mulia?

## **1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Adapun tujuan dan manfaat dilakukannya untuk memberikan solusi terhadap permasalahan yang telah dirumuskan, diantaranya yaitu:

### **1.3.1 Tujuan**

1. Memahami proses pengembangan aplikasi berbasis web sistem informasi peminjaman ruangan di Pesantren Darul Quran Mulia.
2. Untuk memudahkan pengelolaan data peminjaman ruangan di Pesantren Darul Quran Mulia.

### **1.3.2 Manfaat**

1. Dengan adanya aplikasi peminjaman ruangan dapat memudahkan user dalam mengetahui informasi tentang mengenai peminjaman ruangan
2. Supaya dapat memudahkan admin dalam mengelola ruangan.

## **1.4 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, maka penulis memberikan batasan masalah yaitu

1. Penelitian ini dilakukan pada lingkungan Pesantren Terpadu Darul Quran Mulia meliputi SMPIT dan SMAIT.
2. Aplikasi ini tidak menggunakan Rest API.

3. Penelitian ini tidak membahas tentang sistem keamanan, karena sudah menggunakan keamanan yang telah disediakan oleh *Laravel Framework*.
4. Fitur Aplikasi ini tidak menggunakan *payment gateway*

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Penelitian ini menggunakan sistematika penulisan sebagai panduan untuk membantu pemahaman mengenai tugas akhir secara keseluruhan, sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN, menjelaskan latar belakang penelitian, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.
2. BAB II KAJIAN LITERATUR, menjelaskan definisi dan teori-teori, menganalisis hasil penelitian terkait, dan menjelaskan posisi penelitian dengan penelitian terkait yang pernah dilakukan sebelumnya.
3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN, menjelaskan alur penelitian, rancangan penelitian, analisis sistem, perancangan sistem, dan rancangan pengujian akan menggunakan *Blackbox Testing*, *User Acceptance Test (UAT)* dan *Skala Likert*
4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI, membahas implementasi aplikasi website Sistem Informasi Peminjaman Ruangan dan membahas hasil dari pengujian serta evaluasi dari aplikasi.
5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN, bab yang berisi Kesimpulan dan Saran untuk penelitian selanjutnya.

STT - NF