

LAMPIRAN

A.1 Perancangan *User Interface*

Dalam merancang *User Interface* akan digunakan template sebagai acuan yaitu <https://themewagon.github.io/hotelier/> untuk bagian landing page & <https://themewagon.github.io/quixlab/> untuk bagian admin yang bersifat open source.

A.2 Transkrip Wawancara dengan Pengguna

Berikut Hasil dari wawancara dengan pengguna yang akan menggunakan aplikasi sistem peminjaman ruangan di Pesantren Darul Quran Mulia:

Tabel 1 Transkrip Wawancara

Hasil Wawancara				
No.	Pertanyaan	Pengguna 1	Pengguna 2	Pengguna 3
1	Apakah ada masalah yang sering terjadi ketika melakukan peminjaman ruang? Misalnya, terjadi double booking atau kesulitan menentukan waktu dan tempat yang tepat.	Sulitnya kesesuaian waktu pemakaian LAB yang sering bersamaan, proses peminjaman masih melalui whatsapp, pendataan peminjaman ruangan masih manual	Respon yang lama Terkadang ruangan sudah di booking dengan yang lain	Respon sangat lama Waktu
2	Apakah proses peminjaman ruang saat ini mempengaruhi	Sangat berpengaruh, solusinya dengan menggunakan aplikasi agar tidak	Iya, Perlu dibuatkan aplikasi peminjaman ruangan, agar	Iya, Dibuatkannya sistem yang dapat memudahkan

	produktivitas dan efisiensi kerja Anda? Apakah ada aspek yang dapat ditingkatkan untuk memperbaiki proses tersebut?	terjadi miskomunikasi antara pengguna	dapat memudahkan dalam setiap peminjaman ruangan	untuk peminjaman ruangan
3	Apakah penggunaan aplikasi atau sistem khusus dapat membantu mengatasi masalah yang muncul saat ini?	Dapat membantu karena bisa menampilkan data peminjaman	Mungkin lebih efisien kalau ada aplikasinya	Iya, karena untuk memudahkan komunikasi dan peminjaman
4	Apakah Anda memiliki ide atau saran untuk meningkatkan proses peminjaman ruang agar menjadi lebih efisien dan efektif? Misalnya, fitur-fitur atau tampilan yang dapat ditingkatkan untuk memudahkan pengguna dalam melakukan peminjaman ruang.	Edukasi untuk pengguna sistem. Tambah daftar nama santri yang menggunakan laboratorium dalam formulir peminjaman jika digunakan untuk perlombaan.	Tampilan yang sederhana dan ringan tapi mencakup semua informasi yang dibutuhkan	Dapat melihat ruangan yang telah di book oleh orang lain, jika ruangan berbayar ada pricelist, ada template surat peminjaman ruangan

A.3 Figma

Link Prototipe Aplikasi Sistem Peminjaman Ruangan:

https://bit.ly/Prototipe_SimperuDQ