

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi mengenai kesimpulan yang menjawab tujuan penelitian dan saran untuk penelitian selanjutnya berdasarkan keseluruhan proses yang dilakukan dalam penelitian ini, untuk menjadi masukan bagi pengembang lebih lanjut.

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian Perancangan Prototipe Aplikasi Sistem Peminjaman Ruang Berbasis Web: Studi Kasus di Pesantren Terpadu Darul Quran Mulia pada penelitian ini maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

Dalam proses perancangan prototipe aplikasi peminjaman ruangan di Pesantren Terpadu Darul Quran Mulia, tahap-tahapnya yaitu diawali dengan **analisis** kebutuhan sistem melalui studi literatur dan wawancara, kemudian menganalisis hasil wawancara untuk membuat *user stories*. Setelah itu **pembuatan backlog** berdasarkan *user stories*, dilanjut dengan **perancangan proses bisnis** untuk membuat beberapa diagram UML, selanjutnya **implementasi** tahapan pembuatan prototipe dilakukan berdasarkan sprint 1-4. Tim memiliki batasan waktu tertentu (Sprint) untuk menyelesaikan pekerjaannya, tetapi bertemu setiap hari untuk membicarakan progresnya (Daily Scrum). Selama Sprint, Scrum Master memastikan tim tetap pada tujuannya. Sprint berakhir dengan Sprint review dan retrospective. Selanjutnya, tahapan terakhir adalah **testing** menggunakan *Black Box Testing*, dan Skala Likert

Pada tahapan testing, hasil dari pengujian *Black Box* terhadap prototipe didapatkan persentase keberhasilan yaitu 100% yang diuji oleh *designer*, sedangkan kuesioner diuji oleh Admin dan Peminjam, mendapatkan persentase keberhasilan 83%, maka dapat disimpulkan bahwa prototipe sistem peminjaman ruangan berbasis web, sesuai dengan kebutuhan pengguna dan dapat membantu pengembangan aplikasi.

## 5.2 Saran

Pada Perancangan Prototipe Aplikasi Sistem Peminjaman Ruangan masih terdapat kekurangan sehingga masih memerlukan pengembangan lebih lanjut, terdapat beberapa masukan saran yang ditujukan untuk penelitian selanjutnya.

Dalam rangka merancang prototipe aplikasi sistem peminjaman ruangan yang lebih efektif, penelitian ini menyarankan agar fitur notifikasi untuk peminjaman dan daftar nama santri yang menggunakan laboratorium untuk keperluan perlombaan ditambahkan ke dalam formulir peminjaman.

Dalam membuat prototipe, komunikasi dengan tim pengembang sangat penting untuk meningkatkan kualitas prototipe dan memastikan pemahaman yang sama tentang kebutuhan pengguna.

Berdasarkan semua saran yang diberikan kepada peneliti selanjutnya, prototipe sistem peminjaman ruangan diharapkan dapat terus dikembangkan lagi sesuai dengan kebutuhan bisnis yang dibutuhkan pesantren.



STT - NF