

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kota Depok yang terletak di Jawa Barat semakin berkembang, terdapat banyak fasilitas umum yang memberi kenyamanan penduduknya, salah satu fasilitas yang tersedia adalah Taman Wisata. Selain itu taman wisata di Kota Depok sangat ramah lingkungan sehingga banyaknya penduduknya yang ingin menikmati suasana taman yang dapat melepaskan penat pemikiran dan kemacetan di hampir semua Jalan Raya Ibu Kota Jakarta. Ketika ingin melakukan kegiatan di hari libur permasalahan yang umumnya terjadi adalah bagaimana mencari Taman Wisata yang nyaman sesuai dengan keinginan (*preferensi*).

Dengan adanya teknologi yang semakin berkembang pesat, dibutuhkan sistem informasi yang dapat membantu dan memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi yang sesuai dengan keinginan pengguna. Penelitian ini akan di implementasikan sistem untuk rekomendasi pemilihan taman wisata yang ada di Kota Depok. Beberapa penelitian sebelumnya telah mengimplementasikan beberapa metode rekomendasi pemilihan taman wisata, diantaranya metode *Content-based Filtering*[1], *Weight Product*[2], *Binary Search*[3], dan *Profile Matching*[4].

Pada penelitian ini akan menggunakan metode *Skyline Query* untuk rekomendasi pemilihan taman wisata di Kota Depok. Metode *Skyline Query* adalah metode yang digunakan untuk pemilihan objek yang dominan dari objek lainnya, penerapannya dengan teknik filtering menggunakan beberapa kriteria objek yang dimiliki oleh taman wisata serta kemudahan untuk menuju ke lokasi taman wisata. Dengan menggunakan Metode *Skyline Query* ini penulis berharap dapat memberikan solusi, kemudahan mendapatkan informasi mengenai Taman Wisata di Kota Depok. Berdasarkan latar belakang di atas penulis mengambil judul penelitian “IMPLEMENTASI *SKYLINE QUERY* UNTUK REKOMENDASI PEMILIHAN TAMAN WISATA DI KOTA DEPOK, JAWA BARAT”. Taman Wisata di Kota Depok sangat banyak dengan banyaknya jumlah taman wisata di Kota Depok untuk memilih taman wisata yang sesuai kebutuhan merupakan hal

yang sangat perlu diperhatikan oleh pengunjung untuk mendapat banyak manfaat selain sebagai menghilangkan penat.

1.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah penelitian ini adalah:

1. Kriteria apa saja yang dapat digunakan untuk Rekomendasi Pemilihan Taman Wisata di Kota Depok?
2. Apakah algoritma *Skyline Query* dapat menjadi solusi untuk Rekomendasi Pemilihan Taman Wisata di Kota Depok?
3. Bagaimana mengembangkan aplikasi web untuk menampilkan objek Taman Wisata di Kota Depok?

1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Mendapatkan kriteria yang dapat digunakan untuk Rekomendasi Pemilihan tempat Taman Wisata di Kota Depok.
2. Menerapkan algoritma *Skyline Query* untuk mendapatkan Rekomendasi Pemilihan Taman di Kota Depok.
3. Mengembangkan *prototype* aplikasi Rekomendasi Taman Wisata berbasis web.

1.4. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah:

1. Memberikan informasi tentang Taman Wisata yang ingin dikunjungi kepada pengunjung sesuai dengan keinginan dan kebutuhan pengunjung.
2. Memudahkan pengguna dalam mencari tempat Taman Wisata di Kota Depok.
3. Mendapatkan Rekomendasi pilihan kriteria pemilihan yang dapat digunakan oleh penduduk Kota Depok dalam memilih tempat Taman Wisata di Kota Depok.

1.5. Ruang Lingkup Penelitian

Ruang lingkup penelitian ini adalah:

1. Penerapan *Skyline Query* menggunakan empat perbandingan kriteria.
2. Pengembangan aplikasi berbasis web menggunakan PHP dan MySQL.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. BAB 1 PENDAHULUAN, merupakan bab pembuka yang memberikan gambaran umum mengenai pelaksanaan penelitian. Bab ini terdiri dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan, manfaat penelitian, Batasan masalah, dan sistematika penulisan.
2. BAB II KAJIAN LITERATUR, bab ini mengkaji lebih dalam mengenai teori dalam literatur yang dijadikan penulis sebagai bahan penelitian.
3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN, bab ini akan menjelaskan tentang tahapan melakukan penelitian, dari mulai tahapan yang sudah dilakukan sampai tahapan yang akan dilakukan.
4. BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN merupakan bab yang berisi analisis sistem yaitu metode *Skyline Query*, selain itu perancangan sistem terdiri dari beberapa rancangan yaitu *entity relationship diagram*, *use case diagram*, *activity diagram*, dan *user interface*. Tahap akhir terdapat rancangan pengujian menggunakan *black box testing*.
5. BAB V IMPLEMENTASI bagian halaman ini membahas bagaimana sistem diimplementasikan dengan menggunakan metode *Skyline Query* kemudian selanjutnya dilakukan proses pengujian.
6. BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN merupakan bab untuk menjawab dari rumusan masalah yang telah diberikan pada bab pendahuluan.