

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Waktu penelitian dimulai dari bulan Oktober 2022 sampai dengan Januari 2023, bertempat di MI Bahrul Ullum.

3.2. Alat

Penelitian ini tidak lepas dari alat yang digunakan selama proses, Alat yang digunakan untuk menunjang proses penyelesaian penilaian ini dibagi menjadi dua, yaitu:

1. Perangkat keras (hardware)

Perangkat keras yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Processor 11th Gen Intel® Core™ i3-1115G4 @ 3.00GHz (4 CPUs)
- b. RAM 8 GB.
- c. SSD NVME 256.
- d. Monitor 15,6”.
- e. Mouse USB.
- f. Perangkat lunak (software).

STT - NF

2. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini ditujukan pada.

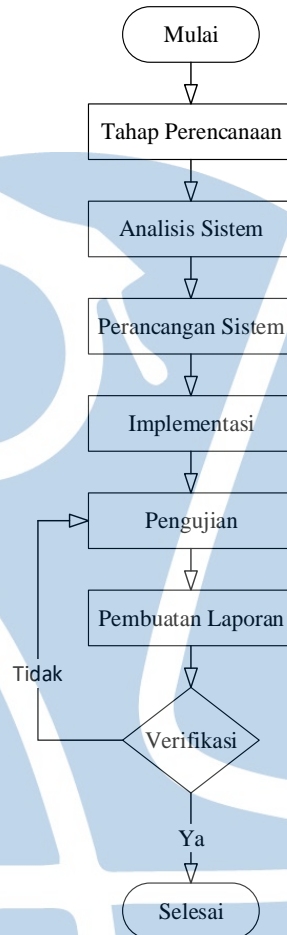
Tabel 2. Perangkat lunak penunjang penelitian

No	Perangkat Lunak	Deskripsi
1	Windows 11	Sistem operasi yang digunakan untuk membangun aplikasi.
2	Microsoft Office 2021	Perangkat lunak yang digunakan untuk mengolah teks dalam menyusun pendokumentasian sistem.
3	Microsoft Visio 2013	Perangkat lunak yang digunakan untuk menggambarkan diagram-diagram Unified Modelling Language (UML).
4	Visual Studio Code versi 1.74.3	Perangkat lunak yang digunakan sebagai tools untuk membangun aplikasi.
5	Xampp versi 7.4.12-0	Perangkat lunak yang berfungsi sebagai server lokal yang sudah mencakup program Apache, MySQL, dan PHP.

STT - NF

3.3. Metode Yang digunakan

Metode penelitian yang digunakan mengacu pada konsep pengembangan sistem *waterfall model*.



Gambar 2. *Flowchart* Perancangan Sistem

1. Tahap Perencanaan

Pada tahap perencanaan ini yaitu melakukan perencanaan sistem yang akan dibuat sesuai dengan kebutuhan sekolah.

2. Analisis sistem

Pada tahapan ini, proses pengumpulan persyaratan diintensifkan dan difokuskan secara khusus pada kebutuhan perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembuatan *Website* untuk mengetahui kebutuhan dari program yang akan dibangun serta fungsi yang diperlukan, kebutuhan sistem, cara kerja sistem, dan antarmuka dengan cara observasi.

3. Perancangan Sistem

Pada tahap ini yaitu merancang sistem secara detail. Menentukan arsitektur sistem, desain database, desain antarmuka pengguna, dan desain komponen perangkat lunak lainnya.

4. Implementasi

Pada tahap ini mengimplementasi aplikasi yang telah dibangun untuk mengetahui apakah aplikasi telah sesuai dengan perancangan yang dilakukan.

5. Pengujian

Pada tahap ini dilakukan pengujian aplikasi dari hasil implementasi apakah sudah sesuai dengan kebutuhan.

6. Pembuatan laporan

Tahap ini dilakukan proses dokumentasi baik berbentuk lisan maupun tulisan yang dapat dijadikan bahan penyimpulan hasil dari penelitian.

STT - NF

3.4. Rancangan Tampilan

Bagian ini menjelaskan bagaimana rancangan dan desain yang akan dibuat dalam tampilan *Website* MI Bahrul Ullum.

3.4.1. Tampilan Halaman *Home*

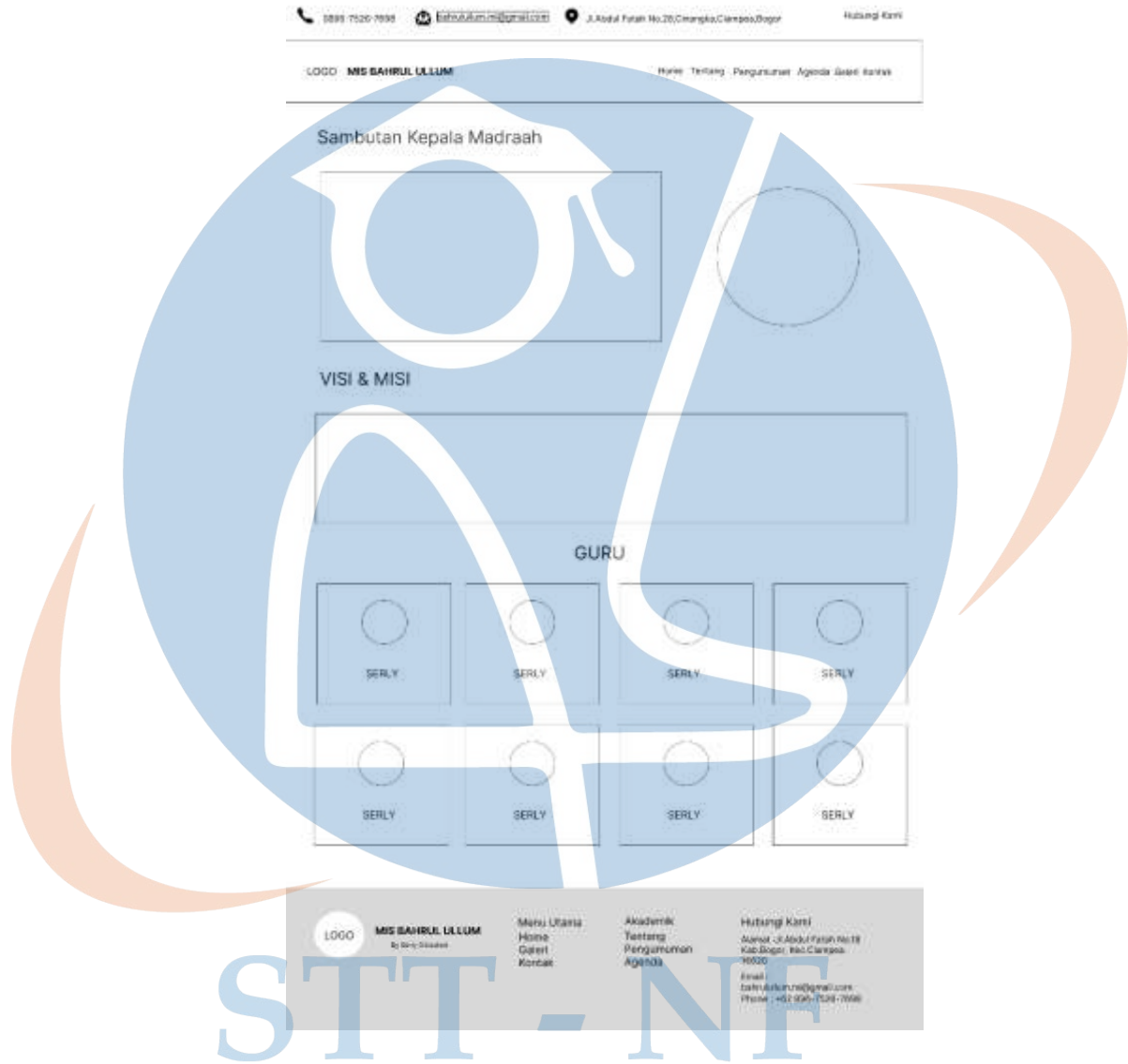
Tampilan halaman *Home* menampilkan informasi berisi slider photo kegiatan di MI Bahrul Ullum, Pengumuman dan Agenda MI Bahru Ullum.



Gambar 3. Halaman *Home*

3.4.2. Tampilan Halaman Tentang

Tampilan halaman tentang berisi sambutan Kepala Madrasah, Visi Misi dan daftar nama Guru MI Bahru Ullum.



Gambar 4. Halaman Tentang

3.4.3. Tampilan Halaman Pengumuman

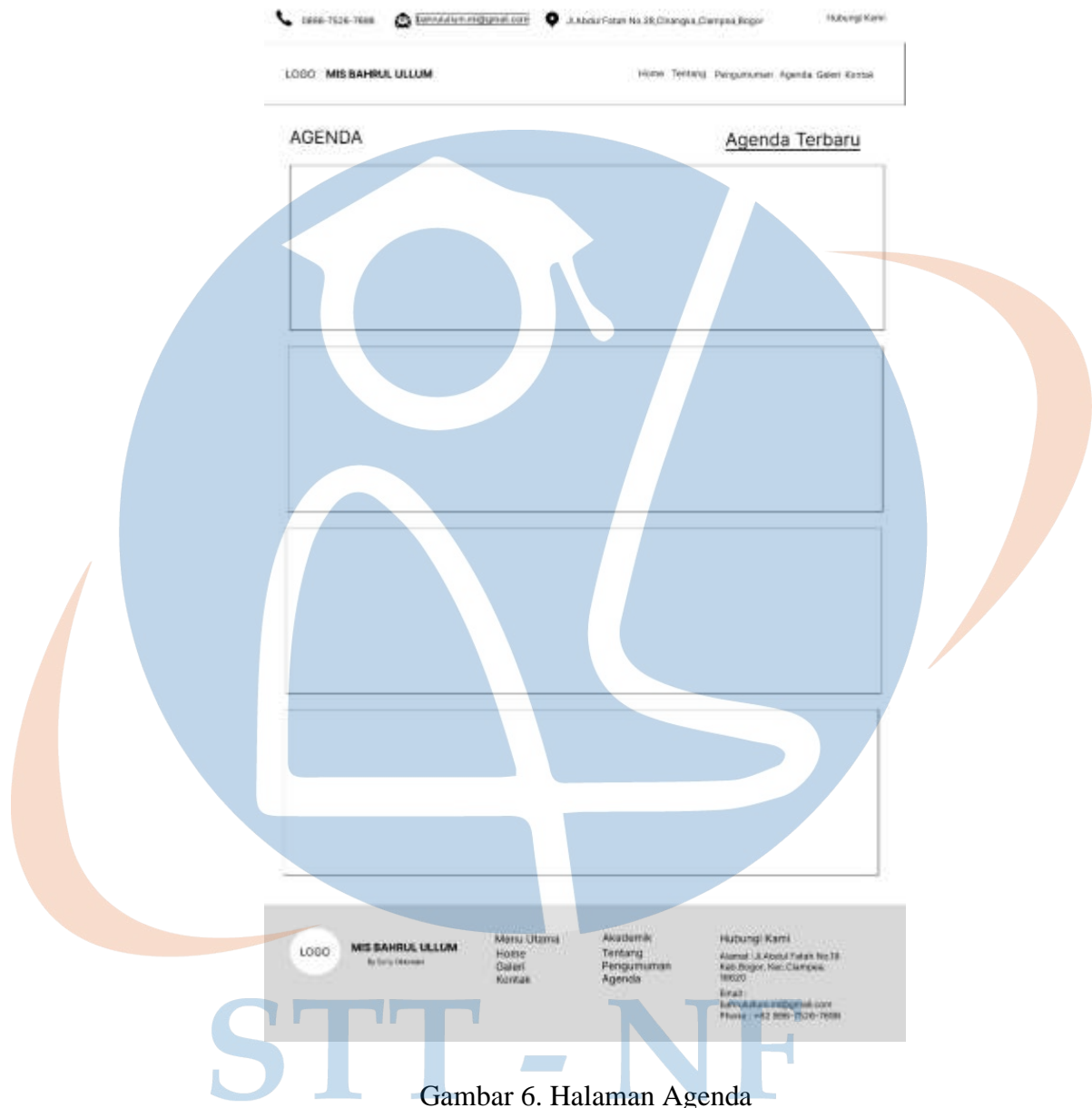
Pada tampilan halaman pengumuman berisi penyampaian pengumuman MI Bahru Ullum.



STT - NF
Gambar 5. Halaman Pengumuman

3.4.4. Halaman Agenda

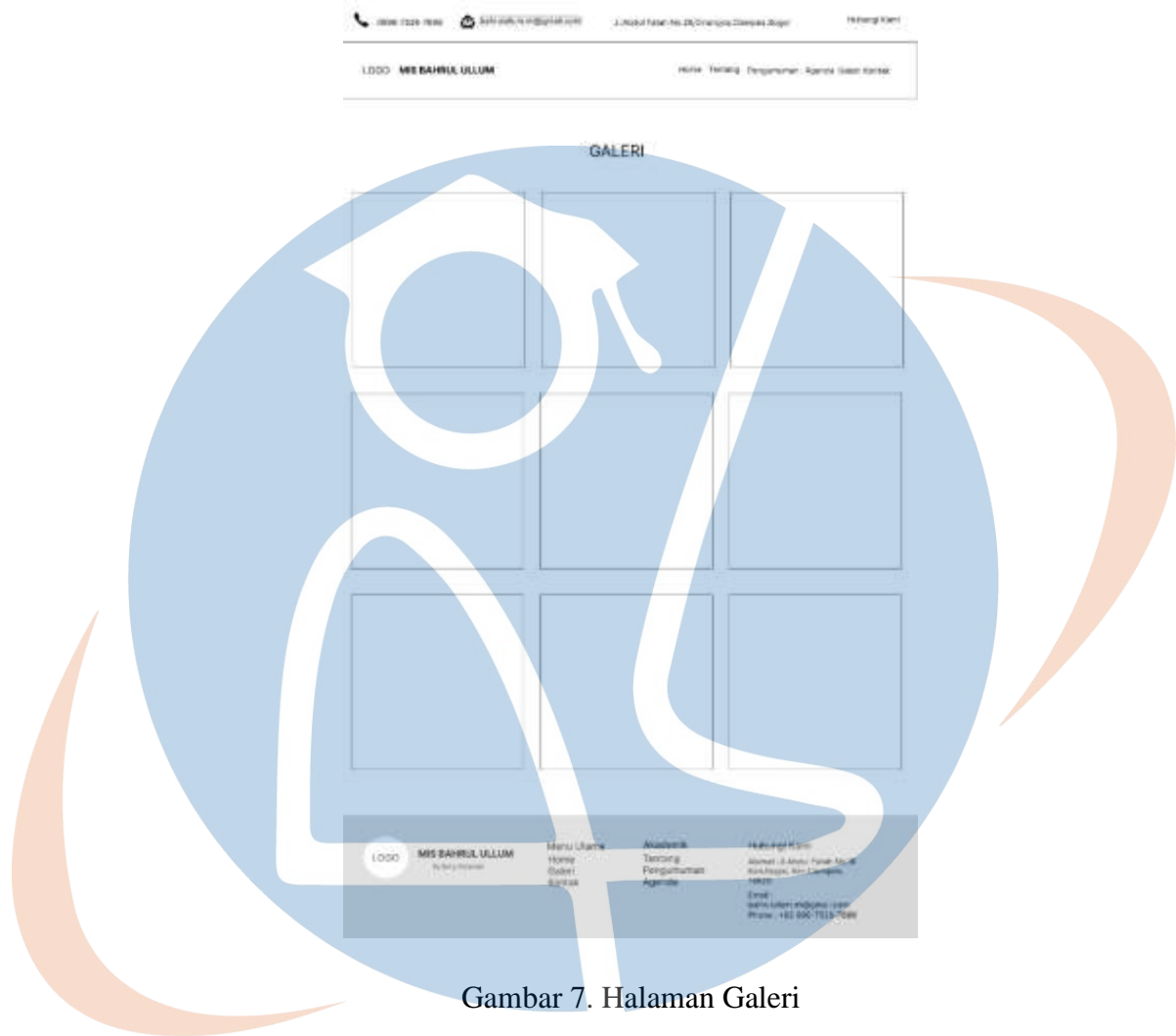
Pada tampilan halaman Agenda berisi informasi kegiatan yang akan dilaksanakan MI Bahru Ullum.



Gambar 6. Halaman Agenda

3.4.5. Tampilan Halaman Galeri

Berisi photo-photo kegiatan yang sudah dilaksanakan oleh MI Bahrul Ullum.



Gambar 7. Halaman Galeri

STT - NF

3.4.6. Tampilan Halaman Kontak

Menampilkan form yang akan diisi oleh para *visitor*, untuk memberikan masukan agar lebih lebih baik dalam pelayanan MI Bahrul Ullum.



Gambar 8. Halaman Kontak

STT - NF

3.4.7. Tampilan Halaman *Sign In* Admin

Halaman *Sign In* merupakan halaman awal ketika *web* mulai dijalankan pada halaman *sign in* admin terdapat *textbox* berupa *username* dan *password*.



LOGO MI BAHRUL ULLUM

Username

Password

Remember me

Sign In

Gambar 9. Halaman *Sign In*

STT - NF

3.4.8. Tampilan Halaman Admin

Halaman admin digunakan untuk mengolah seluruh data-data terkait yang akan ditampilkan pada halaman *Website* MI Bahru Ullum.



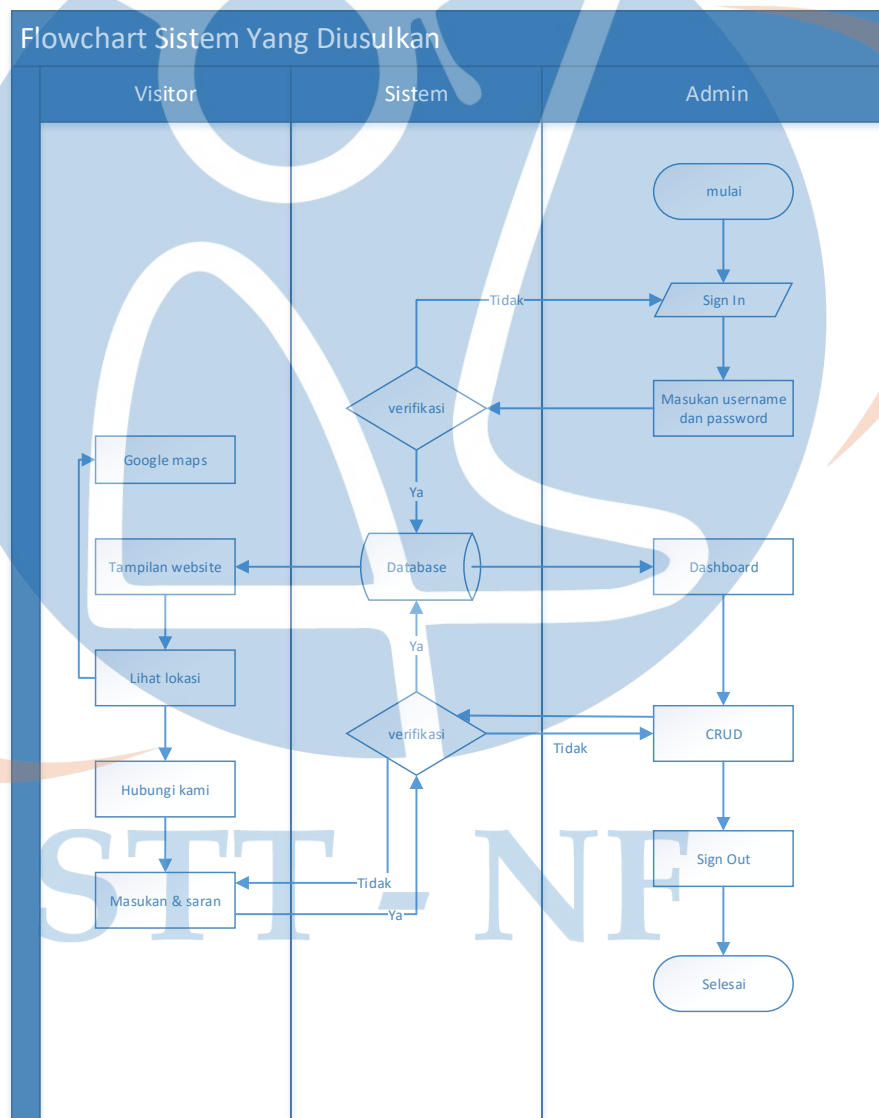
Gambar 10. Halaman Admin

STT - NF

3.5. Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan proses pengumpulan data dan penguraian dari suatu sistem yang dimaksudkan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi program yang akan dibangun. Pada analisis terdapat beberapa tahapan yang harus dilakukan yaitu analisis sistem yang diusulkan, analisis kebutuhan pengguna dan analisis perangkat lunak. Tahapan analisis dilakukan dengan menggambarkan analisis sistem kedalam bentuk flowchart. Flowchart sistem dapat dilihat pada **Gambar 11**.

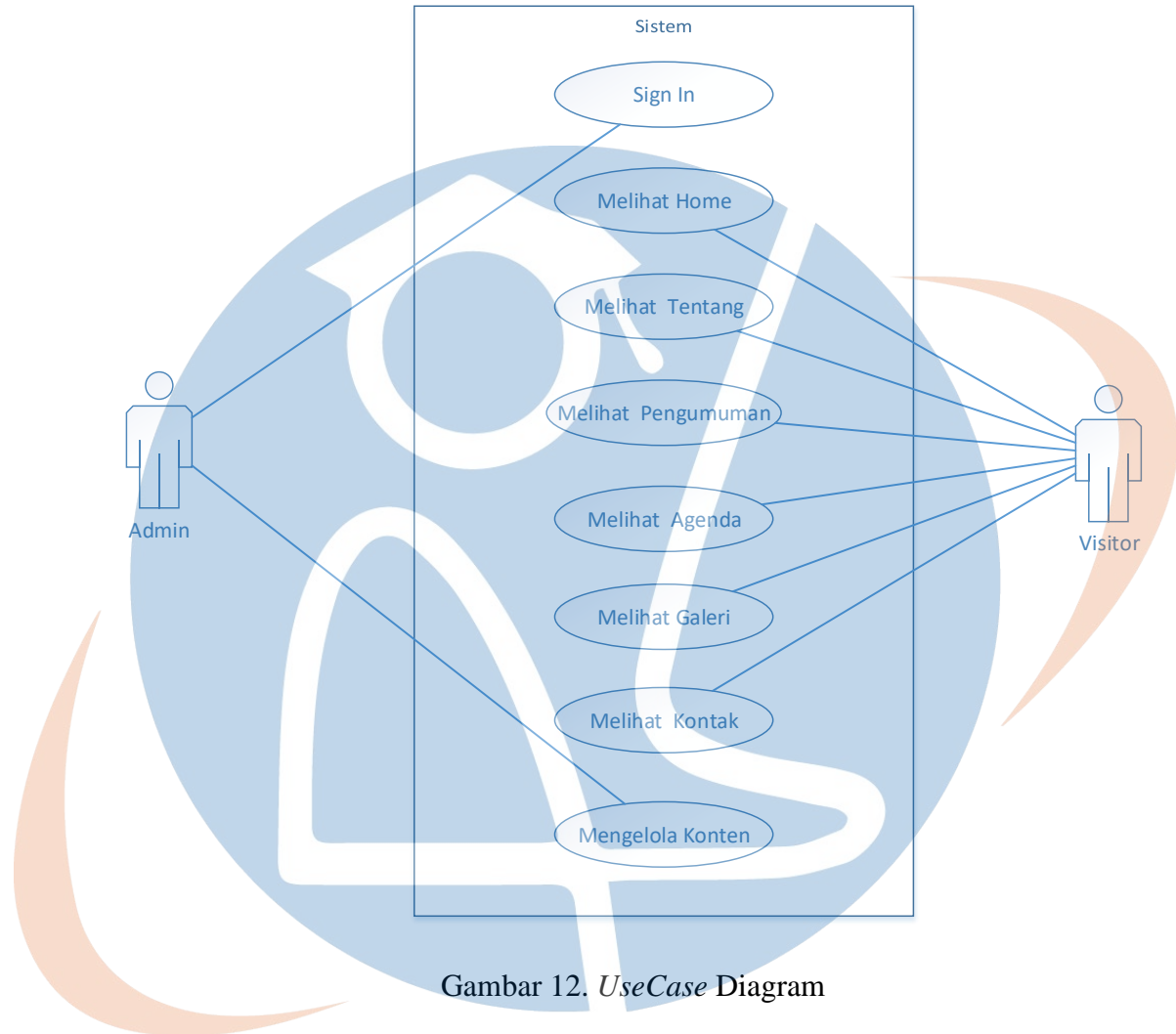
3.5.1. Flowchart Analisis Sistem Yang Diusulkan



Gambar 11. *Flowchart* Analisis Sistem

3.6. Diagram *UseCase*

Diagram *UseCase* berisi aktivitas apa saja yang bisa dilakukan oleh admin maupun *visitor* dalam mengakses sistem.



Gambar 12. *UseCase* Diagram

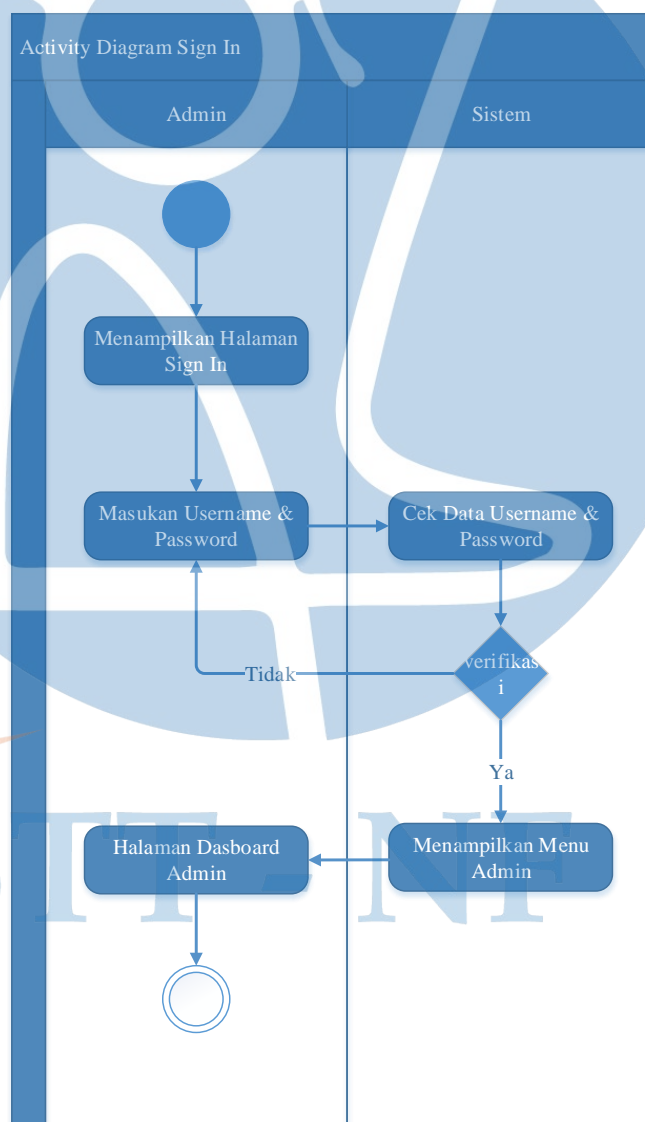
STT - NF

3.7. Activity Diagram

Activity diagram merupakan gambaran aktivitas yang terjadi disaat aplikasi mulai berjalan sampai aktivitas aplikasi berhenti pada sistem yang dibangun.

3.7.1. Activity Diagram Sign In

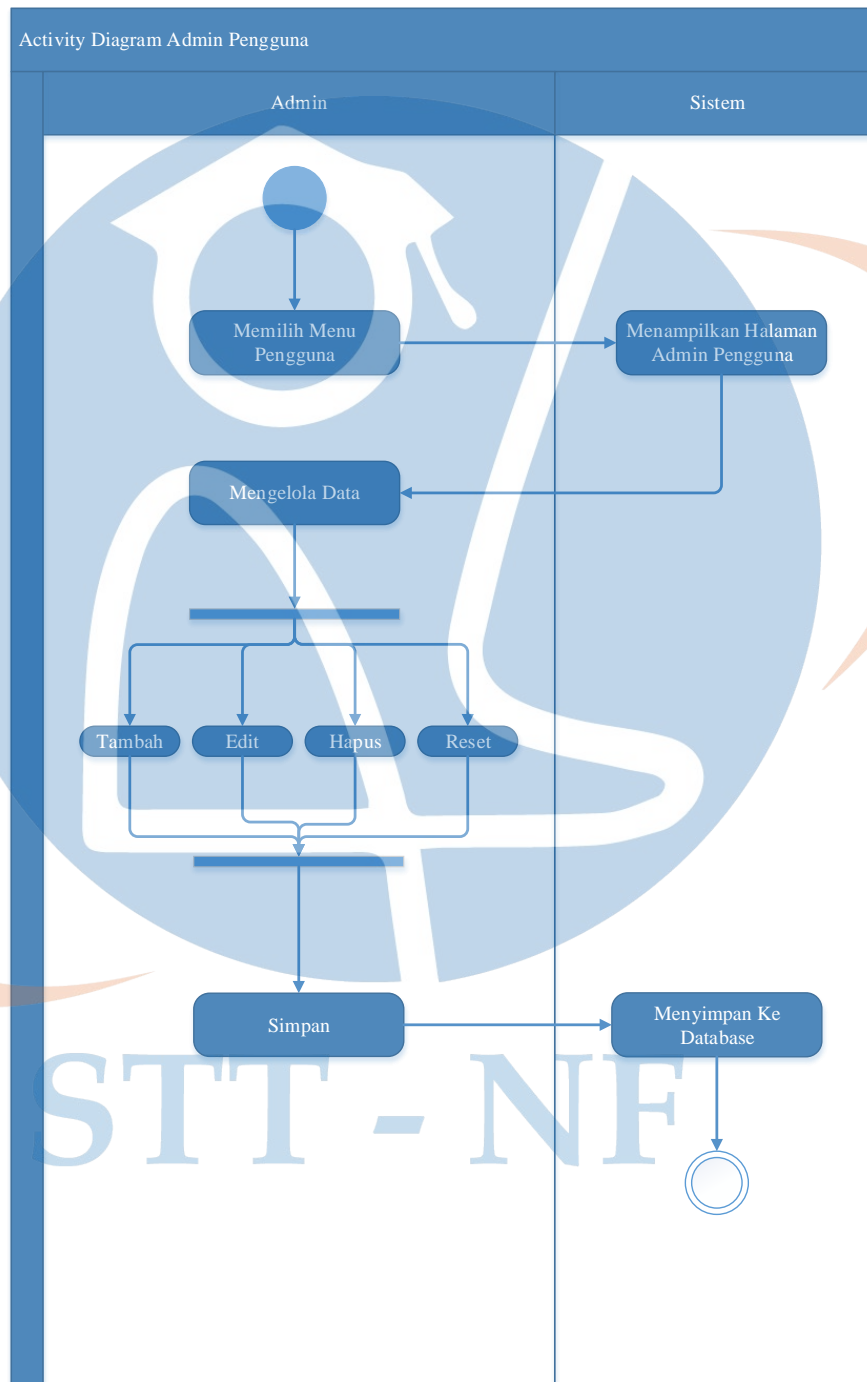
Activity *Sign In* berisi aktivitas kegiatan admin ketika melakukan sign dimana jika username dan password yang di masukan benar maka akan dialihkan ke tampilan dashboard admin dan jika tidak maka akan kembali ke halaman Sign In admin.



Gambar 13. Activity Diagram *Sign In*

3.7.2. Activity Diagram Admin Pengguna

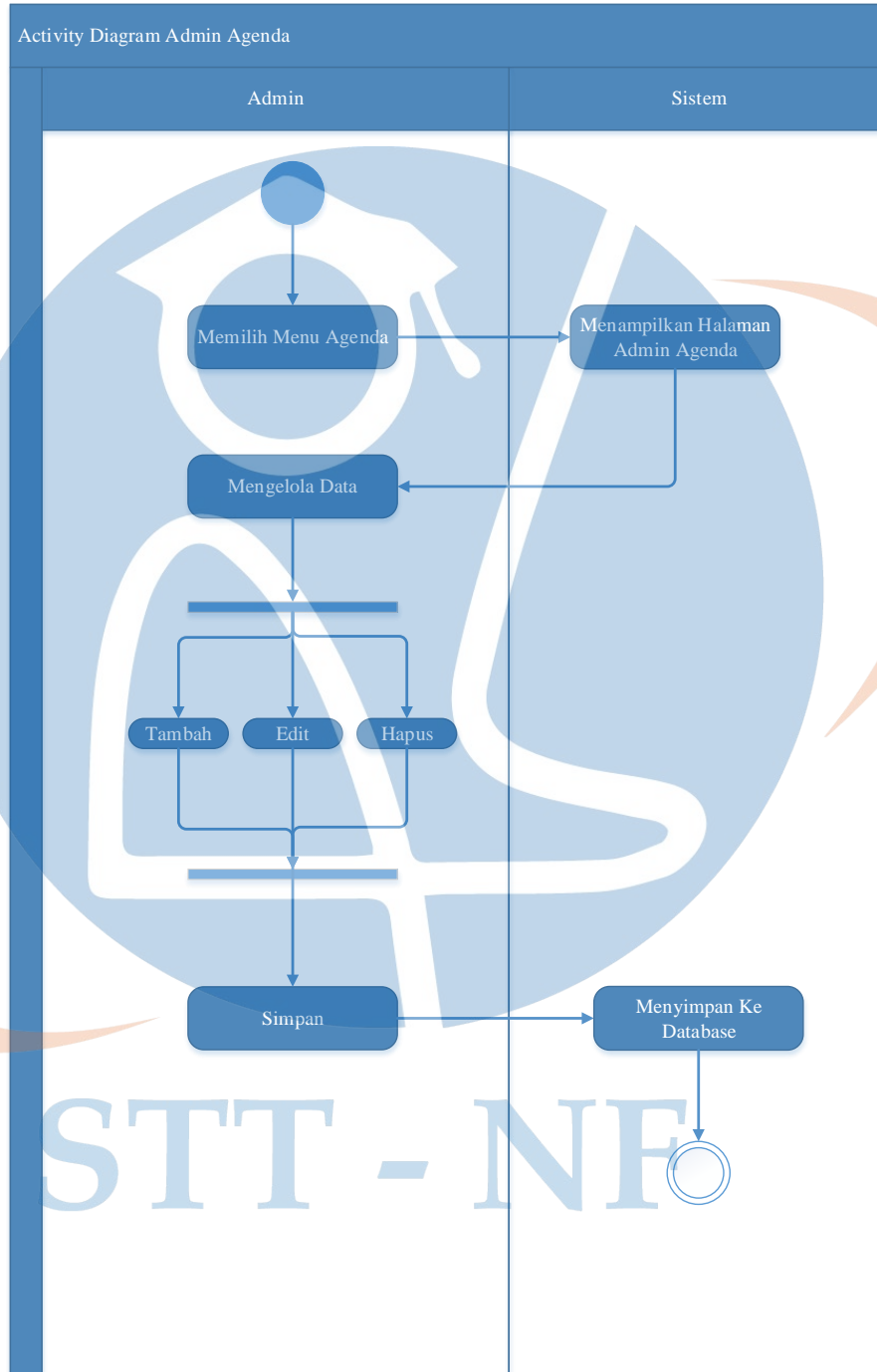
Activity diagram pengguna berisi aktivitas Menu pengguna yang berguna untuk menambah, mengedit, menghapus dan mereset password pengguna yang dikelola oleh admin.



Gambar 14. Activity Diagram Admin Pengguna

3.7.3. Activity Diagram Admin Agenda

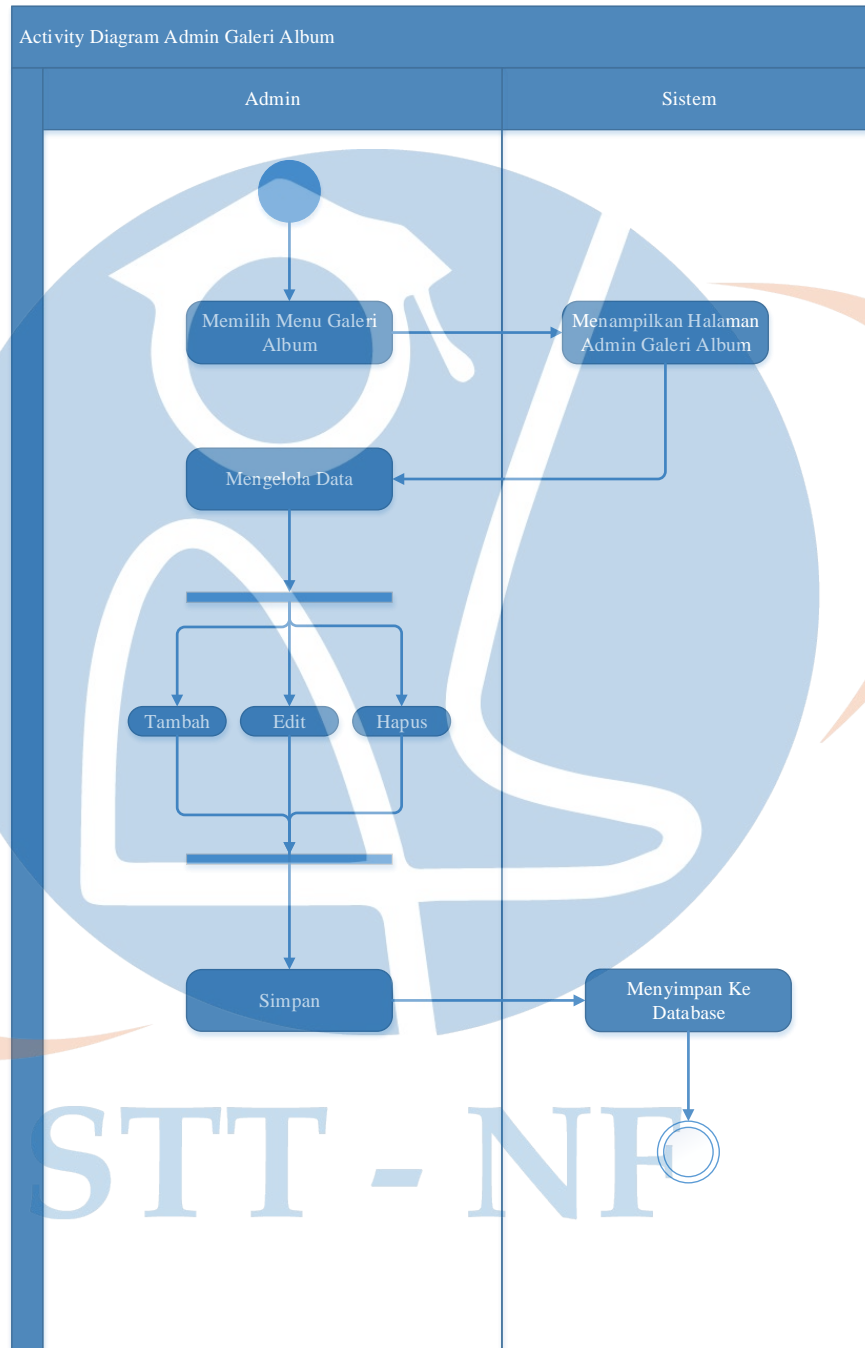
Activity diagram admin agenda berisi aktivitas menu agenda untuk menambah, mengedit dan menghapus agenda yang dikelola oleh admin.



Gambar 15. Activity Diagram Admin Agenda

3.7.4. Activity Diagram Admin Galeri Album

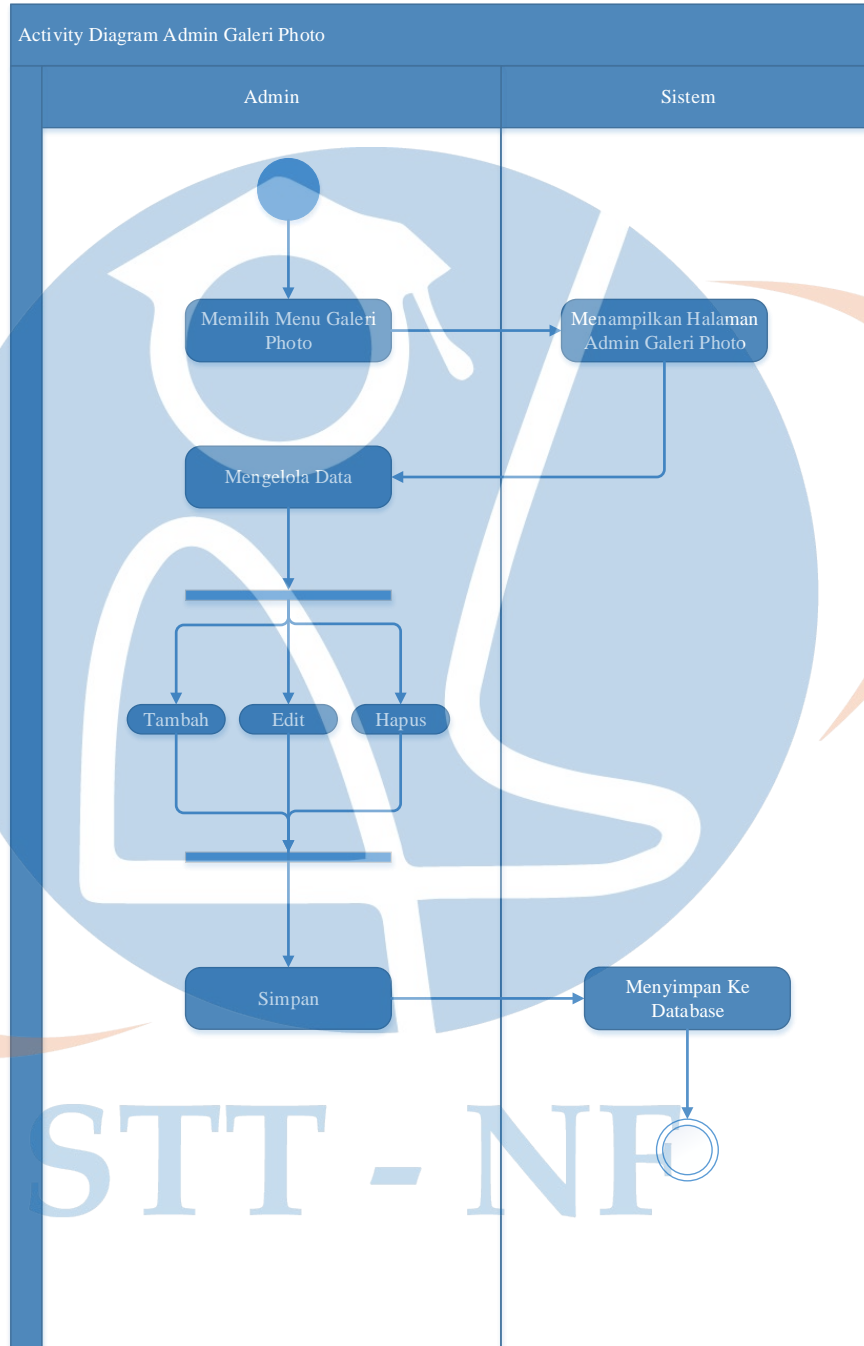
Activity diagram admin galeri album berisi aktivitas menu galeri untuk menambah, mengedit dan menghapus album yang dikelola oleh admin.



Gambar 16. Activity Diagram Admin Galeri Album

3.7.5. Activity Diagram Admin Galeri Photo

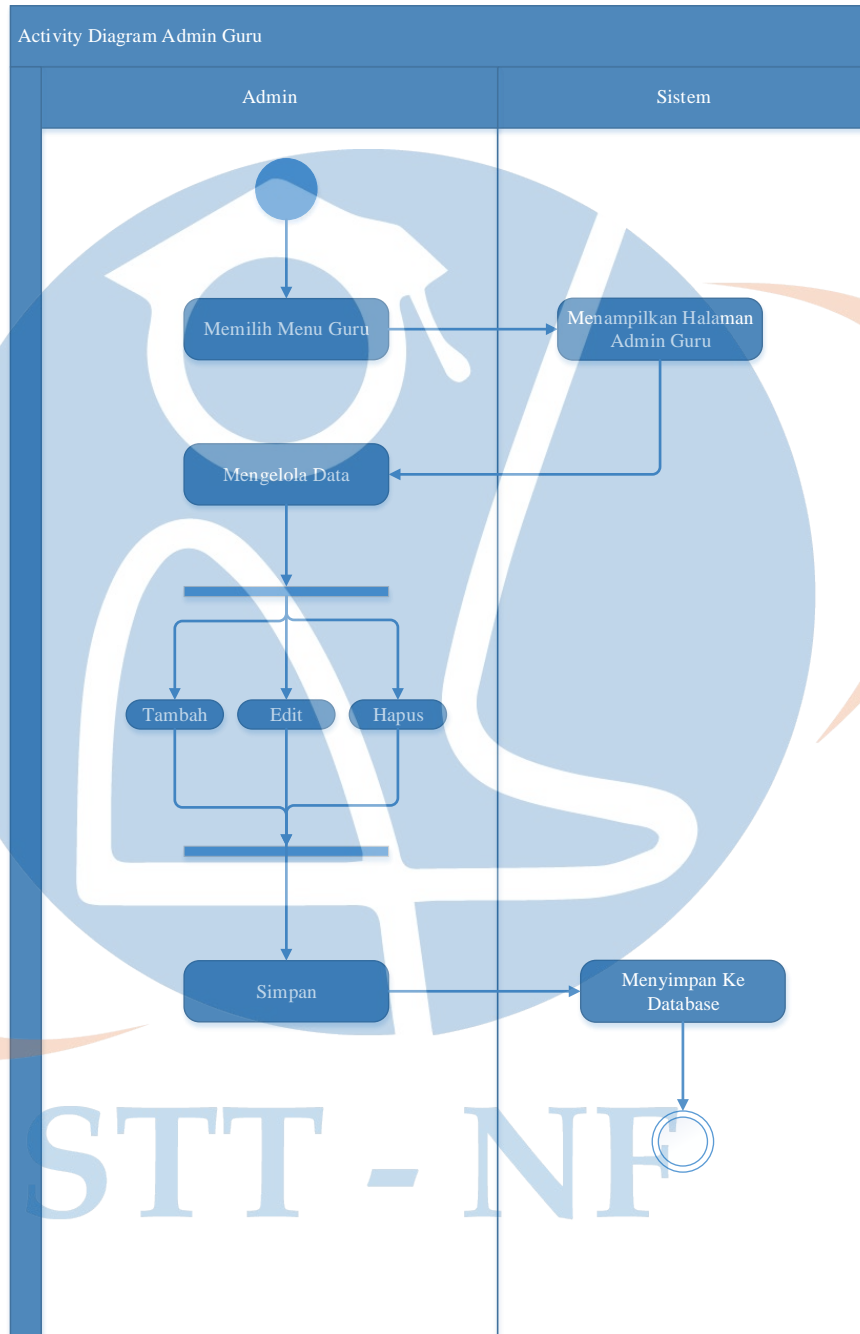
Activity diagram admin galeri photo berisi aktivitas menu galeri untuk menambah, mengedit dan menghapus photo yang dikelola oleh admin.



Gambar 17. Activity Diagram Galeri Photo

3.7.6. Activity Diagram Admin Guru

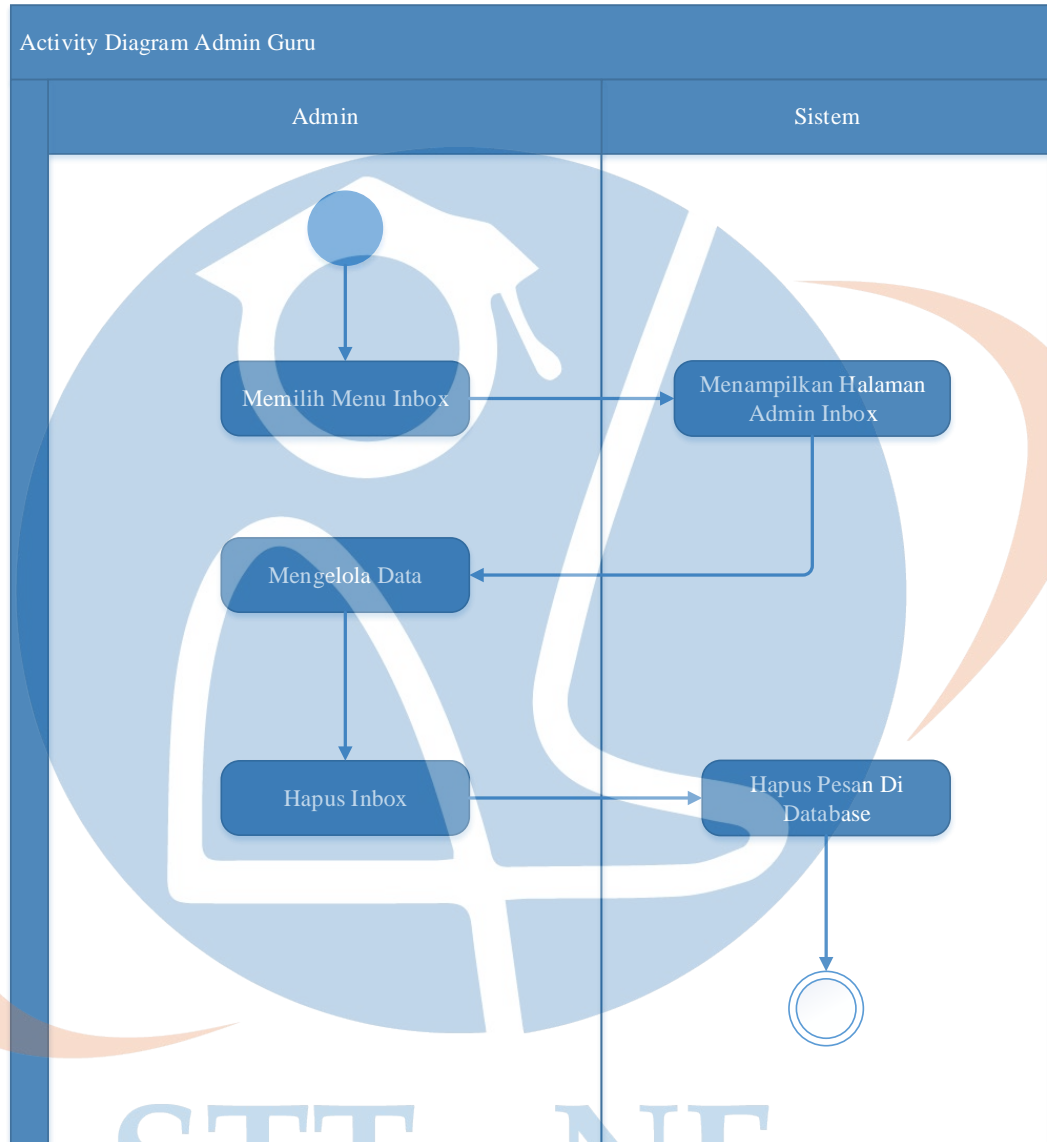
Activity diagram guru berisi aktivitas menu guru untuk menambah, mengedit dan menghapus data guru yang dikelola oleh admin.



Gambar 18. Activity Diagram Guru

3.7.7. Activity Diagram Hapus Inbox

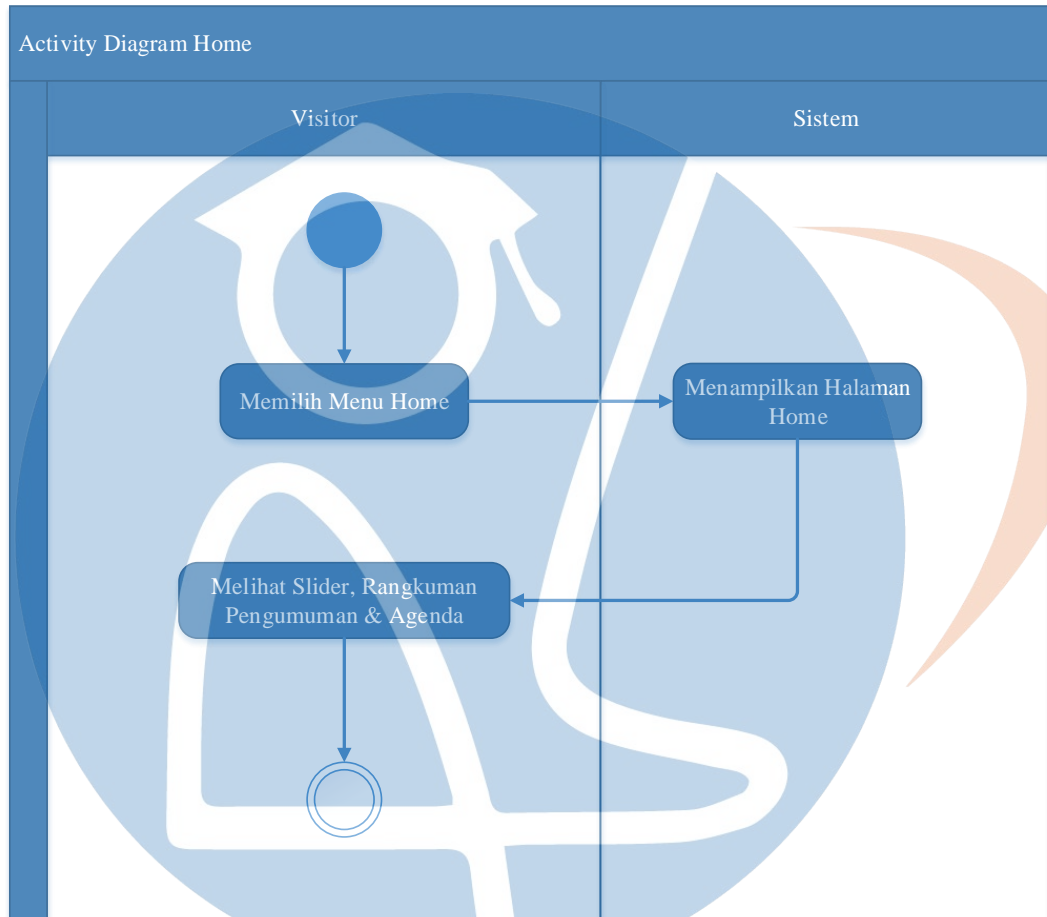
Activity diagram hapus *inbox* berisi aktivitas menu *inbox* untuk menghapus data *inbox* masuk yang dikirimkan oleh *visitor*.



Gambar 19. Activity Diagram Hapus Inbox

3.7.8. Activity Diagram Home

Activity Diagram home merupakan aktivitas menampilkan halaman *Home*, menjelaskan alur kerja dari menampilkan halaman utama sampai menampilkan halaman *Home*.

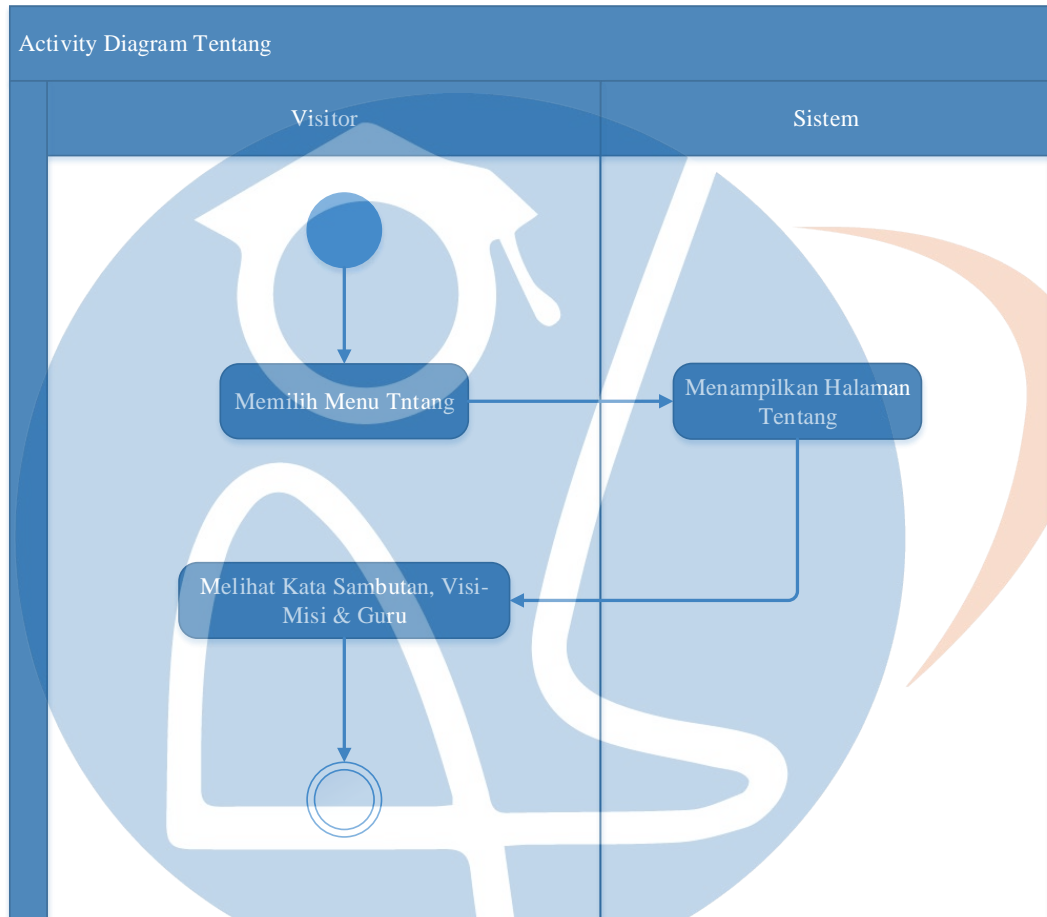


Gambar 20. *Activity Diagram Home*

STT - NF

3.7.9. Activity Diagram Tentang

Activity diagram tentang merupakan aktivitas menampilkan halaman tentang, menjelaskan alur kerja dari menampilkan halaman utama sampai menampilkan halaman tentang.

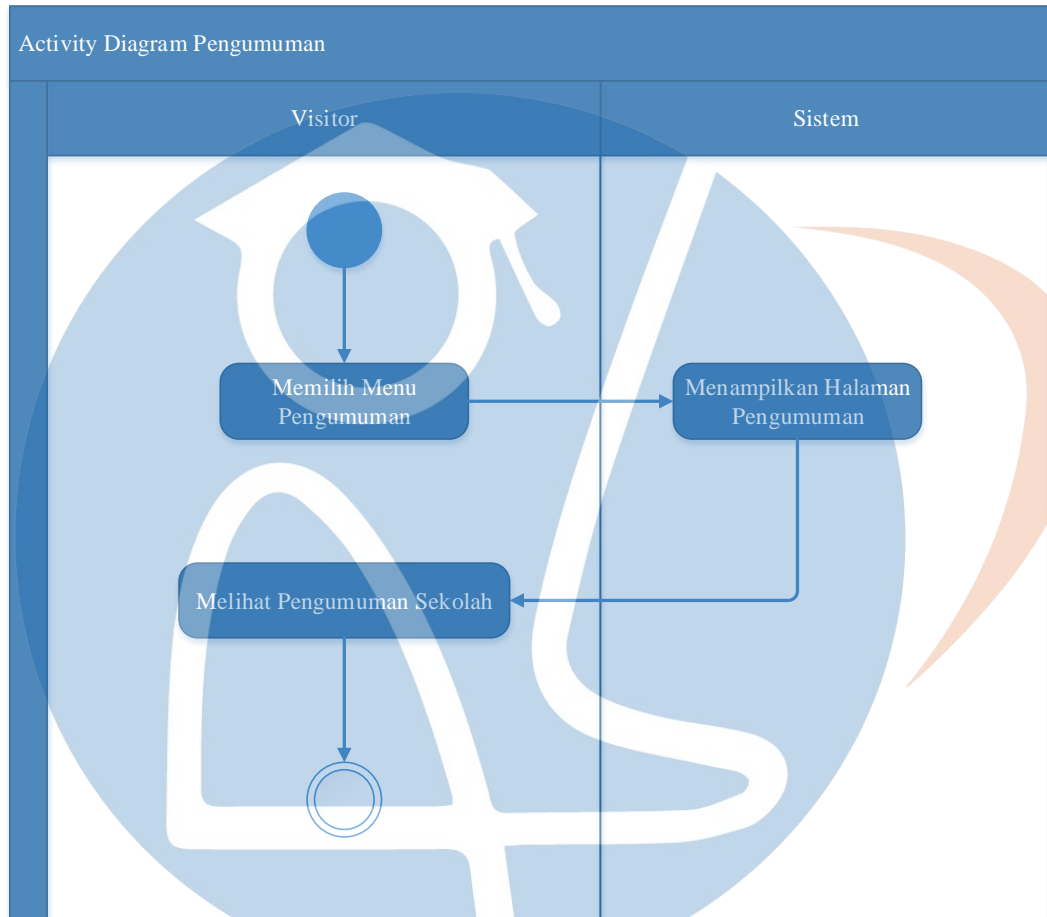


Gambar 21. Activity Diagram Tentang

STT - NF

3.7.10. Activity Diagram Pengumuman

Activity diagram pengumuman merupakan aktivitas menampilkan halaman pengumuman, menjelaskan alur kerja dari menampilkan halaman utama sampai menampilkan halaman pengumuman.

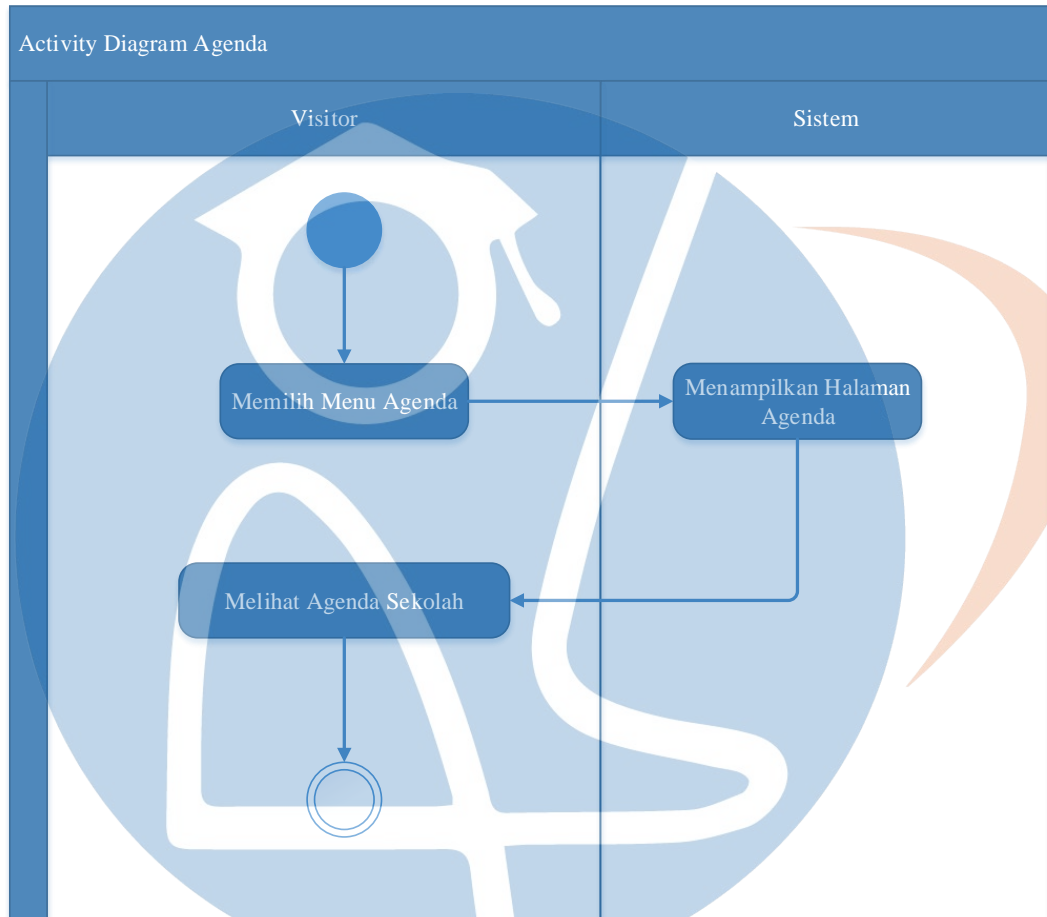


Gambar 22. Activity Diagram Pengumuman

STT - NF

3.7.11. Activity Diagram Agenda

Activity diagram agenda merupakan aktivitas menampilkan halaman agenda, menjelaskan alur kerja dari menampilkan halaman utama sampai menampilkan halaman agenda.

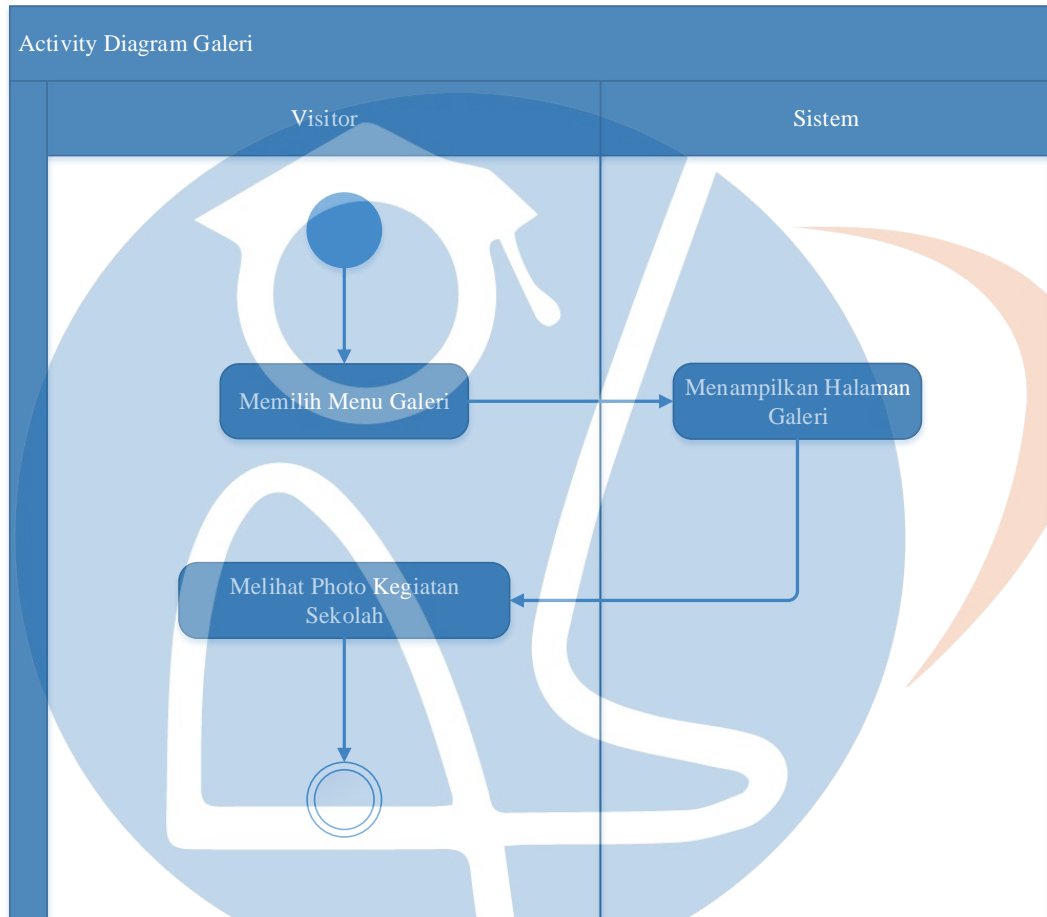


Gambar 23. Activity Diagram Agenda

STT - NF

3.7.12. Activity Diagram Galeri

Activity diagram galeri merupakan aktivitas menampilkan halaman galeri, menjelaskan alur kerja dari menampilkan halaman utama sampai menampilkan halaman galeri.

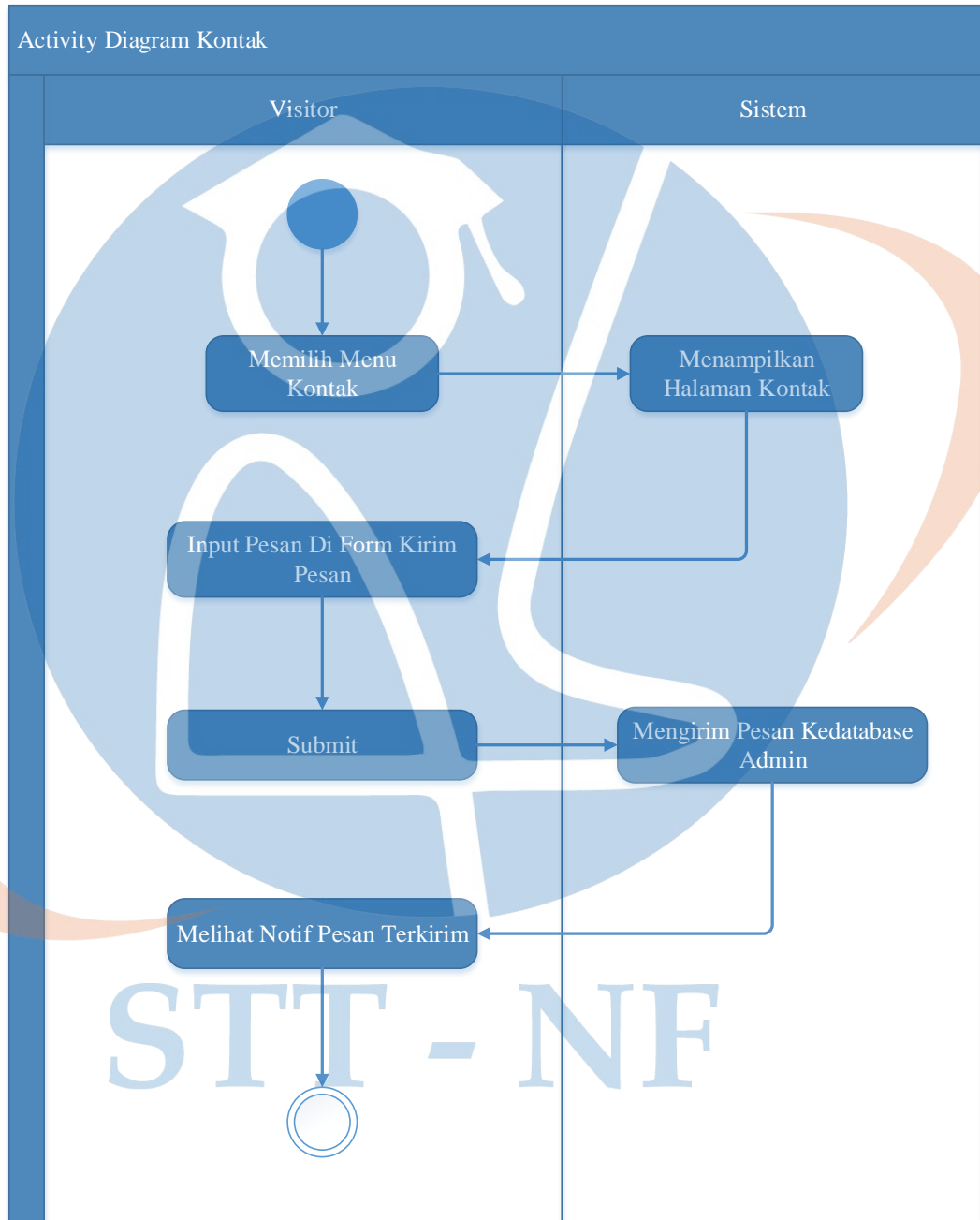


Gambar 24. Activity Diagram Galeri

STT - NF

3.7.13. Activity Diagram Kontak

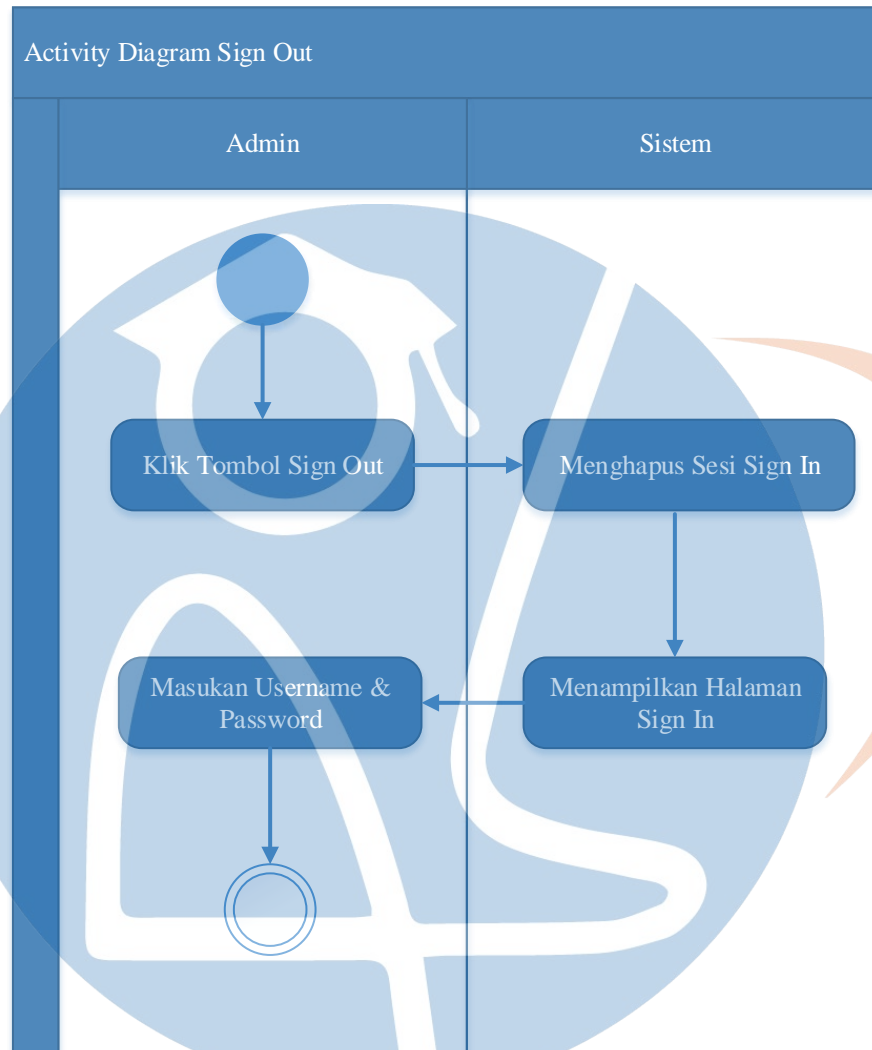
Activity diagram kontak merupakan aktivitas menampilkan halaman kontak, menjelaskan alur kerja dari menampilkan halaman utama sampai menampilkan halaman kontak dan form input kirim pesan.



Gambar 25. Activity Diagram Kontak

3.7.14. Activity Diagram *Sign Out*

Activity Diagram *sig out* merupakan aktivitas keluar halaman admin.



Gambar 26. Activity Diagram *Sign Out*

STT - NF

3.8. Sequence Diagram

Sequence diagram merupakan diagram yang menggambarkan interaksi antar objek dan mengindikasikan komunikasi diantara objek-objek tersebut. Diagram ini juga menunjukkan serangkaian pesan yang ditukarkan oleh objek-objek yang melakukan tugas atau aksi tertentu.

3.8.1. Sequence Diagram Sign In

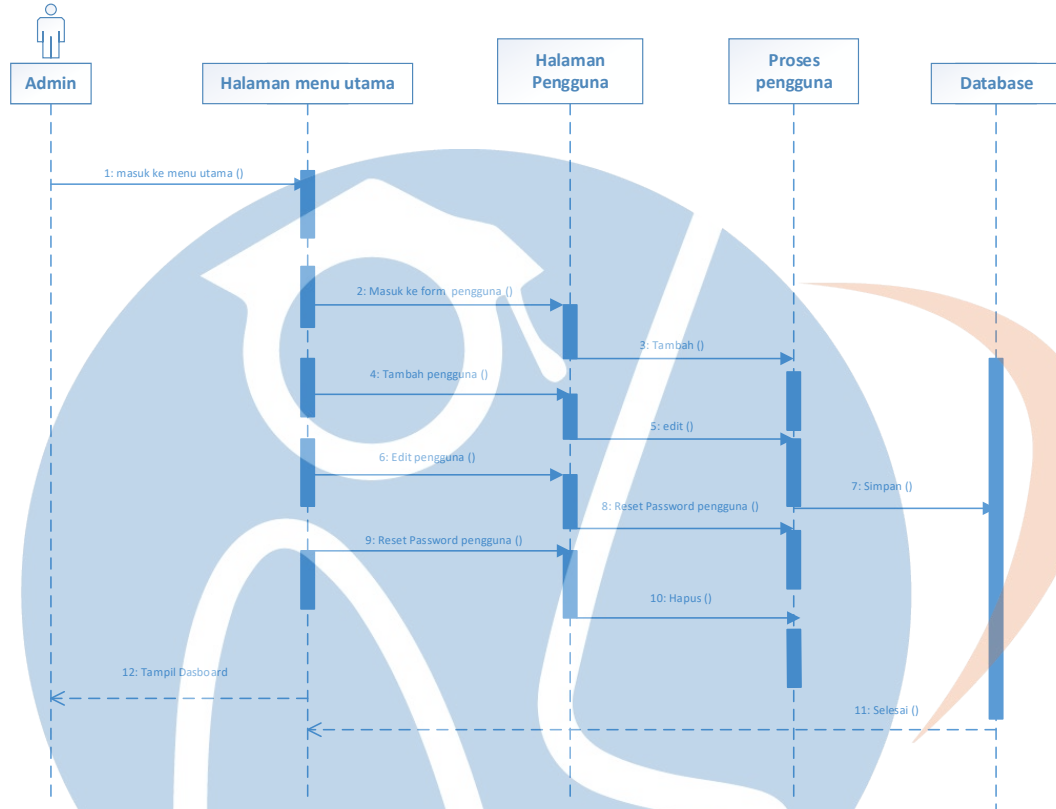
Pada *Sequence* diagram *Sign In*, pengguna berinteraksi dengan halaman form login dan menginput username serta password yang digunakan untuk mengakses halaman admin.



Gambar 27. Sequence Diagram Sign In

3.8.2. Sequence Diagram Pengguna

Pada *Sequence* diagram pengguna, menggambarkan mengenai proses admin dalam menambah, mengedit, mereset password dan hapus akun pengguna.

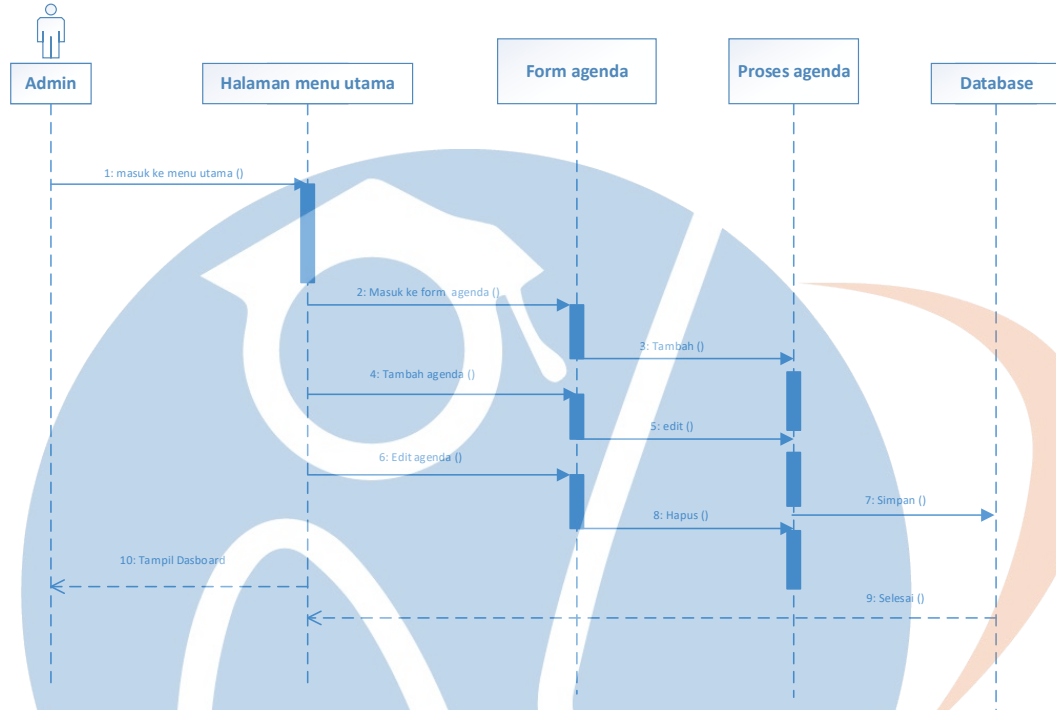


Gambar 28. *Sequence* Diagram Pengguna

STT - NF

3.8.3. Sequence Diagram Agenda

Pada *Sequence* diagram agenda, menggambarkan mengenai proses admin dalam menambah, mengedit dan hapus agenda yang sudah ditambahkan.

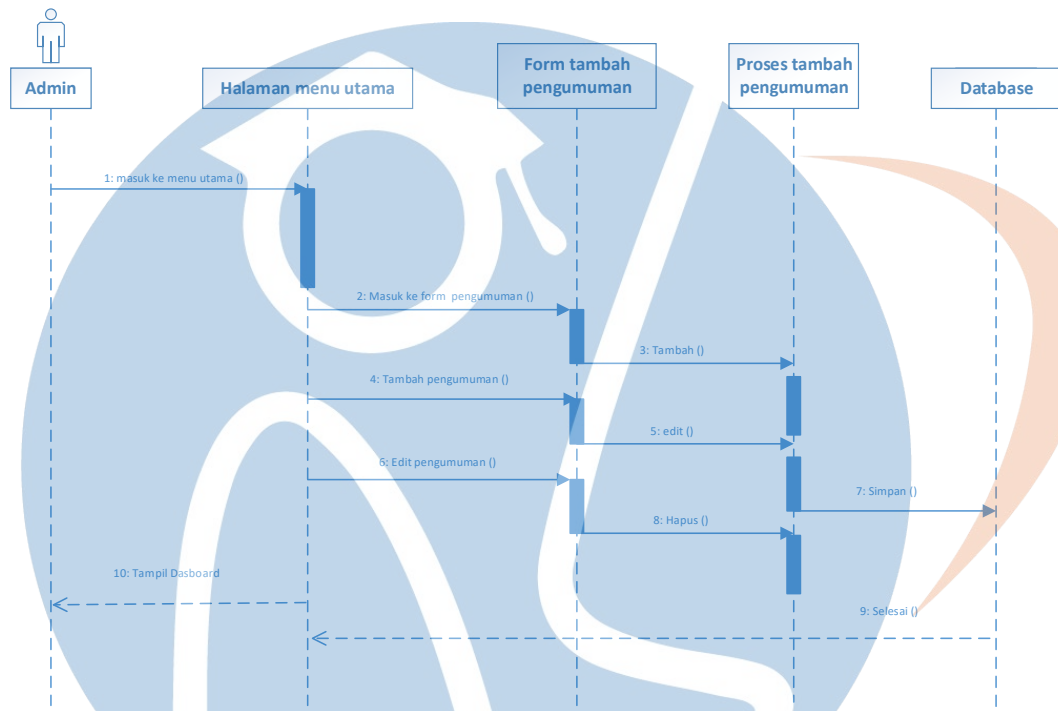


Gambar 29. Sequence Diagram Agenda

STT - NF

3.8.4. Sequence Diagram Pengumuman

Pada *Sequence* diagram pengumuman, menggambarkan mengenai proses admin dalam menambah, mengedit dan menghapus pengumuman yang sudah ditambahkan.

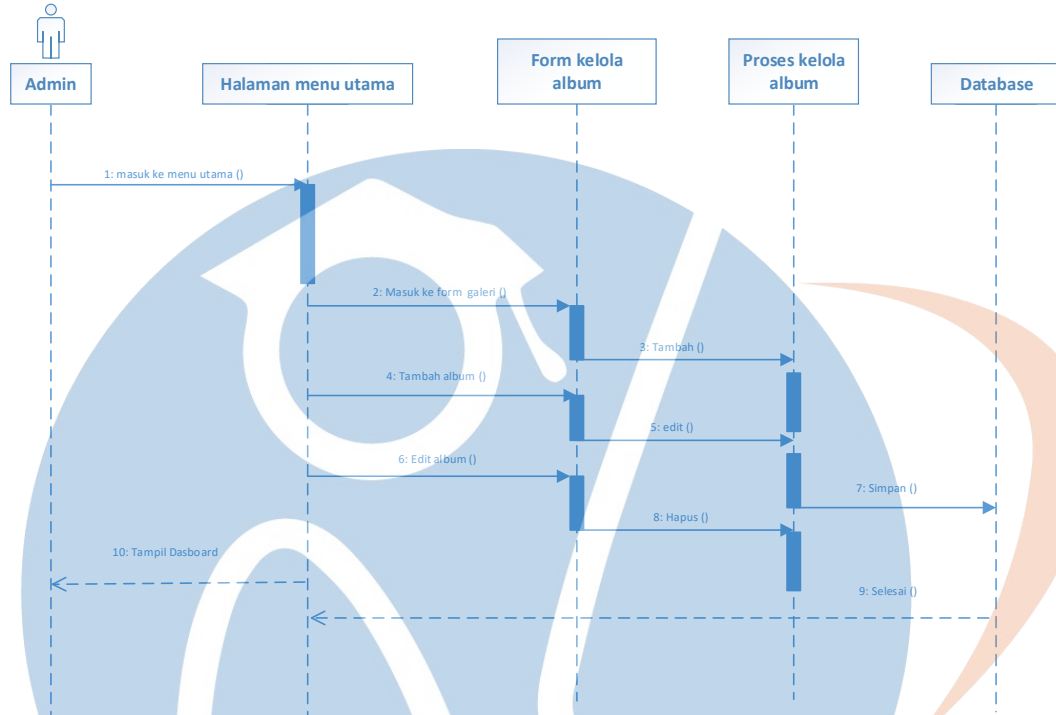


Gambar 30. *Sequence* Diagram Pengumuman

STT - NF

3.8.5. Sequence Diagram Album

Pada *Sequence* diagram album, menggambarkan mengenai proses admin dalam menambahkan, mengedit dan menghapus album.

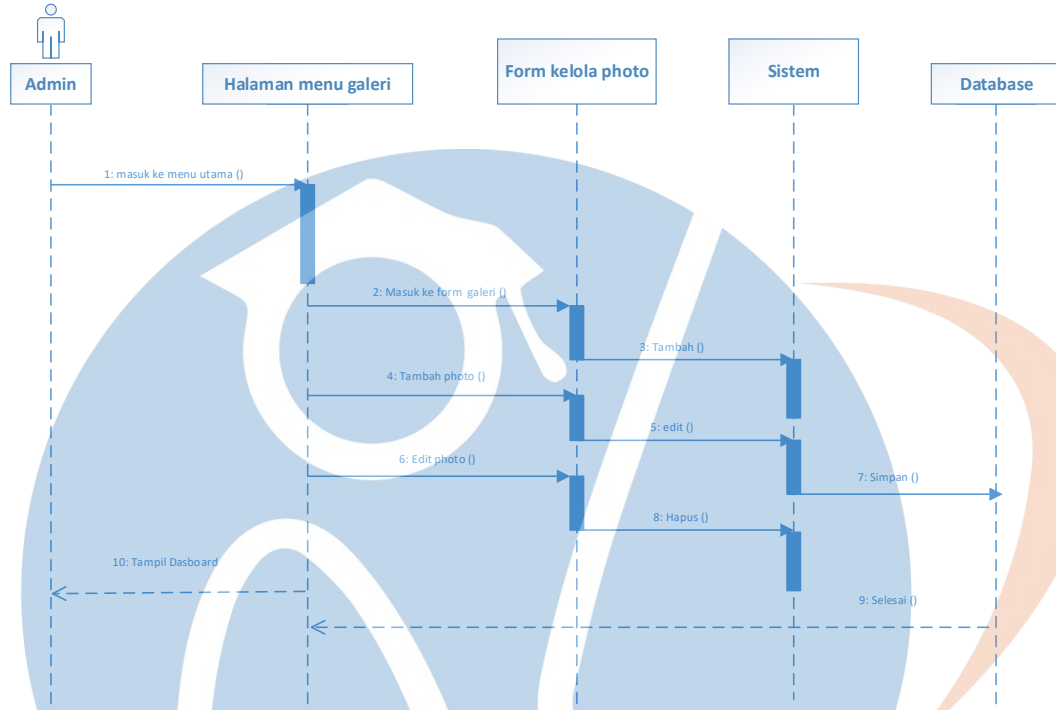


Gambar 31. *Sequence* Diagram Album

STT - NF

3.8.6. Sequence Diagram Photo

Pada *Sequence* diagram photo, menggambarkan mengenai proses admin dalam menambah, mengedit dan menghapus photo.

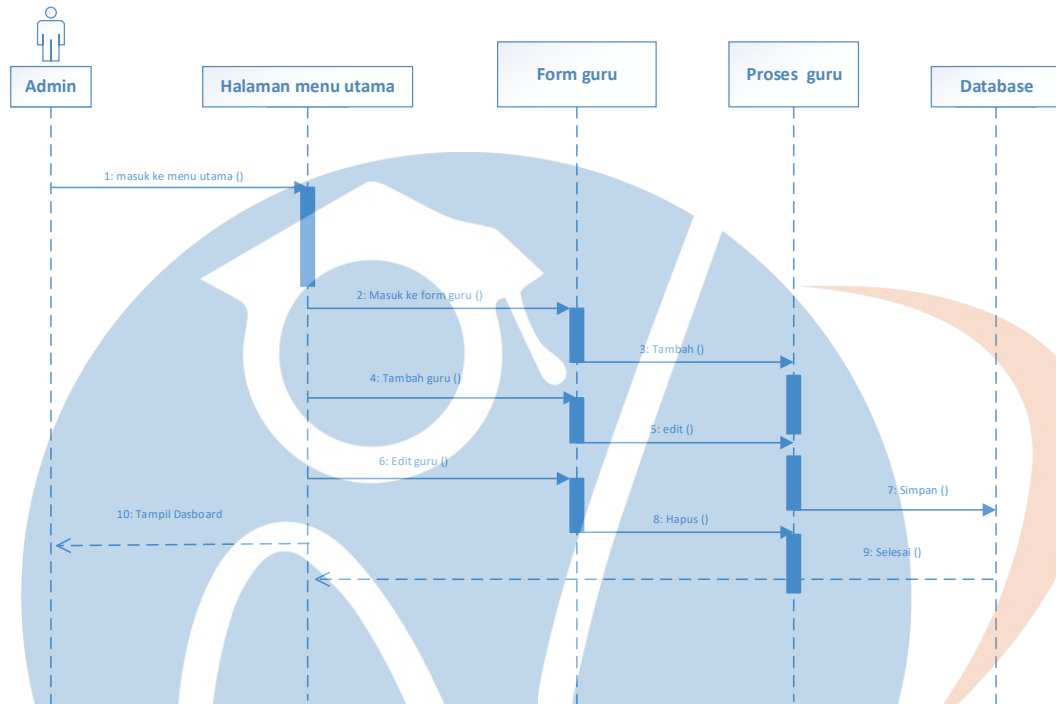


Gambar 32. *Sequence* Diagram Photo

STT - NF

3.8.7. Sequence Diagram Guru

Pada *Sequence* diagram guru, menggambarkan mengenai proses admin dalam menambah, mengedit dan menghapus data guru yang sudah ditambahkan.

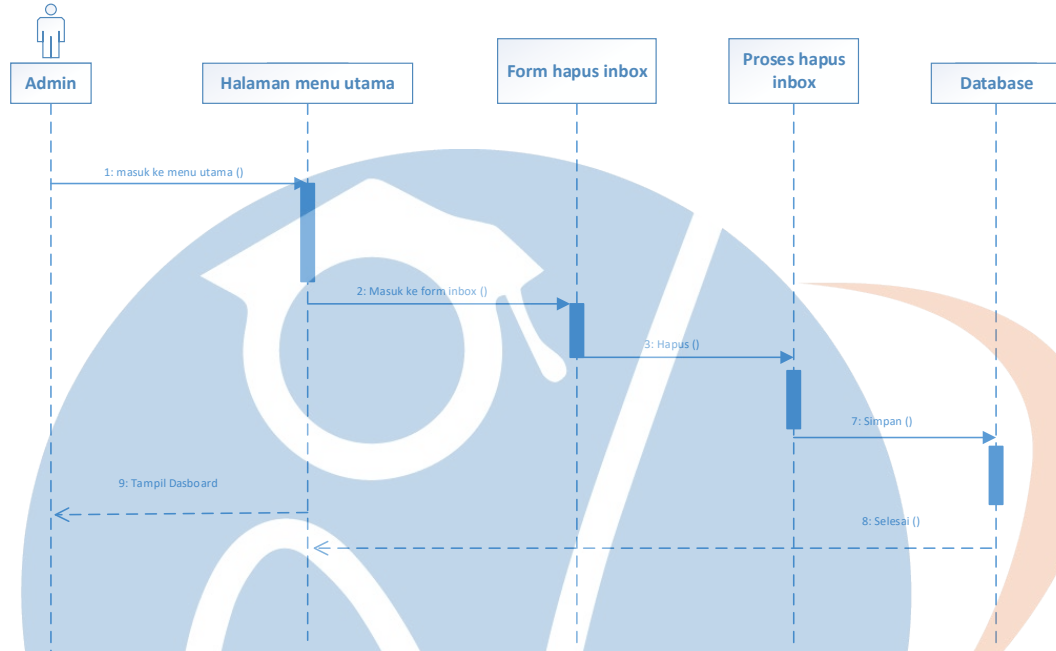


Gambar 33. *Sequence* Diagram Guru

STT - NF

3.8.8. Sequence Diagram Hapus Inbox

Pada *Sequence* diagram hapus *inbox*, menggambarkan mengenai proses admin dalam menghapus pesan yang dikirimkan oleh *visitor* dihalamanan kontak.

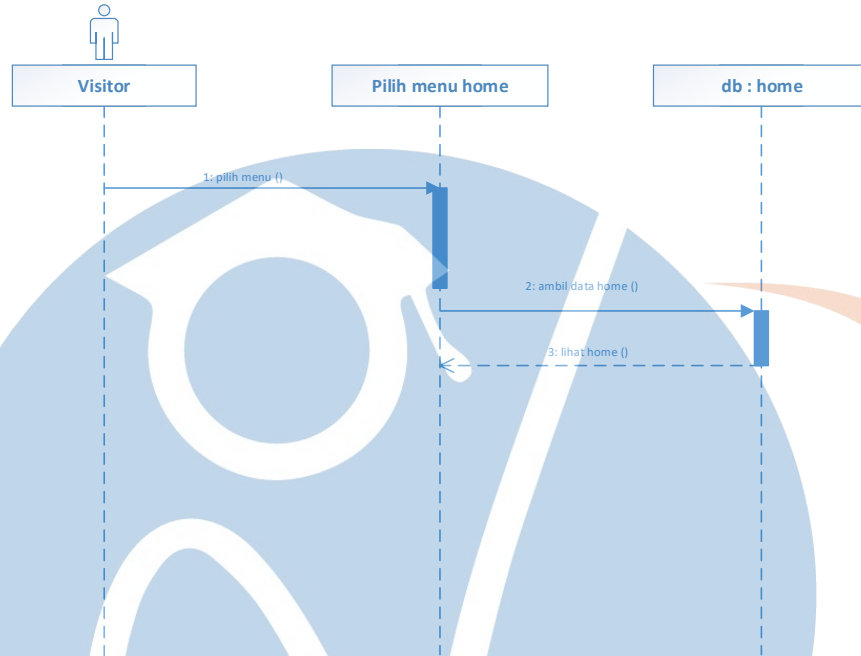


Gambar 34. *Sequence* Diagram Hapus *Inbox*

STT - NF

3.8.9. Sequence Diagram Home

Sequence diagram memilih menu *Home* berisi tampilan halaman *Home* yang terdapat slider, pengumuman dan agenda.

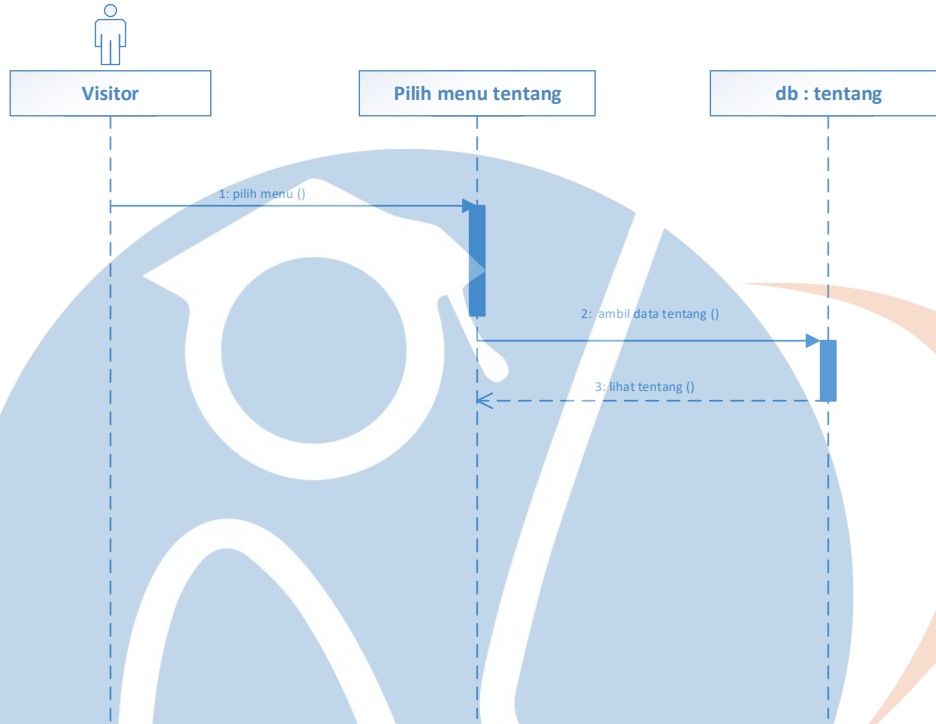


Gambar 35. *Sequence* Diagram Home

STT - NF

3.8.10. Sequence Diagram Tentang

Sequence diagram memilih menu tentang berisi tampilan sambutan, visi dan misi, dan data guru.

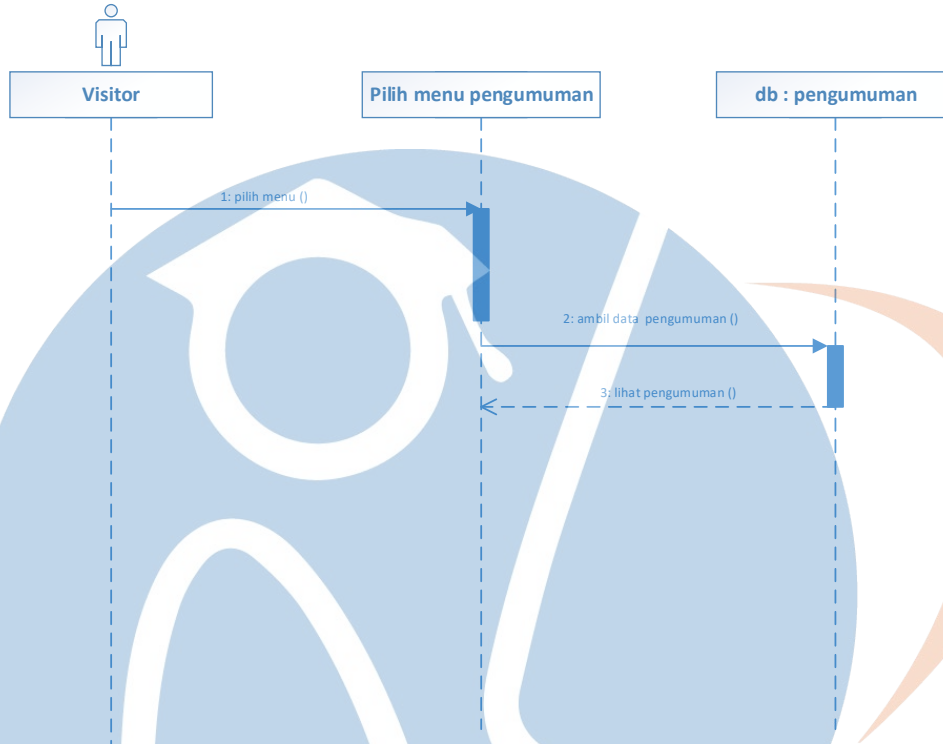


Gambar 36. Sequence Diagram Tentang

STT - NF

3.8.11. Sequence Diagram Pengumuman

Sequence diagram memilih menu pengumuman berisi tampilan halaman pengumuman yang sudah ditambahkan oleh admin.

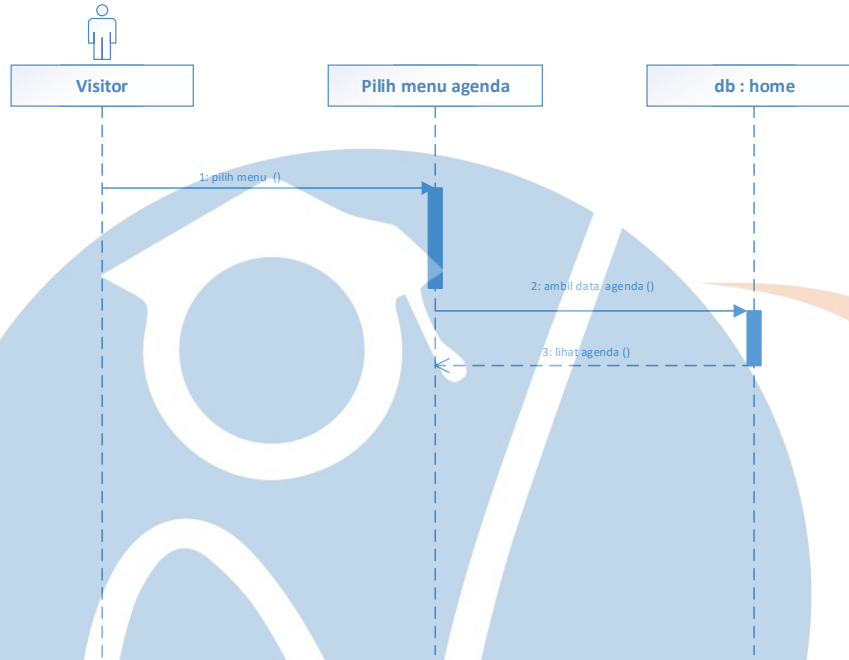


Gambar 37. Sequence Diagram Pengumuman

STT - NF

3.8.12. Sequence Diagram Agenda

Sequence diagram memilih menu agenda berisi tampilan halaman agenda yang sudah ditambahkan oleh admin.

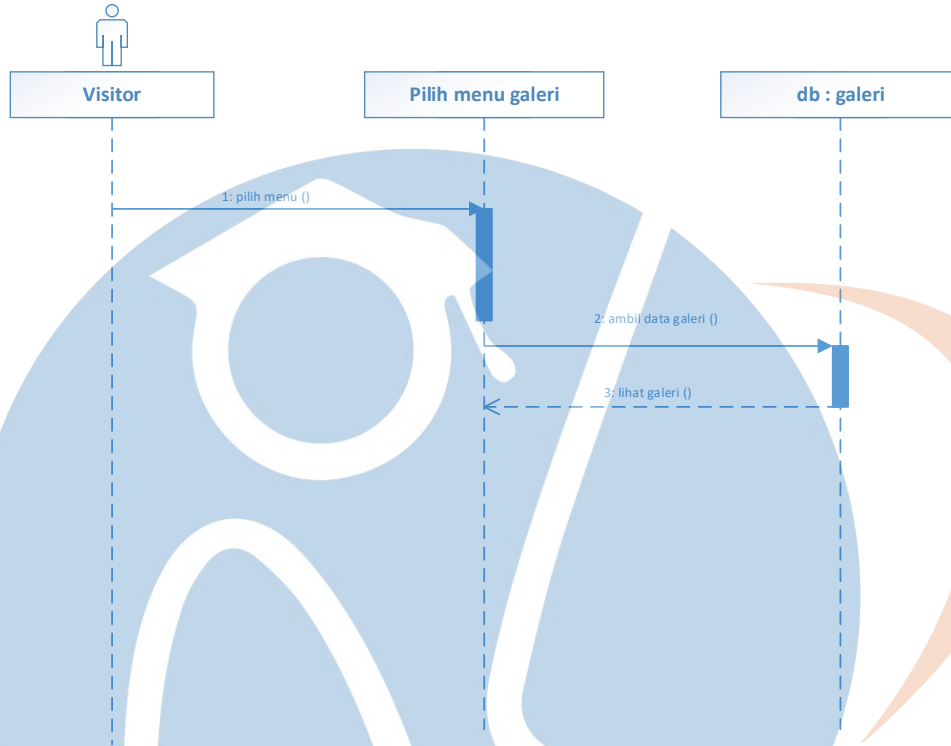


Gambar 38. Sequence Diagram Agenda

STT - NF

3.8.13. Sequence Diagram Galeri

Sequence diagram memilih menu galeri berisi tampilan halaman galeri berisi photo-photo kegiatan yang sudah ditambahkan oleh admin.

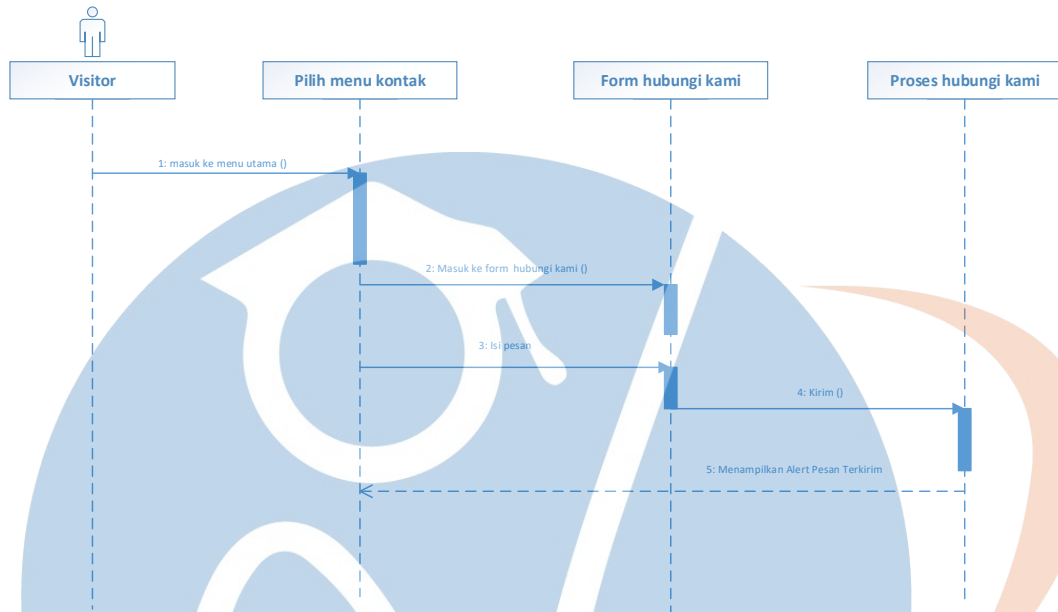


Gambar 39. Sequence Diagram Galeri

STT - NF

3.8.14. Sequence Diagram Kontak

Sequence diagram memilih menu kontak berisi tampilan halaman hubungi kami dan pengguna bisa mengirimkan pesan.

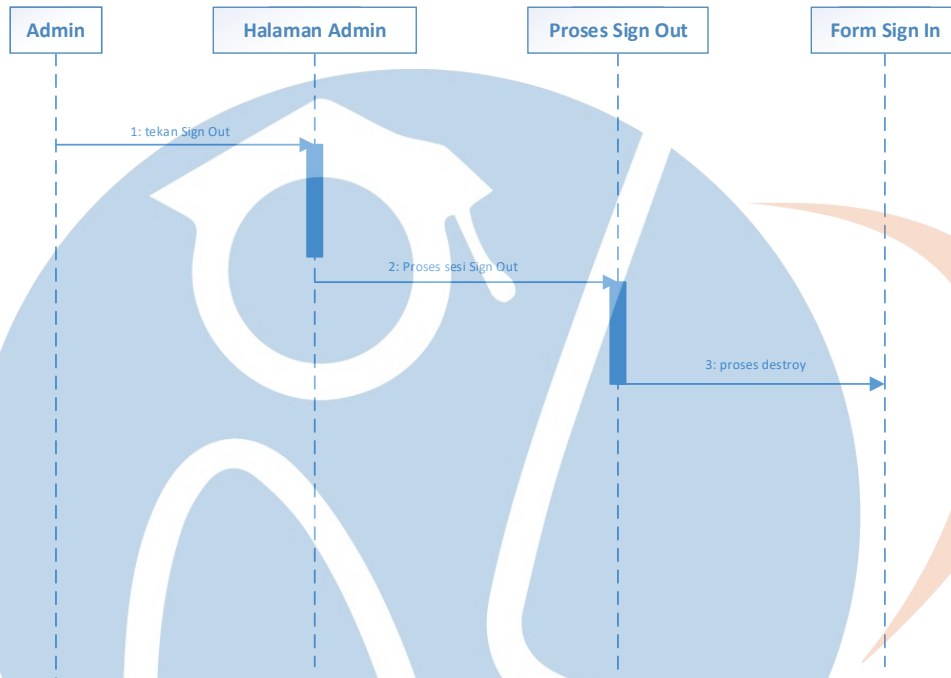


Gambar 40. Sequence Diagram Kontak

STT - NF

3.8.15. Sequence Diagram Sign Out

Pada *Sequence* diagram *Sign Out*, admin berinteraksi dengan halaman form *Sign Out* dalam mengakhiri proses akses halaman administrator.



Gambar 41. *Sequence* Diagram Sign Out

STT - NF

3.9. Tabel Database

Tabel database adalah struktur data yang terdiri dari baris dan kolom yang saling berkaitan, dan digunakan untuk menyimpan informasi yang terkait. Setiap tabel dalam basis data memiliki nama yang unik dan setiap kolom di tabel memiliki nama yang unik juga.

3.9.1. Tabel Pengguna

Berisikan data informasi dalam menambahkan pengguna *Website* administrator.

Tabel 3. Pengguna

No	Nama Field	Tipe data	Panjang	Keterangan
1	Pengguna_id	Int	11	Auto_increment
2	Pengguna_nama	Varchar	50	
3	Pengguna_jenkel	Varchar	10	
4	Pengguna_username	Varchar	50	
5	Pengguna_password	Varchar	50	
6	Pengguna_email	Varchar	60	
7	Pengguna_nohp	Varchar	50	
8	Pengguna_status	Int	10	
9	Pengguna_level	Varchar	10	
10	Pengguna_register	Timestamp		
11	Pengguna_photo	Varchar	60	

STT - NF

3.9.2. Tabel Agenda

Berisikan data informasi dalam menambahkan agenda kegiatan pada *Website* oleh admin.

Tabel 4. Agenda

No	Nama Field	Tipe data	Panjang	Keterangan
1	Agenda_id	Int	11	Auto_increment
2	Agenda_nama	Varchar	200	
3	Agenda_tanggal	Timestamp		
4	Agenda_deskripsi	Text		
5	Agenda_mulai	Date		
6	Agenda_selesai	Date		
7	Agenda_tempat	Varchar	90	
8	Agenda_waktu	Varchar	30	
9	Agenda_keterangan	Varchar	200	
10	Agenda_author	Varchar	60	

3.9.3. Tabel Pengumuman

Berisikan data informasi dalam menambahkan pengumuman pada *Website* oleh admin.

Tabel 5. Pengumuman

No	Nama Field	Tipe data	Panjang	Keterangan
1	Pengumuman_id	Int	11	Auto_increment
2	Pengumuman_judul	Varchar	200	
3	Pengumuman_deskripsi	Text		
4	Pengumuman_tanggal	Timestamp		
5	Pengumuman_author	Varchar	100	

3.9.4. Tabel Galeri

Berisikan data informasi dalam menambahkan photo ke galeri pada *Website* oleh admin.

Tabel 6. Galeri

No	Nama Field	Tipe data	Panjang	Keterangan
1	Galeri_id	Int	11	Auto_increment
2	Galeri_judul	Varchar	60	
3	Galeri_tanggal	Timestamp		
4	Galeri_gambar	Varchar	40	
5	Galeri_album_id	Int	11	
6	Galeri_pengguna_id	Int	11	
7	Galeri_author	Varchar	60	

3.9.5. Tabel Album

Berisikan data informasi dalam menambahkan photo dan dikelompokan dalam sebuah album dari masing-masing photo yang akan di publikasikan oleh admin.

Tabel 7. Album

No	Nama Field	Tipe data	Panjang	Keterangan
1	Album_id	Int	11	Auto_increment
2	Album_nama	Varchar	200	
3	Album_tanggal	Timestamp		
4	Album_pengguna_id	Int		
5	Album_author	Varchar	60	
6	Album_count	Int		
7	Album_cover	Varchar	90	

3.9.6. Tabel *Inbox*

Berisikan data informasi pesan *inbox* yang diterima admin, yang dikirimkan oleh *visitor* melalui *Website* sekolah.

Tabel 8. *Inbox*

No	Nama Field	Tipe data	Panjang	Keterangan
1	Inbox_id	Int	11	Auto_increment
2	Inbox_nama	Varchar	50	
3	Inbox_email	Varchar	50	
4	Inbox_kontak	Varchar	50	
5	Inbox_pesan	Text		
6	Inbox_tanggal	Timestamp		
7	Inbox_status	int	11	

3.9.7. Tabel *Guru*

Berisikan data informasi dalam menambahkan guru pada *Website* oleh admin.

Tabel 9. *Guru*

No	Nama Field	Tipe data	Panjang	Keterangan
1	Guru_id	Int	11	Auto_increment
2	Guru_nip	Varchar	30	
3	Guru_nama	Varchar	70	
4	Guru_jenkel	Varchar	10	
5	Guru_tmp_lahir	Varchar	80	
6	Guru_tgl_lahir	Varchar	80	
7	Guru_mapel	Varchar	120	
8	Guru_photo	Varchar	40	
9	Guru_tgl_input	Timestamp		

3.10. Pengujian

3.10.1. Black Box Testing

Pada tahap ini akan dilakukan berupa pengujian terhadap sistem yang telah dibuat menggunakan black box testing terhadap menu-menu yang sudah dibuat.

3.10.1.1. Pengujian pada tampilan Website

Tabel 10. Pengujian *Black Box Testing*

No	Pengujian	Input masukan	Output yang diharapkan	Output yang dihasilkan	Kesimpulan
1	Pilih menu Home	Klik Menu Home	Menampilkan halaman Home	Muncul tampilan Home	Pengujian berhasil
2	Pilih menu tentang	Klik Menu Tentang	Menampilkan halaman tentang	Muncul tampilan tentang	Pengujian berhasil
3	Pilih menu pengumuman	Klik Menu Pengumuman	Menampilkan halaman pengumuman	Muncul tampilan pengumuman	Pengujian berhasil
4	Pilih menu agenda	Klik Menu Agenda	Menampilkan halaman agenda	Muncul tampilan agenda	Pengujian berhasil
5	Pilih menu galeri	Klik Menu Galeri	Menampilkan halaman galeri	Muncul tampilan galeri	Pengujian berhasil

6	Pilih menu kontak	Klik Menu kontak	Menampilkan halaman kontak	Muncul tampilan kontak	Pengujian berhasil
7	Pilih no handphone	Klik header no handphone	Menampilkan halaman whatsApp web	Muncul tampilan whatsApp web	Pengujian berhasil
8	Pilih hubungi kami	Klik header hubungi kami	Menampilkan halaman hubungi kami	Muncul halaman hubungi kami	Pengujian berhasil
9	Pilih email	Klik header email	Menampilkan halaman email	Muncul halaman email	Pengujian berhasil
10	Pilih lokasi	Klik header lokasi	Menampilkan halaman google maps	Muncul halaman google maps	Pengujian berhasil
11	Sign In halaman admin	Input username dan password	Menampilkan halaman input username dan password	Muncul halaman input username dan password	Pengujian berhasil
12	Sign Out halaman admin	Klik tombol sign out	Menampilkan halaman Sign In	Muncul tampilan Sign In	Pengujian berhasil
13	Pilih menu data admin pengguna	Klik halaman pengguna	Menampilkan halaman pengguna	Muncul tampilan pengguna	Pengujian berhasil
14	Pilih menu data admin agenda	Klik halaman agenda	Menampilkan halaman agenda	Muncul tampilan agenda	Pengujian berhasil

15	Pilih menu data admin pengumuman	Klik halaman pengumuman	Menampilkan halaman pengumuman	Muncul tampilan pengumuman	Pengujian berhasil
16	Pilih menu data admin galeri	Klik halaman galeri	Menampilkan halaman galeri (album dan photo)	Muncul tampilan galeri (album dan photo)	Pengujian berhasil
17	Pilih menu data admin guru	Klik halaman guru	Menampilkan halaman data guru	Muncul tampilan data guru	Pengujian berhasil
18	Pilih menu data admin inbox	Klik halaman inbox	Menampilkan halaman inbox	Muncul tampilan inbox	Pengujian berhasil

STT - NF

3.10.1.2. Pengujian User Acceptance Testing (UAT)

Pada tahap ini dilakukan pengujian yang melibatkan pengguna akhir untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Hasil User Acceptance Test dinilai dengan 5 kategori, yaitu SS (Sangat Sesuai), S (Sesuai), KS (Kurang Sesuai), TS (Tidak Sesuai) dan TJ (Tidak Jawab). Berikut ini rincian hasilnya.

No	Pertanyaan	TJ	TS	KS	S	SS
1	Kandungan atau isi informasi yang ditampilkan pada <i>website</i> sudah sesuai dengan kebutuhan	0	0	0	2	3
2	Penyusunan menu serta isi tiap – tiap menu pada <i>website</i> sudah rapih	0	0	0	0	5
3	Pemilihan warna pada <i>website</i> sudah terlihat nyaman oleh pengguna	0	0	0	0	5
4	Apakah <i>website</i> menampilkan informasi sekolah yang sesuai?	0	0	0	1	4
5	Apakah tampilan <i>website</i> sudah responsive di tampilan mobile, tablet dan juga desktop?	0	0	0	0	5
6	Apakah semua menu di halaman <i>website</i> admin berfungsi semua?	0	0	0	0	5

Tabel 11. Hasil *User Acceptance Testing*

3.11. Hasil Pengujian

Pengujian dilakukan dengan cara memberikan kuisioner kepada responden untuk meminta pendapat responden mengenai sistem yang sudah dibuat. Pengujian dilakukan kepada 5 responden yang terbagi kedalam 2 tipe user yaitu 2 responden dari pihak sekolah MI Bahrul Ullum dan 3 responden sebagai pengunjung *website* sekolah.

3.11.1. Perhitungan skala Likert

- Rumus Skala Likert :

$$T \times P_n$$

Ket :

T = Total Jumlah Responden Yang Memilih

P_n = Pilihan Angka Skor Likert

Sangat Sesuai (SS) = 27 x 5 poin = 135
 Sesuai (S) = 3 x 4 poin = 12
 Kurang Sesuai (KS) = 0 x 3 point = 0
 Tidak Sesuai (TS) = 0 x 2 point = 0
 Tidak Jawab (TJ) = 0 x 1 point = 0
Hasil penjumlahan total = 143

• **Interpretasi Skor Perhitungan**

Skor Maksimum = (Jumlah Responden x Skort Tertinggi Likert x Jumlah Pertanyaan)

Skor Maksimum = 5 x 5 x 6

Skor Maksimum = 150

Skor Minimum= (Jumlah Responden x Skort Terendah Likert x Jumlah Pertanyaan)

Skor Minimum = 5 x 1 x 6

Skor Minimum = 30

• **Rumus Interval**

I = 100 / Jumlah Skor (Likert)

I = 100 / 5 = 20

Dari pengukuran interpretasi skor diatas, maka diperoleh hasil interval sebagai berikut :

Interval (%)	Interpretasi
0 % - 19,99 %	Sangat Tidak Sesuai
20 % - 39,99 %	Tidak Sesuai
40 % - 59,99 %	Cukup
60 % - 79,99 %	Sesuai
80 % - 100 %	Sangat Sesuai

Tabel 12. *Interval*

• **Rumus Index % = (Total Skor / Y) x 100**

Indeks (%) = (143 / 150) x 100

Indeks (%) = 95.33 %

Berdasarkan hasil perhitungan yang sudah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa pembuatan *website* MI Bahrul Ullum sudah sangat baik dan sudah sesuai dengan kebutuhan sekolah dengan kepuasan pengguna berada di angka **95,33%** (Sangat Sesuai).



STT - NF