

DAFTAR REFERENSI

1. Muhammad Wildan Wari “Cerita Tentang UI/UX Desain”, 12 Oktober 2018 (Online). Tersedia: (Diakses: 6 Februari 2023).
2. Roro Santi “Perancangan Aplikasi Mobile Android Untuk Edukasi Belajar”, 30 Juni 2021 (Online). (Diakses: 6 Februari 2023).
3. YUSUF, Muhammad et al. PROSPEK PENGGUNAAN E-COMMERCE TERHADAP PROFITABILITAS DAN KEMUDAHAN PELAYANAN KONSUMEN: LITERATURE REVIEW. Jurnal Darma Agung, [S.l.], v. 30, n. 1, p. 786 - 801, dec. 2022. ISSN 2654-3915. (Diakses : 06 februari 2023).
4. Theopilus Wellem “Perancangan Prototype Aplikasi Mobile Untuk Pengaksesan Web Service”, 23 Mei 2009 (Online). (Diakses: 6 Februari 2023).
5. Muhammad Naufal Muhadzib Al-Faruq, Siti Nur’aini, Muhammad Haikal AUFAN “Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma”, 2022 (Online). (Diakses: 6 Februari 2023).
6. Permata Bank “6 alasan anak muda suka belanja di situs jual beli online”, 23 september 2021 (Online). (Diakses: 6 Februari 2023).
7. Wira Buana, Betha Nurina Sari “Analisis User Interface Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing pada Aplikasi Android Course”, 2022 (Diakses: 6 Februari 2023).
8. Viving Frendiana¹, Dandun Widhianto² “Desain UI dan UX Pada Aplikasi Android Coronavirus Disease 2019 (Covid-19)”, Desember 2020 (Diakses: 6 Februari 2023).

