

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

Pada bab ini akan membahas mengenai implementasi dari perancangan sistem yang sudah dilakukan sebelumnya, disertai dengan pengujian sistem dan terakhir evaluasi.

4.1 Implementasi Antar Muka

Pada tahap implementasi antar muka sistem akan ditampilkan antar muka sistem dari aplikasi yang sudah dibuat, yaitu *website company profile* lembaga Tahsiru yang mencakup Admin, Peserta, dan Tamu.

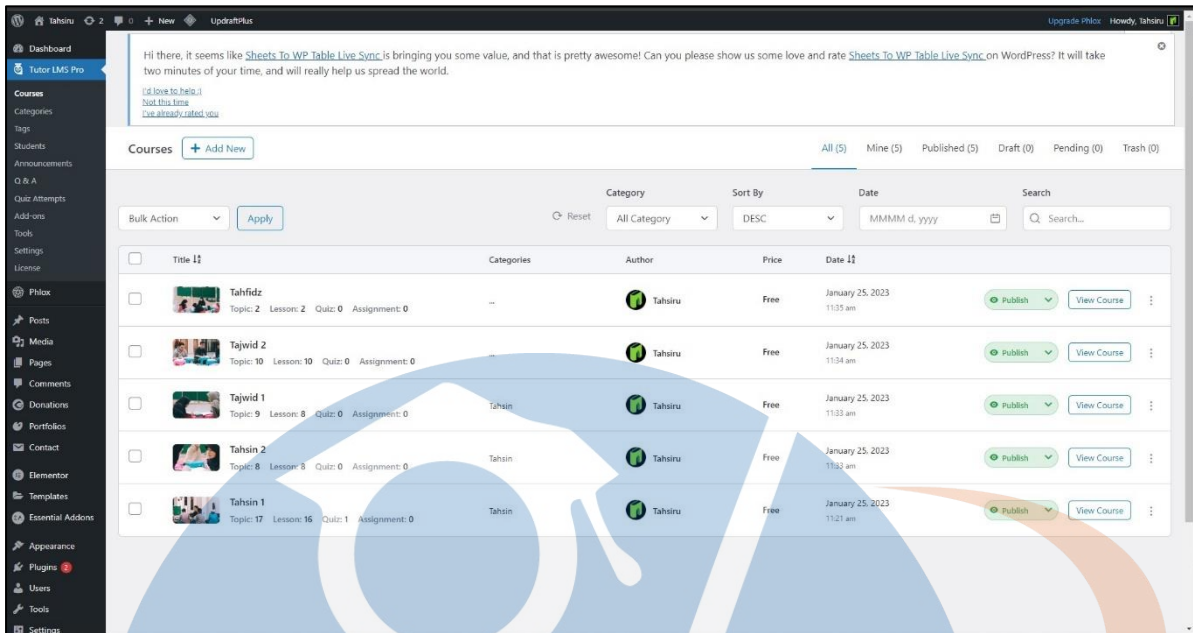
4.1.1 Halaman *User Admin*

Halaman *user admin* adalah halaman yang hanya dapat diakses oleh *user* hak akses admin. Berikut ini implementasi dari antarmuka untuk *user admin*:



Gambar 4. 1 Halaman *Dashboard Admin*

Pada gambar 4.1 halaman *dashboard* adalah halaman kumpulan info kegiatan yang sedang dijalankan, kegiatan sengaja disembunyikan agar admin tidak terlalu pusing saat melihatnya dan diharapkan bisa fokus mengerjakan di halaman tertentu.



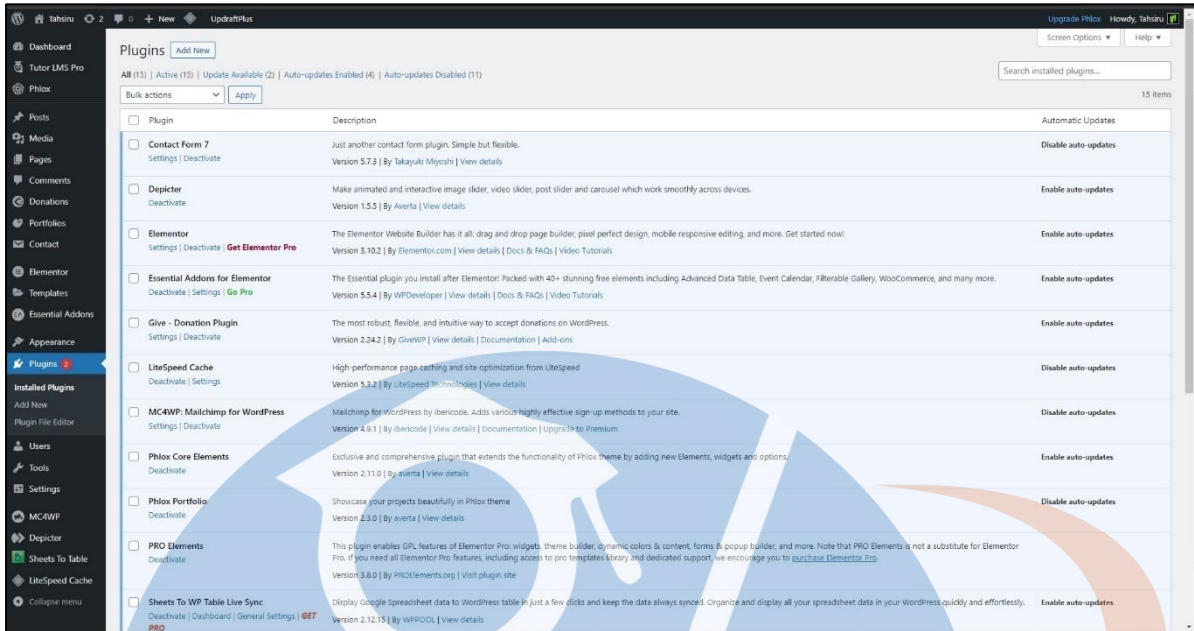
Gambar 4. 2 Halaman kelola *course* admin

Pada gambar 4.2 menunjukkan halaman kelola *course* yang berisikan aktifitas kelola mulai dari tambah *course* baru, edit, lihat *course*, delete, cari *course* yang sudah dibuat, dan lainnya yang berhubungan dengan *course*.



Gambar 4. 3 Halaman Kelola Tamu

Pada gambar 4.3 menunjukkan halaman kelola peserta atau *student* yang memberikan akses untuk delete saja kepada admin, tidak sampai mengetahui atau merubah *password* peserta.



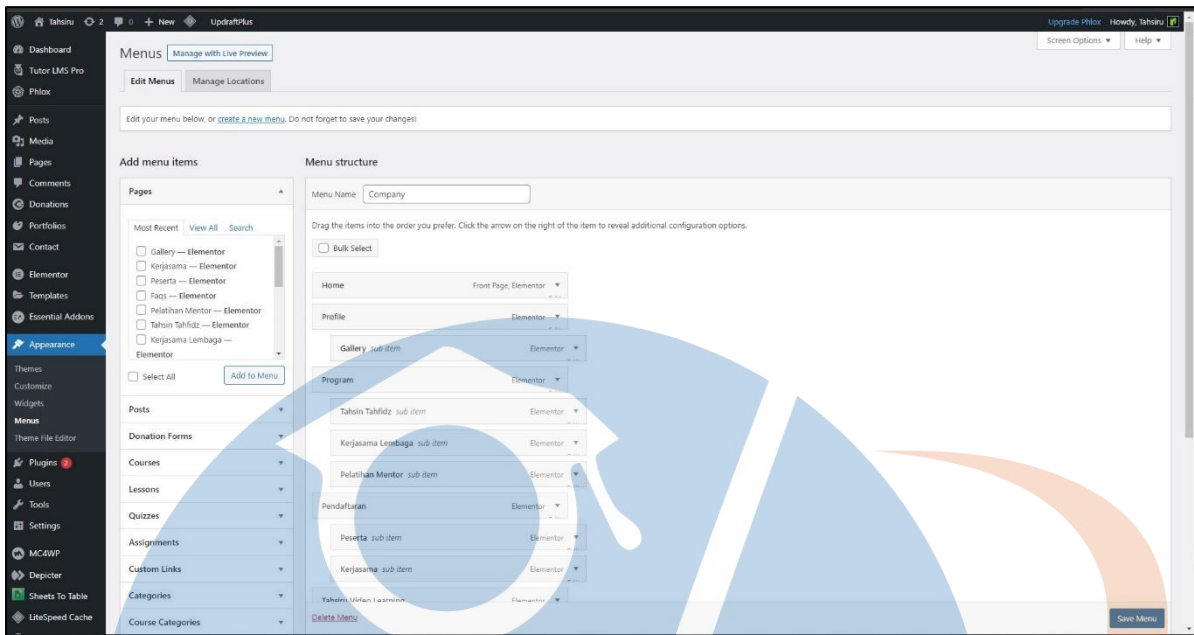
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Sistem

Pada gambar 4.4 menunjukkan halaman kelola sistem untuk admin bertujuan untuk fokus pada halaman plugin yang didalamnya bisa menambahkan plugin baru, menonaktifkan plugin, *setting* plugin, sampai memilih untuk selalu *update* pada setiap plugin. Plugin sendiri berfungsi sebagai fitur inti dalam pembuatan *website* Tahsiru.



Gambar 4. 5 Kelola Halaman

Pada gambar 4.5 menunjukkan halaman admin mengelola seluruh page pada *website* yang disebut halaman pages, halaman yang mengatur semua page pada *website* mulai dari *homepage* sampai halaman donasi.



Gambar 4. 6 Halaman Kelola Menu

Pada gambar 4.6 halaman kelola menu bertujuan untuk mengatur *menu bar* yang berada diatas setiap halaman agar tertata rapih dan jelas *dropdown*-nya, dengan *drag and drop* kita bisa mengaturnya.



Gambar 4. 7 Halaman Kelola Infaq *live*

Pada gambar 4.7 halaman kelola *live* infaq dengan plugin *donations* bisa mengatur *dashboard* donasi apa yang ingin dipakai, pilihan nominal, mata uang, hingga ucapan terimakasih. Keterbatasan dengan fitur gratis menjadi hambatan dalam fitur pembayaran otomatis.

4.1.2 Halaman *User Peserta*

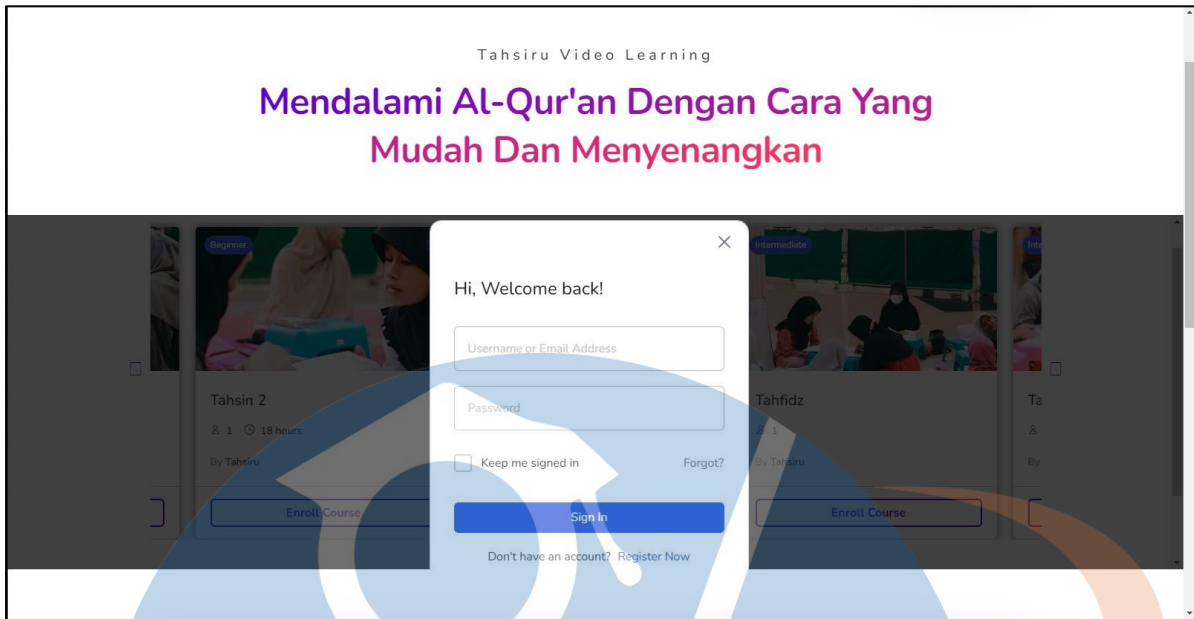
Halaman *user* tamu adalah halaman yang hanya dapat diakses oleh *user* hak akses peserta. Berikut ini implementasi dari antarmuka untuk *user* peserta:



Gambar 4. 8 Halaman *User Peserta*

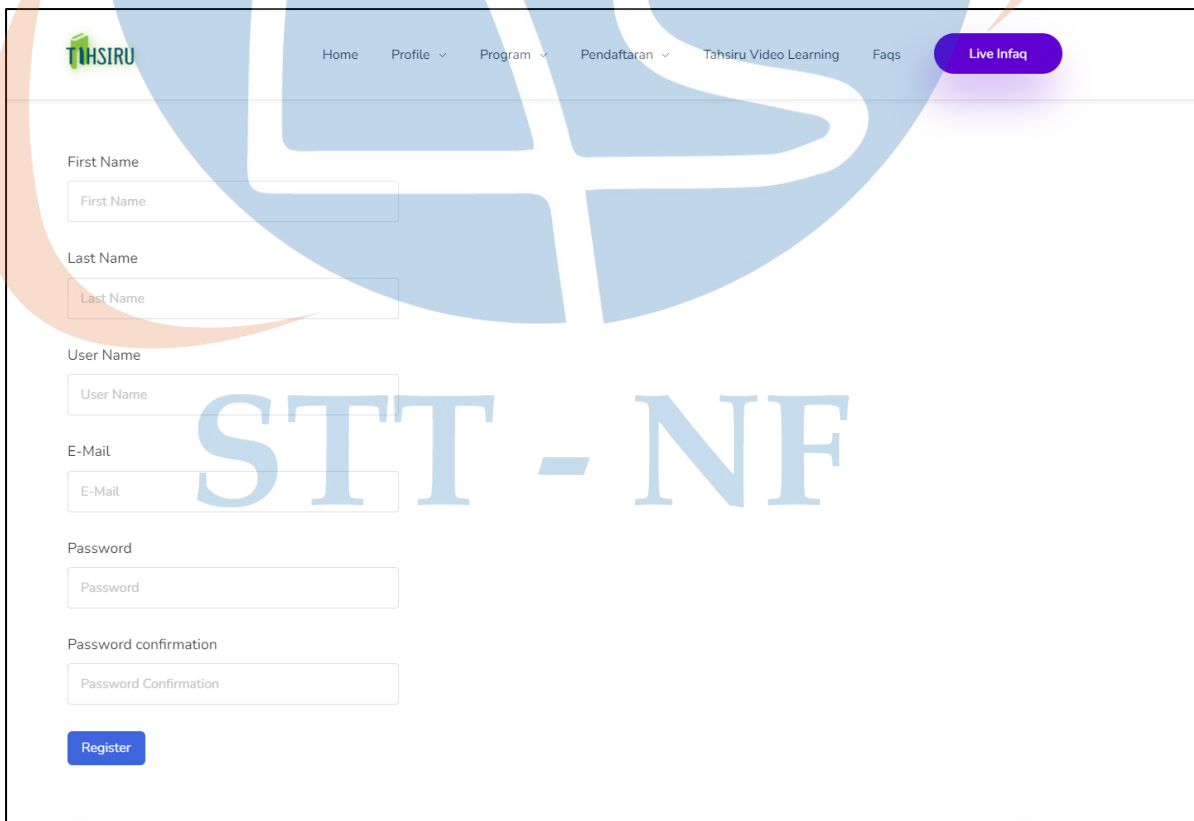
Pada gambar 4.8 yaitu halaman tahsiru video *learning* disediakan tampilan beberapa *course* dan informasi singkat seputarnya, untuk mengakses halaman *login*, tamu perlu mengklik *enroll course* yang ingin dilihat.

STT - NF



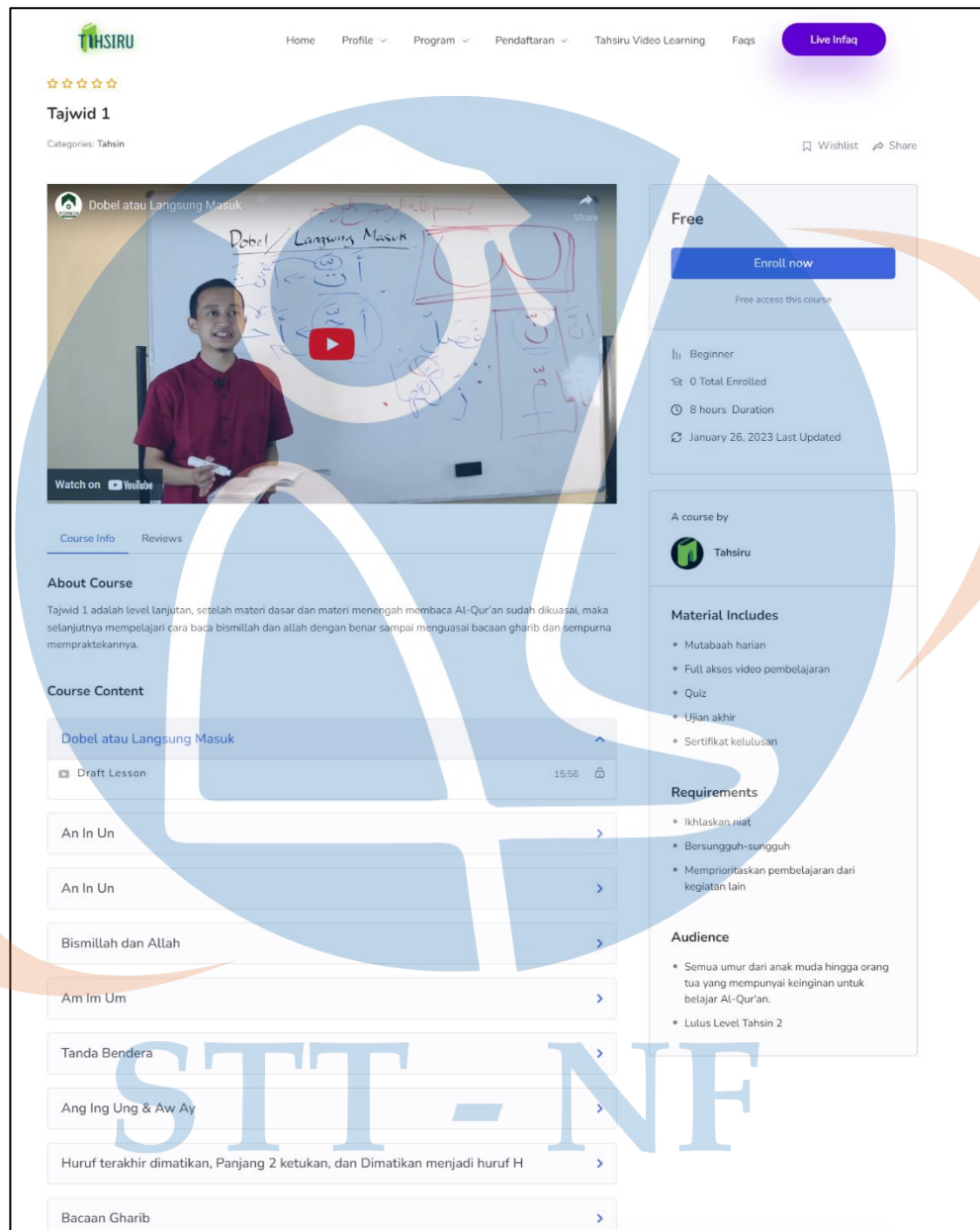
Gambar 4. 9 Halaman *Login User*

Pada gambar 4.9 untuk memasuki halaman *login* diperlukan mengeklik *enroll course* yang ingin dipilih kemudian isi *username* dan *password*. Jika belum punya akun bisa mendaftar dan membuat akun, begitupun juga ketika lupa *password* bisa mengeklik tombol *forgot*.



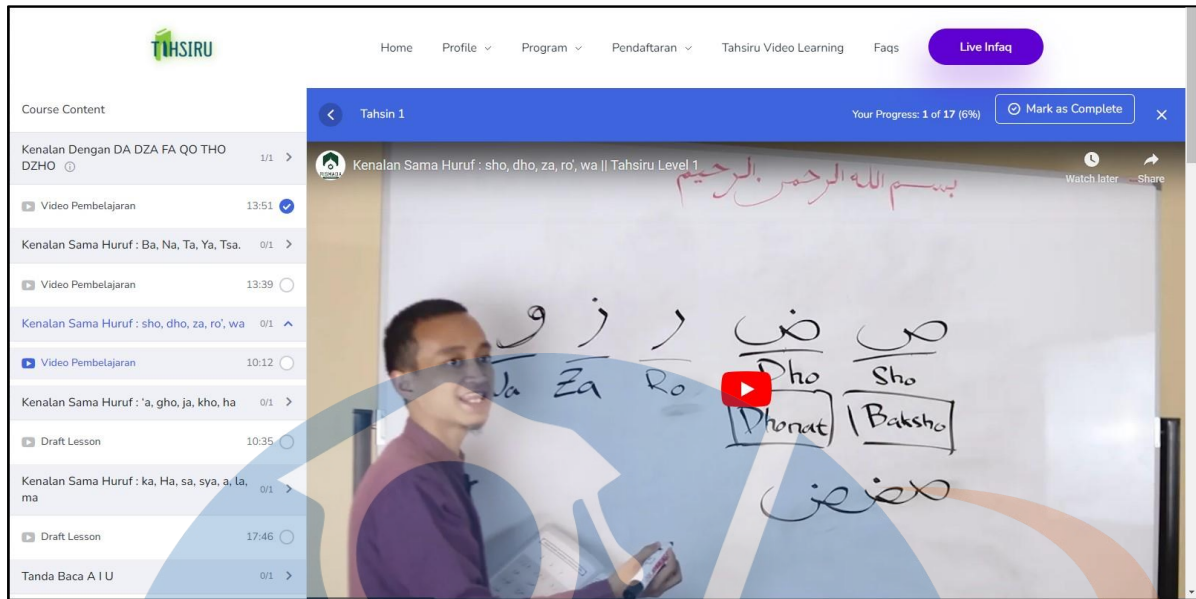
Gambar 4. 10 Halaman Pendaftaran akun

Pada gambar 4.10 diperlihatkan halaman pendaftaran akun jika *user* peserta belum memiliki akun untuk mengakses *e-learning tahsiru*, setelah *register* akan diarahkan ke halaman tahsiru video *learning*.



Gambar 4. 11 Informasi *Course*

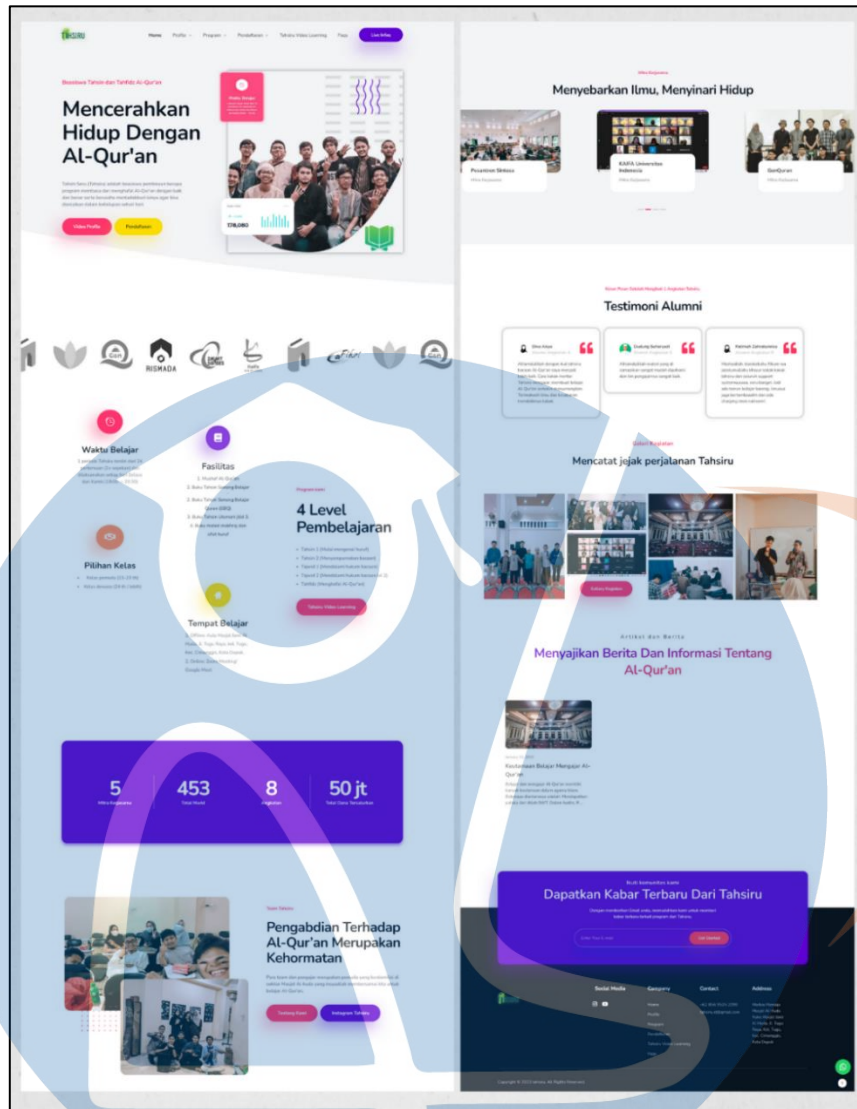
Pada gambar 4.11 setelah mengklik *course* yang ingin dilihat, maka sebelum membuka *course* diperlihatkan informasi lengkap tentang *course* yang dipilih seperti penjelasan *course*, apa saja yang dipelajari, durasi pembelajaran, hingga kebutuhan yang diperlukan dalam proses pembelajaran.



Gambar 4. 12 Halaman Course Tahsin 1

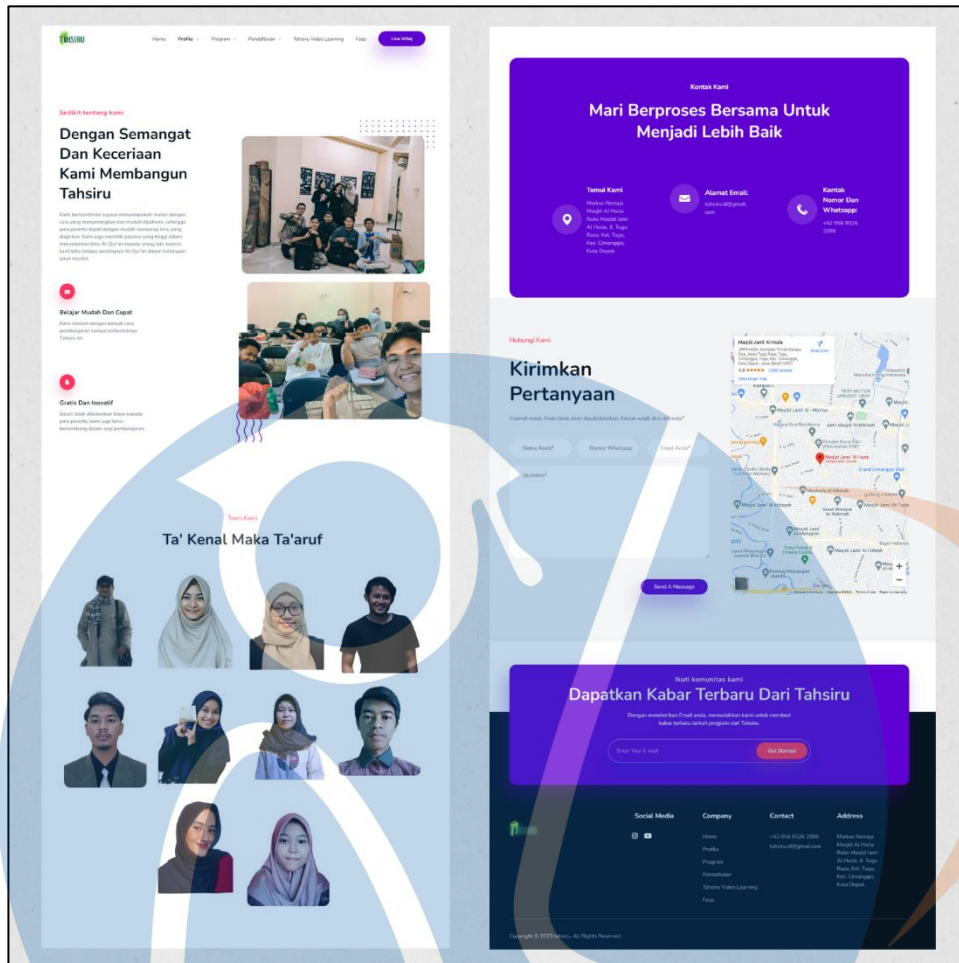
Pada gambar 4.12 setelah masuk dan *enroll course* maka bisa memilih *episode* mana yang ingin dikerjakan, ditonton serta dipelajari. Pada halaman ini terdiri dari kumpulan video yang berasal dari *youtube* dan juga *quiz* yang telah dibuat oleh pengajar.

STT - NF



Gambar 4. 13 Halaman Home

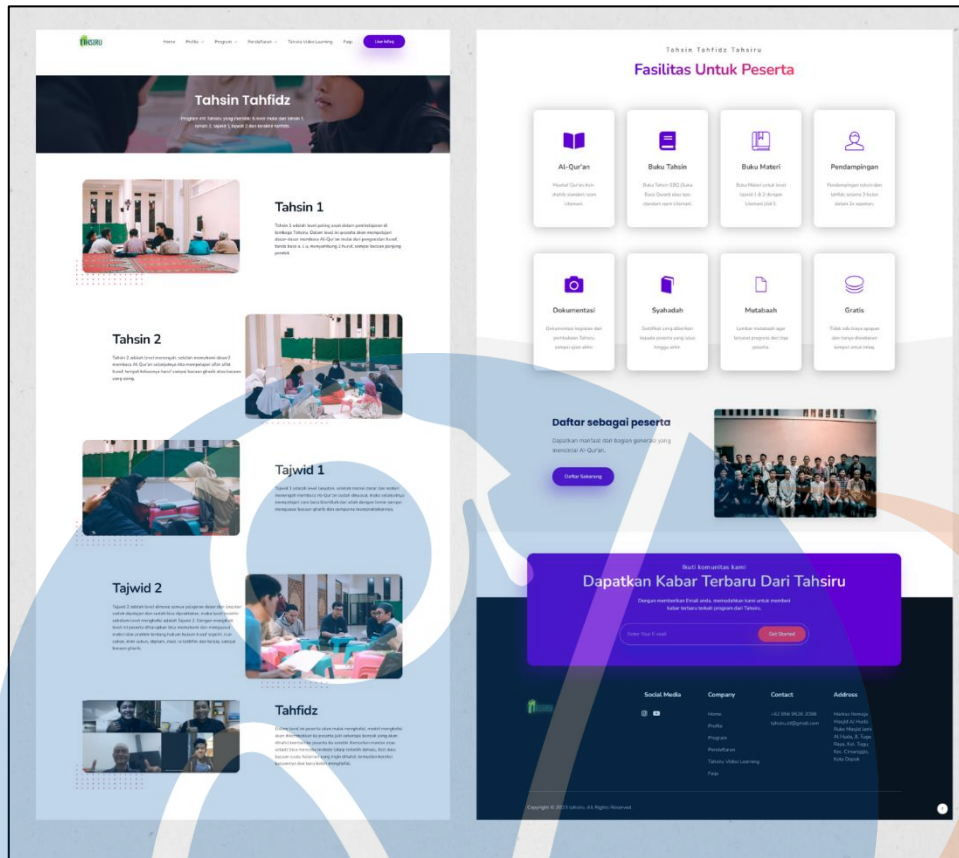
Pada gambar 4.13 menunjukkan halaman *homepage* yang terdapat informasi mulai dari pengertian lembaga, macam-macam program, pencapaian lembaga, testimoni peserta, gallery singkat, sampai tombol CTA (*call to action*) ke *platform whatsapp* narahubung Tahsiru.



Gambar 4. 14 Halaman *Profile*

Pada gambar 4.14 menunjukkan halaman *profile* yang tersedia informasi mengenai pengurus lembaga, visi misi, alamat, email, kontak lengkap, hingga form pernyataan atau kritik saran.

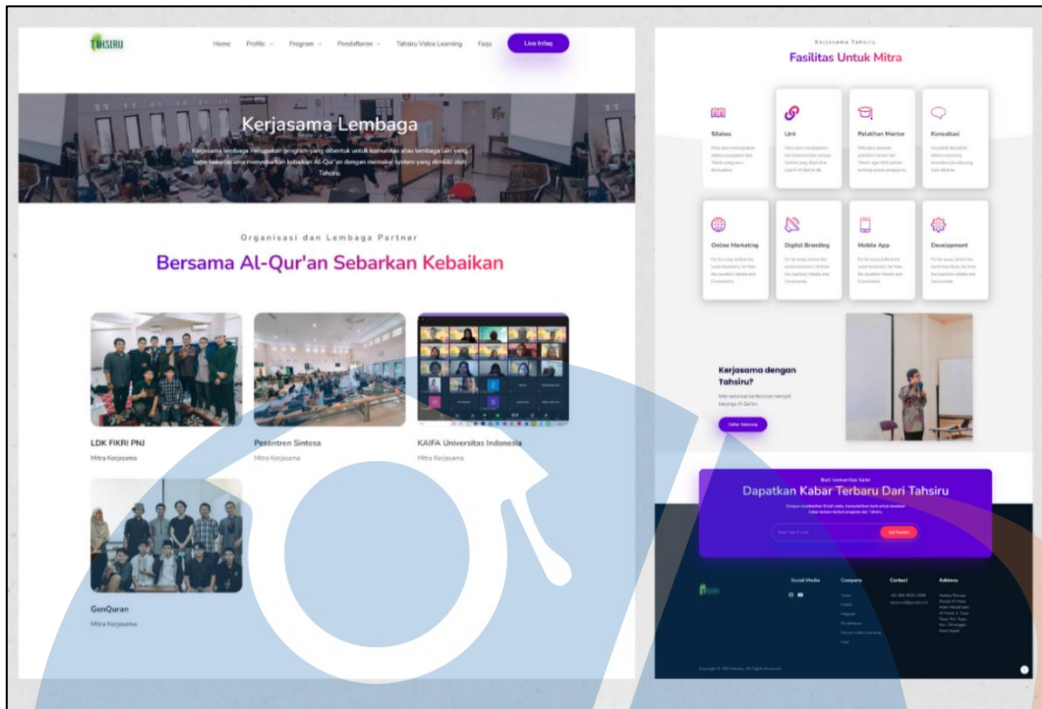
STT - NF



Gambar 4. 15 Halaman Program

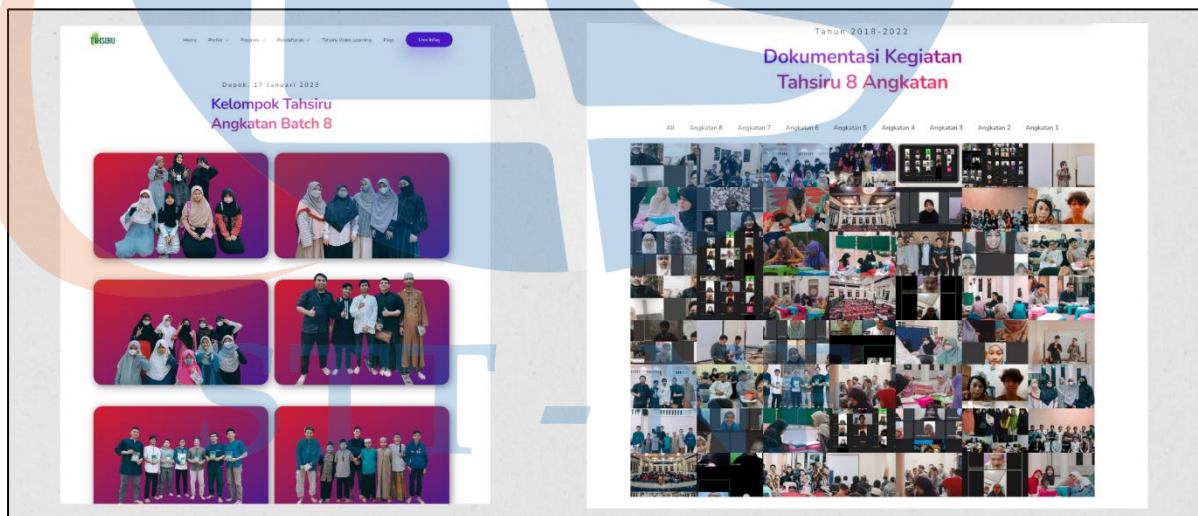
Pada gambar 4.15 menunjukkan halaman program yang tersedia informasi macam-macam program yang dimiliki Tahsir kemudian fasilitas yang akan didapatkan jika menjadi peserta serta tombol CTA untuk mendaftar.

STT - NF



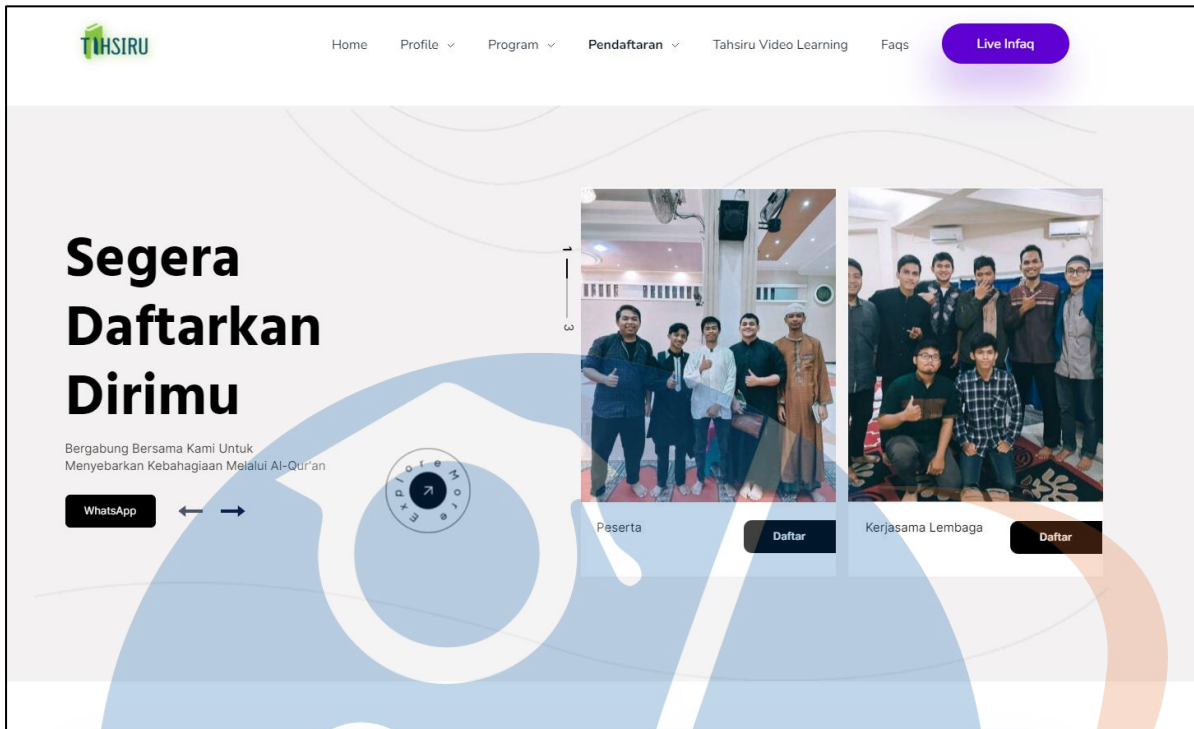
Gambar 4. 16 Halaman Kerjasama

Pada gambar 4.16 menunjukkan halaman kerjasama lembaga yang berisi informasi lembaga apa saja yang sudah bekerjasama dengan Talsiru beserta informasi detailnya, fasilitas untuk mitra dan tombol CTA daftar sebagai mitra.



Gambar 4. 17 Halaman Gallery

Pada gambar 4.17 menunjukkan halaman *gallery* kegiatan yang berisi foto pada setiap angkatan mulai dari angkatan pertama hingga angkatan 8 pada bulan Februari tahun 2023.



Gambar 4. 18 Halaman Pendaftaran

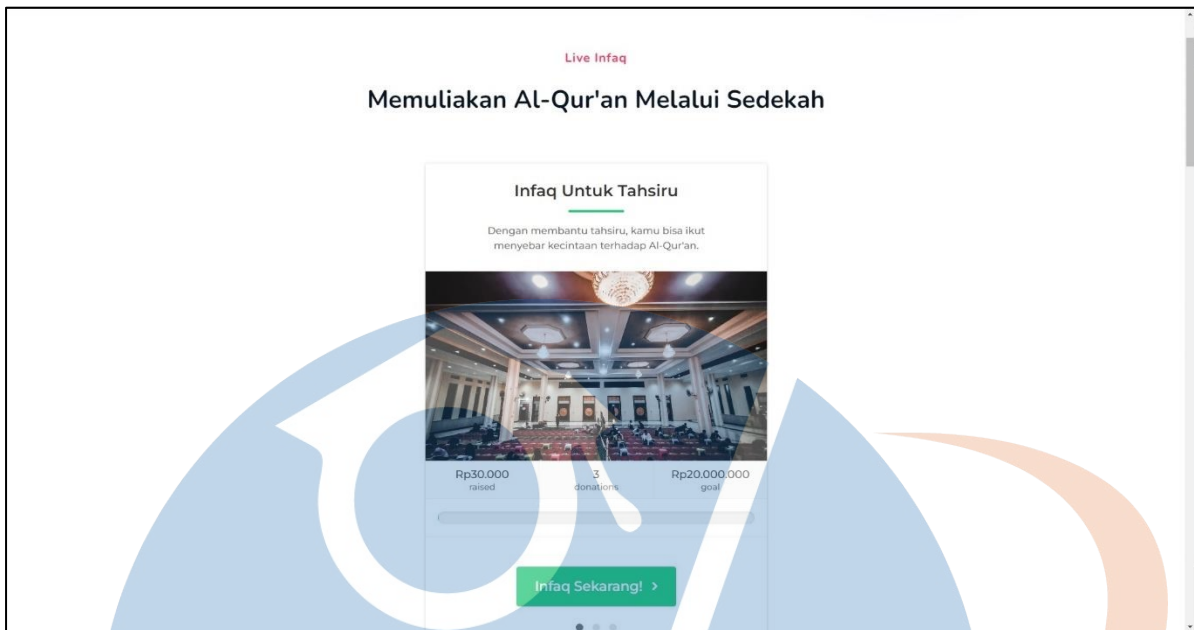
Pada gambar 4.18 halaman pendaftaran, disediakan 2 tombol CTA untuk langsung memilih ingin daftar pada bagian peserta ataupun kerjasama lembaga. Halaman ini hanya halaman pelengkap agar bisa langsung menuju form pendaftaran.



Gambar 4. 19 Halaman Pendaftaran

Pada gambar 4.19 menunjukkan halaman pendaftaran yang disediakan *google form* untuk mengisi data peserta atau lembaga yang ingin bekerjasama. Untuk

mengakses *form* ini diwajibkan untuk *login gmail* pada *browser* peserta.



Gambar 4. 20 Halaman Infaq Live

Pada gambar 4.20 halaman *live infaq* terdapat fitur donasi secara *online* dengan mengisi data diri dan nominal donasi. Kemudian setelah dikonfirmasi donasi yang dikirim maka admin akan memperbarui *spreadsheet* dibawahnya agar terlihat jelas pemasukan dan pengeluaran lembaga.

4.2 Evaluasi Sistem

Evaluasi sistem adalah proses untuk mengevaluasi serta menguji sistem yang sudah dikembangkan untuk mengetahui aplikasi sudah berjalan sesuai dengan *requirement*. Pengujian dilakukan dengan 3 tahapan yaitu *black box*, dan kuesioner.

4.2.1 Black Box

Black box merupakan pengujian yang berpusat pada kebutuhan fungsional perangkat lunak yang memungkinkan untuk memperoleh sekumpulan interaksi yang secara penuh memeriksa fungsional dari aplikasi. *Black box* nantinya akan diuji oleh pengembang aplikasi.

No	Pengujian	Ekspetasi	Hasil
1	Admin dan peserta dapat <i>login</i>	Berhasil <i>login</i>	Berhasil
2	Admin dapat mengakses halaman <i>dashboard</i>	Menampilkan halaman <i>dashboard</i>	Berhasil
3	Admin dapat mengakses halaman kelola <i>e-learning</i>	Menampilkan halaman kelola <i>e-learning</i>	Berhasil
4	Admin dapat mengakses halaman <i>course</i>	Menampilkan halaman <i>course</i>	Berhasil
5	Admin dapat menambah <i>course</i> baru	Dapat menambah <i>course</i> baru	Berhasil
6	Admin dapat mengedit <i>course</i>	Dapat mengedit <i>course</i>	Berhasil
7	Admin dapat menghapus <i>course</i>	Dapat menghapus <i>course</i>	Berhasil
8	Admin dapat mengakses halaman akses <i>user</i>	Menampilkan halaman akses <i>user</i>	Berhasil
9	Admin dapat menghapus akses <i>user</i> secara permanen	Dapat menghapus akses <i>user</i> secara permanen	Berhasil
10	Admin dapat mengakses halaman kelola artikel	Menampilkan halaman kelola artikel	Berhasil
11	Admin dapat menambahkan artikel baru	Dapat menambahkan artikel baru	Berhasil
12	Admin dapat mengedit artikel	Dapat mengedit artikel	Berhasil
13	Admin dapat menghapus artikel	Dapat menghapus artikel	Berhasil
14	Admin dapat menambahkan form pendaftaran	Dapat menambahkan form pendaftaran	Berhasil
15	Admin dapat menghapus form pendaftaran	Dapat menghapus form pendaftaran	Berhasil
16	Admin dapat mengelola konten informasi	Dapat mengelola konten informasi	Berhasil
17	Admin dapat mengelola fitur <i>live infaq</i>	Dapat mengelola fitur <i>live infaq</i>	Berhasil
18	Admin dapat mengakses halaman kelola sistem web	Menampilkan halaman kelola sistem web	Berhasil
19	Admin dapat menambahkan plugin	Dapat menambahkan plugin	Berhasil
20	Admin dapat mengupdate plugin	Dapat mengupdate plugin	Berhasil
21	Admin dapat menghapus plugin	Dapat menghapus plugin	Berhasil
22	Admin dapat menambahkan halaman baru	Dapat menambahkan halaman baru	Berhasil

No	Pengujian	Ekspetasi	Hasil
23	Admin dapat menghapus halaman	Dapat menghapus halaman	Berhasil
24	Admin dapat mengedit halaman	Dapat mengedit halaman	Berhasil
25	Peserta dapat melihat konten informasi	Dapat melihat konten informasi	Berhasil
26	Peserta dapat belajar pada <i>e-learning</i> berdonasi	Menampilkan <i>e-learning</i>	Berhasil
27	Peserta dapat mendaftar	Dapat mendaftar	Berhasil
28	Tamu dapat melihat konten informasi	Dapat melihat konten informasi	Berhasil
29	Tamu dapat berdonasi	Dapat berdonasi	Berhasil

Pada tabel 4.1 hasil pengujian *blackbox testing* dengan 29 pengujian dan ekspetasi masing masing, maka dihasilkan 29 keberhasilan dan tidak ada yang gagal dalam pengujian *black box*.

4.2.2 UAT (*User Acceptance Testing*)

UAT (*User Acceptance Test*) adalah proses pengujian aplikasi yang dilakukan oleh *user* yang bertujuan untuk mengetahui apakah aplikasi sudah sesuai dengan kemauan atau *requirement*.

Tabel 4. 2 UAT Hasil admin

Admin (1 orang)			
No	Pengujian	Hasil	Catatan
1	Dapat melakukan <i>login</i> ke <i>website</i>	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
2	Dapat mengakses halaman <i>dashboard</i>	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
3	Dapat mengakses halaman <i>e-learning</i>	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
4	Dapat mengakses halaman kelola <i>course</i>	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
5	Dapat menambahkan <i>course</i>	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
6	Dapat mengedit <i>course</i>	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
7	Dapat menghapus <i>course</i>	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
8	Dapat mengakses halaman kelola akses <i>user</i>	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada

Admin (1 orang)			
No	Pengujian	Hasil	Catatan
9	Dapat mendelete <i>user</i> tamu secara permanen	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
10	Dapat mengakses halaman kelola artikel	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
11	Dapat menambahkan artikel baru	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
12	Dapat mengedit artikel	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
13	Dapat menghapus artikel	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
14	Dapat menambahkan form pendaftaran	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
15	Dapat dapat menghapus form pendaftaran	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
16	Dapat mengelola fitur <i>live</i> infaq	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
17	Dapat mengakses halaman kelola sistem	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
18	Dapat menambahkan plugin	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
19	Dapat mengupdate plugin	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
20	Dapat menghapus plugin	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
21	Dapat menambahkan halaman baru	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
22	Dapat menghapus halaman	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
23	Dapat mengedit halaman	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
24	Dapat menambahkan bar menu	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
25	Dapat mengedit bar menu	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
26	Dapat menghapus bar menu	-Berhasil: 1 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada

Pada tabel 4.2 dilakukan pengujian menggunakan pada *user* admin yang terdapat 26 pengujian dengan keberhasilan sebesar 26 berhasil dan tidak ada yang gagal serta tidak ada catatan pada setiap pengujian.

Tabel 4. 3 UAT Hasil Peserta

Peserta (2 orang)			
No	Pengujian	Hasil	Catatan
1	Dapat melihat konten informasi di setiap halaman	-Berhasil: 2 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
2	Dapat register dan <i>login</i> untuk melihat <i>course</i>	-Berhasil: 2 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
3	Dapat mengakses halaman <i>e-learning</i>	-Berhasil: 2 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
4	Dapat enroll <i>course</i>	-Berhasil: 2 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
5	Dapat melihat <i>course</i>	-Berhasil: 2 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
6	Dapat mendaftar pada halaman pendaftaran	-Berhasil: 2 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada
7	Dapat mengerjakan <i>quiz</i>	-Berhasil: 2 -Tidak berhasil: 0	Tidak ada

Pada tabel 4.3 dilakukan pengujian menggunakan pada *user* peserta yang terdapat 7 pengujian dengan keberhasilan sebesar 7 berhasil dan tidak ada yang gagal serta tidak ada catatan pada setiap pengujian.

Tabel 4. 4 UAT Hasil Tamu

Tamu			
No	Pengujian	Hasil	Catatan
1	Dapat melihat konten informasi di setiap halaman	-Berhasil: 1 Tidak berhasil: 0	Tidak ada
2	Dapat memberi infaq dalam halaman <i>live infaq</i>	-Berhasil: 1 Tidak berhasil: 0	Tidak ada

Pada tabel 4.4 dilakukan pengujian menggunakan pada *user* tamu yang terdapat 2 pengujian dengan keberhasilan sebesar 2 berhasil dan tidak ada yang gagal serta tidak ada catatan pada setiap pengujian.

4.2.3 Hasil Kuesioner

Kuesioner berikut adalah hasil yang didapatkan dari 4 responden dan hasilnya dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4. 5 Hasil Kuesioner admin

Admin							
No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS	Angka	Interpretasi
1	Apakah aplikasi <i>website</i> ini mudah di akses?	0	0	0	1	100%	Sangat baik
2	Apakah menu yang tersedia sudah sesuai kebutuhan?	0	0	0	1	100%	Sangat baik
3	Apakah aplikasi <i>website</i> ini memiliki tampilan yang menarik?	0	0	0	1	100%	Sangat baik
4	Apakah penyajian informasi melalui aplikasi <i>website</i> ini menjadi lebih rapih dan menarik?	0	0	0	1	100%	Sangat baik
5	Apakah tampilan pada aplikasi <i>website</i> mudah dipahami?	0	0	0	1	100%	Sangat baik
6	Apakah dengan aplikasi <i>website</i> ini kegiatan pembelajaran lembaga Tahsiru menjadi lebih terbantu?	0	0	1	0	75%	Baik
7	Apakah dengan aplikasi <i>website</i> ini memudahkan untuk calon peserta dan donatur mendapatkan informasi terbaru?	0	0	0	1	100%	Sangat baik
8	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi <i>website</i> ini memuaskan?	0	0	0	1	100%	Sangat baik
9	Apakah fitur pada aplikasi <i>website</i> berjalan dengan	0	0	1	0	75%	Baik

Admin							
No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS	Angka	Interpretasi
	baik?						
10	Apakah aplikasi memiliki kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan?	0	0	1	0	75%	Baik

Pada tabel 4.5 dilakukan pengujian kepada 1 *user* admin dengan 10 pertanyaan kuesioner kemudian dihasilkan 7 jawaban yang sangat baik dan 3 jawaban dengan kategori baik.

Tabel 4. 6 Hasil Kuesioner Peserta

Peserta							
No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS	Angka	Interpretasi
1	Apakah aplikasi <i>website</i> ini mudah di akses?	0	0	0	2	100%	Sangat baik
2	Apakah menu yang tersedia sudah sesuai kebutuhan?	0	0	2	0	100%	Sangat baik
3	Apakah aplikasi <i>website</i> ini memiliki tampilan yang menarik?	0	0	0	2	100%	Sangat baik
4	Apakah penyajian informasi melalui aplikasi <i>website</i> ini menjadi lebih rapih dan menarik?	0	0	1	1	87%	Sangat baik
5	Apakah tampilan pada aplikasi <i>website</i> mudah dipahami?	0	0	1	1	87%	Sangat baik
6	Apakah dengan aplikasi <i>website</i> ini kegiatan pembelajaran lembaga Tahsiru menjadi lebih terbantu?	0	0	1	1	87%	Sangat Baik

Peserta							
No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS	Angka	Interpretasi
7	Apakah dengan aplikasi <i>website</i> ini memudahkan untuk calon peserta dan donatur mendapatkan informasi terbaru?	0	0	1	1	87%	Sangat baik
8	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi <i>website</i> ini memuaskan?	0	0	0	2	100%	Sangat baik
9	Apakah fitur pada aplikasi <i>website</i> berjalan dengan baik?	0	0	1	1	87%	Sangat Baik
10	Apakah aplikasi memiliki kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan?	0	0	1	1	87%	Sangat Baik

Pada tabel 4.6 dilakukan pengujian kepada 2 *user* peserta dengan 10 pertanyaan kuesioner kemudian dihasilkan 10 jawaban yang sangat baik dengan 2 opsi yang dipilih antara setuju dan sangat setuju.

Tabel 4. 7 Hasil Kuesioner Tamu

Tamu							
No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS	Angka	Interpretasi
1	Apakah aplikasi <i>website</i> ini mudah di akses?	0	0	0	1	100%	Sangat baik
2	Apakah menu yang tersedia sudah sesuai kebutuhan?	0	0	1	0	100%	Sangat baik
3	Apakah aplikasi <i>website</i> ini memiliki tampilan yang menarik?	0	0	0	1	100%	Sangat baik

Tamu							
No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS	Angka	Interpretasi
4	Apakah penyajian informasi melalui aplikasi <i>website</i> ini menjadi lebih rapih dan menarik?	0	0	0	1	100%	Sangat baik
5	Apakah tampilan pada aplikasi <i>website</i> mudah dipahami?	0	0	0	1	100%	Sangat baik
6	Apakah dengan aplikasi <i>website</i> ini kegiatan pembelajaran lembaga Tahsiru menjadi lebih terbantu?	0	0	1	0	85%	Sangat Baik
7	Apakah dengan aplikasi <i>website</i> ini memudahkan untuk calon peserta dan donatur mendapatkan informasi terbaru?	0	0	0	1	100%	Sangat baik
8	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi <i>website</i> ini memuaskan?	0	0	0	1	100%	Sangat baik
9	Apakah fitur pada aplikasi <i>website</i> berjalan dengan baik?	0	0	1	0	85%	Sangat Baik
10	Apakah aplikasi memiliki kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan?	0	0	1	0	85%	Baik

Pada tabel 4.7 dilakukan pengujian kepada 1 *user* tamu dengan 10 pertanyaan kuesioner kemudian dihasilkan 10 jawaban yang sangat baik dengan 2 opsi yang dipilih antara setuju dan sangat setuju.

Tabel 4. 8 Total Hasil Kuesioner

Semua Role							
No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS	Angka	Interpretasi
1	Apakah aplikasi <i>website</i> ini mudah di akses?	0	0	0	4	100%	Sangat baik
2	Apakah menu yang tersedia sudah sesuai kebutuhan?	0	0	3	1	81%	Sangat baik
3	Apakah aplikasi <i>website</i> ini memiliki tampilan yang menarik?	0	0	0	4	100%	Sangat baik
4	Apakah penyajian informasi melalui aplikasi <i>website</i> ini menjadi lebih rapih dan menarik?	0	0	1	3	93%	Sangat baik
5	Apakah tampilan pada aplikasi <i>website</i> mudah dipahami?	0	0	1	3	93%	Sangat baik
6	Apakah dengan aplikasi <i>website</i> ini kegiatan pembelajaran lembaga Tahsir menjadi lebih terbantu?	0	0	3	1	81%	Sangat Baik
7	Apakah dengan aplikasi <i>website</i> ini memudahkan untuk calon peserta dan donatur mendapatkan informasi terbaru?	0	0	1	3	93%	Sangat baik
8	Secara keseluruhan apakah penggunaan aplikasi <i>website</i> ini memuaskan?	0	0	0	4	100%	Sangat baik
9	Apakah fitur pada aplikasi	0	0	2	2	87%	Sangat Baik

Semua Role							
No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS	Angka	Interpretasi
	<i>website</i> berjalan dengan baik?						
10	Apakah aplikasi memiliki kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan?	0	0	2	2	87%	Sangat Baik
	Jumlah	0	0	13	27	92%	Sangat baik

Pada tabel 4.8 dilakukan penjumlahan pengujian kepada 4 *user* dengan 10 pertanyaan kuesioner kemudian dihasilkan 13 jawaban menunjukkan setuju dan 27 jawaban menunjukkan sangat setuju. Jika ditotal 13x3 ditambah 27x4 sama dengan 147/160*100 menjadi 92%.

Tabel 4. 9 Kritik dan Saran

Kritik dan Saran		
No	Role	Catatan
1	Admin	- Kedepannya fitur <i>live</i> infaq bisa ditambahkan dengan check otomatis transfer supaya memudahkan update pada tabel infaq secara <i>live</i> .
2	Peserta	- Bisa dilengkapi lagi <i>course</i> -nya dengan video pembelajaran, dan <i>quiz</i> nya.
3	Tamu	- Pada tampilan <i>mobile</i> bisa ditingkatkan lagi kerapihan dan tampilannya karena yang mengakses <i>website</i> ini kebanyakan lewat <i>smartphone</i> .

Pada tabel 4.9 dijelaskan kritik dan saran dari para *user* penguji. Berdasarkan hasil kuesioner yang telah diberikan maka didapatkan hasil sebesar 92% yang dapat disimpulkan bahwa aplikasi sudah sesuai kebutuhan dengan interpretasi sangat setuju.

STT - NF