

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang didapatkan setelah melakukan penelitian implementasi *framework scrum* dalam perancangan sistem informasi *company profile* berbasis *website*.

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan *mockup* sistem informasi *company profile* berbasis *website* dirancang menggunakan aplikasi Figma dengan menggunakan *framework Scrum*. *Framework Scrum* digunakan untuk membantu dalam mengelola perancangan sistem informasi *company profile* Puri Sekar Asri. Bagian *scrum* yang digunakan untuk perancangan adalah *scrum artifact* dan *scrum event*. *Scrum artifact* yang digunakan adalah *product backlog* dan *sprint backlog*, sedangkan untuk *scrum event* yang digunakan di antaranya adalah *sprint planning*, *daily scrum*, *sprint review* dan *sprint retrospective*.
2. Hasil evaluasi pada penelitian ini menunjukkan bahwa sistem yang telah dirancang dapat dijalankan dengan baik oleh pengguna, tetapi masih ada bagian yang masih harus diperbaiki. Bagian yang harus diperbaiki adalah bagian pada tampilan *website*.

4.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian terdapat beberapa saran untuk penelitian ini dan untuk penelitian selanjutnya. Saran tersebut adalah sebagai berikut:

1. Hasil rancangan sistem informasi *company profile* pada penelitian ini hanya sebatas dalam bentuk desain *mockup* sehingga tidak dapat diimplementasikan secara langsung. Kemudian untuk penelitian selanjutnya mungkin sistem dapat dikembangkan menjadi sebuah *website* agar sistem dapat diimplementasikan dan digunakan oleh calon pelanggan.

2. Pihak PT Puri Sekar Asri memberikan saran agar tampilan pada mockup sistem informasi company profile berbasis website Puri Sekar Asri dapat dibuat agar menjadi lebih menarik lagi dan dapat dibuatkan link agar memudahkan customer untuk melihat iklan-iklan tentang website di media sosial.



STT - NF