

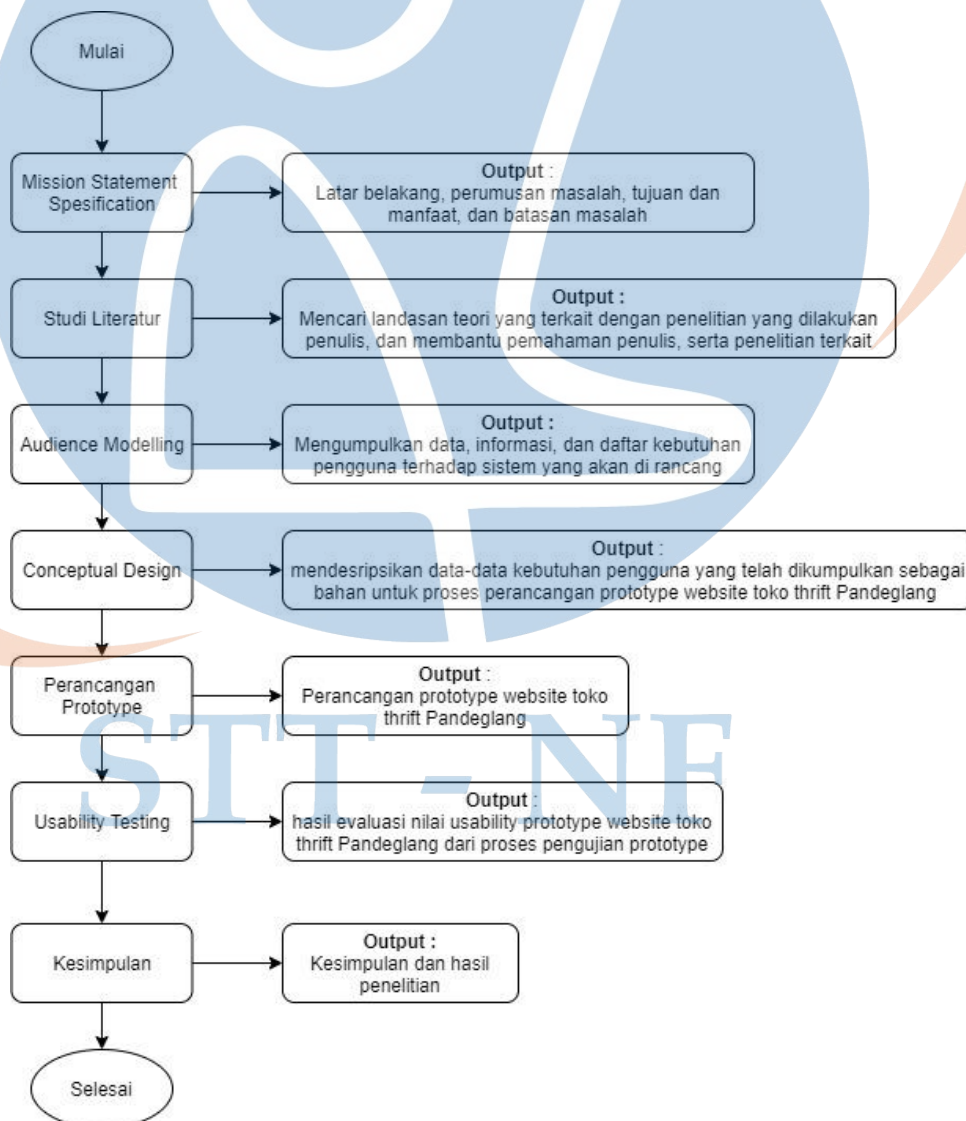
BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang tahapan penelitian, rancangan penelitian, dan lingkungan penelitian.

3.1 Tahapan Penelitian

Pada gambar di bawah ini dijelaskan tentang tahapan penelitian secara umum yang dilakukan oleh penulis.



Gambar 5 Tahapan Penelitian

Berikut adalah penjelasan dari gambar diatas yang merupakan tahapan-tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini :

3.1.1 Mission Statement Spesification

Mission Statement Spesification adalah tahapan untuk mengidentifikasi masalah, seperti latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, dan batasan masalah.

3.1.2 Studi Literatur

Studi literatur dilakukan untuk mencari landasan teori yang terkait dengan penelitian yang dilakukan penulis, dan membantu pemahaman penulis dalam penelitian ini.

3.1.3 Audience Modelling

Tahapan ini dilakukan untuk mendapatkan informasi terkait keinginan dan kebutuhan pengguna terhadap sistem. *Audience modelling* dilakukan dengan menyebarkan *survey online* kuesioner untuk mengetahui permasalahan dan kebutuhan pengguna atau calon pembeli dari toko *thrift* Pandeglang.

3.1.4 Conceptual Design

Tahapan ini dilakukan untuk mendeskripsikan data-data dari kebutuhan pengguna yang didapatkan dari tahapan sebelumnya dan dijadikan sebagai gambaran atau *flow* untuk proses selanjutnya yaitu perancangan prototype.

3.1.5 Perancangan Prototype

Tahapan ini dilakukan untuk proses perancangan prototype dari website toko *thrift* Pandeglang

3.1.6 Usability Testing

Tahapan ini dilakukan sebagai pengujian dan evaluasi dari hasil perancangan desain antarmuka *website* toko *thrift* Pandeglang yang berupa *prototype*.

3.1.6 Kesimpulan

Tahapan ini merupakan tahapan dimana penulis mengambil kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan, serta saran untuk dijadikan referensi pada penelitian selanjutnya. Hasil kesimpulan tersebut merupakan hasil akhir dari penelitian yang telah dilakukan oleh penulis.

3.2 Rancangan Penelitian

Rancangan penelitian menjelaskan tentang langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penelitian ini.

3.2.1 Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah metode kuantitatif. Metode kuantitatif ini dilakukan karena dalam penelitian ini menggunakan data pada saat *survey online* kuesioner dan didapatkan informasi berupa data statistik yang kemudian akan diolah menjadi daftar kebutuhan dalam analisis dan perancangan.

3.2.2 Metode Pengumpulan Data

Tahapan pengumpulan data dan informasi pada penelitian ini menggunakan berbagai metode, diantaranya adalah :

a. *Survey Online* Kuesioner

Penyebaran *online* kuesioner ditujukan kepada calon pembeli toko *thrift* Pandeglang selaku pengguna website toko *thrift* Pandeglang untuk mengetahui permasalahan dan kebutuhan calon pembeli terhadap *website* toko *thrift* Pandeglang.

b. Observasi

Observasi yang dilakukan saat pengujian menggunakan *usability testing*, yaitu dengan kuesioner *system usability scale* (SUS). Pengujian SUS merupakan sebuah kuesioner yang digunakan untuk mengukur *usability* dari sudut pandang pengguna. Kuesioner ini digunakan untuk mengukur nilai kemudahan dari sistem. Dalam pengujian SUS ini responden diarahkan untuk mengisi kuesioner SUS yang berjumlah 10 pernyataan.

3.2.3 Metode Pengujian

Metode pengujian yang dilakukan pada penelitian ini adalah *usability testing*. Yaitu dengan kuesioner *system usability scale* (SUS). Pengujian SUS merupakan sebuah kuesioner yang digunakan untuk mengukur *usability* dari sudut pandang pengguna. Kuesioner ini digunakan untuk mengukur nilai kemudahan dari sistem. SUS juga dikenal sebagai pengukur kepuasan pengguna yang “*quick and right*” artinya penggunaan kuesioner SUS sangat cepat dan tepat. Kuesioner SUS terdiri dari 10 pernyataan berbeda dengan perbandingan antara pernyataan positif dan negatif adalah 5:5.

3.3 Lingkungan Pengembangan

3.3.1 Lokasi Penelitian

Penelitian dilakukan secara *online*, bertempat di kediaman penulis yang beralamat di Kp. Cilaja RT/RW 04/02 Kel. Cilaja Kec. Majasari Kab. Pandeglang Banten.

3.2.2 Alat dan Bahan

Adapun alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian ini antara lain, adalah :

1. Laptop Lenovo Ideapad 110-14IBR
 - a. Intel(R) Celeron(R) CPU N3060 @ 1.60GHz 1.60 GHz
 - b. RAM : 4GB
 - c. Sistem : OS Windows 10 Home Single Language 64-bit
2. Microsoft Office 2010
Microsoft Office 2010 merupakan aplikasi pengolah angka yang digunakan penulis dalam menyusun penelitian tugas akhir
3. Google Chrome
Google Chrome digunakan untuk mengakses berbagai data dan informasi yang menunjang penelitian.
4. Google Drive

Digunakan untuk menyimpan dokumen penelitian dan pembuatan form *online* kuesioner

5. Figma

Figma merupakan *tool* yang digunakan penulis untuk membuat *prototype website*.

