

DAFTAR REFERENSI

- [1] Fadli, M. R. (2020). PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI MOBILE INDOSPORT DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN.
- [2] Gabrielle M. Turner-McGrievy, P. M. (2016). Choosing between responsive-design websites versus mobile apps for your mobile behavioral intervention: presenting four case studies.
- [3] Hanif Naufal, A. G. (n.d.). Desain Interaksi Berbasis User Experience pada Mobile Application : Suatu Tinjauan Literatur .
- [4] Reynaldi, A. (2019). PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE (UI).
- [5] Zahidah, H. (2020). Usability Evaluation dan Rekomendasi Perbaikan ELEN STT Nurul Fikri.
- [6] Ardhiyani, J. ANALISIS USER INTERFACE MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN KOSAKATA UNTUK ANAK TUNARUNGU.
- [7] Setiawan, B. E. (2014). PEMBANGUNAN E-LEARNING SEBAGAI SARANA PEMBELAJARAN ONLINE DI SMP NEGERI 8 BANDUNG.
- [8] Irsan, M. RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE NOTIFIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK Mendukung Kinerja Di INSTANSI PEMERINTAHAN.
- [9] Yunus, I. A. (2018). PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI SIAKAD DENGAN MENGGUNAKAN METODE USER CENTERD DESIGN (UCD) PADA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA.
- [10] Sari, M. W. (2019). Evaluasi pada Website Fakultas Peternakan Universitas Brawijaya menggunakan Usability Testing.

- [11] Hamidi, H. (2018). Analysis of the essential factors for the adoption of mobile learning in higher education: A case study of students of the University of Technology.
- [12] Rahmelina, L. (2017, Juli 2). Perancangan *Mobile Learning* Berbasis Android Pada Mata Kuliah Sistem Operasi Di STMIK Indonesia Padang. *Jurnal Informatika*, 11.
- [13] Fadillah, R., & Slamet, L. (2019, Juni 2). Perancangan Aplikasi *Mobile Learning* Berbasis Android Di SMK Negeri 6 Padang. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, 7.
- [14] Susilo, E., Wijaya, F. D., & Hartanto, R. (2018, Mei). Perancangan dan Evaluasi *User Interface* Aplikasi *Smart Grid* Berbasis *Mobile Application*. *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi*, 7.
- [15] Akhsan, A. A., & Faizah. (2017, Februari). Analisis Dan Perancangan Interaksi *Chatbot Reminder* Dengan *User Centered Design*. *Jurnal Sistem Informasi*, 3



STT - NF