

BAB VII

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dijelaskan penutup dari penelitian dalam bentuk kesimpulan dan saran. Kesimpulan berisikan penjelasan mengenai jawaban dari rumusan masalah. Sedangkan saran berisikan penjelasan mengenai masukan dan rekomendasi untuk pengembangan eLena di kemudian hari.

7.1 Kesimpulan

Setelah melakukan perancangan serta evaluasi, akhirnya tujuan penelitian ini dapat tercapai serta didapatkan jawaban untuk menjawab rumusan masalah yang ada, yaitu:

1. Pada penelitian ini, penulis telah melakukan perancangan dengan mengimplementasikan metode *user centered design* (UCD), sehingga didapatkan pemahaman mengenai konsep dan teori *user centered design* (UCD).
2. Berikutnya, pada penelitian ini juga telah dilakukan langkah-langkah terstruktur dalam perancangan desain *user interface* aplikasi *mobile* eLena STT NF. Langkah-langkah yang dilakukan pada penelitian ini dimulai dari perumusan dan analisis masalah yang ada, kemudian mengumpulkan daftar kebutuhan dan ekspektasi pengguna melalui *user research*, selanjutnya pembuatan desain sistem yang mencakup *use case* dan *activity diagram*, pembuatan desain *user interface* dalam bentuk *prototype high-fidelity*, dan diakhiri dengan pengujian serta evaluasi.
3. Kemudian, pada penelitian ini juga telah dilakukan perancangan desain *user interface* aplikasi *mobile* eLena menggunakan metode UCD yang menghasilkan bentuk akhir berupa *prototype high-fidelity*. Penerapan metode UCD dilakukan dengan merancang *prototype* berdasarkan pada kebutuhan pengguna yang telah ditemui melalui tahapan *user research*.
4. Selanjutnya, pada penelitian ini juga telah dilakukan perancangan desain *user interface* aplikasi *mobile* eLena STT NF dalam bentuk *prototype high-*

fidelity beserta fitur-fitur yang telah disesuaikan dengan kebutuhan pengguna. Adapun fitur-fitur yang telah dirancang pada penelitian ini diantaranya adalah fitur notifikasi, *course*, kontak dosen, *link video conference*, riwayat aktivitas, serta fitur pendukung lainnya. Dengan adanya fitur-fitur tersebut diharapkan dapat menunjang proses belajar mengajar yang lebih efektif dan efisien.

5. Pada penelitian ini telah dilakukan pengujian dan evaluasi terhadap *prototype* melalui *usability testing*. Berdasarkan hasil *usability testing*, *prototype* aplikasi *mobile* eLena STT NF meraih skor akhir SUS sebesar 91.56. skor SUS dengan nilai tersebut dapat dikategorikan memiliki *usability* yang sangat baik dengan sifat “*best imaginable*”. Selain itu, telah dilakukan evaluasi dengan melakukan perbandingan *prototype* terhadap sistem eLena STT NF berbasis *web*. Dari hasil evaluasi tersebut, didapatkan beberapa perbaikan dan rekomendasi pengembangan bagi sistem eLena STT NF.
6. Selain itu, telah dibuat dan disusun rekomendasi pengembangan secara sistematis pada penelitian ini. Adapun penyusunan rekomendasi pengembangan ditujukan untuk membantu pihak lain dalam mengembangkan sistem eLena STT NF berbasis *website* maupun aplikasi *mobile*. Rekomendasi pengembangan yang diusulkan telah sesuai dengan kondisi sistem eLena STT NF saat ini, sehingga seluruh usulan dapat diimplementasikan secara nyata baik dari segi kustomisasi maupun *development*.

7.2 Saran

Adapun berikut adalah saran yang dapat penulis usulkan untuk pengembangan selanjutnya:

1. Fitur yang terdapat pada *prototype* aplikasi *mobile* eLena STT NF telah disesuaikan dengan kebutuhan pengguna, baik dosen maupun mahasiswa. Oleh karena itu, sangat disarankan penelitian ini dapat diimplementasikan

dalam lingkup STT NF agar proses belajar mengajar dapat terlaksana secara efektif dan efisien.

2. Selain pada eLena versi *mobile*, fitur-fitur yang dirancang telah disesuaikan agar dapat diimplementasikan pada sistem eLena STT NF berbasis *web*. Maka dari itu, akan lebih baik jika selanjutnya dilakukan perbaikan dan pengembangan fitur pada *website* eLena STT NF sesuai dengan rekomendasi yang tertera agar dapat memenuhi kebutuhan pengguna eLena STT NF.
3. Perlu adanya komunikasi dan kerjasama antar pengembang eLena dan pengguna eLena untuk pengembangan yang tepat sasaran. Kerjasama dan komunikasi tersebut dapat dilakukan melalui penyebaran kuesioner secara berkala oleh pihak pengembang.
4. Dengan keterbatasan waktu, penelitian ini hanya sampai pada bentuk akhir *prototype high-fidelity*. Maka dari itu, akan lebih baik jika penelitian ini dapat dilanjutkan ke tahap pemrograman dan dikembangkan menjadi aplikasi *mobile*.

The logo for STT - NF is a large, light blue circle containing a stylized white graphic that resembles a lowercase 's' or a similar abstract shape. Below the circle, the text 'STT - NF' is written in a light blue, serif font.

STT - NF