



SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI TERPADU NURUL FIKRI

**PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN BERBASIS
ANDROID BERBANTU APPINVENTOR
“BELAJAR AGAMA ISLAM TAHAP PERTAMA”**

TUGAS AKHIR

**RISKY PANDU SETIANINGRUM
0110118001**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
DEPOK
MARET 2021**



SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI TERPADU NURUL FIKRI

**PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN BERBASIS
ANDROID BERBANTU APPINVENTOR
“BELAJAR AGAMA ISLAM TAHAP PERTAMA”**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer

**RISKY PANDU SETIANINGRUM
0110118001**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
DEPOK
MARET 2021**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS


Skripsi/Tugas Akhir ini adalah hasil karya penulis,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.



STT - NE

Nama : Risky Panda Setianingrum

NIM : 0110118001

Tanda Tangan : .....

Tanggal : 29 Juli 2021

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi/Tugas Akhir ini diajukan oleh :

Nama : Risky Pandu Setianingrum

NIM : 0110118001

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android Berbantu Appinventor “Belajar Agama Islam Tahap Pertama”

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri

DEWAN PENGUJI

Pembimbing I

(Amalia Rahma, S.T, M.T)

STT - NF

Penguji I

Penguji II

(Misna Azqia, S.Kom.,)

(Suhendi, S.T., MMSI.)

Ditetapkan di : Depok

Tanggal : 29 Juli 2021

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi/Tugas Akhir ini. Penulisan skripsi/Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana komputer Program Studi Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi/tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT.
2. Orang tua dan semua anggota keluarga yang telah memberikan dorongan baik secara moril maupun materil dalam penyelesaian tugas ini.
3. Bapak Dr. Lukman Rosyidi M.M, M.T selaku Ketua Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.
4. Bapak/Ibu Amalia Rahma, S.T, M.T selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.
5. Bapak/Ibu Amalia Rahma, S.T, M.T selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir penulis dalam menyelesaikan penulisan ilmiah ini.
6. Para Dosen di lingkungan Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri yang telah membimbing penulis dalam menuntut ilmu yang telah diberikan.

Dalam penulisan ilmiah ini tentu saja masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan yang mungkin disebabkan oleh keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki. Walaupun demikian, penulis telah berusaha menyelesaikan penulisan ilmiah ini sebaik mungkin. Oleh karena itu apabila terdapat kekurangan di dalam penulisan ilmiah ini, dengan rendah hati penulis menerima kritik dan saran dari pembaca.

Akhir kata, penulis berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Depok, 20 Maret 2021

Penulis

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Risky Pandu Setianingrum

NIM : 0110118001

Program Studi : Sistem Informasi

Jenis karya : Skripsi / Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada STT-NF Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty - Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

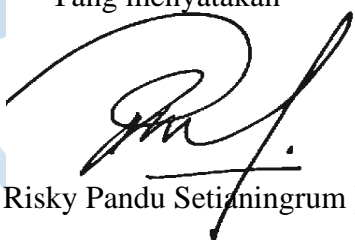
**PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID
BERBANTU APPINVENTOR
“BELAJAR AGAMA ISLAM TAHAP PERTAMA”**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini STT-NF berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok

Pada tanggal : 29 Juli 2021

Yang menyatakan


(Risky Pandu Setianingrum)

STT - N

ABSTRAK

Nama : Risky Pandu Setianingrum
NIM : 0110118001
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android
Berbantu Appinventor “Belajar Agama Islam Tahap Pertama”

Tugas Akhir/Skripsi ini membahas tentang

Penelitian ini merupakan pengembangan perancangan aplikasi " Belajar Agama Islam Tahap Pertama" dengan menggunakan Appinventor secara online. Hasil dari penelitian ini aplikasi " Belajar Agama Islam Tahap Pertama " sehingga perancangan dimulai dengan desain gambar aplikasi kemudian pembuatan mockup dan coding di appinventor, aplikasi ini dibuat untuk membantu proses pembelajaran agama islam. Berdasarkan hasil pengujian dengan usability testing diperoleh dengan kesesuaian lebih dari 60% dan dengan UAT memperoleh kesesuaian. Aplikasi ini memiliki menu utama yang berisi menu belajar, menu petunjuk, menu keluar. pada menu belajar terdapat menu rukun islam, rukun iman, nama malaikat. Berikut ini tahapan – tahapan penelitian yang akan dilakukan dalam penelitian tugas akhir: Analisa Kebutuhan, Studi Pustaka dan Studi Lapangan, Mendesain Aplikasi, Membangun Rancangan Aplikasi

Kata kunci :

App Inventor, Perancangan Aplikasi, Belajar Agama Islam Tahap Pertama

STT - NF

ABSTRACT

Name : Risky Pandu Setianingrum
NIM : 0110118001
Study Program : Information Systems
Title : Development Of Appinventor Android Based Learning Applications "Learning The First Stage Of Islam"

The focus of final research is about

This research is the development of the application design "learning the first stage of Islamic religion" using the online Appinventor. The results of this research application "learning the Islamic religion first stage" so that the design begins with the design of the application image then the manufacture of mockups and coding in the appinventor, this application is made to help the process of learning the Islamic religion. Based on the results of testing with usability testing obtained with conformity of more than 60% and with UAT obtained conformity of 55.55%. This application has a main menu that contains a learning menu, a hint menu, an exit menu. on the study menu there is a menu of the pillars of Islam, the pillars of faith, the name of the angel. The following are the stages of research that will be carried out in the final project research: Needs Analysis, Literature Studies and Field Studies, application design, application design development

Key words : *Inventor, Application Design, learning the Islamic religion first stage*



STT - NF

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II KAJIAN LITERATUR	4
2.1 Pendidikan Agama Islam	4
2.1.1 Pengertian Islam.....	4
2.1.2 Rukun Islam	5
2.1.3 Rukun Iman	7
2.1.4 Nama Malaikat	9
2.2 Perancangan	11
2.3 Aplikasi Android.....	11
2.3.1 Pengertian Aplikasi.....	11
2.3.2 Pengertian Android.....	12
2.3.3 Mengenal MIT App Inventor	12
2.3.4 Mengenal Photoshop CS3	12
2.4 Skala Guttman	13
2.5 Penelitian Terkait	13

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Tahapan Penelitian.....	14
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	16
3.3 Lingkungan Pengembangan.....	16
3.4 Metode Pengujian	17
3.6 Metode Implementasi dan Evaluasi	17
BAB IV ANALISIS DAN PERENCANAAN.....	19
4.1 Lingkungan Pengembangan Sistem.....	19
4.2 Aktor (End User).....	19
4.3 Kebutuhan Fungsional	19
4.3 Fitur Menu Aplikasi.....	20
4.4 Desain Mockup	26
4.4.1 Desain Mockup Menu Utama.....	26
4.4.2 Desain Mockup Materi Pembelajaran	26
4.4.3 Desain Mockup Penjelasan Materi Pembelajaran	27
4.4.4 Desain Mockup Petunjuk.....	27
4.5 Desain Sajian Informasi	28
4.6 Desain Arsitektur	28
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	29
5.1 Implementasi dan pengujian	29
5.1.1 Batasan Implementasi dan Pengujian.....	29
5.1.3 Implementasi Pengujian User Acceptance Test (UAT)	34
5.1.4 Implementasi Pengujian Usability.....	35
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	37
6.1 Kesimpulan	37
6.2 Saran	37
DAFTAR PUSTAKA	38

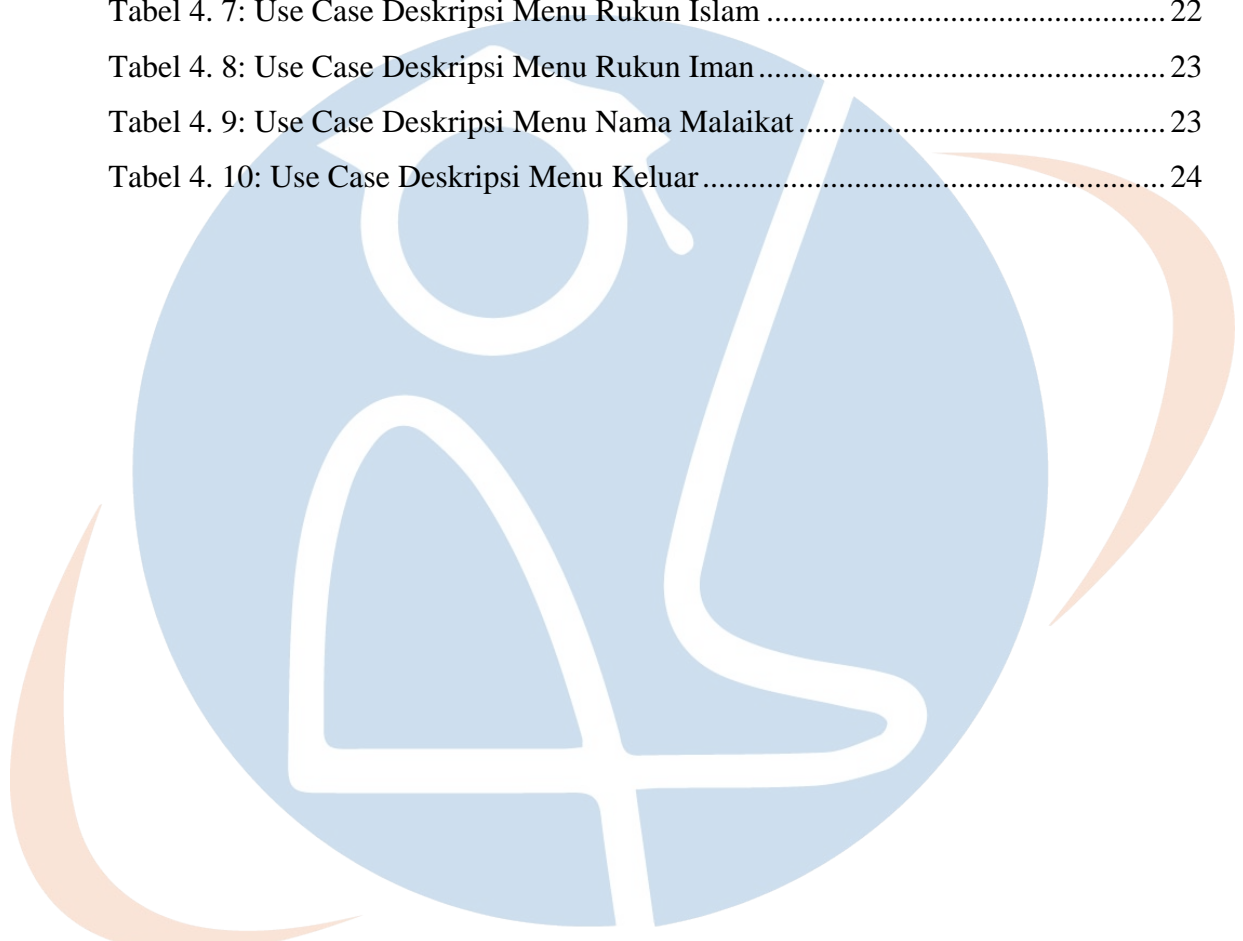
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1: Kalimat Syahadat	5
Gambar 2. 2: Menunaikan Sholat.....	6
Gambar 2. 3: Zakat Fitrah	6
Gambar 2. 4: Surat Al Baqarah Ayat 43	7
Gambar 2. 5: Surat Ali-Imran 97	7
Gambar 3. 1: Tahapan Penelitian	15
Gambar 3. 2: Langkah- Langkah Penelitian	18
Gambar 4. 1: Diagram Use Case Aplikasi Belajar Agama Islam Tahap Pertama	20
Gambar 4. 2: Flowchart Pengguna Aplikasi	25
Gambar 4. 3: Desaintampilan Mockup Menu Utama	26
Gambar 4. 4: Desaintampilan Mockup Materi Pembelajaran.....	26
Gambar 4. 5: Desaintampilan Mockup Penjelasan Materi Pembelajaran.....	27
Gambar 4. 6: Desaintampilan Mockup Petunjuk	27
Gambar 4. 7: Alur Simulasi Implementasi Aplikasi User.....	28
Gambar 5. 1: Pengujian Implementasi Halaman Menu Utama.....	30
Gambar 5. 2: Pengujian Implementasi Halaman Materi Pembelajaran	30
Gambar 5. 3: Pengujian Implementasi Halaman Penjelasan Materi.....	31
Gambar 5. 4: Pengujian Implementasi Halaman Petunjuk Aplikasi.....	32

STT - NF

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1: Penelitian Terkait.....	13
Tabel 4. 1: Deskripsi Aktor Sistem.....	19
Tabel 4. 2: Daftar Fitur Aplikasi Belajar Agama Islam Tahap Pertama.....	20
Tabel 4. 3: Fungsi Sebagai Pengunjung Aplikasi	20
Tabel 4. 4: Use Case Deskripsi Menu Utama	21
Tabel 4. 5: Use Case Deskripsi Menu Belajar	21
Tabel 4. 6: Use Case Deskripsi Menu Petunjuk.....	22
Tabel 4. 7: Use Case Deskripsi Menu Rukun Islam	22
Tabel 4. 8: Use Case Deskripsi Menu Rukun Iman	23
Tabel 4. 9: Use Case Deskripsi Menu Nama Malaikat	23
Tabel 4. 10: Use Case Deskripsi Menu Keluar.....	24



STT - NF