



**SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI TERPADU NURUL FIKRI**

**RANCANG BANGUN APLIKASI RESERVASI WISATA  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MVC FRAMEWORK STUDI  
KASUS WISATA PULAU HARAPAN KEPULAUAN SERIBU**

**SKRIPSI**

**RIAN HARDIANSYAH**

**0110215056**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**JAKARTA SELATAN**

**FEBRUARI 2019**

## **HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS**

Skripsi ini adalah hasil karya penulis,  
dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk  
telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Rian Hardiansyah

NIM : 0110215056

Tanda Tangan :

Tanggal :

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Rian Hardiansyah

NIM : 0110215056

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Wisata Berbasis Web Menggunakan MVC Framework Studi Kasus Wisata Pulau Harapan Kepulauan Seribu.

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.

### DEWAN PENGUJI

Pembimbing I

Pembimbing II

(Nama, gelar)

(Nama, gelar)

Penguji I

Penguji II

STT - NF

(Nama, gelar)

(Nama, gelar)

Ditetapkan di :

Tanggal :

## KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana komputer Program Studi Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri. Peneliti menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT.
2. Orang tua dan semua anggota keluarga yang telah memberikan dorongan baik secara moral maupun materi dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Bapak Drs. Rusmanto, M.M., selaku Ketua Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.
4. Bapak Ahmad Rio Ardiansyah, M.Si, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.
5. Bapak Hilmy Abidzar Tawakal, ST., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah membimbing peneliti selama berkuliah di Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri.
6. Bapak Sirojul Munir, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing peneliti dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.
7. Para Dosen di lingkungan Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri yang telah membimbing peneliti dalam menuntut ilmu yang telah diberikan.
8. Warga Pulau Harapan dan kelurahan Pulau Harapan yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan data yang diperlukan bagi penulisan karya ilmiah ini.
9. Teman-teman anak kosant jenggot yang telah membantu melakukan pengujian aplikasi yang di buat oleh penulis.

10. Teman-teman anak tatamba yang telah mengizinkan penulis membuat skripsi di tempat.

Dalam penulisan karya ilmiah ini tentu saja masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan yang mungkin disebabkan oleh keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang peneliti miliki. Walaupun demikian, peneliti telah berusaha menyelesaikan penulisan karya ilmiah ini sebaik mungkin. Oleh karena itu apabila terdapat kekurangan di dalam penulisan karya ilmiah ini, dengan rendah hati peneliti menerima kritik dan saran dari pembaca.

Akhir kata, peneliti berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Jakarta, 27 Januari 2020

Penulis

STT - NF

## ABSTRAK

Nama : Rian Hardiansyah  
NIM : 0110215056  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul : Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Wisata Pulau Harapan Berbasis Web Menggunakan MVC Framework Studi Kasus Wisata Pulau Harapan Kepulauan Seribu

Sektor pariwisata merupakan salah satu sektor terbesar dan terkuat dalam perekonomian dunia. Sektor pariwisata menjadi salah satu pendorong utama perekonomian dunia karena terdapat beberapa keuntungan yang mampu memberikan devisa cukup besar bagi negara, memperluas lapangan pekerjaan dan memperkenalkan budaya negara. Pada tahun 2016 tercatat total kunjungan wisatawan mancanegara ke Indonesia adalah 11,519,275. Salah satu destinasi utama dari wisatawan mancanegara ke Indonesia adalah Pulau Bali. Selain di Pulau Bali, masih banyak provinsi yang tidak kalah jauh dengan keindahan alam serta pantai yang begitu indah. Salah satu tempat wisata pantai di Indonesia yang sering dikunjungi di provinsi DKI Jakarta adalah pantai kepulauan seribu. Salah satu wisata di Kepulauan Seribu adalah wisata Pulau Harapan. Penulis akan membuat sebuah penelitian mengenai pembuatan aplikasi pemesanan online wisata Pulau Harapan berbasis web. Tahapan dalam pembuatan aplikasi ini adalah pengumpulan data penelitian, analisis sistem, pengembangan aplikasi menggunakan metode waterfall dan perancangan sistem menggunakan diagram UML. Implementasi aplikasi berbasis web menggunakan framework PHP Laravel 5.7 dan database MySQL. Serta pengujian sistem menggunakan Black Box Testing dan UAT (*User Acceptance Test*), serta evaluasi sistem menggunakan kuesioner. Dari hasil kuesioner yang peneliti berikan kepada 10 orang responden didapatkan hasil 91.42% aplikasi wisata Pulau Harapan layak dan dapat bermanfaat bagi orang lain.

Kata Kunci: Pulau Harapan, Web Framework, Waterfall, UML.

## ABSTRACT

Name : Rian Hardiansyah  
NIM : 0110215056  
Study Program: Teknik Informatika  
Title : Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Wisata Pulau Harapan Berbasis Web Menggunakan MVC Framework Studi Kasus Wisata Pulau Harapan Kepulauan Seribu

Sektor pariwisata merupakan salah satu sektor terbesar dan terkuat dalam perekonomian dunia. Sektor pariwisata menjadi salah satu pendorong utama perekonomian dunia karena terdapat beberapa keuntungan yang mampu memberikan devisa cukup besar bagi negara, memperluas lapangan pekerjaan dan memperkenalkan budaya negara. Pada tahun 2016 tercatat total kunjungan wisatawan mancanegara ke Indonesia adalah 11,519,275. Salah satu destinasi utama dari wisatawan mancanegara ke Indonesia adalah Pulau Bali. Selain di Pulau Bali, masih banyak provinsi yang tidak kalah jauh dengan keindahan alam serta pantai yang begitu indah. Salah satu tempat wisata pantai di Indonesia yang sering dikunjungi di provinsi DKI Jakarta adalah pantai kepulauan seribu. Salah satu wisata di Kepulauan Seribu adalah wisata Pulau Harapan. Penulis akan membuat sebuah penelitian mengenai pembuatan aplikasi pemesanan online wisata Pulau Harapan berbasis web. Tahapan dalam pembuatan aplikasi ini adalah pengumpulan data penelitian, analisis sistem, pengembangan aplikasi menggunakan metode waterfall dan perancangan sistem menggunakan diagram UML. Implementasi aplikasi berbasis web menggunakan framework PHP Laravel 5.7 dan database MySQL. Serta pengujian sistem menggunakan Black Box Testing dan UAT (*User Acceptance Test*), serta evaluasi sistem menggunakan kuesioner. Dari hasil kuesioner yang peneliti berikan kepada 10 orang responden didapatkan hasil 91.42% aplikasi wisata Pulau Harapan layak dan dapat bermanfaat bagi orang lain.

Key Words: Pulau Harapan, Web Framework, Waterfall, UML.

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	5
1.4 Batasan Masalah .....	5
1.5 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II KAJIAN LITERATUR .....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.1.1 Pariwisata .....	7
2.1.1.1 Sejarah Pariwisata .....	7
2.1.1.2 Pengertian dan istilah Pariwisata .....	8
2.1.2 Pulau Harapan .....	9
2.1.3 Web Framework .....	10
2.1.3.1 Framework Laravel .....	10
2.1.3.2 Alur kerja MVC pada Laravel .....	10
2.1.3.3 Bootstrap .....	12
2.1.3.4 MySQL .....	13
2.1.3.5 PhpmyAdmin .....	13
2.1.4 Model Pengembangan software .....	13
2.1.4.1 Waterfall .....	13
2.1.4.2 UML .....	15
2.1.4.3 Black Box Testing .....	16
2.1.4.4 UAT .....	18
2.1.4.5 Skala Likert .....	19
2.2 Penelitian Terkait .....	20



BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	22
3.1 Tahapan Penelitian .....	22
3.2 Rancangan Penelitian.....	24
3.2.1 Metode Pengembangan .....	24
3.2.2 Metode Penelitian .....	24
3.2.3 Metode Pengumpulan Data .....	24
3.2.4 Bahan dan Alat.....	26
3.2.5 Tempat Penelitian .....	26
BAB IV .....	27
ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	27
4.1 Analisis Sistem.....	27
4.1.1 Analisis Sistem Berjalan.....	27
4.1.2 Analisis kebutuhan sistem pemesanan online .....	28
4.2 Perancangan Sistem.....	35
4.2.1 Desain Sistem .....	35
4.2.2 Antar Muka.....	39
4.3 Rancangan Pengujian.....	43
4.3.1 Tabel Rencana Pengujian Black Box.....	43
4.3.2 Tabel Rencana UAT.....	44
4.3.3 Tabel Kuisisioner.....	45
BAB V .....	47
IMPLEMENTASI DAN EVALUASI .....	47
5.1 Implementasi Antar Muka Sistem.....	47
5.1.1 Halaman User Public.....	47
5.1.2 Halaman User Wisatawan .....	51
5.1.3 Halaman User Admin.....	51
5.2 Evaluasi Sistem .....	54
5.2.1 Pengujian Black Box.....	54
5.2.2 Pengujian UAT .....	55
5.2.3 Hasil Kuesioner.....	56
BAB VI.....	61
PENUTUP.....	61
6.1 Kesimpulan.....	61
6.2 Saran.....	62



STT - NF

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Peta Kepulauan Seribu (DKI Jakarta) .....	3
Gambar 2 Alur kerja MVC pada laravel.....	11
Gambar 3 Tahapan Pada Waterfall.....	14
Gambar 4 Tahapan Penelitian .....	22
Gambar 5 Use Case Diagram.....	29
Gambar 6 ERD Aplikasi Website.....	35
Gambar 7 SD Booking.....	36
Gambar 8 SD Accept Booking.....	37
Gambar 9 Class Diagram .....	38
Gambar 10 Deployment Diagram .....	39
Gambar 11 Struktur Antar Muka User .....	40
Gambar 12 Struktur Antar Muka Admin .....	40
Gambar 13 Mockup Halaman Utama .....	41
Gambar 14 Mockup Halaman Booking .....	41
Gambar 15 Mockup Halaman Dashboard Admin .....	42
Gambar 16 Mockup Halaman Accept Booking .....	42
Gambar 17 Halaman Utama.....	48
Gambar 18 Halaman Booking.....	48
Gambar 19 Halaman Deskripsi .....	49
Gambar 20 Halaman Paket Wisata Pulau Harapan .....	49
Gambar 21 Halaman Dokumentasi.....	50
Gambar 22 Halaman Kontak.....	50
Gambar 23 Halaman Booking Paket Wisata.....	51
Gambar 24 Halaman Login Admin .....	52
Gambar 25 Halaman Kelola User.....	52
Gambar 26 Halaman Accept Booking .....	53
Gambar 27 Halaman List Booking.....	53

## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Jumlah Penduduk Tiap Pemukiman.....	9
Tabel 2 Penelitian terkait .....	20
Tabel 3 Cara kerja Aktor Admin .....	28
Tabel 4 Cara Kerja Aktor User.....	28
Tabel 5 Kelola User .....	30
Tabel 6 Accept Booking .....	31
Tabel 7 View Website Pulau Harapan .....	32
Tabel 8 Booking Paket Wisata Pulau Harapan .....	33
Tabel 9 Rencana pengujian Black Box.....	43
Tabel 10 Tabel Rencana UAT.....	44
Tabel 11 Tabel Kuisisioner.....	45
Tabel 12 Hasil Pengujian Black Box.....	54
Tabel 13 Hasil Pengujian Uat User .....	55
Tabel 14 Hasil Pengujian UAT Admin.....	56
Tabel 15 Hasil Kuisisioner .....	57
Tabel 16 Hasil Perhitungan Skala Likert .....	58
Tabel 17 Hasil Rata-rata Keseluruhan.....	59

STT - NF