

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar belakang

Buku elektronik atau buku digital yang sering kita kenal sebagai *ebook* atau buku-e adalah versi elektronik dari buku fisik yang pada umumnya terdiri dari kumpulan kertas berisikan tulisan dan gambar (Suwarno, 2011, hlm 74). Pada era modern saat ini, *ebook* diminati karena memiliki ukuran yang kecil bila dibandingkan dengan buku, memiliki fitur pencarian kata maupun kalimat yang sangat membantu dan memudahkan pencarian tersebut mampu ditemukan dengan cepat (Putera, 2011). *Ebook* atau buku elektronik memiliki format digital yang populer, antara lain adalah *pdf*, *epub*, dan *html*. Masing-masing format digital tersebut memiliki kelebihan maupun kekurangan, dan juga bergantung dari *gadget* (*smartphone*, *tablet*, *laptop*, *komputer desktop*, *smartwatch*, *smart glasses*, *smart tv*) yang digunakan untuk membacanya. Akan tetapi banyak diantara *website* para penyedia *ebook* yang ada ([buku-e.lipi.go.id](http://buku-e.lipi.go.id), [duniadownload.com](http://duniadownload.com), [gutenberg.org](http://gutenberg.org), [openlibrary.org](http://openlibrary.org), [oopen.org](http://oopen.org), [acehbooks.org](http://acehbooks.org), [feedbooks.com](http://feedbooks.com), [archive.org/details/texts](http://archive.org/details/texts)) hanya memiliki *database ebook* yang banyak saja tanpa memiliki *User Interface* katalog file digital yang modern, termasuk *User Experience* yang mudah dimengerti.

Dengan melihat permasalahan diatas maka perlu adanya peningkatan kualitas dan kuantitas dari katalog digital yang lebih interaktif. Pengembangan aplikasi katalog file digital berbasis *website*, hal tersebut perlu dibuat karena era modern seperti saat ini yang mendorong apapun serba digital yang mudah diakses kapanpun dan dimanapun. Maka tujuan utama yang diharapkan dari penelitian ini adalah dapat membangun katalog file digital yang baik, teratur, dan rapi dengan tampilan yang modern, untuk mencari dan mengunduh *ebook* maupun file digital tersebut pada satu *platform* berbasis *website*, tanpa perlu melalui pencarian yang rumit, dan terhindar dari *website* penyedia file *out of date* (file digital yang telah kadaluarsa ketersediaannya / di *takedown* karena penyalahgunaan file berbayar).

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan, maka dapat dirumuskan permasalahannya sebagai berikut : “Bagaimana cara membuat aplikasi katalog file digital berbasis *website* yang baik, teratur, dan rapi dengan tampilan yang modern?”.

## 1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disusun secara bertahap, maka tujuan yang ingin dicapai sebagai berikut:

1. Dapat membangun katalog file digital yang baik, teratur, dan rapi dengan tampilan yang modern.
2. Menemukan *ebook* maupun file digital pada satu *platform* berbasis *website*, tanpa perlu melalui pencarian yang rumit, dan terhindar dari *website* penyedia file *out of date*.

Sedangkan manfaat yang diharapkan oleh peneliti adalah:

1. Memudahkan pengguna dalam mengetahui ketersediaan, proses pencarian dan mengunduh file digital.
2. Memberikan layanan interaktif dengan adanya rekomendasi file digital berdasar rata-rata *rating*, yang terbaru, dan produk terkait.
3. Menyediakan salah satu acuan untuk pengembangan aplikasi katalog file digital berbasis *website*.

## 1.4 Batasan Masalah

Dalam penyusunan tugas akhir ini ada beberapa batasan dan permasalahan yang ditemukan, diantaranya:

1. File digital yang dapat ditampilkan dan diunduh adalah berbentuk dokumen (.pdf), audio (.mp3), gambar (.png), dan video (.mp4)
2. Ukuran maksimal file digital sebesar 300MB.
3. Semua file digital telah memiliki lisensi bebas.

## 1.5 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami tugas akhir ini secara keseluruhan, maka sistematika penulisan tugas akhir yang digunakan penulis, sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN, pada bab ini menjelaskan latar belakang dari pembuatan aplikasi katalog file digital, rumusan masalah, tujuan dan manfaat dilakukannya penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.
2. BAB II KAJIAN LITERATUR, pada bab ini menjelaskan berbagai teori pendukung yang digunakan penulis untuk membuat aplikasi katalog file digital, seperti buku-buku literatur, jurnal penelitian, dan berbagai macam referensi yang berkaitan dengan tugas akhir.
3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN, pada bab ini membahas mengenai tahapan yang dilakukan oleh peneliti, mulai dari analisis kebutuhan, perancangan sistem, dan implementasi aplikasi katalog file digital, sehingga dari bahasan tersebut dapat memberikan hasil yang diharapkan.
4. BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN, pada bab ini berisi mengenai tahapan dalam melakukan analisis perancangan terhadap sistem dan kebutuhan-kebutuhan yang akan diimplementasikan pada aplikasi.
5. BAB V IMPLEMENTASI DAN EVALUASI, pada bab ini membahas proses implementasi serta evaluasi dari penerapan aplikasi katalog file digital.
6. BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN, pada bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran yang disertakan untuk pengembangan penelitian lebih lanjut.

STT - NF