

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. M. Hetal, *Kumpulan Doa Harian Terlengkap Sepanjang Masa*, Surakarta: Referensi Terpercaya, 2013.
- [2] A. J. M. Masykhur, *Doa Ajaran Ilahi*, Hikmah, 2008.
- [3] S. Herlina, M.Si and S. Muliadi KH, "Mengenal Android," in *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*, Jakarta, PT Elex Media Komputindo, 2019, pp. 1-2.
- [4] B. Eisenman, *Learning React Native: Building Native Mobile Apps With Javascript*, California: O'Reilly Media Inc, 2015.
- [5] D. A. Utari, Miftachudin and M. K. Hasin, "Aplikasi Android 'Smart Technical English' Untuk Meningkatkan Keahlian Bahasa Inggris Mahasiswa Vokasi," *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, vol. IV, no. 2, pp. 53-54, 2019.
- [6] S. Nurhidayah, M. N. Fauzan and W. I. Rahayu, "Pemrograman Web," in *Implementasi Metode Analytic Hierarchy Process (AHP) dengan PHP*, Bandung, Kreatif Industri Nusantara, 2020, pp. 13-14.
- [7] R. Habibi, D.Irghan, B. N. Fakhri dan F. S. Damayanti, "Landasan Teori," dalam *Penggunaan framework laravel untuk membuat aplikasi absensi terintegrasi mobile*, Bandung, Kreatif Industri Nusantara, 2019, p. 5.
- [8] J. Webber, S. Parastatidis and I. Robinson, *REST in Practice*, United States: O'Reilly Media, Inc, 2010.
- [9] C.Pautasso, "RESTful Web Service composition with BPEL for REST," *Data & Knowledge Engineering*, vol. 68, pp. 851-866, 2009.
- [10] T. Butler and K. Yank, *PHP & MySQL: Novice to Ninja*, 6th Edition, SitePoint, 2017.
- [11] Juilee Enterprise, *MySQL untuk Pemula*, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2014.

- [12] S. M. Rani Susanto and S. M. Anna Dara Andriana, "Perbandingan Model Waterfall dan Prototyping Untuk Pengembangan Sistem Informasi," *Majalah Ilmiah UNIKOM*, vol. 14, no. 1, 2016.
- [13] Bolung, Maikel and H. R. K. Tampangela, "Analisa penggunaan metodologi pengembangan perangkat lunak," *Jurnal ELTIKOM: Jurnal Teknik Elektro, Teknologi Informasi dan Komputer*, pp. 1-10, 2017.
- [14] S. Dharwiyanti and R. S. Wahono, Pengantar Unified Modeling Language (UML), Ilmu Komputer, 2013.
- [15] T. S. Jaya, "Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung)," *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, vol. 03, no. 02, pp. 45-48, 2018.
- [16] E. Andriyanto, D. W. Ramadhan, M. A. Saputra and M. A. Dusea, "Evaluasi Usability Untuk Mengukur Penggunaa Website Event Organizer," *Seminar Nasional Informatika (SNIf)*, vol. 1, no. 1, 2017.
- [17] J. Rubin and D. Chisnell, Handbook of Usability Testing, How to Plan, Design, and Conduct Effective Test, Indianapolis: Wiley Publishing, 2008.
- [18] W. Handiwidjojo and L. Ernawati, "Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus: Duta Wacana Internal Transaction (Duwit)," *JUISI*, vol. 02, no. 01, pp. 50-51, 2016.
- [19] I. Djafar and H. Herlinda, "Perancangan Aplikasi Doa Dan Wirid Harian Muslim Berbasis Android," *SEMNASTEKNOMEDIA ONLINE 4.1*, pp. 1-2, 2016.
- [20] B. Santoso and O. Pebriyani, "Aplikasi Pembelajaran Doa Harian Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android," *Jurnal Informatika Universitas Pamulang 2.4*, pp. 220-228, 2017.
- [21] E. Maiyana, "Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa.," *Jurnal Sains dan Informatika: Research of Science and Informatic 4.1*, pp. 54- 65, 2018.

- [22] M. Ulum and M. Idris, "Analisa Aplikasi Penghafal Doa–doa Islam Berbasis Android Untuk Meningkatkan Minat Belajar Santri Mandrasah Diniyah," *PGMI (Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Al-Multazam)* 5.1, pp. 11-22, 2019.
- [23] M. Defriani and A. Saepudin., "Rancang Bangun Aplikasi Kumpulan Doa Sehari-hari Berbasis Mobile".



STT - NF