

## LAMPIRAN

### Lampiran 1 Hasil Wawancara

Nama : Aditya Fitriadi (mahasiswa)

Kelas : TI 2017

Pertanyaan Umum:

1. Program Link and Match yang dikerjakan adalah *website* untuk mengelola *sprint* dan *task*
2. Metode yang dikerjakan pada program *link-match* adalah *Scrum*
3. *Tools* yang digunakan pada *link-match*:
  - a. Dokumentasi:  
Trello, Google Spreadsheet, Google Docs, Google Drive, Google Form
  - b. *Daily meeting*:  
Secara langsung diskusi dan menggunakan Google Form
  - c. Mengetahui perkembangan antar anggota tim dengan whatsapp

#### A. Modul Absensi

1. Absensi pada proses absensi dengan Google Form walaupun ada dengan *fingerprint* tapi tidak digunakan optimal.
2. Absensi datang pada jam 08.00 dan pulang jam 17.00.
3. Metode absensi dengan Google Form tidak efisien, tidak *real-time* atau tidak akurat karena dapat dengan kecurangan kehadiran dengan Google Form.
4. Untuk melihat kehadiran tidak bisa melihat secara langsung karena tidak dapat akses atau *platform* untuk melihat kehadiran yang telah masuk selama menjalankan program *link-match*.
5. Menurut saya sistem absensi yang lebih baik dengan cara menggunakan *fingerprint* agar lebih akurat karena tidak bisa dimanipulasi atau dengan titip absen ke teman.

#### B. Modul Mahasiswa

1. Kegiatan yang dilakukan setelah absensi dengan penyampaian materi dari dosen kemudian *daily meeting* dengan membahas pekerjaan yang telah dilakukan, pekerjaan yang akan dilakukan di hari itu dan kendala.
2. Kesulitan selama melakukan *daily meeting* adalah ketika anggota tidak hadir ketika *link-match*, kemudian kesulitan dalam melihat *user story* yang dimaksud ketika melakukan laporan harian dan tidak bisa melihat laporan harian atau sprint di tiap anggota kelompok.
3. Kesulitannya ketika mengelola *task* atau mengontrol tugas pada *user story* karena tidak ada yang fokus dalam mengontrol *task* atau tugas sehingga masing-masing perlu mengelolanya sendiri.
4. Kesulitan dalam dokumentasi adalah karena masih manual dengan Google Spreadsheet.
5. Kesulitan dalam mengetahui perkembangan proyek dari masing-masing anggota tidak bisa melihat laporan perkembangan seperti *daily meeting* atau laporan sprint atau tidak ada platformnya. Sehingga untuk mengetahuinya manual seperti bertanya secara langsung dan sebagainya.

#### C. Modul *Mobile*

1. Dokumentasi lebih menggunakan laptop seperti *update user story*, Trello dan lainnya karena tidak ada *platform mobile* yang memudahkan dalam pengelolaan dokumentasi dalam menjalankan program *link-match*. Penggunaannya yang masih menggunakan manual (banyak *tools* yang digunakan).
2. Jika ada platform yang dapat mengelola dokumentasi tersebut sangat membantu, nyaman dan memudahkan digunakan karena bisa fleksibel dan lain sebagainya.

#### D. Modul Umum

1. Kekurangan dari *link-match* dari sistem yang ribet seperti serba manual dan menggunakan banyak *tools* yang digunakan, jika ada platform yang ada dapat meningkatkan proses pembelajaran *link-match*.
2. Sistem yang perlu ditambahkan satu platform yang satu kesatuan di dalam proses pembelajaran *link-match* untuk bisa integrasi satu dengan yang lainnya sehingga mengurangi *tools* yang digunakan.

Nama : Jennie Imelia Fitri Sundari (mahasiswi)

Kelas : SI 2017

Pertanyaan Umum:

1. Program Link and Match yang dikerjakan adalah dashboard *link-match* yang menampilkan absensi yang terhubung dengan Google Form, laporan proyek dan lainnya.
2. Metode yang dikerjakan pada program *link-match* adalah *Scrum*
3. *Tools* yang digunakan pada *link-match*: Trello, Google Spreadsheet, Google Docs, Google Drive, Google Form

#### A. Modul Absensi

1. Platform yang digunakan adalah Google Form, dimana pengisian secara manual termasuk jam kehadiran dan kepulangan.
2. Jam masuk 08.00 dan jam pulang 17.00.
3. Metode pada absensi dengan Google Form masih kurang baik, kurang efektif karena tidak menghemat waktu dan tenaga karena absensi dibutuhkan secara *real-time* dan mudah digunakan serta tidak bisa di manipulasi.
4. Tidak dapat melihat daftar kehadiran selama program *link-match*.
5. Absensi yang digunakan baiknya dengan *fingerprint* untuk menghemat waktu dan tenaga serta dapat secara *real-time* dengan kehadiran.

#### B. Modul Mahasiswa

1. Kegiatan yang dilakukan absensi melakukan *daily meeting* dengan *me-review* kembali tugas yang dikerjakan dan *me-review* tugas yang akan dikerjakan selanjutnya serta kendala yang dihadapi bersama *scrum master*.
2. Kendala dalam laporan harian dan *sprint* yaitu notulensi yang dilakukan secara manual.
3. Kesulitan ketika mengelola *task* karena suka terlupakan dalam mengelola *task*.
4. Sering terjadi komunikasi antar tim dan perkembangan masing-masing anggota karena seringnya ketidaksesuaian dalam pembagian tugas dan pelaporan yang tidak bisa dilihat oleh semua anggota tim. Sering juga anggota yang tidak melaporkan progress dan tidak ada

platform untuk melihat *details* tugas yang mengerjakan itu siapa sehingga ada 1 *task* dikerjakan 2 orang secara bersamaan.

5. Terdapat kendala pada *sprint review* yaitu tidak bisa melihat progress perkembangan *sprint* dari masing-masing anggota tim.

### C. Modul *Mobile*

1. Dokumentasi *link-match* baik juga dengan *device mobile* untuk melihat perkembangan atau mengontrol proyek lebih fleksibel sehingga bisa dilakukan dimanapun dan kapanpun.
  2. Program *link-match* perlu ditingkatkan terutama dalam *platform* yang bisa integrasi dengan semua dokumentasi yang dikerjakan selama *link-match* dan *real-time* sehingga tidak memerlukan banyak *tools* untuk pendokumentasian *link-match*.
- 

Nama : Justis Aulia Pratomo (mahasiswa)

Kelas : TI 2018

### Pertanyaan Umum:

1. Program Link and Match yang dikerjakan adalah fitur tambahan untuk AIS yaitu absensi
2. Metode yang dikerjakan pada program *link-match* adalah *Scrum*
3. *Tools* yang digunakan pada *link-match*:  
Trello, Google Spreadsheet, dan aplikasi pihak ketiga lainnya

### A. Modul Absensi

1. Jadwal *link-match* sesuai jam mata kuliah.
2. Sistem absensi yang dilakukan dengan Google Form.
3. Untuk presensi cukup untuk menggunakan Google Form, walaupun ada yang telat mengisi otomatis tidak hadir karena ada waktu untuk pengaksesan Google Form dan kode rahasianya.
4. Untuk *check* absensi selama *link-match* tidak bisa harus izin ke *scrum master* atau dirilis absensi di pertengahan semester dan di akhir.
5. Sistem absensi untuk program *link-match* lebih baik dengan *tools* formulir lewat Google sudah efektif. Tetapi jika ada platform

absensi dengan *fingerprint* mengurangi kecurangan absensi dan lebih efisien.

#### B. Modul Mahasiswa

1. Setelah absensi kemudian melakukan *daily meeting* yang membahas *requirement* yang perlu dilengkapi jika kurang jelas maka bisa hubungi lagi ke *scrum master* atau *product owner* dan diskusi dengan anggota tim.
2. *Tools* yang digunakan untuk laporan harian itu dengan grup whatsapp dan rekap laporan dengan Google Spreadsheet.
3. Kesulitan dalam menggunakan whatsapp untuk laporan dengan sistem lainnya sama saja kendalanya seperti jaringannya dan diskusinya sangat kurang.
4. Google Spreadsheet menggunakan progress proyek yang dapat dilihat dosen dan *scrum master*.
5. Cukup untuk *tools* yang digunakan dalam dokumentasi tapi untuk mengetahui progress tim mengalami kesulitan apalagi dengan sistem *online*.

#### C. Modul *Mobile*

1. Untuk pengerjaan proyek lebih dominan laptop dan *mobile*, untuk pengerjaan proyek dengan laptop dan laporan proyek menggunakan *smartphone*.
2. Untuk program *link-match* sudah baik, paling kendalanya karna *online* sehingga kurangnya komunikasi.
3. Untuk sistem konsep *link-match* sudah baik, tetapi saran untuk *link-match* lebih baik *offline* karena kalo *online* lebih banyak kendala *missed* komunikasi.

---

---

Nama : Muhammad Ibnu Al-Fida (mahasiswa)

Kelas : SI 2018

Pertanyaan Umum:

1. Program Link and Match yang dikerjakan adalah membuat *startup*
2. Metode yang dikerjakan pada program *link-match* adalah *Waterfall*

3. *Tools* yang digunakan pada *link-match*:  
Figma dan *tools* desainnya lainnya, Google Drive

#### A. Modul Absensi

1. *Tools* absensi dengan manual yaitu panggilan dari dosen.
2. Absensi mengikuti waktu kuliah yang sesuai jadwal karena ada beberapa teman yang tidak mengikuti mata kuliah terkait program pra *link-match*.
3. Metode *fingerprint* jika ada lebih mudah dan simpel tanpa harus menunggu waktu kehadiran dosen terkait mata kuliah untuk hadir terlebih dahulu.
4. Tidak bisa melihat *update* absensi karna tidak *real-time* dari AIS dengan absensi metode manual ini.

#### B. Modul Mahasiswa

1. Tidak mengalami kesulitan dalam membuat laporan progress kepada dosen.
2. Sebelum mengerjakan *task* atau tugas perlu mengelola tugas yang akan dikerjakan baru di lakukan *task* yang telah diatur.
3. Kesulitan dalam mengerjakan *task* adalah pengetahuan, sarana pra *link-match* yang belum mumpuni untuk pengelolaan *task*nya.
4. Kesulitan ketika berdiskusi antar anggota tim diantaranya komunikasi, kesibukan masing-masing anggota.

#### C. Modul *Mobile*

1. Untuk penggunaan *device* dalam program *link-match* lebih sering menggunakan laptop.
2. Untuk konsepnya cukup baik hanya saja pra *link-match* sering terjadi *missed* komunikasi antar dosen terkait aplikasi yang digunakan dalam program pra *link-match*. Tetapi secara keseluruhan sudah baik.
3. Konsep yang cocok untuk program *link-match* nanti ditambahkan absensi yang lebih mudah, desain ruangan untuk pengerjaan proyeknya. Untuk konsep keseluruhan sudah baik tinggal fasilitas *link-match* yang lebih baik.
4. Saran dari saya fasilitas adalah *platform* yang dapat terintegrasi antara dosen dan mahasiswa dalam menjalankan program *link-match* nanti.



Nama : Pak Sirojul Munir (dosen)

Tambahan Fitur Modul Dosen:

1. Tambahkan *dashboard*
2. *Product owner* ditambahkan di dalam modul dosen
3. *Product owner* cukup melihat *project*
4. Akun yang berbeda walaupun orangnya sama (dosen dan *product owner* walau sama tapi memiliki dua akun untuk masing-masing *role*)
5. Tampilan informasi *project* yang lengkap beserta tim yang mengerjakan dan jumlah sprint



STT - NF

**Lampiran 2**  
**User Acceptance Test**

Penguji: Pak Rojul (*product owner*)

No.	Pengujian	Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
1	<i>Login user</i>		<i>User</i> dapat menampilkan halaman <i>login</i>	✓	
		<i>Username: productowner1</i> <i>Password: password</i>	<i>User</i> dapat mengetikkan <i>username</i> dan <i>password</i>	✓	
		....	<i>User</i> dapat mengklik <i>submit</i> button untuk proses validasi	✓	
		....	<i>User</i> berhasil <i>login</i> , menampilkan <i>splash-screen</i> dan halaman <i>dashboard</i>	✓	
		<i>Form login</i>	<i>User</i> dapat melihat pesan <i>error</i> jika <i>form</i> tidak sesuai atau validasi gagal	✓	
2	<i>View profile</i>	....	<i>User</i> dapat memilih menu <i>profile</i> pada halaman <i>dashboard</i>	✓	
		....	<i>User</i> dapat menampilkan halaman <i>profile</i>	✓	



3	<i>Logout user</i>	....	<i>User dapat mengklik icon logout pada halaman dashboard untuk proses logout</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman login setelah proses logout selesai</i>	✓	
4	<i>Dashboard</i>	....	<i>User dapat menampilkan halaman dashboard yaitu manajemen project dan profile user</i>	✓	Tampilan UI nya iconnya kecil, baiknya proporsional
5	<i>View project</i>	....	<i>User dapat memilih menu project pada halaman dashboard</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman list project</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman project yang dipilih</i>	✓	

STT - NF

Penguji: Bu Tifani (dosen)

No.	Pengujian	Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
1	Login user	....	User dapat menampilkan halaman login	✓	Loading cukup lama
		Username: dosen1 Password: password	User dapat mengetikkan username dan password	✓	
		....	User dapat mengklik submit button untuk proses validasi	✓	
		....	User berhasil login, menampilkan splash-screen dan halaman dashboard	✓	
		Form login	User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai atau validasi gagal	✓	
2	View profile	....	User dapat memilih menu profile pada halaman dashboard	✓	Sudah cukup baik
		....	User dapat menampilkan halaman profile	✓	
3	Logout user	....	User dapat mengklik icon logout pada halaman dashboard untuk proses logout	✓	Baik

		....	User dapat menampilkan halaman <i>login</i> setelah proses <i>logout</i> selesai	✓	
4	Dashboard	....	User dapat menampilkan halaman <i>dashboard</i> yaitu manajemen <i>project, sprint</i> , tim, mahasiswa dan <i>profile user</i>	✓	Loading cukup lama
5	View project	....	User dapat memilih menu <i>project</i> pada halaman <i>dashboard</i>	✓	Baik
		....	User dapat menampilkan halaman <i>project</i>	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman <i>project</i> yang dipilih	✓	
6	View sprint	....	User dapat memilih menu <i>sprint</i> pada halaman <i>dashboard</i>	✓	Belum bisa edit dan selesai sprint
		....	User dapat menampilkan halaman <i>sprint</i>	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman <i>detail sprint</i> yang dipilih	✓	
7	View tim	....	User dapat memilih menu tim pada halaman <i>dashboard</i>	✓	Harusnya dapat melihat nama anggota tim

STT - NF

		....	User dapat menampilkan halaman tim	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman tim yang dipilih	✓	
		....	User dapat mengklik <i>list button</i> untuk menampilkan halaman nilai tim	✓	
8	View mahasiswa	....	User dapat memilih menu mahasiswa pada halaman <i>dashboard</i>	✓	User akan mengira nilai bisa dilihat dengan langsung mengklik nama mahasiswa di dashboard
		....	User dapat menampilkan halaman mahasiswa	✓	
		....	User dapat mengklik <i>list button</i> untuk menampilkan halaman nilai mahasiswa	✓	
9	View nilai	....	User dapat menampilkan halaman nilai tim	✓	Nilai mahasiswa kalau tidak bisa dilihat dari <i>icon</i> mahasiswa (yg di- <i>list</i> ), langsung saja tampilkan daftar nilainya di halaman awal
		....	User dapat menampilkan halaman nilai mahasiswa	✓	

STT - NF

Penguji: Pak Hilmy (dosen)

No.	Pengujian	Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
1	Login user	....	User dapat menampilkan halaman <i>login</i>	✓	Loading agak lama, perlu ada fasilitas <i>view password</i>
		<i>Username: dosen2</i> <i>Password: password</i>	User dapat mengetikkan <i>username</i> dan <i>password</i>	✓	
		....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses validasi	✓	
		....	User berhasil <i>login</i> , menampilkan <i>splash-screen</i> dan halaman <i>dashboard</i>	✓	
		<i>Form login</i>	User dapat melihat pesan <i>error</i> jika <i>form</i> tidak sesuai atau validasi gagal	✓	
2	View profile	....	User dapat memilih menu <i>profile</i> pada halaman <i>dashboard</i>	✓	Data belum muncul semua (foto). Tidak ada fasilitas <i>update profile</i>
		....	User dapat menampilkan halaman <i>profile</i>	✓	

STT - NF

3	<i>Logout user</i>	....	<i>User dapat mengklik icon logout pada halaman dashboard untuk proses logout</i>	✓	Baik
		....	<i>User dapat menampilkan halaman login setelah proses logout selesai</i>	✓	
4	<i>Dashboard</i>	....	<i>User dapat menampilkan halaman dashboard yaitu manajemen project, sprint, tim, mahasiswa dan profile user</i>	✓	<i>Font dan icon kurang proporsional. Design dibuat lebih rapih</i>
5	<i>View project</i>	....	<i>User dapat memilih menu project pada halaman dashboard</i>	✓	<i>Font terlalu besar, tidak perlu ada tulisan lihat detail. Cukup di klik saja list-nya. Bisa juga ditambahkan info detail seperti project owner dan durasi pada list, sehingga tidak hanya nama project</i>
		....	<i>User dapat menampilkan halaman project</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman project yang dipilih</i>	✓	
6	<i>View sprint</i>	....	<i>User dapat memilih menu sprint pada halaman dashboard</i>	✓	<i>Dikelompokkan berdasarkan project.</i>

STT - NF

		....	User dapat menampilkan halaman <i>sprint</i>	✓	Atau ada fasilitas <i>filter</i> berdasarkan <i>project</i> .
		....	User dapat menampilkan halaman <i>detail sprint</i> yang dipilih	✓	Menu <i>edit</i> ada, tapi tidak dapat <i>edit</i> dan <i>delete</i> . Atau <i>loading</i> agak lama?  Tidak ada <i>progress/loading spinner</i> dan notifikasi sehingga tidak tahu apakah proses berhasil/tidak
7	View tim	....	User dapat memilih menu tim pada halaman <i>dashboard</i>	✓	UI dipercantik, <i>scrum master</i> /ketua kelompok ditampilkan di <i>list</i> . Untuk lihat <i>detail</i> cukup di <i>click</i> , tidak perlu "lihat <i>detail</i> "
		....	User dapat menampilkan halaman tim	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman tim yang dipilih	✓	
		....	User dapat mengklik <i>list button</i> untuk menampilkan halaman nilai tim	✓	

STT - NF



8	View mahasiswa	....	User dapat memilih menu mahasiswa pada halaman <i>dashboard</i>	✓	Halaman mahasiswa gunanya apa ya? tidak ada info penting dan tidak bisa diapa-apakan. Halaman nilai mahasiswa lebih informatif
		....	User dapat menampilkan halaman mahasiswa	✓	
		....	User dapat mengklik <i>list button</i> untuk menampilkan halaman nilai mahasiswa	✓	
9	View nilai	....	User dapat menampilkan halaman nilai tim	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman nilai mahasiswa	✓	

STT - NF

Penguji: Pak Nasrul (dosen)

No.	Pengujian	Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
1	Login user	....	User dapat menampilkan halaman login	✓	Baik
		Username: dosen2 Password: password	User dapat mengetikkan username dan password	✓	
		....	User dapat mengklik submit button untuk proses validasi	✓	
		....	User berhasil login, menampilkan splash-screen dan halaman dashboard	✓	
		Form login	User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai atau validasi gagal	✓	
2	View profile	....	User dapat memilih menu profile pada halaman dashboard	✓	Tampilkan foto dosen
		....	User dapat menampilkan halaman profile	✓	
3	Logout user	....	User dapat mengklik icon logout pada halaman dashboard untuk proses logout	✓	Baik

		....	User dapat menampilkan halaman <i>login</i> setelah proses <i>logout</i> selesai	✓	
4	Dashboard	....	User dapat menampilkan halaman <i>dashboard</i> yaitu manajemen <i>project, sprint, tim, mahasiswa</i> dan <i>profile user</i>	✓	Baik
5	View project	....	User dapat memilih menu <i>project</i> pada halaman <i>dashboard</i>	✓	Baik
		....	User dapat menampilkan halaman <i>project</i>	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman <i>project</i> yang dipilih	✓	
6	View sprint	....	User dapat memilih menu <i>sprint</i> pada halaman <i>dashboard</i>	✓	Baik
		....	User dapat menampilkan halaman <i>sprint</i>	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman <i>detail sprint</i> yang dipilih	✓	
7	View tim	....	User dapat memilih menu <i>tim</i> pada halaman <i>dashboard</i>	✓	Baik

STT - NF

		....	User dapat menampilkan halaman tim	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman tim yang dipilih	✓	
		....	User dapat mengklik <i>list button</i> untuk menampilkan halaman nilai tim	✓	
8	View mahasiswa	....	User dapat memilih menu mahasiswa pada halaman <i>dashboard</i>	✓	Baik
		....	User dapat menampilkan halaman mahasiswa	✓	
		....	User dapat mengklik <i>list button</i> untuk menampilkan halaman nilai mahasiswa	✓	
9	View nilai	....	User dapat menampilkan halaman nilai tim	✓	Baik
		....	User dapat menampilkan halaman nilai mahasiswa	✓	

STT - NF

Penguji: Bu Ami (dosen)

No.	Pengujian	Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
1	Login user	....	User dapat menampilkan halaman login	✓	
		Username: dosen2 Password: password	User dapat mengetikkan username dan password	✓	
		....	User dapat mengklik submit button untuk proses validasi	✓	
		....	User berhasil login, menampilkan splash-screen dan halaman dashboard	✓	
		Form login	User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai atau validasi gagal	✓	
2	View profile	....	User dapat memilih menu profile pada halaman dashboard	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman profile	✓	

STT - NF

3	<i>Logout user</i>	....	<i>User dapat mengklik icon logout pada halaman dashboard untuk proses logout</i>	✓	Kenapa harus ke pengujian <i>logout</i> sebelum ke pengujian menu lainnya?
		....	<i>User dapat menampilkan halaman login setelah proses logout selesai</i>	✓	
4	<i>Dashboard</i>	....	<i>User dapat menampilkan halaman dashboard yaitu manajemen project, sprint, tim, mahasiswa dan profile user</i>	✓	
5	<i>View project</i>	....	<i>User dapat memilih menu project pada halaman dashboard</i>	✓	Baik
		....	<i>User dapat menampilkan halaman project</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman project yang dipilih</i>	✓	
6	<i>View sprint</i>	....	<i>User dapat memilih menu sprint pada halaman dashboard</i>	✓	Informasi <i>sprint</i> menempel pada <i>project</i> yg mana? Tidak ada di <i>detail sprint</i> ?
		....	<i>User dapat menampilkan halaman sprint</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman detail sprint yang dipilih</i>	✓	

7	View tim	....	User dapat memilih menu tim pada halaman <i>dashboard</i>	✓	Informasi nama-nama anggota tim tidak ada dan <i>project</i> yang mana juga tidak ditampilkan
		....	User dapat menampilkan halaman tim	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman tim yang dipilih	✓	
		....	User dapat mengklik <i>list button</i> untuk menampilkan halaman nilai tim	✓	
8	View mahasiswa	....	User dapat memilih menu mahasiswa pada halaman <i>dashboard</i>	✓	Mahasiswa berelasi sama <i>project</i> apa?
		....	User dapat menampilkan halaman mahasiswa	✓	
		....	User dapat mengklik <i>list button</i> untuk menampilkan halaman nilai mahasiswa	✓	
9	View nilai	....	User dapat menampilkan halaman nilai tim	✓	Ditulis di judul “Lihat Nilai Tim”
		....	User dapat menampilkan halaman nilai mahasiswa	✓	



Penguji: Hamdan Ainul Atmam Al Faruq (*scrum master*)

No.	Pengujian	Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
1	Login user		User dapat menampilkan halaman login	✓	
		Username: scrummaster2 Password: password	User dapat mengetikkan username dan password	✓	
		....	User dapat mengklik submit button untuk proses validasi	✓	
		....	User berhasil login, menampilkan splash-screen dan halaman dashboard	✓	
		Form login	User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai atau validasi gagal	✓	
2	View profile	....	User dapat memilih menu profile pada halaman dashboard	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman profile	✓	

STT - NF

3	<i>Logout user</i>	....	<i>User dapat mengklik icon logout pada halaman dashboard untuk proses logout</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman login setelah proses logout selesai</i>	✓	
4	<i>Dashboard</i>	....	<i>User dapat menampilkan halaman dashboard yaitu manajemen project, sprint, tim, mahasiswa dan profile user</i>	✓	
5	<i>View project</i>	....	<i>User dapat memilih menu project pada halaman dashboard</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman project</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman project yang dipilih</i>	✓	
6	<i>View sprint</i>	....	<i>User dapat memilih menu sprint pada halaman dashboard</i>	✓	<i>Update daftar sprint terlalu lama</i>
		....	<i>User dapat menampilkan halaman sprint</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman detail sprint yang dipilih</i>	✓	

STT - NF

			User dapat mengklik <i>add button</i> untuk menampilkan halaman tambah <i>sprint</i>	✓	
			User dapat mengklik <i>delete button</i> untuk menampilkan <i>pop-up</i> hapus <i>sprint</i>	✓	
7	Add sprint	....	User dapat menampilkan <i>form</i> tambah <i>sprint</i>	✓	- pesan error yang tampil sebatas tidak mengisi <i>fill</i> - tidak ada penjelasan format tanggal - tidak ada pesan kesalahan ketika format gambar di isi sembarang.
		Form add sprint (namaSprint, projectID, tglMulai, tglAkhir)	User dapat melihat pesan <i>error</i> jika <i>form</i> tidak sesuai	x	- tombol memproses meski yang di isi sembarang
		....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses tambah <i>sprint</i>	✓	Meskipun tidak <i>update</i> , ini tidak <i>user friendly</i>

STT - NF

8	Memulai sprint	....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses mulai <i>sprint</i>	✓	Di awal saya pikir gagal, status tidak segera ter- <i>update</i>
9	Mengakhiri sprint	....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses akhiri <i>sprint</i>	✓	Di awal saya pikir gagal, status tidak segera ter- <i>update</i>
10	Edit sprint	....	User dapat menampilkan <i>form edit sprint</i>	✓	Hampir sama dengan yang tambah
		Form update sprint (namaSprint, projectID, tglMulai, tglAkhir)	User dapat melihat pesan <i>error</i> jika <i>form</i> tidak sesuai	x	
		....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses <i>edit sprint</i>	✓	
11	Delete sprint	....	User dapat melihat <i>pop-up</i> hapus <i>sprint</i>	✓	Data yang ter- <i>delete</i> tidak segera ter- <i>update</i>
		....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses hapus <i>sprint</i>	✓	
		....	User dapat mengklik <i>back button</i> untuk membatalkan hapus <i>sprint</i>	✓	
12	View tim	....	User dapat memilih menu tim pada halaman <i>dashboard</i>	✓	

		....	User dapat menampilkan halaman tim	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman tim yang dipilih	✓	
13	View mahasiswa	....	User dapat memilih menu mahasiswa pada halaman dashboard	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman mahasiswa	✓	

STT - NF

Penguji: Annisa Tahira (*scrum master*)

No.	Pengujian	Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
1	Login user		User dapat menampilkan halaman login	✓	
		Username: scrummaster2 Password: password	User dapat mengetikkan username dan password	✓	
		....	User dapat mengklik submit button untuk proses validasi	✓	
		....	User berhasil login, menampilkan splash-screen dan halaman dashboard	✓	
		Form login	User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai atau validasi gagal	✓	
2	View profile	....	User dapat memilih menu profile pada halaman dashboard	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman profile	✓	

STT - NF

3	<i>Logout user</i>	....	<i>User dapat mengklik icon logout pada halaman dashboard untuk proses logout</i>	✓
		....	<i>User dapat menampilkan halaman login setelah proses logout selesai</i>	✓
4	<i>Dashboard</i>	....	<i>User dapat menampilkan halaman dashboard yaitu manajemen project, sprint, tim, mahasiswa dan profile user</i>	✓
5	<i>View project</i>	....	<i>User dapat memilih menu project pada halaman dashboard</i>	✓
		....	<i>User dapat menampilkan halaman project</i>	✓
		....	<i>User dapat menampilkan halaman project yang dipilih</i>	✓
6	<i>View sprint</i>	....	<i>User dapat memilih menu sprint pada halaman dashboard</i>	✓
		....	<i>User dapat menampilkan halaman sprint</i>	✓
		....	<i>User dapat menampilkan halaman detail sprint yang dipilih</i>	✓

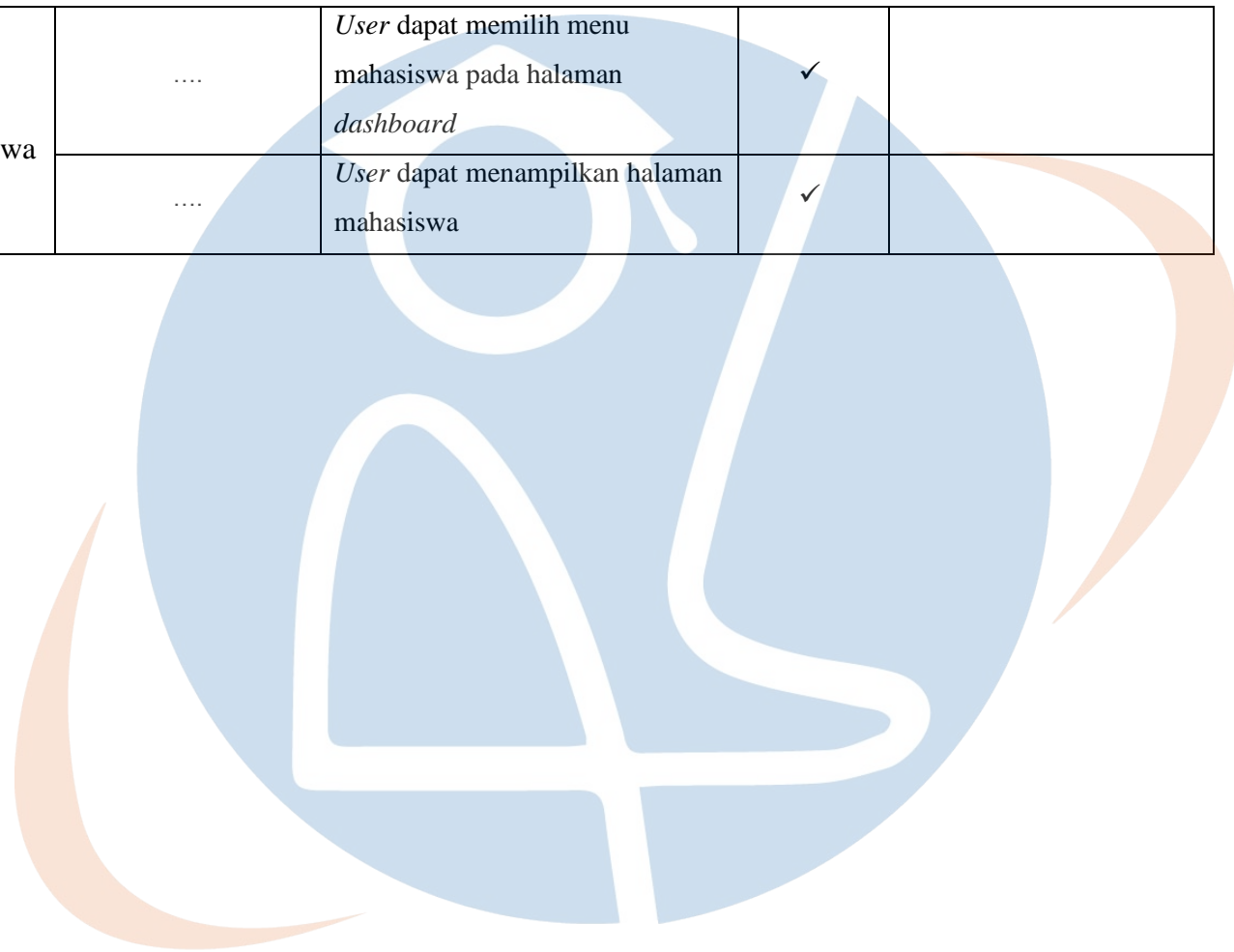


			User dapat mengklik <i>add button</i> untuk menampilkan halaman tambah <i>sprint</i>	✓	
			User dapat mengklik <i>delete button</i> untuk menampilkan <i>pop-up</i> hapus <i>sprint</i>	✓	
7	Add <i>sprint</i>	....	User dapat menampilkan <i>form</i> tambah <i>sprint</i>	✓	Pesan <i>error</i> tidak muncul ketika saya tidak memilih <i>project</i>
		Form add <i>sprint</i> (namaSprint, projectID, tglMulai, tglAkhir)	User dapat melihat pesan <i>error</i> jika <i>form</i> tidak sesuai	✓	
		....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses tambah <i>sprint</i>	✓	
8	Memulai <i>sprint</i>	....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses mulai <i>sprint</i>	✓	

STT - NF

9	Mengakhiri sprint	....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses akhiri <i>sprint</i>	✓	
10	Edit sprint	....	User dapat menampilkan <i>form edit sprint</i>	✓	Pesan <i>error</i> tidak muncul ketika saya tidak memilih <i>project</i>
		Form update <i>sprint</i> (namaSprint, projectID, tglMulai, tglAkhir)	User dapat melihat pesan <i>error</i> jika <i>form</i> tidak sesuai	✗	
		....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses <i>edit sprint</i>	✓	
11	Delete sprint	....	User dapat melihat <i>pop-up</i> hapus <i>sprint</i>	✓	
		....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses hapus <i>sprint</i>	✓	
		....	User dapat mengklik <i>back button</i> untuk membatalkan hapus <i>sprint</i>	✓	
12	View tim	....	User dapat memilih menu tim pada halaman <i>dashboard</i>	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman tim	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman tim yang dipilih	✓	

13	View mahasiswa	....	User dapat memilih menu mahasiswa pada halaman <i>dashboard</i>	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman mahasiswa	✓	



STT - NF

Penguji: Syaiful Ramadhan (*scrum master*)

No.	Pengujian	Data Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
1	Login user		User dapat menampilkan halaman login	✓	Tambahkan notifikasi jika gagal karena tidak ada koneksi, bukan hanya user dan password yang salah
		Username: scrummaster2 Password: password	User dapat mengetikkan username dan password	✓	
		....	User dapat mengklik submit button untuk proses validasi	✓	
		....	User berhasil login, menampilkan splash-screen dan halaman dashboard	✓	
		Form login	User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai atau validasi gagal	✓	
2	View profile	....	User dapat memilih menu profile pada halaman dashboard	✓	Tambahkan fitur edit profile
		....	User dapat menampilkan halaman profile	✓	

STT - NF

3	<i>Logout user</i>	....	<i>User dapat mengklik icon logout pada halaman dashboard untuk proses logout</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman login setelah proses logout selesai</i>	✓	
4	<i>Dashboard</i>	....	<i>User dapat menampilkan halaman dashboard yaitu manajemen project, sprint, tim, mahasiswa dan profile user</i>	✓	
5	<i>View project</i>	....	<i>User dapat memilih menu project pada halaman dashboard</i>	✓	<i>Jika bisa kolom sprint bisa langsung link ke menu sprint</i>
		....	<i>User dapat menampilkan halaman project</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman project yang dipilih</i>	✓	
6	<i>View sprint</i>	....	<i>User dapat memilih menu sprint pada halaman dashboard</i>	✓	<i>Tidak bisa lihat daftar sprint langsung, harus ke dashboard dulu baru balik lagi ke menu sprint untuk melihat sprint yang ditambahkan.</i>
		....	<i>User dapat menampilkan halaman sprint</i>	✓	
		....	<i>User dapat menampilkan halaman detail sprint yang dipilih</i>	✓	

			User dapat mengklik <i>add button</i> untuk menampilkan halaman tambah <i>sprint</i>	✓	Sebaiknya ketika disimpan halaman <i>sprint</i> langsung <i>refresh</i> otomatis
			User dapat mengklik <i>delete button</i> untuk menampilkan <i>pop-up</i> hapus <i>sprint</i>	✗	
7	Add <i>sprint</i>	....	User dapat menampilkan <i>form</i> tambah <i>sprint</i>	✓	
		Form add <i>sprint</i> (namaSprint, projectID, tglMulai, tglAkhir)	User dapat melihat pesan <i>error</i> jika <i>form</i> tidak sesuai	✗	
		....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses tambah <i>sprint</i>	✓	
8	Memulai <i>sprint</i>	....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses mulai <i>sprint</i>	✓	

STT - NF

9	Mengakhiri sprint	....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses akhiri <i>sprint</i>	✓	
10	Edit sprint	....	User dapat menampilkan <i>form edit sprint</i>	✓	Pesan <i>error</i> tidak muncul ketika saya tidak memilih <i>project</i>
		Form update <i>sprint</i> (namaSprint, projectID, tglMulai, tglAakhir)	User dapat melihat pesan <i>error</i> jika <i>form</i> tidak sesuai	✓	
		....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses <i>edit sprint</i>	✓	
11	Delete sprint	....	User dapat melihat <i>pop-up</i> hapus <i>sprint</i>	✓	
		....	User dapat mengklik <i>submit button</i> untuk proses hapus <i>sprint</i>	✗	
		....	User dapat mengklik <i>back button</i> untuk membatalkan hapus <i>sprint</i>	✓	
12	View tim	....	User dapat memilih menu tim pada halaman <i>dashboard</i>	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman tim	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman tim yang dipilih	✓	



13	View mahasiswa	....	User dapat memilih menu mahasiswa pada halaman <i>dashboard</i>	✓	
		....	User dapat menampilkan halaman mahasiswa	✓	

STT - NF