

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, H. I. (2017). *Pengembangan REST API Sistem Informasi Marketplace Pariwisata Indoexplore.id*.
- Badan Pusat Statistik. (2019). *Statistik Karakteristik Usaha 2019 1*.
- Bloc, a predictable state management library for Dart*. (n.d.).  
<https://bloclibrary.dev/#/>
- Christmantara, V. (2013). Metodologi scrum. In *iSTTS* (pp. 1–6).
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). Pengantar Unified Modeling Language (UML). *IlmuKomputer.Com*, 1–13. <http://www.unej.ac.id/pdf/yanti-uml.pdf>
- Disas, E. P. (2018). Link and Match sebagai Kebijakan Pendidikan Kejuruan. *Indonesia, Universitas Pendidikan Barat, Jawa*, 18(2), 233.
- Helmi, T., Munjin, R. A., & Purnamasari, I. (2017). Kualitas Pelayanan Publik Dalam Pembuatan Izin Trayek Oleh Dllaj Kabupaten Bogor. *Jurnal Governansi*, 2(1), 51. <https://doi.org/10.30997/jgs.v2i1.209>
- Herman, I. (2016). *Pengembangan Sumber Daya Umat Di Era Globalisasi Dan Modernisasi*. 2.
- J. F. DiMarzio. (2016). *Beginning Android® Programming with Android Studio*.
- Johan, A. B., PH, S., & Widodo. (2019). *Evaluation Of Education Implementation Of Link And Match Systems Of The Industrial And Vocational School In Yogyakarta Province*. 7(2), 216–222.
- Joyo, D., Rajabi, N., Anggara, R., & Rahmani, A. (2020). *Perbandingan Penggunaan Reactive Programming dan Object- Oriented Programming pada Kinerja Aplikasi Sederhana Berbasis Android*. 26–27.
- Munir, S., Adidaya, W., & Sasmita, H. (2016). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework MVC Pada Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri. *Jurnal Informatika Terpadu*, 2(1), 1–8. <http://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT/article/view/50/36>
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). *PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS*

- (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *I*(3), 31–36.
- Ni Ayu Krisna Dewi, Zukhri, A., & I Ketut Dunia. (2014). Analisis Faktor-Faktor Penyebab Anak Putus Sekolah Usia Pendidikan Dasar di kecamatan Gerokgak Tahun 2012/2013. *Pendidikan Ekonomi Universitas Pendidikan Ganesha*, 4(1), 1–14.
- Prajyot Mainkar, & Giordano, S. (2019). Google Flutter Mobile Development Quick Start Guide. In *Packt Publishing* (Vol. 53, Issue 9). Packt.com.  
<https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Program Class Link & Match di STT Terpadu Nurul Fikri. (2019). STT Terpadu Nurul Fikri. <https://nurulfikri.ac.id/program-class-link-match-di-stt-terpadu-nurul-fikri/>
- Pujihastuti, I. (2010). Prinsip Penulisan Kuesioner Penelitian. *Jurnal Agribisnis Dan Pengembangan Wilayah*, 2(1), 43–56.
- Putra, B. W., Saputra, A., & Sanjaya, R. (2019). Implementasi Framework CodeIgniter dan Restful API pada Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir. 5(1), 307–313.
- Raharjo, B. (2019). *Pemrograman Android Dengan Flutter*. Informatika Bandung.
- Riansyah, E. (2015). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Stt- Nf Modul Rencana Studi Berbasis Web Menggunakan Mvc Framework.
- Saepurrahman, Setiawan, A., & Handriani, I. (2019). Sistem Pencatatan Dan Pendataan Manajemen Sumber Daya Manusia Dengan Model Scrum (Studi Kasus: Pt Bintang Trans Khatulistiwa). *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 2(1), 105–115. <https://doi.org/10.36085/jsai.v2i1.138>
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2017). *Panduan Definitif untuk Scrum: Aturan Main*. 2(12), 1–19.  
<https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v2017/2017-Scrum-Guide-US.pdf>
- Wang, V. V., Sukamto, A. S., & Pratama, E. E. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Mahasiswa Penerima Beasiswa BBP-PPA dengan Metode TOPSIS pada Fakultas Teknik UNTAN. *Jurnal Sistem Dan Teknologi*

*Informasi (JUSTIN)*, 7(2), 105. <https://doi.org/10.26418/justin.v7i2.29656>  
Wardhono, W. S., Kusuma, L. P., & Wardhono, W. S. (2015). Evaluasi User Acceptance Augmented Reality Triage Mobile Pada Sistem Kedaruratan Medis. *Jurnal Sentar*, 978–979. <http://research-report.umm.ac.id/index.php/sentra/article/viewFile/2878>



STT - NF