

DAFTAR PUSTAKA

- Budi, D. S., Siswa, T. A. Y., & Abijono, H. (2017). Analisis Pemilihan Penerapan Proyek Metodologi Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak. *Teknika*, 5(1), 24–31. <https://doi.org/10.34148/teknika.v5i1.48>
- Cavenett. (2013). 濟無No Title No Title. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Christmantara, V. (2013). Metodologi scrum. *ISTTS*, 1–6.
- Disas, E. P., Indonesia, U. P., & Barat, J. (2018). Link and Match sebagai Kebijakan Pendidikan Kejuruan. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 18(2), 231–242.
- Dwiyani, A. (2014). Perancangan Sistem Pendukung Bimbingan Online Tugas Akhir Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling*, 1(3), 171–175.
- Emas, F. A. (2017). *Perancangan Modul User Aplikasi Pendonoran Darah Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Scrum Pada Startup E-Vampire Fadli Anugrah Emas Darah Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Scrum Pada Startup E-Vampire*.
- Ependi, U. (2012). Pengembangan E-Trace Alumni Dengan Menggunakan Pendekatan Metode Agile. *Seminar Nasional Informatika (SEMNASIF)*, 1(4), 239. <http://jurnal.upnyk.ac.id/index.php/semnasif/article/view/1104>
- Fauzi, I., & Swanjaya, D. (2013). Sistem Informasi Pembimbingan Skripsi Menggunakan Uml (Unified Modelling Language). *ISSN: 2355-6684 Nusantara of Engginering*, 1(2), 50–56.
- Firdaus, M. A. (2017). Implementasi Kerangka Kerja Scrum Pada Manajemen Pengembangan Sistem Informasi. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2017*, 1(2), 283–288.
- Ganney, P. S., Pisharody, S., & Claridge, E. (2013). Software Engineering. In *Clinical Engineering: A Handbook for Clinical and Biomedical Engineers*. <https://doi.org/10.1016/B978-0-12-396961-3.00009-3>
- Greer, D., & Hamon, Y. (2011). Agile software development. *Software - Practice and Experience*, 41(9), 943–944. <https://doi.org/10.1002/spe.1100>

- Hariyanto, A., Wibowo, A., & Noertjahyana, A. (2013). Sistem Manajemen Skripsi Program Manajemen Bisnis Berbasis Web Service dan PhoneGap. *Jurnal Infra*, 1(2), pp.329-p.334.
<http://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/835>
- Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknik Informatika UNIS JUTIS*, 6(1), 2252–5351. www.ccsenet.org/cis
- Maulipaksi, D. (2016). Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia. In *4 Januari 2016*.
<https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2016/01/7-provinsi-raih-nilai-terbaik-uji-kompetensi-guru-2015>
- MUHAMAD RENO HARAHAHAP. (n.d.). *Perkembangan-Mobile-Applications*. Binus University.
<http://renoharahap.blog.binusian.org/files/2014/04/Perkembangan-Mobile-Applications.docx>
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). *PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)*. 1(3), 31–36.
- Mustari, D. (2016). Analisis Manajemen Proyek untuk Sistem Informasi Penjadwalan Perkuliahan di Jurusan Teknik Informatika. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 5(2), 32.
<https://doi.org/10.32736/sisfokom.v5i2.36>
- Pujihastuti, I. (2010). Isti Pujihastuti Abstract. *Jurnal Agribisnis Dan Pengembangan Wilayah*, 2(1), 43–56.
- Purnomo, H. (2016). Perancangan Aplikasi Pencarian Layanan Kesehatan Berbasis Html 5 Geolocation. *Jurnal Sistem Komputer*, 6(1), 44–51.
<https://doi.org/10.14710/jsk.v6i1.108>
- Riduwan. (2006). *Belajar mudah penelitian untuk guru - karyawan dan peneliti pemula / Riduwan*. 241–244.
<http://onesearch.id/Record/IOS2862.UNMAL000000000031277#description>
- Riska, M. (2015). *Kota Sabang Berbasis Google Maps Api Menggunakan Database Postgresql*.
- Rosid, M. A. (2017). Implementasi JSON untuk Minimasi Penggunaan Jumlah Kolom Suatu Tabel Pada Database PostgreSQL. *JOINCS (Journal of Informatics, Network, and Computer Science)*, 1(1), 33.
<https://doi.org/10.21070/joincs.v1i1.802>

- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2013). *Panduan Scrum Rincian Panduan Scrum*.
- Server, A. W. E. B. (2017). *ANALISIS PERFORMASI FRAMEWORK CODEIGNITER DAN LARAVEL MENGGUNAKAN WEB SERVER APACHE*. 4(3), 3565–3572.
- Sharma, S. K., & Kitchens, F. L. (2004). Web Services Architecture for M-Learning. *Electronic Journal on E-Learning*, 2(1), 203–216. <https://doi.org/10.1145/1013367.1013518>
- Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi. (2008). *Jurnal Piranti Warta 440 Vol.11 No.3 Agustus 2008: 440-450*, 11(9), 440–450.
- Steger, U., Zhaoben, F., & Wei, L. (2013). Executive summary. *Greening Chinese Business: Barriers, Trends and Opportunities for Environmental Management*, 19–30. https://doi.org/10.9774/gleaf.978-1-909493-35-3_2
- Surahman, F., Al Ikhsan, H., & Kusumah, F. (2018). Rancang Bangun Web Service untuk Transaksi Data pada Aplikasi Sahabat Jasa dengan Metode REST. *Seminar Nasional Teknologi Informasi*, 1, 256–264.
- Susanti, S., Junianto, E., & Rachman, R. (2017). Implementasi Framework Laravel Pada Aplikasi Pengolah Nilai Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika (JI) UBSI*, 4(1). <https://doi.org/10.31311/JI.V4I1.1562>
- Wijanarko, J. B., & Afwani, R. (2019). Integrasi Sistem Manajemen Tata Usaha Dengan Metode Service Oriented Architecture (SOA) Pada SMP Negeri 10 Mataram. *J-Cosine*, 3(2), 162–171.