

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Yakub, Pengantar Sistem Informasi, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.
- [2] R. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach, New York: McGraw-Hill, 2009.
- [3] A. H. Sutopo, Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2012.
- [4] Jhonsen, Panduan Lengkap menjadi Web Designer untuk pemula, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia, 2004.
- [5] A. Nugroho, Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Dengan Metode USDP, Yogyakarta: Andi, 2010.
- [6] S. Dharwiyanti, Pengantar Unified Modeling Language (UML), 2003.
- [7] M. Syaukani, Mengelola Data Pada MySQL Server Menggunakan Visual Fox Pro 8, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2005.
- [8] P. Kurniawati, "Pengujian Sistem," 29 October 2018. [Online]. Available: <https://medium.com/skyshidigital/pengujian-sistem-52940ee98c77>. [Accessed 13 November 2020].
- [9] A. D. Hadi, "Codeigniter Part 1 : Pengertian dan Cara Menggunakan CodeIgniter," [Online]. Available: <https://www.malasngoding.com/pengertian-dan-cara-menggunakan-codeigniter/>. [Accessed 15 November 2020].

STT - NF