

BAB I

PENDAHULUAN

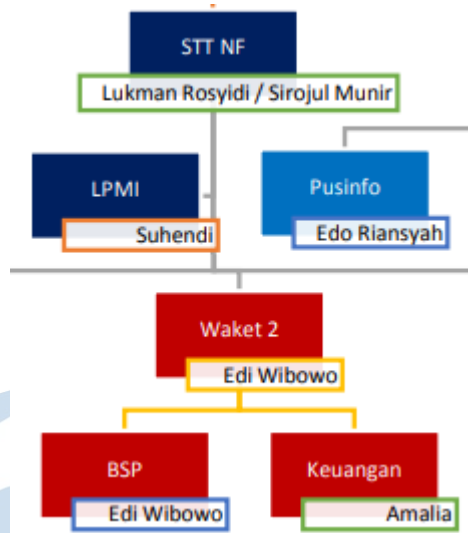
1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi menjadi sarana penting dalam kehidupan berorganisasi, karena dengan teknologi informasi menjadi bahan pertimbangan suatu manajemen dalam pengambilan keputusan. Hal ini seiring pesatnya perkembangan teknologi informasi dalam era globalisasi, maka kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat semakin meningkat. Untuk itu, informasi memegang peranan penting dalam berbagai aspek kehidupan.

Teknologi informasi seperti memanjakan kita sebagai penggunanya untuk menyelesaikan pekerjaan perusahaan baik negeri maupun swasta dalam skala kecil, sedang, ataupun besar akan mudah dikerjakan dengan bantuan teknologi informasi. Karena dengan teknologi informasi yang dihasilkan dapat membantu pekerjaan manusia dengan kecepatan dan akurasi yang tinggi.

Keuntungan perusahaan dengan mengubah sistem kerja manual menjadi terkomputerisasi yaitu dapat meningkatkan bobot dan optimalisasi pekerjaan, terkait dengan kecepatan dalam penyampaian informasi yang membutuhkan keakuratan dalam pemrosesan data. Hal ini merupakan suatu media pendukung badan usaha untuk bersaing dengan perusahaan lain. Perusahaan juga harus dapat beradaptasi terhadap suatu perubahan, fleksibilitas perusahaan diperlukan untuk menghadapi perubahan-perubahan sehingga perusahaan dapat mengikuti setiap perubahan yang terjadi dan melakukan perbaikan berkala demi menunjang kelangsungan hidup perusahaan itu sendiri.

Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri (STT-NF) merupakan Sekolah Tinggi Teknologi yang berdiri sejak 2012 di Depok. STT-NF mempunyai struktur organisasi seperti pada gambar 1 dalam menjalankan kegiatan operasional institusi yaitu Ketua, Wakil Ketua I Bidang Akademik, Wakil Ketua II Bagian Sarana dan Prasarana (BSP) dan Keuangan, serta Wakil Ketua III Bidang Penerimaan Mahasiswa Baru (PMB) dan Kemahasiswaan.



Gambar 1: Struktur Kepegawaian STT-NF

Wakil Ketua II Bagian Sarana dan Prasarana (BSP) mempunyai beberapa kegiatan operasional antara lain proses pengajuan penganggaran barang dan dana. Saat ini sistem pengajuannya masih secara manual yaitu menggunakan kertas atau belum sepenuhnya dengan komputerisasi. Hal tersebut cukup menyulitkan pegawai Bagian Sarana dan Prasarana karena memerlukan proses tambahan dalam melakukan pencatatan barang yaitu secara manual dan mem-backup ke Dashboard Anggaran Barang di komputer.

Yayasan Profesi Terpadu Nurul Fikri
 Jl. Raya Lenteng Agung Timur No. 20, Srengseng Sawah, Jakarta Selatan - 12640
 Tlp: +62 21 787 4225, 787 4224

FORM PENGAJUAN BARANG

Perihal : UNIT :
 No. YPTNF PD : WAKET & SATKER :

NO	KETERANGAN	SATUAN	JUMLAH	TGL TARGET BARANG
TOTAL				

Catatan :

Tgl. Diterima Kasir	Tgl. Verifikasi Yayasan	Tgl. Verifikasi Biro Keuangan	Tgl. Disetujui Kepala Unit	Tgl. Dibuat Waket
------------------------	----------------------------	----------------------------------	-------------------------------	----------------------

*) Cantumkan tempraan perhitungan, invoice, rincian labuhan dll. Warna Putih : Kasir, Warna Merah : Accounting, Warna Kuning : Personel

Gambar 2: Form Pengajuan Barang di STT-NF

Untuk mengefisiensikan proses pengajuan barang tersebut, dapat dilakukan pengisian secara online. Dimana pengaju hanya perlu memilih barang-barang yang diperlukan dengan harga yang sudah tercantum dan persetujuan atasan hanya dengan memilih tombol *approved* atau *not approved*.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis mengambil judul yang sesuai dengan kebutuhan dalam proses penganggaran barang, yaitu: “Rancang Bangun Aplikasi Penganggaran Barang Berbasis Web Studi Kasus Unit Sarana dan Prasarana Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan beberapa pokok permasalahan yang telah dijelaskan penulis pada latar belakang tersebut, maka timbul perumusan masalah sebagai berikut:

1. Format pengajuan barang masih dilakukan secara manual.
2. Jumlah penggunaan kertas yang tidak sedikit.
3. Proses persetujuan anggaran tidak fleksibel karena memerlukan tanda tangan atasan secara fisik.
4. Pengelolaan pengadaan barang yang belum dilakukan secara terpusat, masih menggunakan Google Sheets.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dipaparkan sebelumnya, maka dapat dirumuskan permasalahannya sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sebuah aplikasi yang memudahkan pengguna dalam mengajukan barang?
2. Apakah fitur yang dikembangkan sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna aplikasi?

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dan manfaat dari penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Penganggaran Barang Berbasis Web untuk Unit Sarana dan Prasarana Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri”, yaitu:

1. Menghasilkan aplikasi penganggaran barang berbasis web untuk Bagian Sarana dan Prasarana STT-NF dengan fitur yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.
2. Memudahkan pengaju dalam memenuhi persyaratan penganggaran barang melalui aplikasi.
3. Diharapkan dapat mengurangi jumlah pemakaian kertas, keterlambatan dalam pemenuhan barang dan pengerjaan yang berulang.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah yang akan dilakukan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Pembuatan aplikasi penganggaran barang ini hanya berbasis web.
2. Pembuatan aplikasi penganggaran barang menggunakan *framework* Laravel dengan tahapan pengembangan melalui metode *Incremental Development*.
3. Aplikasi ini hanya diujikan untuk karyawan STT-NF.
4. Sistem yang dikembangkan terbatas pada pengajuan barang dan persetujuan pengajuan dari atasan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II KAJIAN LITERATUR

Berisi tentang pembahasan landasan teori yang berisikan uraian sistematis dari teori yang terkait dengan penelitian maupun penjabaran tinjauan pustaka yang mendasari penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang tahapan penelitian, mulai dari tahapan yang sudah dilakukan dan yang direncanakan untuk dilakukan. Selain itu, rancangan penelitian yang berisi tentang bagaimana metode penyelesaian masalah yang ada, jenis penelitian yang dilakukan, rancangan analisis dan pengumpulan data, serta lingkungan pengembangan.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas analisis dari sistem yang dibuat meliputi analisis permasalahan, deskripsi umum perangkat lunak, spesifikasi kebutuhan, dan identifikasi pengguna. Kemudian membahas rancangan dari sistem yang dibuat meliputi rancangan skenario kasus penggunaan, arsitektur, data, antarmuka, dan proses aplikasi.

BAB V IMPLEMENTASI PEMBAHASAN

Berisi tentang implementasi hasil desain pada bab empat dan penyesuaian kebutuhan sistem agar sistem berjalan dengan optimal.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil penyusunan laporan Tugas Akhir yang telah disusun.



STT - NF