

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan analisa yang telah dilakukan pada sistem, maka peneliti mengambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Perancangan aplikasi absensi dilakukan dengan proses pengumpulan data menggunakan metode studi pustaka dan wawancara. Penelitian ini menggunakan permodelan diagram UML dan model pengembangan *Extream Programming* dengan implementasi program menggunakan *Framework Laravel 8* dengan *database MySQL*. Pada tahap evaluasi sistem menggunakan pengujian *Blackbox* dan *Usablity* dengan perhitungan skor menggunakan skala likert.
2. Berdasarkan hasil dari pengujian *blackbox* terhadap fungsionalitas aplikasi di dapatkan persentase keberhasilan 100%. Untuk pengujian *usability* berdasarkan hasil kuisoner *user* dan menghasilkan skor 90% dengan interprestasi aplikasi yang layak digunakan, dan dapat membantu terkait presensi pada PT. Kreasi Rempah Indonesia.

6.2 Saran

Pada penelitian ini masih terdapat banyak kekurangan dan perlu adanya penelitian lebih lanjut. Oleh karena itu, Peneliti memberikan saran untuk penelitian yang akan dikembangkan pada waktu yang akan datang sebagai berikut:

1. Bisa menampilkan *photo* setiap *user*.
2. Kedepannya aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi *mobile* agar dapat di *download* pada *appstore* maupun *playstore*
3. Menambahkan fitur untuk *user* karyawan agar dapat melihat riwayat absensi
4. Menambahkan fitur untuk *logic* perhitungan gaji karyawan