

DAFTAR REFERENSI

- [1] M. M. Purba, “Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Bidang Industri Otomotif,” *JSI (Jurnal sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, vol. 6, no. 1, hlm. 160–170, 2019.
- [2] D. Pratiwi, M. C. Saputra, dan N. H. Wardani, “Penggunaan Metode User Centered Design (UCD) dalam Perancangan Ulang Web Portal Jurusan Psikologi FISIP Universitas Brawijaya,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. e-ISSN*, vol. 2548, hlm. 964X, 2017.
- [3] S. Mulyani, *Metode Analisis dan perancangan sistem*. Abdi Sistematika, 2017.
- [4] R. Cahyaningtyas dan S. Iriyani, “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Smp Negeri 3 Tulakan, Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan,” *Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS)*, vol. 4, no. 2, 2014.
- [5] A. Ibrahim dan A. Ambarita, “Sistem informasi pengaduan pelanggan air berbasis website pada pdam kota ternate,” *IJIS-Indonesian Journal On Information System*, vol. 3, no. 1, hlm. 10–19, 2018.
- [6] D. Deli, “Analisis User Interface pada Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Game Visual Novel,” *Journal of Applied Informatics and Computing*, vol. 5, no. 1, hlm. 9–20, 2021.
- [7] R. Setyono dan S. Adelia, “Implementasi Teori Ron Weber Mengenai User Interface dan Input Website Penerimaan Mahasiswa Baru (Studi Kasus Universitas X),” *Jurnal STRATEGI-Jurnal Maranatha*, vol. 2, no. 2, hlm. 443–455, 2020.
- [8] M. B. Wiryawan, “User Experience (UX) sebagai bagian dari pemikiran desain dalam pendidikan tinggi desain komunikasi visual,” *Humaniora*, vol. 2, no. 2, hlm. 1158–1166, 2011.
- [9] I. S. Y. Saputri, M. Fadhli, dan I. Surya, “Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web,” *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 2, hlm. 269–278, 2017.

- [10] Alvia Shanardi Wijaya, “User Centered Design,” 2019.
<https://sis.binus.ac.id/2019/05/31/user-centered-design/> (diakses 12 Februari 2023).
- [11] F. G. Sembodo, G. F. Fitriana, dan N. A. Prasetyo, “Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *Journal of Applied Informatics and Computing*, vol. 5, no. 2, hlm. 146–150, 2021.
- [12] J. Brooke, “SUS: a retrospective,” *J Usability Stud*, vol. 8, no. 2, hlm. 29–40, 2013.
- [13] R. Puspita, T. Informatika, F. Sains, D. A. N. Teknologi, U. Islam, dan N. Syarif, “PENGEMBANGAN PROTOTIPE APLIKASI COMMUNITY MENGGUNAKAN BALSAMIQ MOCKUP DAN FIGMA (Studi Kasus: PT Mozaik Bintang Persada),” *Skripsi. (UIN Jakarta, 2020, p. 189, 2020.*
- [14] M. Muraqabatullah, “Komparasi Perangkat Lunak High-Fidelity Prototyping: Marvel Dan Uxpin Pada Pengembangan Aplikasi Web Learning Management System (Lms),” 2018.
- [15] S. Wardani, I. G. M. Darmawiguna, dan N. Sugihartini, “Usability Testing Sesuai Dengan ISO 9241-11 Pada Sistem Informasi Program Pengalaman Lapangan Universitas Pendidikan Ganesha Ditinjau Dari Pengguna Mahasiswa,” *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, vol. 8, no. 2, hlm. 356, 2019, doi: 10.23887/karmapati.v8i2.18400.

STT - NF