

DAFTAR REFERENSI

- [1] P. T. D. Q. Mulia, "Pesantren Terpadu Darul Quran Mulia," Pesantren Terpadu Darul Quran Mulia, 2019. [Online]. Available: <https://darulquran.sch.id/halaman/enter/pendahuluan>. [Diakses 1 February 2023].
- [2] K. Q. F. P. T. H. P. Kadek Dika Sukmana, "Model Aplikasi Peminjaman Ruangan Berbasis Web Pada Tingkat Fakultas di Perguruan Tinggi," *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 11, pp. 394-402, 2022.
- [3] P. T. D. Q. Mulia, "Pesantren Terpadu Darul Qur'an Mulia," Pesantren Terpadu Darul Qur'an Mulia, 2019. [Online]. Available: <https://www.darulquran.sch.id/halaman/enter/pendahuluan>. [Diakses 25 Desember 2022].
- [4] T. R. Nabiih Al Daffa Dhanardana, "APLIKASI PEMINJAMAN RUANGAN BERBASIS WEB PADA DIREKTORAT JENDERAL HAK ASASI MANUSIA," *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, pp. 211-221, 2020.
- [5] R. I. B. I. A. S. S. T. H. S. A. H. G. P. S. Nofri Yudi Arifin, *Analisa Perancangan Sistem Informasi*, Batam: Cendikia Mulia Mandiri, 2021.
- [6] H. A. P. Yudho Yudhanto, *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.
- [7] M. Y. Bambang Hermanto, "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN PADA PT. HULU BALANG MANDIRI MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL," *Jurnal Komputasi*, vol. 7, pp. 19-79, 2019.
- [8] S. Agus Alim Muin, "PENERAPAN APLIKASI PENJUALAN DI TOKO KOMPUTER OPTIMUS GLORIOUS BERBASIS WEB," *Journal of Information System, Informatics and Computing*, vol. 5, pp. 359-368, 2021.

- [9] R. A. A. C. Mia Sumiati, "Pemodelan UML untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta," *JURNAL FASILKOM*, vol. 11, pp. 80-86, 2021.
- [10] A. S. Rezanía Agramanisti Azdy, "IMPLEMENTASI SCRUM PADA PENGEMBANGAN SOFTWARE TERDISTRIBUSI," *Seminar Nasional Informatika 2012*, pp. 32-37, 2012.
- [11] A. S. I. H. Saepurrahman, "Sistem Pencatatan Dan Pendataan Manajemen Sumber Daya Manusia Dengan Model Scrum (Studi Kasus: Pt Bintang Trans Khatulistiwa)," *JSAI*, vol. 2, pp. 105-115, 2019.
- [12] M. A. S. A. S. M. Agus Muhyidin, "PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA," *JURNAL DIGIT*, vol. Vol. 10, pp. 208-219, 2020.
- [13] Akmaludin, *Analisis Perancangan Animasi Interaktif Pembelajaran Anatomi Otak Manusia Tingkat Sekolah Menengah Pertama*, Jakarta, 2013.
- [14] P. I. S. R. F. Rouli Munthe, "Usulan Metode Evaluasi User Acceptance Testing (UAT) dalam Pengembangan Perangkat Lunak," pp. 159-162, 2015.
- [15] W. P. B. A. A. P. Viktor Handrianus Pranatawijaya, "Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web Menggunakan Skala Likert dan Guttman," *Jurnal Sains dan Informatika*, vol. 5, pp. 128-137, 2019.
- [16] F. Y. A. Rudi Pratama, "RANCANG BANGUN APLIKASI PEMINJAMAN RUANGAN BERBASIS WEB," *Digital Journal of Information Technology and Communication*, vol. 2, pp. 33-47, 2021.
- [17] T. R. Nabiih Al Daffa Dhanardana, "APLIKASI PEMINJAMAN RUANGAN BERBASIS WEB PADA DIREKTORAT JENDERAL HAK ASASI MANUSIA," *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya*, pp. 211-221, 2020.
- [18] K. Q. F. T. H. P. Kadek Dika Sukmana, "Model Aplikasi Peminjaman Ruangan Berbasis Web Pada Tingkat Fakultas di Perguruan Tinggi," *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 11, pp. 393-402, 2022.

- [19] M. M. Hafiz, "PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN RUANGAN DAN LABORATORIUM ILMU KOMPUTER IPB MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPING," pp. 1-45, 2018.
- [20] R. A. W. N. Petrus Yoko, "Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis Website pada Credit Union Canaga Antutn," *JURNAL ILMIAH MERPATI*, vol. 7, pp. 212-223, 2019.



STT - NF