


## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Akademik.nurulfikri.ac.id. Tentang STT Terpadu Nurul Fikri. Diakses pada 27 Desember 2021. <https://akademik.nurulfikri.ac.id/sejarah-2/tentang-stt/>
- [2] Abras, C., Maloney-Krichmar, D., & Preece, J. (2004). User-centered design. *Bainbridge, W. Encyclopedia of Human-Computer Interaction. Thousand Oaks: Sage Publications*, 37(4), 445-456.
- [3] Still, B., & Crane, K. (2017). *Fundamentals of user-centered design: A practical approach*. CRC press.
- [4] Stone, D., Jarrett, C., Woodroffe, M., & Minocha, S. (2005). *User interface design and evaluation*. Elsevier.
- [5] Interaction Design Foundaton. *The basics of user experience design*.
- [6] Garrett, J. J. (2010). *The elements of user experience: user-centered design for the web and beyond*. Pearson Education.
- [7] Segara, A. (2019). Penerapan Pola Tata Letak (Layout Pattern) pada Wireframing Halaman Situs Web. *Magenta| Official Journal STMK Trisakti*, 3(1), 452-464.
- [8] Sis.binus.ac.id. Tanudjaja, C. (2018). *Perbedaan Wireframe, Mockup, dan Prototype*. Diakses pada 1 Januari 2021. <https://sis.binus.ac.id/2018/01/19/perbedaan-wireframe-mockup-dan-prototype/>
- [9] Nngroup.com. Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. Diakses pada 1 Januari 2021. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- [10] Nurazizah, S. (2018). *Rancangan prototipe mockup sistem informasi manajemen pada biro travel UINSA* (Doctoral dissertation, UIN Sunan Ampel Surabaya).
- [11] Keenethics.com. Pleten, O. (2021). *What Is a Mockup and Why Do We Need It*. Diakses pada 2 Januari 2021. <https://keenethics.com/blog/1521631041972-the-importance-of-mockups>

- 
- [12] Arfandy, H. (2020). Rancang bangun sistem informasi pariwisata Sulawesi Selatan berbasis android dengan menggunakan metode Prototyping. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 3(1), 70-76.
- [13] Maulana, H., Kasmawi, K., & Enda, D. (2020). Buku Penghubung Berbasis Android Menggunakan Metode Prototyping. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 6(3).
- [14] Purnamasari, S. D., & Syakti, F. (2020). Implementasi *Usability Testing* dalam Evaluasi Website Sekolah. *Jurnal SISFOKOM (Sistem Informatika dan Komputer)*, Volume 09, Nomor 03, 420-426.
- [15] Kurniawati, D., & Judisseno, R. K. (2022, March). PENGGUNAAN SKALA LIKERT UNTUK MENGANALISA EFEKTIVITAS REGISTRASI STAKEHOLDER MEETING: EXHIBITION INDUSTRY 2020. In *Seminar Nasional Riset Terapan Administrasi Bisnis dan MICE* (Vol. 10, No. 1, pp. 142-152).

STT - NF