

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekolah Tinggi Terpadu Nurul Fikri (STT-NF) adalah lembaga yang bergerak dibidang pendidikan, IT training, dan software development. Pada tahun 2012, STT NF resmi berdiri berdasarkan SK Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 269/E/O/2012. STT-NF memiliki misi menciptakan jiwa kepemimpinan dan teknopreneurship, pengembangan teknologi masa depan, dan memanfaatkan teknologi tepat guna. Adapun tujuan yang diterapkan oleh STT-NF sendiri, Menghasilkan sarjana yang kompeten, profesional, berakhlak mulia, Menghasilkan karya-karya ilmiah dibidang teknologi informasi berwawasan masa depan yang inovatif, Menciptakan kultur akademik yang inovatif, kompetitif dan kondusif untuk mewujudkan institusi yang unggul dan terkemuka.

STT-NF saat ini mulai melakukan pemanfaatan dan pendayagunaan teknologi informasi tepat guna mewujudkan misi tersebut dengan mengembangkan aplikasi-aplikasi penunjang kemudahan bagi para civitasnya, salah satunya aplikasi 5O-NICE berbasis android. Setiap mahasiswa dan mahasiswi STT NF dididik untuk membentuk karakter positif: Novelty, Integrity, Care and Excellence (NICE). Yakni, sosok yang berupaya menghasilkan karya unik dan kreatif, jujur dan berkomitmen tinggi, peduli dengan kondisi lingkungan, dan bekerja keras untuk mencaai prestasi terbaik.

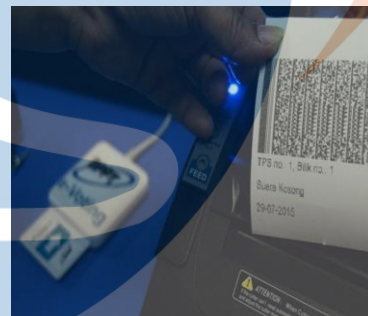
NICE merupakan singkatan dari Novelty, Integrity, Care , Excellent. Novelty adalah menghasilkan Sesuatu yang unik dan baru serta kreatif dan unik. Kemudian pengertian Integrity adalah Tanggung jawab, komitmen, jujur dapat dipercaya dan disiplin, ada juga Care yang memiliki pengertian peduli akan kualitas kerja, hubungan dan kebersamaan yang menghasilkan kedamaian serta kebahagiaan bersama, dan yang terakhir adalah Excellence yaitu Semangat prestatif kerja keras, kerja cerdas, kerja tuntas, kerja ikhlas untuk mencapai keunggulan dan kesempurnaan. Dengan adanya aplikasi E-Voting 5O-NICE diharapkan mahasiswa dapat menerapkan NICE dengan berlomba-lomba lebih baik lagi.

5O-NICE ini adalah aplikasi android yang digunakan untuk memilih lima (5) mahasiswa dan mahasiswi yang berhak mendapatkan gelar NICE tiap bulannya. Dengan adanya aplikasi android 5O-NICE, setiap mahasiswa dan mahasiswi mulai dari semester awal sampai akhir berhak memilih (voting) teman atau kerabatnya agar terpilih sebagai 5 orang mendapatkan gelar NICE.

Selain Aplikasi E-Voting 5O-NICE yang akan diterapkan kampus STT-NF, Aplikasi E-Voting sendiri sudah diterapkan di Indonesia ini Sistem e-voting BPPT pertama kali dipergunakan dalam Pilkada di Kabupaten Jembrana, Bali, pada pertengahan 2009. BPPT telah membina kerja sama dengan Kabupaten Jembrana terutama dalam hal implementasi e-Government sejak 2001. BPPT telah mengembangkan sistem e-voting dan menerapkannya di beberapa Pemilihan Kepala Dusun (Pilkadus) dan Pemilihan Kepala Desa (Pilkades). Pada Maret 2017 sistem tersebut dipergunakan dalam Pilkades di Desa Babakan Wetan, Kecamatan Ciseeng, Bogor. Itu bukanlah penerapan e-voting pertama di Indonesia (beritagar, 2017).



Gambar 1.1 Mesin E-Voting



Gambar 1.2 Struk E-Voting

Pemilihan umum di Indonesia menganut asas "Luber" yang merupakan singkatan dari "Langsung, Umum, Bebas dan Rahasia". Asal "Luber" berarti pemilih diharuskan memberikan suaranya secara langsung dan tidak boleh diwakilkan. Umum berarti pemilihan umum dapat diikuti seluruh warga negara yang sudah memiliki hak menggunakan suara. Bebas berarti pemilih diharuskan memberikan suaranya tanpa ada paksaan dari pihak manapun, kemudian Rahasia berarti suara yang diberikan oleh pemilih bersifat rahasia hanya diketahui oleh si pemilih itu sendiri (bppt, 2010). Mahkamah Konstitusi juga menilai pasal 88 UU 32/2004 adalah konstitusional sepanjang penggunaan metode e-voting itu tidak melanggar asas luber jurdil ((KPU), 2010).



Gambar 1.3 - ETM Kfc



Gambar 1.4 - ETM McD



Gambar 1.5 - ETM Sushi

Pada gambar 1.3,1.4 dan 1.5 adalah contoh dari hasil pemilihan karyawan atau karyawan terbaik. Jika Aplikasi E-Voting 50-NICE sendiri memilih lima mahasiswa terbaik berdasarkan kriteria NICE, sedangkan untuk sistem manual yang ada diluar kampus baik restoran maupun tempat kerja lainnya mereka menggunakan penilaian berdasarkan dari kinerja atau kepribadian.

1.2 Perumusan Masalah

Rumusan masalah dari tugas akhir ini adalah

- Apakah aplikasi ini dapat membantu meningkatkan nilai-nilai NICE kepada Mahasiswa STT-NF?
- Apakah aplikasi ini memiliki kemudahan dalam dalam mengaksesnya?
- Apakah aplikasi ini dapat diakses oleh beberapa device Smartphone?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dari tugas akhir ini adalah:

- Meningkatkan nilai-nilai NICE mahasiswa dan mahasiswi STT-NF.
- Menerapkan program NICE kedalam aplikasi android.

Manfaat dari tugas akhir ini kepada pengguna adalah:

- Memberikan kemudahan untuk user pemilih saat pemilihan.
- Dengan adanya aplikasi 50-NICE berbasis android ini penulis dapat menerapkan ilmu penulisan dalam perkuliahan dan pengetahuan tentang NICE.
- Memberikan kemudahan untuk mengakses aplikasi ini dimana saja.

1.4 Batasan Masalah

Pembahasan masalah pada tugas akhir ini akan dibatasi yaitu:

- a) Pembuatan aplikasi ini menggunakan android studio versi 3.2.2.
- b) Android Version 6.0 .
- c) Pengujian aplikasi dengan kuisioner yang akan diberikan kepada beberapa mahasiswa dan mahasiswi di STT-NF
- d) Database menggunakan MySQL
- e) Menggunakan hosting lokal dengan XAMPP.
- f) Pengujian aplikasi dengan emulator dan pada smartphone Samsung J5 Pro.
- g) Aplikasi 50-NICE diterapkan hanya untuk mahasiswa STT Terpadu Nurul Fikri.
- h) Hanya Lima orang saja yang terpilih sebagai mahasiswa NICE tiap bulan

1.5 Sistematika penulisan

Laporan penelitian ini terdiri dari atas 5 bab dengan rincian pembahasan sebagai berikut:

- a) Bab 1 merupakan pendahuluan laporan penelitian. Bab ini terdiri dari atas 5 subbab, yaitu latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah dan sistematika penulisan.
- b) Bab 2 merupakan landasan teori. Pada bab ini, peneliti akan menjabarkan teori-teori yang digunakan sebagai acuan penelitian. Teori yang dibahas meliputi aplikasi mobile, data real time, android dan MySQL, Waterfall Model, pengertian pemilu, Pengujian dan penelitian terkait.
- c) Bab 3 metode penelitian. Bab ini terdiri atas tahapan-tahapan pada metode penelitian yang digunakan yaitu Tahapan penelitian, rancangan penelitian, solusi pemecahan masalah, jenis penelitian, pengumpulan data, lingkungan pengembangan, metode pengujian dan melakukan wawancara serta studi pustaka.
- d) Bab 4 merupakan Analisa dan Perancangan. Pada bab ini, peneliti akan menjelaskan Analisa Sistem, Perancangan Sistem, Desain Sistem.
- e) Bab 5 merupakan Implementasi dan Pengujian sistem. Pada bab ini, peneliti akan memberikan Implementasi dan melakukan pengujian sistem aplikasi.
- f) Bab 6 merupakan Kesimpulan, Diskusi dan Saran. Pada bab ini, peneliti akan memberikan kesimpulan hasil penelitian, serta saran penelitian yang berupa saran metodologis dan saran praktis.