

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem

Pada penelitian ini melakukan analisis sistem dengan melakukan penyebaran kuesioner kepada responden, hal tersebut dilakukan untuk menentukan hasil objek dari keseluruhan responden dan kebutuhan di dalam website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok. Pada tahap ini menetapkan kriteria-kriteria determinan dalam memilih taman wisata sesuai dengan preferensinya. Selain itu menentukan bagaimana implementasi *skyline query* dalam sistem database.

4.1.1 End User

Sesudah melakukan proses analisis dalam aplikasi Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok berbasis web dengan melakukan proses kuesioner, hasil dari kuesioner di dapatkan end user diantaranya:

1. Administrator berperan dalam mengolah data pada website.
2. Administrator sebagai pengelola administrasi pada aplikasi Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok berbasis website.
3. User pengguna berperan sebagai mendapat atau menerima informasi yang diberikan.
4. User umum berperan melihat informasi yang diberikan.

4.1.2 Kebutuhan Sistem

Dalam kebutuhan sistem dibutuhkan untuk menganalisis fungsi – fungsi yang ada dalam sebuah sistem. Dalam fungsi ini mempunyai ruang lingkup dalam proses input dan output dari aktivitas yang dilakukan oleh user dan admin. Dalam Aplikasi Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok berbasis website memiliki batasan yaitu dengan menggunakan metode *Skyline Query* yang terdiri dari admin dan user.

4.1.3 User Story

User Story merupakan deskripsi pekerjaan pengembangan yang di jalankan berdasarkan prioritas paling tinggi. Isi dari *user story* yaitu kebutuhan pada aplikasi website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok yang diurutkan berdasarkan kebutuhan paling tinggi dan informasi yang dapat membantu dalam pengembangan aplikasi webiste Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok dengan mendeskripsikan secara jelas tahapan pengembangan. Berikut table user story website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok.

User Story

Kode	Modul	User Story	Keterangan
RTM - 01	Admin	Dapat mengolah data pada website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok	Melakukan pengolahan data seperti tambah, edit dan hapus pada data di dalam website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok
RTM - 02	Admin	Dapat melakukan favorite taman wisata dalam website	Dapat memilih taman wisata yang akan menjadi favorite bagi pengguna dalam website
RTM - 03	Admin	Dapat melakukan inputan data dalam webiste	Melakukan inputan data objek taman wisata dan lokasi taman wisata dalam website
RTM - 04	Admin	Dapat melakukan pencarian taman wisata <i>by search</i> dalam halaman <i>explore</i>	Melakukan pencarian taman wisata dengan melakukan filter sesuai kebutuhan kemudian klik <i>icon search</i>
RTM - 05	Admin	Dapat melihat daftar taman	Melihat daftar dan informasi mengenai

		wisata pada website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok	Taman Wisata di website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok
RTM – 06	Admin	Dapat melakukan pencarian taman wisata <i>by preference</i> dalam halaman <i>explore</i>	Melakukan pencarian taman wisata dengan melakukan filter sesuai kebutuhan kemudian klik <i>button preference</i>
RTM – 07	Admin	Dapat melakukan Logout pada website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok	Dapat melakukan keluar pada website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok
RTM – 08	User (pengguna)	Dapat melakukan Register dan Login pada website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok	Dapat masuk pada website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok
RTM – 09	User (pengguna)	Dapat melihat daftar Taman Wisata pada website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok	Melihat daftar dan informasi mengenai Taman Wisata di website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok
RTM – 10	User (pengguna)	Dapat melakukan pencarian taman wisata <i>by search</i>	Melakukan pencarian taman wisata dengan melakukan filter sesuai kebutuhan kemudian klik <i>icon search</i>

		dalam halaman <i>explore</i>	
RTM – 11	User (pengguna)	Dapat melakukan pencarian taman wisata by preference dalam halaman <i>explore</i>	Melakukan pencarian taman wisata dengan melakukan filter sesuai kebutuhan kemudian klik <i>button preference</i>
RTM – 12	User (pengguna)	Dapat Melihat halaman Dashboard dalam website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok	Melihat Dashboard dalam website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok
RTM – 13	User (pengguna)	Dapat mengelola bagian <i>profile</i> sesuai dengan keinginan pengguna	Dapat melakukan perubahan data dan foto pada halaman akun atau <i>profile</i>
RTM – 14	User (pengguna)	Dapat melakukan <i>favorite</i> taman wisata dalam website.	Dapat memilih taman wisata yang akan menjadi <i>favorite</i> bagi pengguna dalam website
RTM – 15	User (pengguna)	Dapat memberikan komentar taman wisata dalam website	Dapat memberikan pendapat, saran, dan komentar untuk banyak pengguna dalam website
RTM – 16	User (pengguna)	Dapat melakukan Logout pada website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok	Dapat melakukan keluar pada website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok

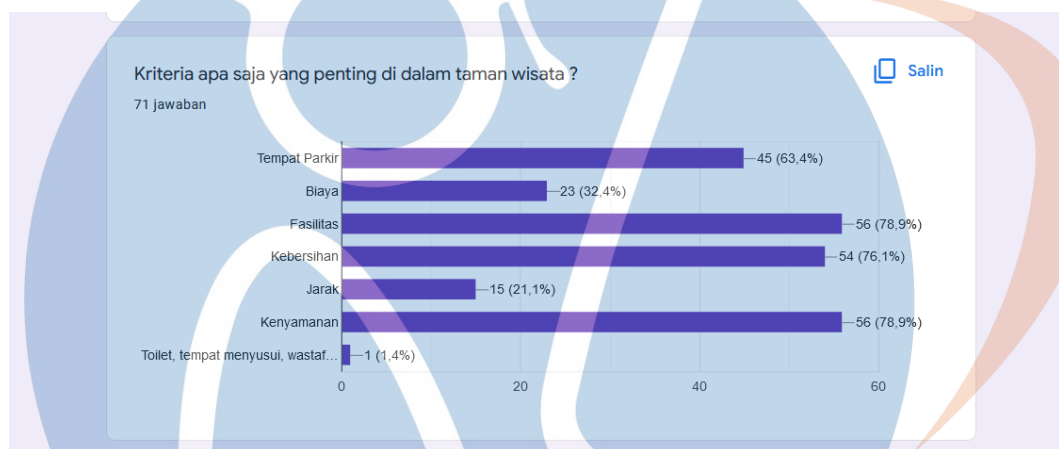
RTM – 17	User (umum)	Dapat melihat daftar taman wisata dalam website	Melihat daftar taman wisata pada bagian home dalam website
RTM – 18	User (umum)	Dapat melihat informasi detail taman wisata.	Melihat informasi taman wisata secara detail harga, lokasi, rating, fasilitas, dan gambar.
RTM – 19	User (umum)	Dapat melakukan pencarian Taman Wisata sesuai dengan <i>preferensi</i> dalam website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok by <i>icon search</i> dan by <i>button preference</i>	Melakukan pencarian Taman Wisata dalam website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok by icon search dan <i>button preference</i>

STT - NF

Tabel 4. 1 User Story

4.2 Perancangan Sistem

Sesudah melakukan analisis hasil dari kuesioner yang dilakukan terhadap 71 responden yang berasal dari kota Depok dan sekitarnya di dapat dalam memilih taman wisata berdasarkan kriteria rating (ketersediaan parkir, fasilitas, kebersihan dan kenyamanan), Jarak, dan biaya. Seperti yang di tujukkan pada tabel dibawah ini.



Gambar 4. 1 Kriteria Taman Wisata

STT - NF

Berikut perhitungan kriteria taman wisata hasil dari kuesioner dibawah ini:

Tabel 4. 2 Perhitungan Kriteria Hasil Kuesioner

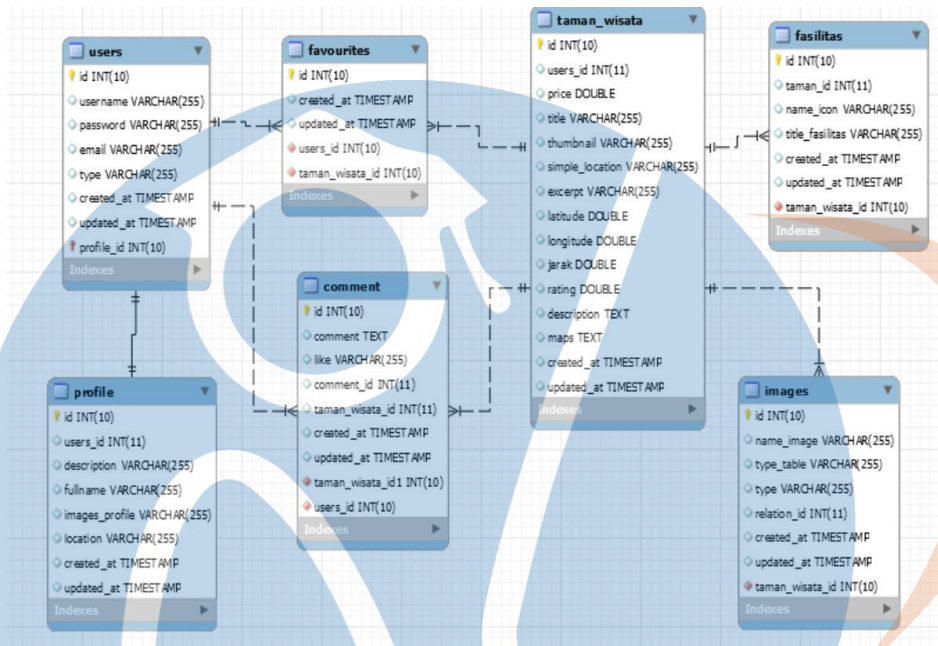
No	Kriteria	Item kriteria	Nilai	Total
1	Rating	Ketersediaan tempat parkir	63.4%	74.3%
		Fasilitas	78.9%	
		Kebersihan	76.1%	
		Kenyamanan	78.9%	
2	Biaya	Biaya	32.4%	32.4%
3.	jarak	jarak	21.1%	21.1%

Berdasarkan perhitungan dari data tabel di atas yaitu nilai dari rata- rata fasilitas. Data kuesioner ini maka di rancang database yang akan diimplementasikan *skyline query* berdasarkan *kriteria rating*, biaya dan jarak.

STT - NF

4.3 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship diagram yang bertujuan untuk menggambarkan relasi antara setiap entitas contohnya seperti gambar dibawah ini:

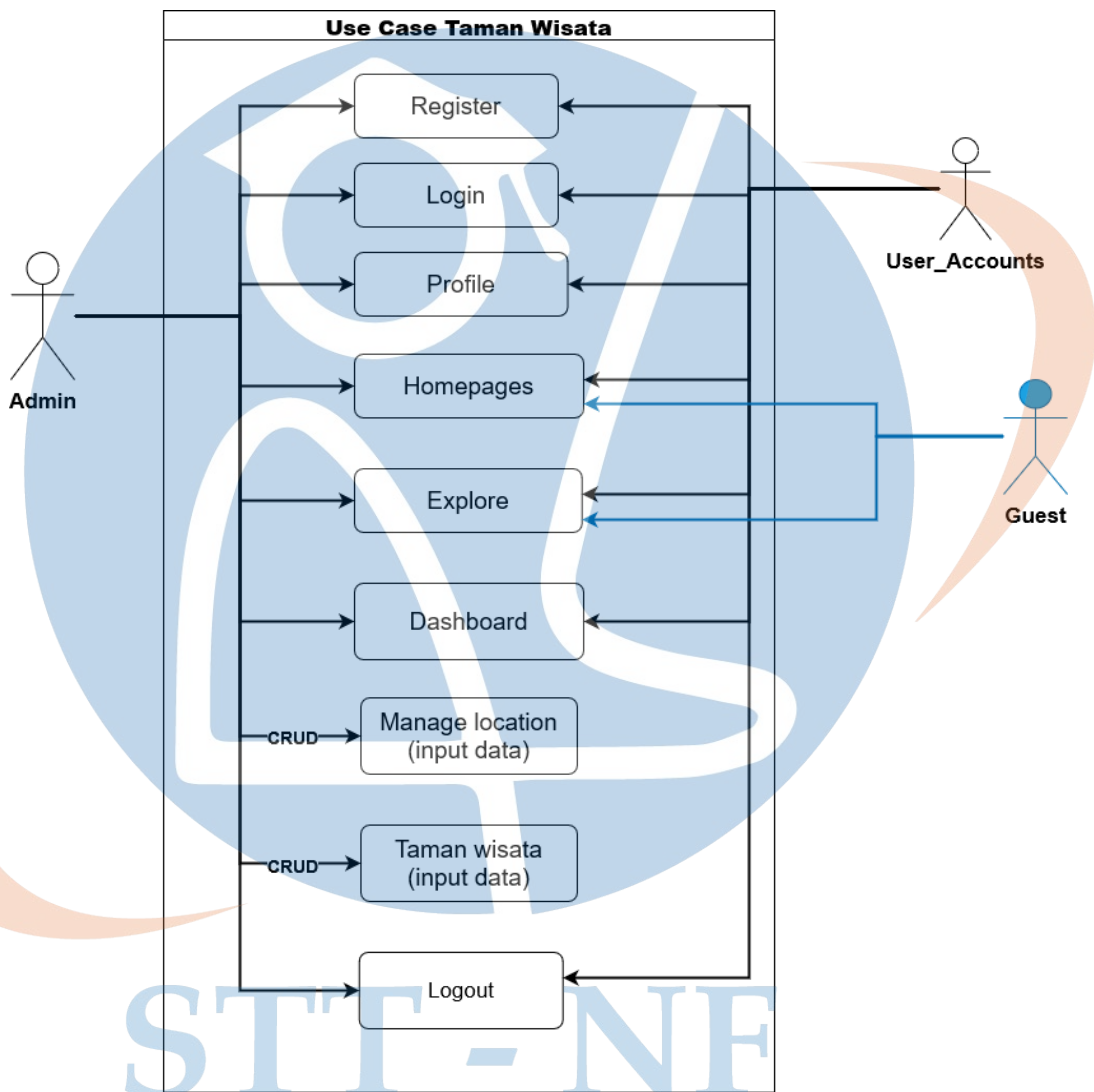


Gambar 4. 2 Entity Relationship Diagram

STT - NF

4.4 Use Case Diagram

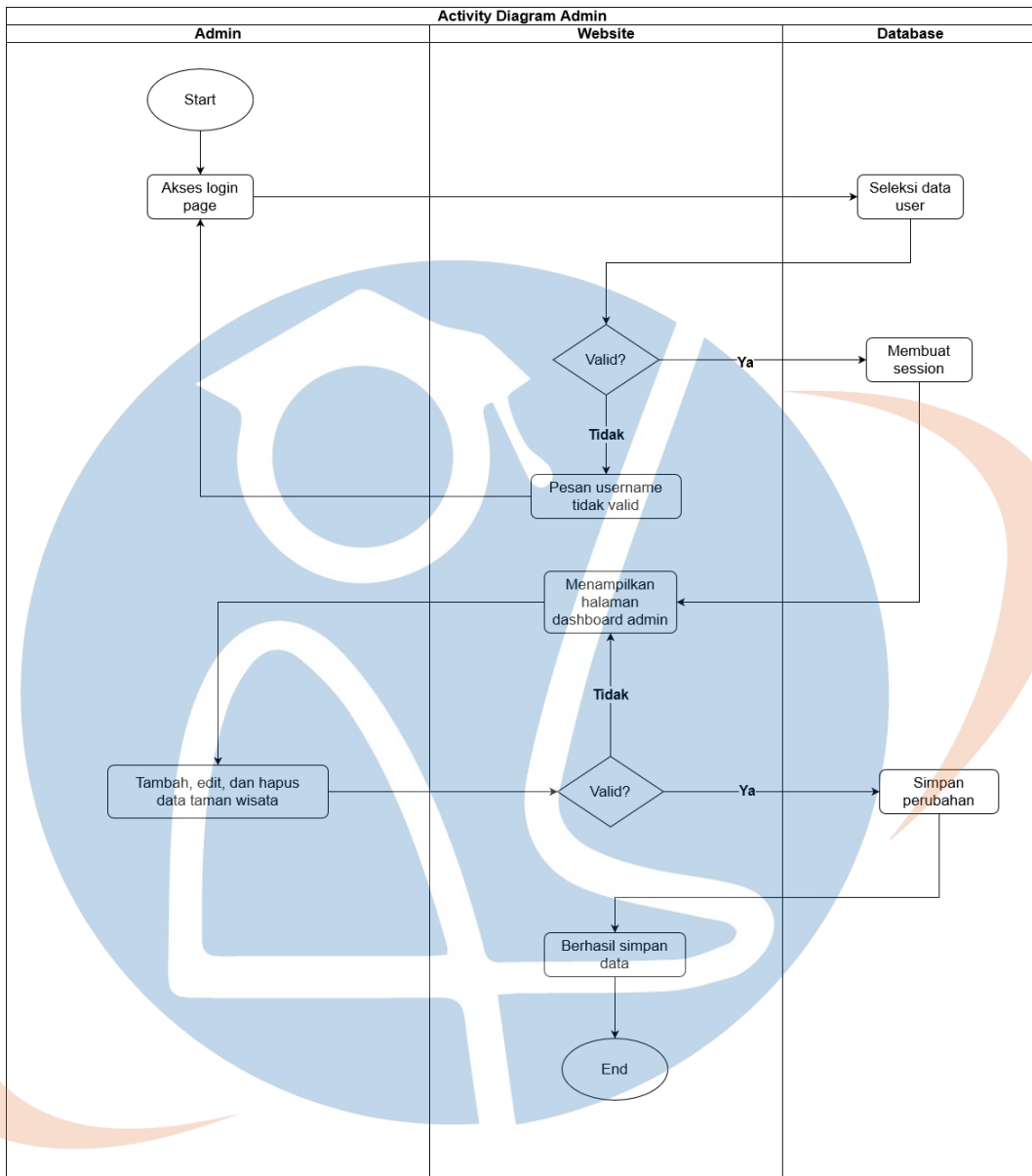
Setelah perancangan entity relationship diagram selanjutnya ke tahap use case diagram yang bertujuan untuk menggambarkan aktivitas end user dalam aplikasi Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok. Pada gambar dibawah ini:



Gambar 4. 3. Use Case Diagram Taman Wisata

4.5 Activity Diagram

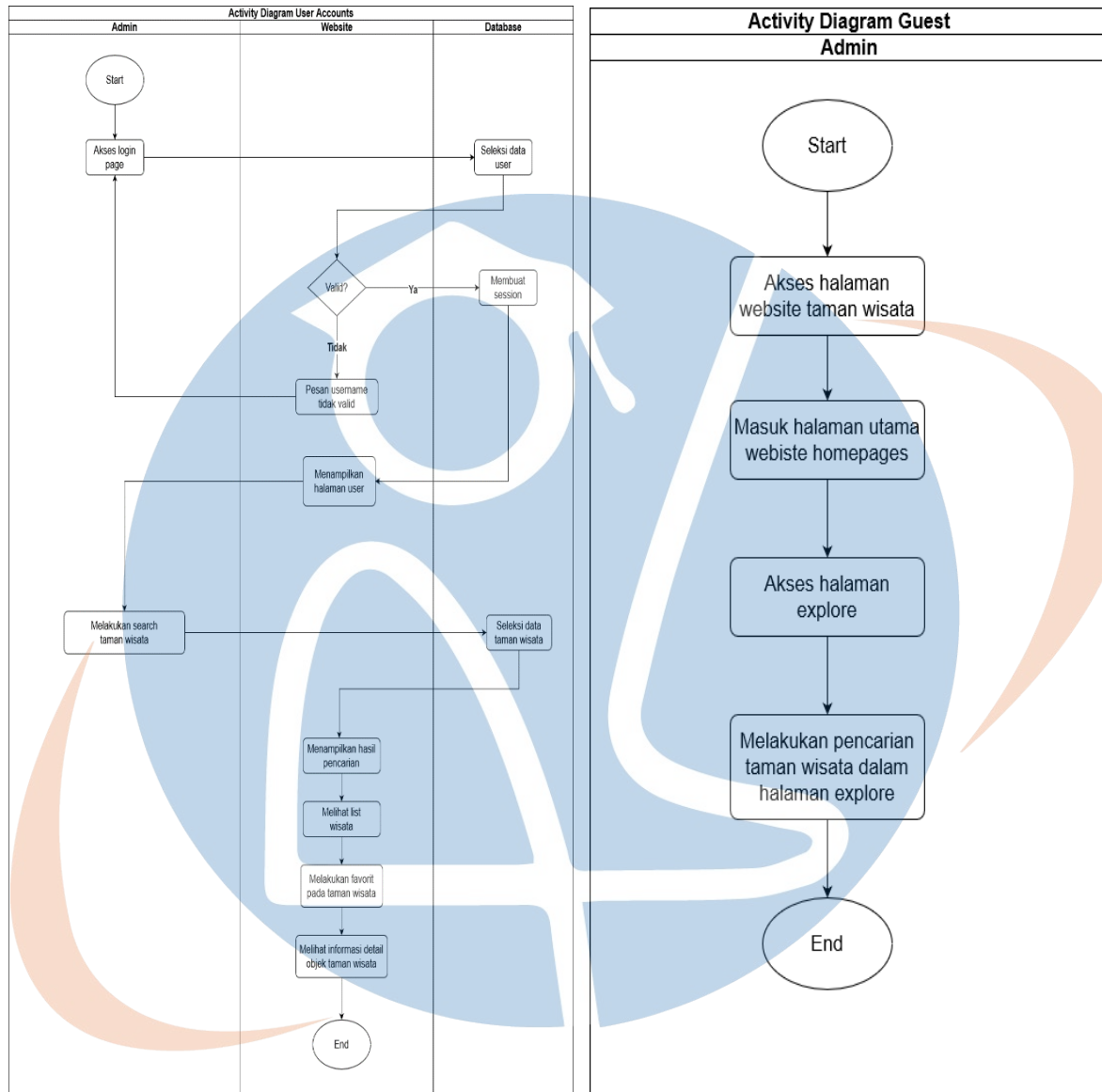
Proses penggambaran sistem dari use case diagram sebelumnya selanjutnya ke proses *activity diagram* yang bertujuan mengetahui aktivitas yang terjadi dalam *use case* di atas, seperti gambar dibawah ini:



Gambar 4. 4 Activity Diagram Admin

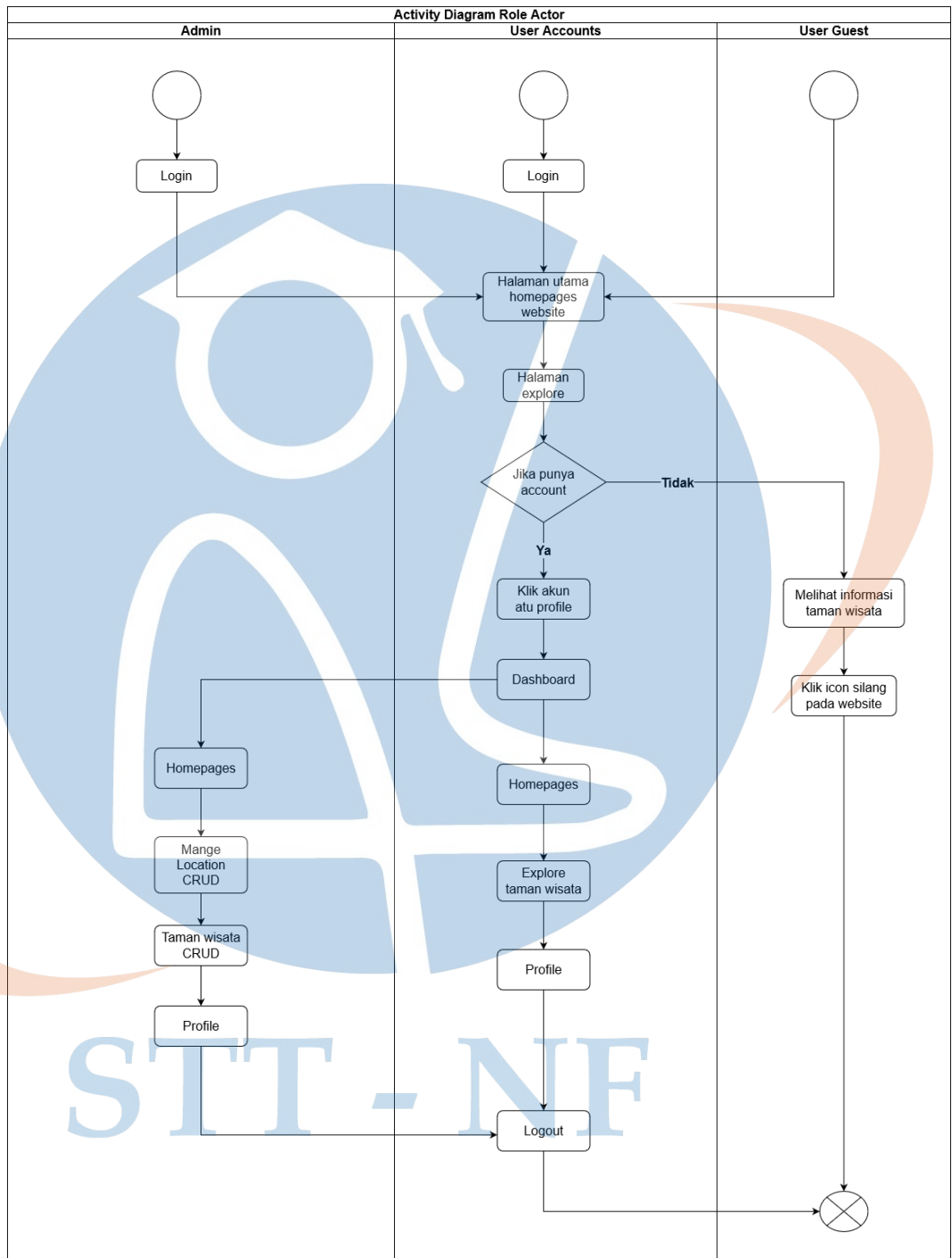
STT - NF

Gambar berikut ini merupakan *Activity Diagram Guest dan User Accounts*:



Gambar 4.5 *Activity Diagram User Guest dan User Accounts*

Gambar berikut ini merupakan *Activity Diagram* role Aktor:



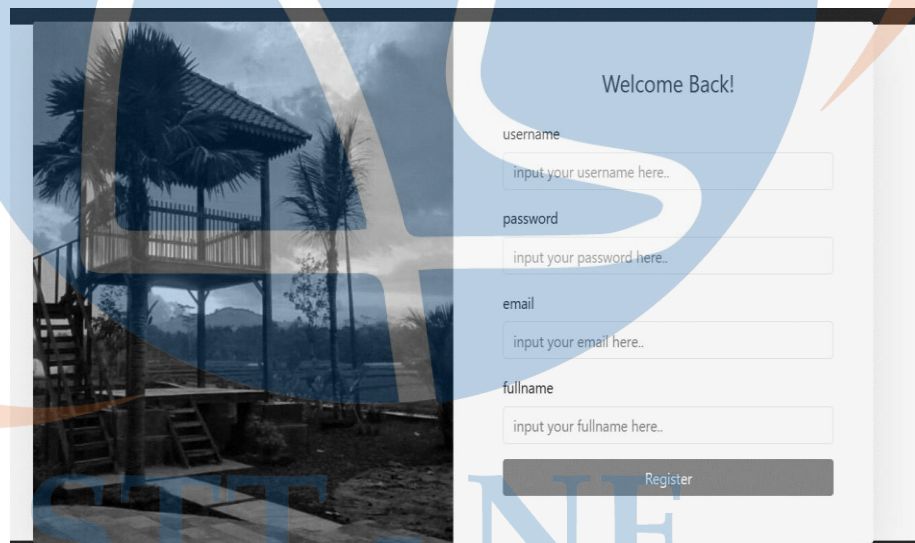
Gambar 4. 6 Activity Diagram Role Aktor

4.6 User Interface

User Interface merupakan perancangan sistem yang paling terakhir yang bertujuan untuk mempermudah konsep dari aplikasi Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok berbasis website dengan mudah. Merancang *user interface* berbasis website dengan menggunakan template yang bersifat *open source* dengan tampilan sebagai berikut.

Dalam tampilan *user interface* yang utama dengan menampilkan halaman home pada website yang didalamnya terdapat *navbar* atau menu yaitu logo, home, *explore*, login, dan register. Pada halaman home ini di dalamnya berisi Taman Wisata untuk melakukan pencarian Taman Wisata user diwajibkan untuk login dan registrasi.

1. Interface pada Halaman Register Admin



Welcome Back!

username
input your username here..

password
input your password here..

email
input your email here..

fullname
input your fullname here..

Register

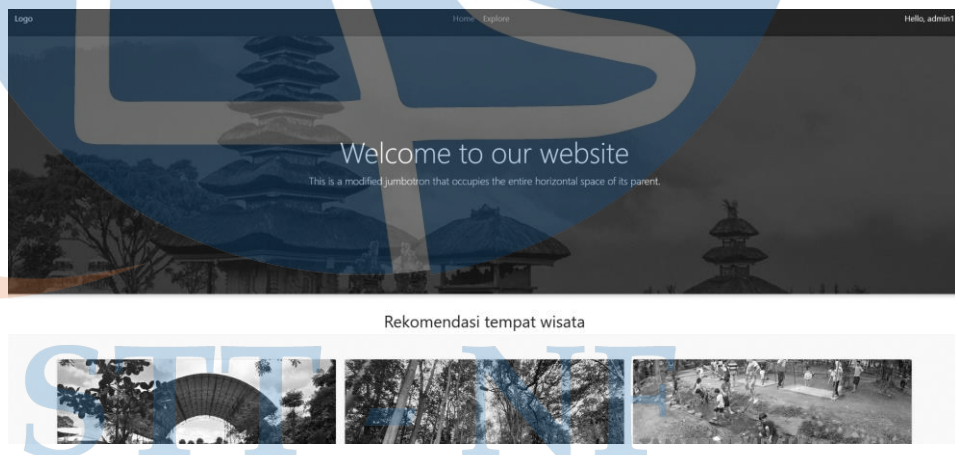
Gambar 4. 7 Interface Halaman Register Admin

2. Interface pada Halaman Login Admin



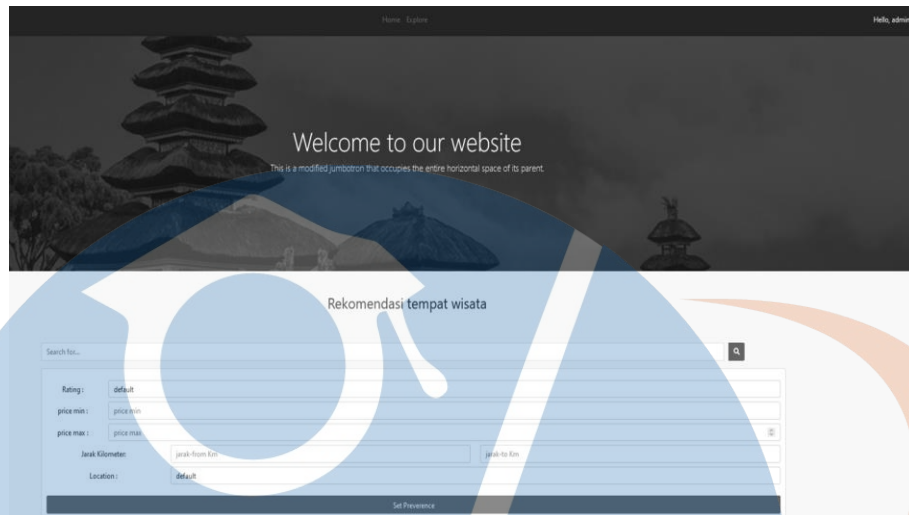
Gambar 4. 8 Interface Halaman Login Admin

3. Interface pada Halaman Home Admin



Gambar 4. 9 Interface Halaman Home Admin

4. Interface pada Halaman Explore Admin



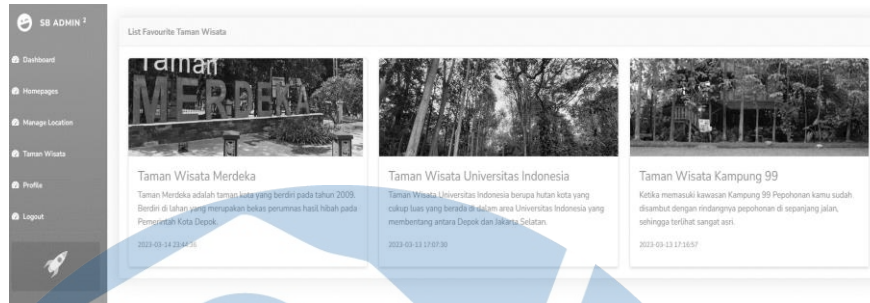
Gambar 4. 10 Interface Halaman Explore Admin

5. Interface Pada Halaman Home Daftar Taman Wisata Admin



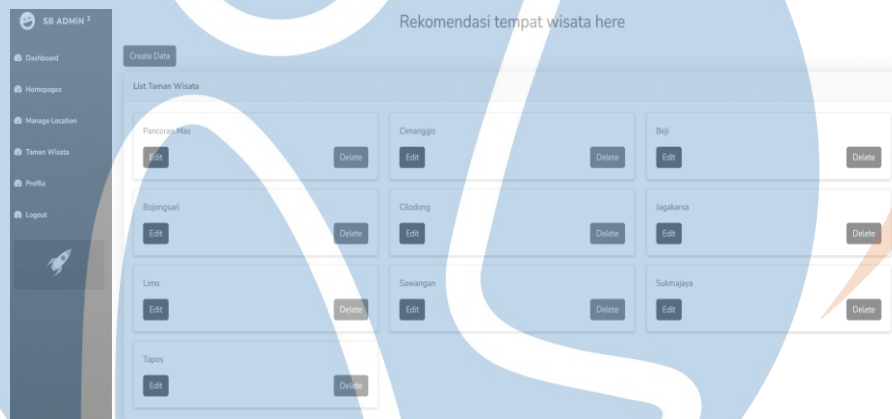
Gambar 4. 11 Interface Halaman Home Daftar Taman Wisata Admin

6. Interface pada Halaman Dashboard Admin



Gambar 4. 12 Interface Dashboard Admin

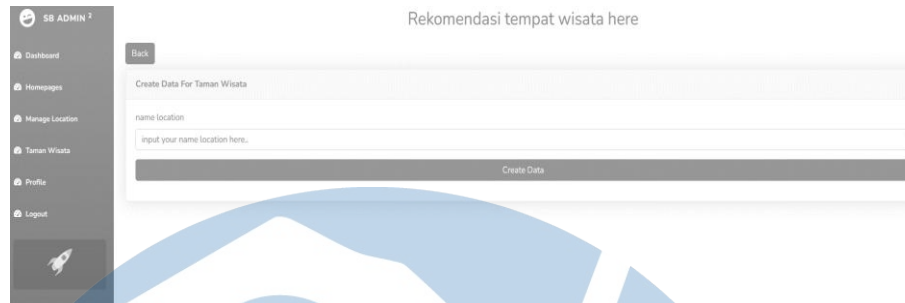
7. Interface Pada Halaman Manage Location Admin



Gambar 4. 13 Interface Halaman Manage Location Admin

STT - NF

8. Interface Tambah Manage Location Admin



Gambar 4. 14 Interface Tambah Manage Location Admin

9. Interface Pada Halaman Data Taman Wisata Admin



Gambar 4. 15 Interface Halaman Data Taman Wisata Admin

STT - NF

10. Interface Pada Halaman Tambah Data Taman Wisata Admin

Back

Create Data For Taman Wisata

title
input your title here.

simple_location
Ejengpani

excerpt
input your excerpt here.

price
input your price here.

latitude
input your latitude here.

longitude
input your longitude here.

jarak
input your jarak here.

thumbnail
Browse... No file selected

rating

target budget

description

Add More Facility +

Gambar 4. 16 Interface Halaman Tambah Data Taman Wisata Admin

11. Interface pada Halaman Profile Admin

Edit Data

List Taman Wisata

fullname
1

location
input your location here.

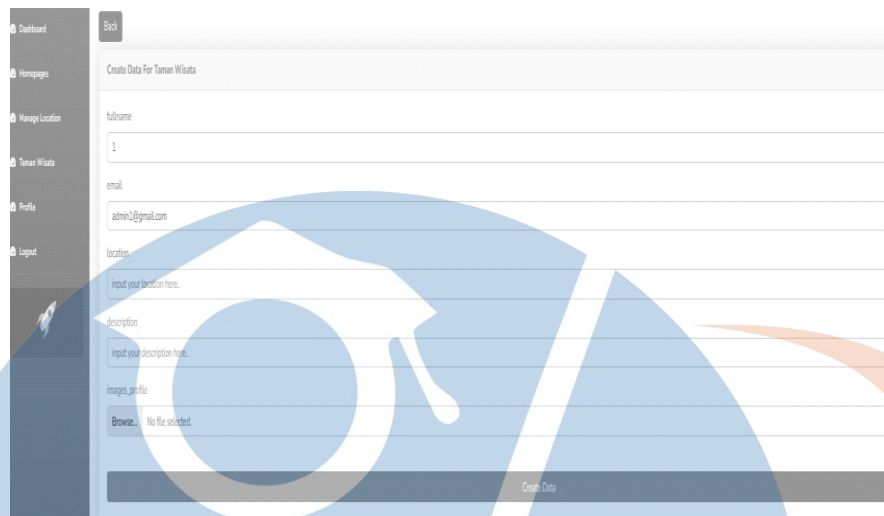
email
admin1@gmail.com

description
input your fullname here.

username
admin1

Gambar 4. 17 Interface Halaman Profile Admin

12. Interface pada Halaman Edit Data Profile Admin



The screenshot shows a web interface for creating a new tourist spot. On the left is a dark sidebar with navigation links: Dashboard, Hompages, Manage Location, Taman Wisata, Profile, and Logout. The main content area is titled 'Create Data For Taman Wisata' and contains several input fields: 'fullname' with the value '1', 'email' with 'admin1@gmail.com', and 'location' with a placeholder 'input your location here...'. There is also a 'description' field with a placeholder 'input your description here...' and an 'images_profile' section with a 'Browse...' button and the text 'No file selected'. A 'Create Data' button is at the bottom right.

Gambar 4. 18 Interface Edit Data Profile Admin

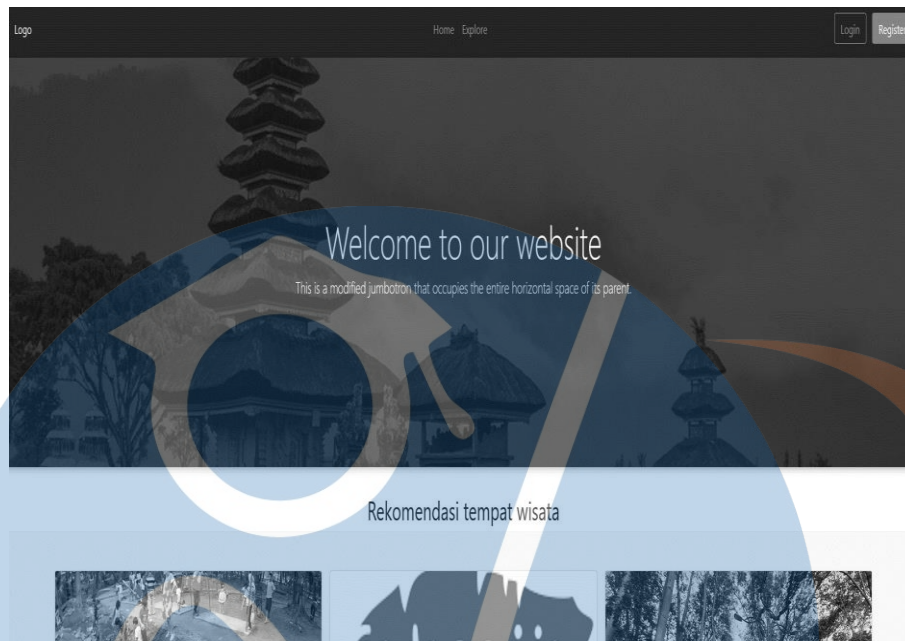
13. Interface pada Halaman Sesudah Edit Profile Admin



The screenshot shows the 'Edit Data' form for a tourist spot. The sidebar on the left includes 'SB ADMIN 2' and navigation links: Dashboard, Hompages, Explore Taman Wisata, Taman Wisata, Profile, and Logout. The main content area is titled 'Edit Data' and 'List Taman Wisata'. It features a profile picture of a person on a bicycle and the text 'Rekomendasi tempat wisata here'. Below this are input fields for 'fullname' (Syaftri Adjizah), 'location' (Margonda), 'email' (admin1@gmail.com), 'description' (abc), 'username', and 'admin1'.

Gambar 4. 19 Interface Sesudah Edit Profile Admin

14. Interface pada Halaman Logout Admin



Gambar 4. 20 Interface Halaman Logout Admin

15. Interface pada Halaman Register User Pengguna



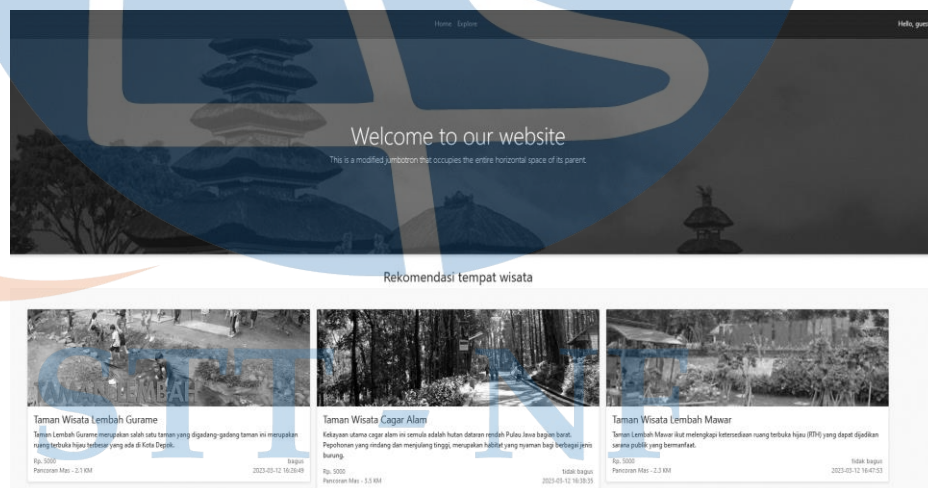
Gambar 4. 21 Interface Halaman Register User Pengguna

16. Interface pada Halaman Login User Pengguna



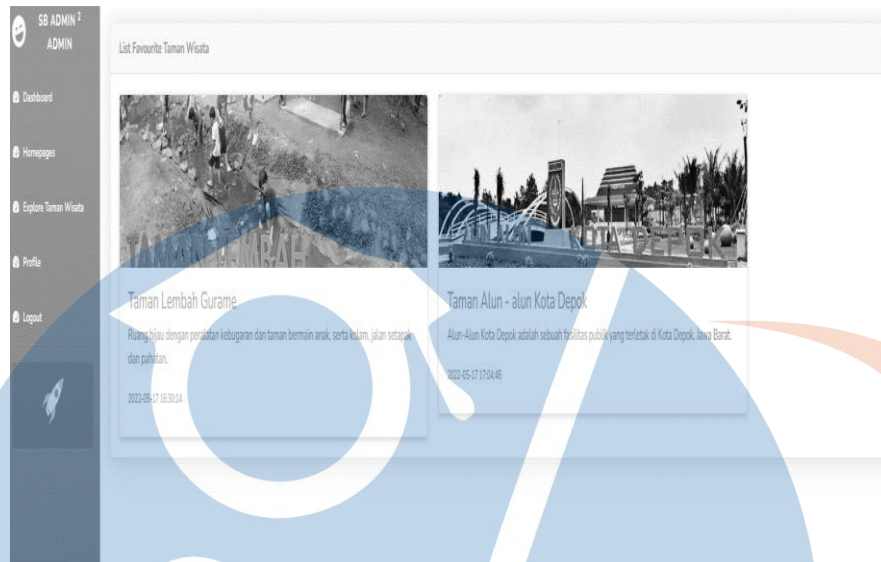
Gambar 4. 22 Interface Halaman Login User Pengguna

17. Interface pada Halaman Home User Pengguna



Gambar 4. 23 Interface Halaman Home User Pengguna

18. Interface Dashboard User Pengguna



Gambar 4. 24 Interface Dashboard User Pengguna

19. Interface pada Halaman Profile User Pengguna



Gambar 4. 25 Interface Halaman Profile User Pengguna

STT - NF

20. Interface pada Halaman Edit Data Profile User Pengguna



The screenshot shows a web form titled "Create Data For Taman Wisata". It contains several input fields: "nama" (filled with "gerst"), "email" (filled with "gerst@gmail.com"), "location", "baliqna", "description", "text", and "image_profile" (with a "Browse..." button and a "upload.jpg" file). A "Create Data" button is at the bottom right.

Gambar 4. 26 Interface Edit Data Profile User pengguna

21. Interface pada Halaman sesudah Edit Profile User Pengguna

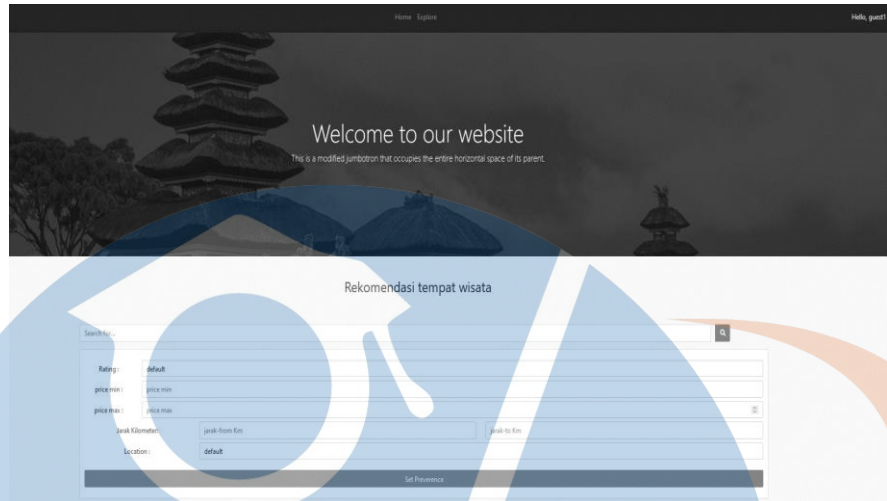


The screenshot shows a web form titled "Edit Data" with the subtitle "List Taman Wisata". It features a profile picture of a woman and the following fields: "nama" (filled with "gerst"), "location", "baliqna", "email" (filled with "gerst@gmail.com"), "description", "text", "username" (filled with "gerst"), and "password".

Gambar 4. 27 Interface sesudah Edit Profile User Pengguna

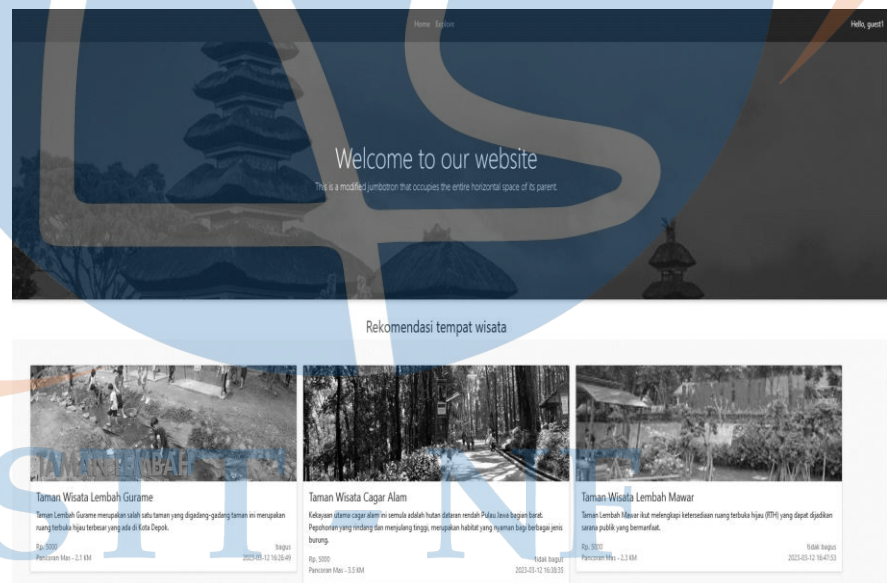
STT - NF

22. Interface pada Halaman Explore User Pengguna



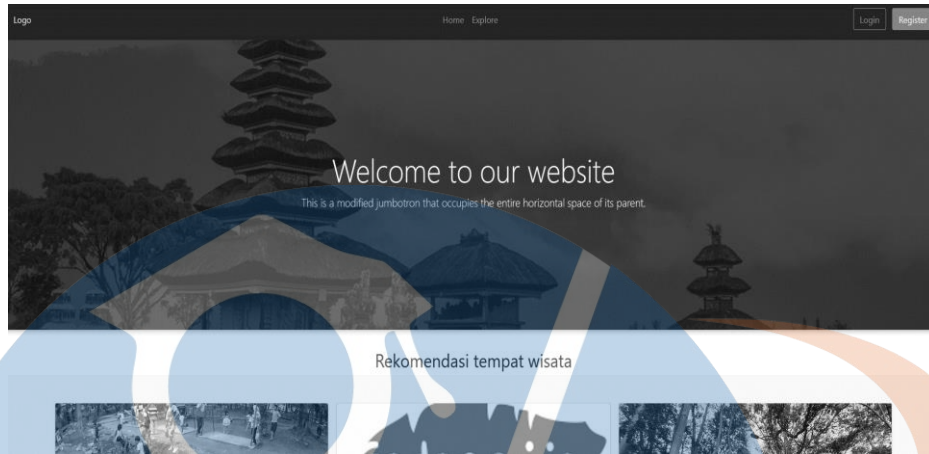
Gambar 4. 28 Interface Halaman Explore Pengguna

23. Interface Pada Halaman Daftar Taman Wisata User Pengguna



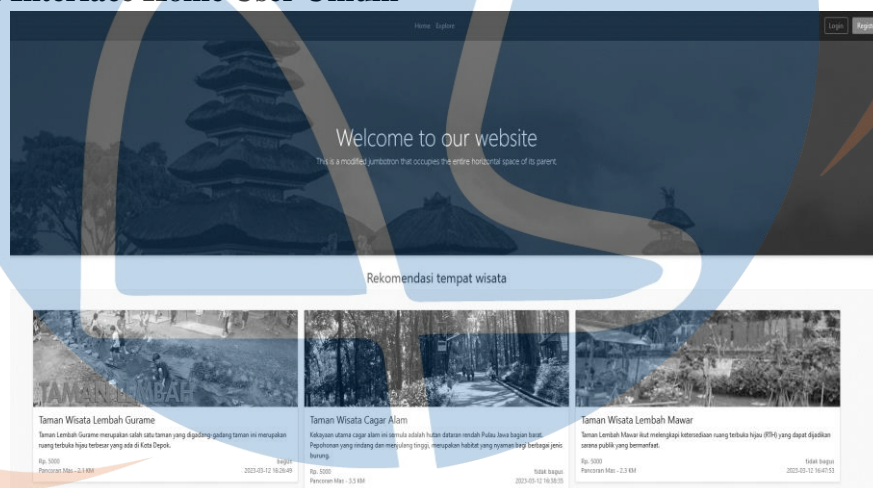
Gambar 4. 29 Halaman Daftar Taman Wisata User Pengguna

24. Interface pada Halaman Logout User Pengguna



Gambar 4. 30 Interface Logout User Pengguna

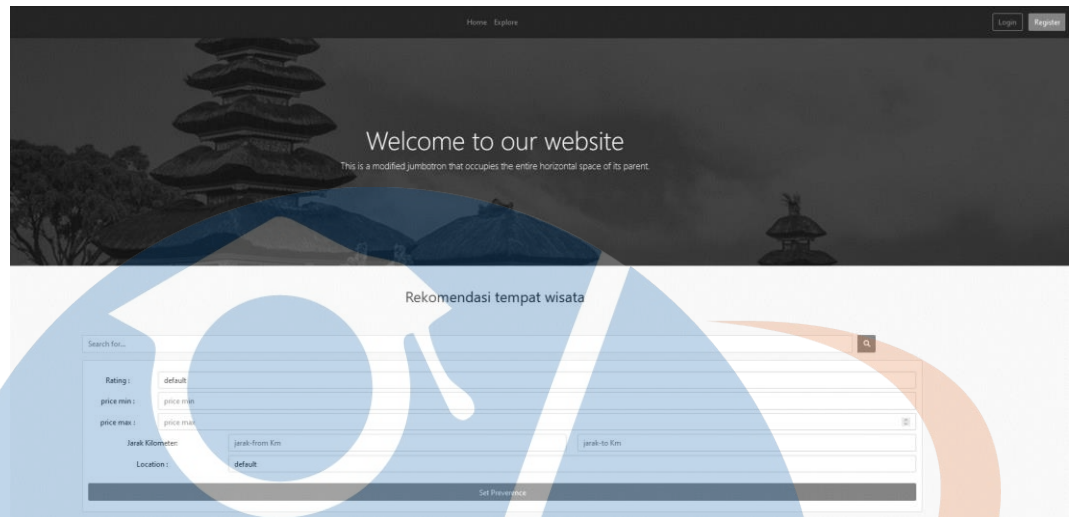
25. Interface Home User Umum



Gambar 4. 31 Interface Home User Umum

STT - NF

26. Interface Explore User Umum



Gambar 4. 32 Interface Explore User Umum

4.6.1 Rancangan Pengujian

Rancangan Pengujian dalam penelitian pada website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok modul admin dan user untuk pengujiannya dengan menggunakan metode *black box testing* dan metode *user acceptance testing*. Dari berbagai metode tersebut terdapat berbagai hasil pengujian yang dapat diketahui.

4.6.2 Black Box Testing

Pada Website Rekomendasi Taman Wisata di Kota Depok dalam salah satu untuk pengujiannya dengan menggunakan metode *black box testing*. Dalam metode *black box testing* merupakan pengujian yang mempunyai fokus pada fungsionalitas dari aplikasi tanpa memeriksa kode program dan desainnya. Dalam pengujian pengujian *black box testing* ini bertujuan untuk melakukan percobaan pada fungsi setiap fitur, input yang dimasukkan dan output yang dihasilkan pada program. Dengan membuat studi kasus dalam pengujian *black box testing* yang dapat mencoba semua fungsi yang dapat digunakan pada aplikasi dengan hasil yang diinginkan.

Tabel 4. 3 Blackbox box Testing

No	Pengujian	Ekspetasi	Hasil
1	Admin melakukan register	Dapat melakukan register mengisi form dengan sesuai akun terdaftar	Berhasil atau Tidak Berhasil
2	Admin melakukan login	Melakukan isi form dengan sesuai masuk halaman pada website dengan akun	Berhasil atau Tidak Berhasil
3	Admin mengakses halaman home website	Mengakses halaman utama yaitu home	Berhasil atau Tidak Berhasil
4	Admin mengakses halaman profile	Dapat masuk dalam halaman <i>pofile diri</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil
5	Admin mengakses dashboard	Dapat melihat isi dalam halaman <i>dashboard</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil
6	Admin dapat melakukan CRUD dalam website	Dapat mengolah data <i>create, read, update</i> dan <i>delete</i> data dalam website	Berhasil atau Tidak Berhasil
7	Admin melihat daftar taman wisata yang di input	Melihat daftar pilihan taman wisata	Berhasil atau Tidak Berhasil
8	Admin dapat mengedit akun profile	Melakukan <i>edit profile</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil
9	Admin dapat mengakses halaman explore taman wisata	Dapat mengakses halaman <i>explorer</i> dalam website	Berhasil atau Tidak Berhasil
10	Admin dapat melakukan pencarian taman wisata by search pada halaman explore	Dapat melakukan pencarian taman wisata dengan filter sesuai kebutuhan kemudian klik icon <i>search</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil

11	Admin dapat melakukan pencarian taman wisata by preference pada halaman explore	Dapat melakukan pencarian taman wisata dengan filter sesuai kebutuhan kemudian klik <i>button preference</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil
12	Admin dapat melakukan pencarian taman wisata	Dapat melakukan pencarian dengan beberapa field kriteria dalam website	Berhasil atau Tidak Berhasil
13	Admin dapat memberi komentar dalam website	Dapat memberi komentar dalam website	Berhasil atau Tidak Berhasil
14	Admin dapat melakukan logout	Keluar website dengan melakukan logout	Berhasil atau Tidak Berhasil
15	User accounts dapat melakukan registrasi	Dapat mengisi beberapa form dengan sesuai akun akan terdaftar	Berhasil atau Tidak Berhasil
16	User accounts dapat melakukan login	Mengisi form dengan sesuai dan masuk dengan akun yang sudah di daftar dalam registrasi	Berhasil atau Tidak Berhasil
17	User accounts dapat mengakses halaman home	Dapat mengakses halaman utama home	Berhasil atau Tidak Berhasil
18	User accounts dapat mengakses akun profile	Dapat masuk dalam halaman <i>profile</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil
19	User accounts dapat mengakses dashboard	Dapat mengakses halaman <i>dashboard</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil
20	User accounts dapat melakukan edit profile	Dapat melakukan edit sesuai dengan keinginan	Berhasil atau Tidak Berhasil

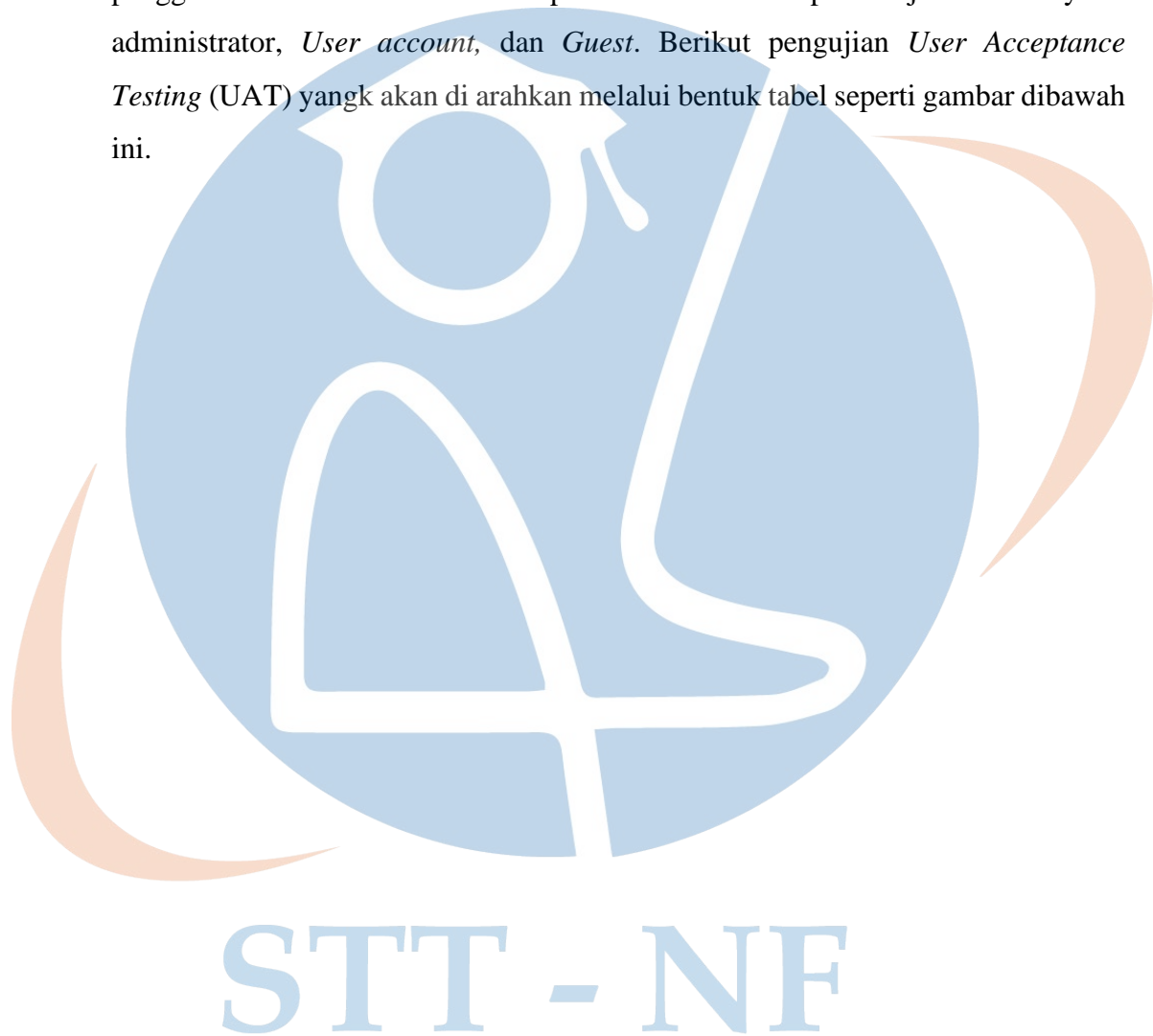
21	User accounts dapat melihat daftar taman wisata	Dapat melihat daftar pilihan taman wisata dalam website	Berhasil atau Tidak Berhasil
22	User accounts dapat melihat informasi taman wisata	Dapat melihat informasi detail taman wisata	Berhasil atau Tidak Berhasil
23	User accounts dapat mengakses explorer taman wisata	Dapat mengakses halaman <i>explorer</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil
24	User accounts dapat melakukan pencarian taman wisata by search dalam halaman explore	Dapat melakukan pencarian taman wisata dengan filter sesuai kebutuhan kemudian klik icon <i>search</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil
25	User accounts dapat melakukan pencarian taman wisata by preference dalam halaman explore	Dapat melakukan pencarian taman wisata dengan filter sesuai kebutuhan kemudian klik <i>button preference</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil
26	User accounts dapat menambah list favorite taman wisata	Dapat melakukan tambah <i>favorite</i> taman wisata sesuai dengan keinginan	Berhasil atau Tidak Berhasil
27	User account dapat memberi komentar	Dapat memberi komentar sesuai dengan keinginan	Berhasil atau Tidak Berhasil
28	User accounts dapat melakukan logout	Dapat melakukan logout	Berhasil atau Tidak Berhasil
29	User guest dapat mengakses website	Dapat mengakses website taman wisata dengan link yang di berikan	Berhasil atau Tidak Berhasil

30	User guest dapat mengakses halaman home website	Dapat mengakses halaman home taman wisata	Berhasil atau Tidak Berhasil
31	User guest dapat melihat daftar taman wisata	Dapat melihat daftar pilihan taman wisata dalam website	Berhasil atau Tidak Berhasil
32	User guest dapat melihat informasi taman wisata	Dapat melihat informasi detail taman wisata	Berhasil atau Tidak Berhasil
33	User guest dapat melakukan pencarian taman wisata by search	Dapat melakukan pencarian taman wisata dengan field sesuai kebutuhan kemudian klik <i>icon search</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil
34	User guest dapat melakukan pencarian taman wisata by preference	Dapat melakukan pencarian taman wisata dengan field sesuai kebutuhan kemudian klik <i>icon button preference</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil
35	User guest dapat melihat komentar taman wisata	Dapat melihat komentar dalam website taman wisata	Berhasil atau Tidak Berhasil

STT - NF

4.6.3 User Acceptance Testing

User Acceptance Testing (UAT) merupakan pengujian akhir dari pembangunan atau pengembangan sebuah product aplikasi untuk memberi penilaian validasi bahwa sistem yang dibangun telah sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pembahasan dalam penelitian ini terdapat 3 jenis user yaitu administrator, *User account*, dan *Guest*. Berikut pengujian *User Acceptance Testing* (UAT) yang akan di arahkan melalui bentuk tabel seperti gambar dibawah ini.



Tabel 4. 4 UAT Administrator

Administrator			
No	Penguji	Hasil	Catatan
1	Dapat mengakses website taman wisata dengan link yang di berikan	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
2	Dapat mengakses halaman utama home	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
3	Dapat melihat daftar pilihan taman wisata dalam website	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
4	Dapat masuk dalam halaman <i>pofile diri</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
5	Dapat melihat isi dalam halaman dashboard	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
6	Dapat mengolah data <i>create, read, update</i> dan <i>delete</i> data dalam website	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
7	Melihat daftar pilihan taman wisata	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
8	Melakukan <i>edit profile</i>	Berhasil atau Tidak	...
9	Dapat mengakses halaman <i>explorer</i> dalam website	Berhasil atau Tidak	...
10	Dapat melakukan pencarian taman wisata dengan filter sesuai kebutuhan kemudian klik	Berhasil atau Tidak	...
11	Dapat melakukan pencarian taman wisata dengan filter sesuai kebutuhan kemudian klik <i>button preference</i>	Berhasil atau Tidak	...
12	Dapat melakukan pencarian dengan beberapa <i>field kriteria</i> dalam website	Berhasil atau Tidak	...
13	Dapat memberi komentar dalam website	Berhasil atau Tidak	...
15	Keluar website dengan melakukan <i>logout</i>	Berhasil atau Tidak	...

Tabel 4. 5 UAT User Accounts

User Accounts			
No	Penguji	Hasil	Catatan
1	Mengisi form dengan sesuai dan masuk dengan akun yang sudah di daftar dalam registrasi	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
2	Dapat mengakses halaman home taman wisata	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
3	Dapat masuk dalam halaman <i>profile</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
4	Dapat mengakses halaman <i>dashboard</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
5	Dapat melakukan edit sesuai dengan keinginan	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
6	Dapat melihat daftar pilihan taman wisata dalam website	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
7	Dapat melihat informasi detail taman wisata	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
8	Dapat mengakses halaman <i>explorer</i>	Berhasil atau Tidak	...
9	Dapat melakukan pencarian taman wisata dengan filter sesuai kebutuhan kemudian <i>search</i>	Berhasil atau Tidak	...
10	Dapat melakukan pencarian taman wisata dengan filter sesuai kebutuhan kemudian klik <i>button preference</i>	Berhasil atau Tidak	...
11	Dapat melakukan tambah <i>favorite</i> taman wisata sesuai dengan keinginan	Berhasil atau Tidak	...
12	Dapat memberi komentar sesuai dengan keinginan	Berhasil atau Tidak	...
13	Dapat melakukan <i>logout</i>	Berhasil atau Tidak	...

Tabel 4. 6 UAT Guest

User Guest			
No	Penguji	Hasil	Catatan
29	Dapat mengakses website taman wisata dengan link yang di berikan	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
30	Dapat mengakses halaman <i>home</i> taman wisata	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
31	Dapat melihat daftar pilihan taman wisata dalam website	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
32	Dapat melihat informasi detail taman wisata	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
33	Dapat melakukan pencarian taman wisata dengan <i>field</i> sesuai kebutuhan kemudian klik <i>icon search</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
34	Dapat melakukan pencarian taman wisata dengan sesuai kebutuhan kemudian <i>preference</i>	Berhasil atau Tidak Berhasil	...
35	<i>User guest</i> dapat melihat komentar taman wisata	Berhasil atau Tidak Berhasil	...

STT - NF